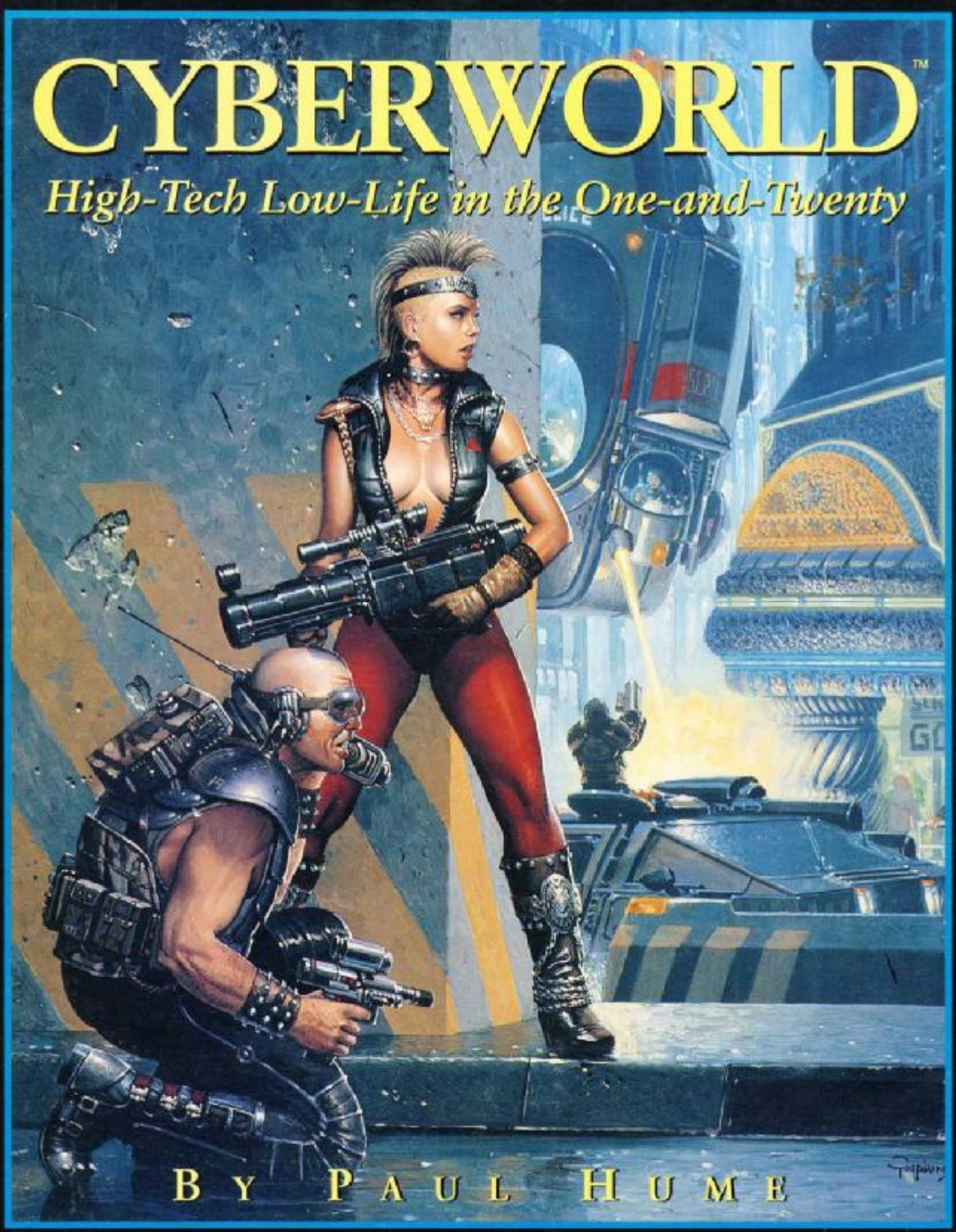
GURPS®

CYBERWORLD™

High-Tech Low-Life in the One-and-Twenty



BY PAUL HUME

STEVE JACKSON GAMES

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

GURPS®

CYBERWORLD

Лоулайф, Хайтек, Двадцать Первый Век

Автор: Пол Хьюм
Дополнительные материалы: Крис В. МакКаббин

Перевод: Dr.KoT *(dr.kot@ngs.ru)*
Обложка: Кейт Паркинсон
Иллюстрации: Дэн Смит

Разработка системы **GURPS:** Стив Джексон

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Оглавление

Введение 3
1.Мир на Краю 4
Первый/Последний Мир 6
Взгляд в прошлое 7
1990-2000: По дороге в хаос 7
Болезнь Толливера 7
2000-2010: Политический кризис 8
2010-2020: Объединение силой 11
Канадский Коллапс 11
ЭКЮ 12
Развитие Технологии 2010-2020 13
2020-2030: Рост Напряженности 14
Охраняемые Поднадзорные Комплексы 14
Мир в 2043 15
2030-2040: Падение Молота 16

2.Кампании и Персонажи 17
Типы Кампаний 18
Типы Персонажей 19
Преимущества, Недостатки и Умения 22
Таблица Работ 23

3.Соединенные Штаты Америки 24
Временное Правительство 25
Кабинет 27
Временный Конгресс 27
Адам Хэммонд 27
Выборы 28
Кабинет США 28
Функции ПроКона 29
НЭРКК 29
Организация НЭРКК 30
Регулирование Промышленности 30
Политические Партии США 30
Иммиграция 31
Безопасность 31
Гражданство США 31
Административные Регионы и Округи 32
Солдат НЭРКК 33
Униформ-кодекс 34
Рейтинг Контроля 34
Гвардеец НЭРКК 34
Ситкарты 35
Проверки Ситкарт 35
Офицеры НЭРКК 35
Подделка Ситкарт 37
Командор НЭРКК 37
Территория США 38
Свободный Штат Аляска 38
Полевой Агент НЭРКК 38
Ситкарты «Черный Ящик» 39
Кубинская Революция 40
ВеСНА 40
Мексика 41
Партизан-Эчеверист 42
Нижние Шесть 43
Карта Верхних 48 44
Карта Нижних Шести 44

4.Геополитика 45
Северная Америка 46
Приморский Квебекский Союз 46
Карта Северной Америки 46
Объединенные Провинции 47
Федеративные Провинции Колумбии и Альберты 47
Северо-Западный Протекторат 47
Союз Государств Центральной Америки 47
Региональная Консолидация 47
Южная Америка 48
Международное Право 48
Чилентина 49
Информационный Рай 49
Карта Южной Америки 49
Бразилия 50
Объединенная Европа 51
Цюрих-Орбитальный 51
Мир Корпораций 52
Эйре 53
Франция 53
Германия 53
Иберийская Федерация 53
Содружество Независимых Государств 53
Bolshy Десятка 53
Среднеазиатская Федерация 54
Ближний Восток 54
Африка 55
Карта Африки 55
Фактор Конверсии 55
Индия 56
Китай 56
Восточная Азия 56
Игры с Деньгами 56
Когда не Делать Чеки На Стабильность Валюты 57
Австралия: Отравленное Сокровище 57
Экономика 59
Кред и Фолд 59
Valuta и Dengi 59
Экю 59
Схема Выплат 59
Колебания Курсов Валют 60
Таблица Валют 60
Чеки на Стабильность 61
Креды в Сети 63
Используя Колебания Валюты в Игре 63

5.Преступление и Наказание 65
Организованная Преступность 66
Этносы и Преступность 66
Мафия 67
Фамилия Лтд. 67
Структура Мафии 68
Секретность и МафИнк 69
Комплекс Имплантатов «Омерта» 70
Траффи 70
Крупнейшие Картели 71
Триады 71
Комиссионе 72
Русские Якудза 73
Иль Юнионе 74
Местные Таланты 74
Делишки 74
Кровавый спорт 74
Мясные Банки 74
Кредитные Преступления 75
Наемные Преступники 75
Наркотики 75
Наркотраффиканте: Большая Тройка 75
Вымогательство 76
Азартные Игры 76
Нумерология и Ранги 76
Проституция 77
Зародышевые Фермы 77
Отправляясь в Суд 78
Коротая Время 78
Наркотики на Краю 78
Хай-тек Тюрьмы 79

6.Поп-культура 81
На Сцене 82
Реклама 83
Снафф 83
Города Греха 83
На Экране 84
Запретное Искусство 84
Виртуальная Реальность и Сенсы 85
Литература 85
Музыка 86
Кибераксы 86
Спорт 87
Олимпийские Игры 87
Спорт и Кибернетика 88
Новости 89
Мода 90
Другие Виды Кровавого Спорта 90

7.Технология 91
TL 92
Биопроцессоры 92
Электроэнергия и Энергоячейки 92
Мемнон-12 92
Холодный Синтез 93
Генная Инженерия 94
Высокотемпературные Сверхпроводники 94
Металлургия 94
Энергоболванки 94
Молекулярная Инженерия 95
Солнечная Энергия 95
Ограничения ВТСП 95
Трансплантаты и Имплантаты 96
Становясь Техничнее 96
Доступность Технологии 96
Кибернетика и Дискриминация 97
Требования по Доступности 98
Экипировка и TL 98
Кибернетика на Краю 98
Кибернетика и Привлекательность 98
Доступность Кибернетики 99
Личное Оружие 101
Тяжелое Оружие 105
Прочее Оружие и Экипировка 106
Таблица Оружия 107

8.Сеть на Краю 109
Компьютеры 110
Крупнейшие Компьютерные Кейрецу 111
Мегакомпьютеры 112
Хранение Данных 113
Примерные Объемы Данных 114
Скорость Передачи Данных 115
Операционные Системы 116
Софт 118
Новые Атакующие и Защитные Программы 118
Виргономика 120
Киберспейс на Краю 121
Нейроинтерфейсы 121
Нейронные Контроллеры 121
Кибердеки 122
Оценка Компьютеров 123
Компьютерные Программы 124
Софт для Кибердек 124
Разговорник Двадцать Первого 125

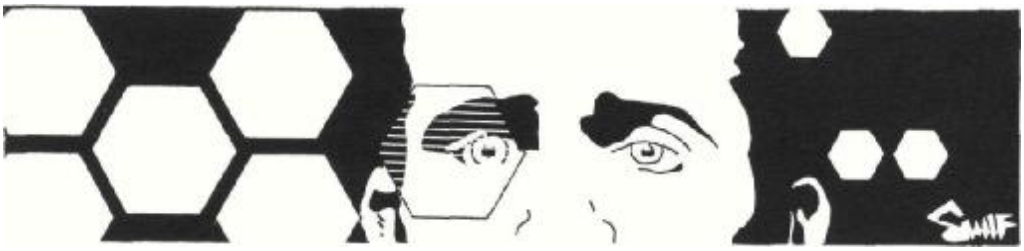
PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

ВВЕДЕНИЕ

Этот paryen со стальным глазом все разливался о том, как ВэПэ дрочит пролли, когда нерки решили тоже затусить на этой вечерине. Нифига не удивительно. Когда народец на улицах начинает бубнить о revolutseeya, легко допереть, что на двух мечтателей всегда найдется третий-стукачок.

Матово-черные прикиды этих громил выглядят так, будто съедают окружающий свет. Но уж точно не местный накал страстей. В этот раз они приволокли даже жгуны вдобавок к табельным ракетникам. Ну, тут уж их дело – жгунами только нерки и играются. Лазером сняли того жинтельмена со стальной гляделкой, а к тому времени, как полетели ракетки, я уже давно лежал себе под скамейкой, мечтая, чтобы этот говенный пластик был потолще.

Я достал мой стингер и сильно порадовался, что нерки были в монокрисе, а не в своих модных латах. Иголочки издали такой характерный звук и Gospodin Нерк выстеклил своей тушей окно. Но вот теперь, когда в воздухе между мной и нерками стало слишком уж много ракеток и иголок, ситуация стала ваще нездоровой. Я кликнул зубом и мои ноги запульнули меня по низкой траектории прямо через стекло. Еще двое чернорожих стояли на посту за окном. Они оказались медленнее, чем я.



GURPS Cyberworld описывает киберпанк-вселенную, отстоящую от нас в будущем почти на 50 лет, на полпути через «двадцать первый». Если ***GURPS Cyberpunk*** вписывает систему в киберпанк вообще, то эта книга дает детальное описание мира, подходящего для ведения в нем приключений и кампаний.

Существует некоторая разница между этой книгой и сеттингом ***GURPS Cyberpunk***. ***GURPS Cyberpunk*** описывает «полноценный» TL8. Лазеры и ракетники там – стандартное оружие. Кибернетика хромирована, облизана и хорошо воспитана, зачастую ее не отличить от настоящего мяса. В ***GURPS Cyberworld*** мир в целом – там, где мы с вами живем – достиг лишь раннего TL8. Вокруг все еще полно вещиц из TL7, а игрушки TL8 доступны только самым богатым и влияельным ребяткам. Здесь люди все еще шмаляют друг в друга такой примитивщиной как пули. Большая часть бабахов из TL8 только для мил-спец. Кибернетика – не ежедневный товар, который можно купить на углу. И даже если купишь, это, скорее всего, будут следы от сварки и торчащие провода, а не полированный хром и синтскин. Хакер с кибердекой – один на миллион, а учитывая средний комп Сети, он там реально царь и бог.

Помимо этих деталей, существует еще несколько отличий от нас. Временное Правительство и его железная рука, НЭРКК, поддерживают на территории США тоталитарный полицейский режим. Лидирующая технологическая сила Земли – экономический союз, образованный Японией и Содружеством Независимых Государств (бывший СССР). Австралия – безлюдная пустыня, жертва рожденного в лабораториях вируса. Корпы, или кеирецу, сжимают мир с каждым годом все туже и туже – в основном потому, что могут. Мир ведь пока не лопнул, ага?

Клевое местечко. В этом мире весело приключаться, но не жить. Не нравится? Kakoy oozhas, paryen! Не повезло тебе, епта! Хочешь - исправляй, живчик. Если думаешь, что можешь, конечно...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

1. МИР НА КРАЮ

Небольшой магазинчик бэушной электроники показывал всем желающим «снег» на целом десятке тридди-мониторов за армированной плексигласовой витриной. В такую рань на этой улице не было никого, кроме одинокой бродячей собаки — так что она и была единственным зрителем.

Как по мановению волшебной палочки, на всех мониторах изображение сменилось на корпоративный логотип над медленно вращающейся Землей. Изображение Земли стало символическим, с континентами, обозначенными только примерными контурами. Это изображение медленно отошло на задний план, явив миру Дика и Бетти, сидящих за большим светло-сиреневым столом. Изображение Земли развернулось в огромную карту мира за их спинами…

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Дик сверкает в камеру знакомой всем улыбкой. «Hayo gozaimas,paryeni! Я Дик Бентли.»

«А я Бетти Бартли.»

«А это — Сат-Ньюс, сегодня первое, первое, сорок третьего. Весь мир вчера отмечал приход этого самого сорок третьего».

Экран за этой очаровательной парой начинает демонстрировать лазерное и голо-пиротехническое шоу в небе над Эрмитажем в Петербурге, над Кремлем в Москве, над Дворцом Совета Содружества в Минске и над всеми столицами Республик. Изображение постепенно переходит на передний план.

Голос Бетти продолжает комментировать видео. «Граждане Содружества устроили bolshoye prazdnovanye, поскольку ровно полвека назад…»

Видео показывает древнюю архивную съемку последнего спуска Советского флага 1го января 1993.

«…на пороге двадцать первого века старый Союз стал dodo. Праздник также совпал с двадцатилетней годовщиной заключения Союзного Экономического Пакта, обозначившего рождение Русско-Японского Экономического Союза. Русский Президент Малашов…»

Экран показывает более современную запись — президент Андрей Малашов и японский премьер Тадео Такахаши произносят тост; в качестве фона выступает огромное окно, за которым — планета Земля на фоне россыпи звезд.

«…и Премьер-министр Такахаши провели Новогоднюю ночь в главном орбитальном комплексе Тен-Тана, поздравив всех собравшихся на площади Ельцина и за всеми праздничными столами S Novym Godom во время прямой трансляции».

Изображение снова демонстрирует Дика и Бетти с их обычными перманентными улыбками.

«И их тоже с Новым Годом, Бетти. У нас же, в США, ПроПрекси Хэммонд и лидеры ПроКона голографически присутствовали на традиционном праздновании на Таймс-Сквер и в своем обращении заметили, что темпы выполнения Плана Национальной Реконструкции в уходящем году превзошли все ожидания».

И снова изображение с экрана выходит на передний план. Теперь оно демонстрирует Временного Президента Хэммонда, обращающегося к возбужденной толпе на Таймс-Сквер. Голос Хэммонда, глубокий и по-отечески покровительственный, разносится над площадью через громкоговорители.

«… и в свете этого прогресса, достигнутого при помощи сознательности и самоотверженности американского народа, я чувствую глубокое удовлетворение, объявляя о том, что Чрезвычайное Положение будет отменено гораздо ранее, чем ожидалось, что позволит Временному Правительству отойти в сторону, и, с Господней помощью, восстановить проведение свободных выборов в самом ближайшем будущем…»

На экраны возвращается Дик, камера снимает его по плечи, экран на заднем плане снова показывает корпоративный логотип.

«Голокопия полного новогоднего обращения Президента Хэммонда доступна на нодах Сат-Ньюс за чисто символическую плату. И пока вы там, paryeni, не забудьте скачать что-нибудь из подшивок новостей — всех новостей, за все время, на Сат-Ньюс».

«Однако перейдем к более печальным новостям Нового Года. Совместная операция НЕРКК и ФБР закончилась прошлой ночью krowy перестрелкой на границе штатов Аризона и Сонора, где был перехвачен конвой «койотов» из Нижних Шести в Верхние Сорок Восемь с нелегальными эмигрантами из числа граждан Третьего Класса».

Не выпуская из виду серьезного лица Дика, камера отъезжает назад, чтобы захватить нарезку из сцен боя на экране позади него — вертолетный удар по конвою, состоящему из дюжины потрепанных грузовиков. Вид перестрелки из нашлемных камер в светоусиливающем и инфракрасном режимах. Сцена смотрится довольно жутко, особенно учитывая участливый голос Дика на фоне происходящего.

Разговорник Двадцать Первого

Babooshka: (рус) Бабушка, старушка, нечто старомодное.
Bolshoeh: (рус) Большой, великий.
Койот: человек, занимающийся перевозкой нелегальных эмигрантов из Мексики в США.
Dedooshka: (рус) Дедушка, старик, нечто старомодное.
Стать dodo: устареть или вымереть.
Hoyo gozaimas: (яп) Здравствуйте.
Khorosho: (рус) Хорошо, ОК, клево.
Корп(а): Международная корпорация, кеирецу.
Krowy: (рус) Кровавый.
Живчик: неформальное обращение.
Двадцать первый: 21й век, новинка, нечто современное.
Paryen: (рус) Приятель, друг, чувак.
Prazdnovanie: (рус) Праздник, вечеринка.
S Novym Godom: (рус) С Новым Годом.
БТ: Болезнь Толливера.
Толлер: Болезнь Толливера.
Бета: Болезнь Толливера.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

«Комиссары Юго-западного и Мексиканского регионов высказали совместное заявление о необходимости проявления должной заботы и обеспечения ограниченных прав вовлеченным в инцидент мексиканским К-3. Более половины из них вышли из перестрелки без единой царапины. Khorosho сработано, парни».

Камера центрируется на Бетти. «На Кубинском фронте, тем временем, командующий генерал Ормистон на еженедельной пресс-конференции опроверг все слухи о том, что во время одной из зачисток в регионе Камагуай была обнаружена утечка значительной партии ракетного оружия и боеприпасов. Также генерал заметил, что штаб операции «Куба Либре» в данный момент пересмат-»

Экран резко чернеет, затем на черном фоне появляются ярко-красные буквы «[ДОСТУП ОГРАНИЧЕН ДОСТУП ОГРАНИЧЕН]». Примерно через 30 секунд Бетти снова появляется на экране «...чены санкции за неавторизованную активность некоторых представителей прессы в регионе».

Снова на экране оба ведущих. Говорит Дик.

«Был нанесен массированный ракетный удар по геологоразведочному лагерю корпорации Корсаков-Шимацу в Антарктике. Ответственность взяла на себя экотеррористическая организация «Копье Гайи». Теракт унес жизни двенадцати служащих корпорации, еще 24 человека находятся в госпитале с ранениями различной степени тяжести. Специалисты оценивают ущерб в миллион рубйен. На пресс-конференции представитель К-Ш заявил, что лагерь продолжит свою работу в течение 24 часов. Звучит эффектно? Еще бы. Это лишь один пример того, чего обычно и ожидают от Корсаков-Шимацу. Мы вернемся к вам после рекламы, в которой прозвучат некоторые другие их заявления».

Бодрый джингл сопровождает появление на экране логотипа Сат-Ньюс. Начинается реклама продукции Корсаков-Шимацу...

Пустынная аллея наполнялась звуками пробуждающегося города, собака шарилась по мусорным бакам в поисках еды.

Первый мир/Последний мир

Раньше говорили «страна первого мира» (обычно промышленно развитая), «страна третьего мира» (aka «развивающаяся» страна без наличия промышленности, о которой вообще стоило бы упоминать) ну и так далее.

На Краю нет середины — ты либо тусуешься наверху с первым, либо тонешь внизу с последними.

К «Первым» относят США, Единую Европу, СНГ, САФ, Израильскую Империю, Японию, большинство республик и свободных провинций Канады и Чилентину. Возможно, туда же можно было отнести и Китай, если бы кто-то знал, что там вообще творится. «Последние» - практически все остальные. Причем некоторые страны последнего мира довольно крепкие, и их уровень технологии значителен, но все это добро — иностранный импорт. Они копают ресурсы и меняют их на игрушки. Во многом они напоминают все те же страны третьего мира с кучкой крутых ребят наверху и голодной толпой фермеров, городских жителей и прочего отребья, живущего в лачугах, внизу.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Взгляд В Прошлое

Вот уже пятьдесят лет мир стоит на Краю. На краю чего? Рая или ада? Взрыва технологического и информационного процветания или просто взрыва?

Вот краткая выдержка событий, приведших к уничтожению форм и норм, которые знали твои Dedooshka и Babooshka, и оставивших нас на Краю.

1990-2000: По дороге в хаос

Содружество Независимых Государств

Советский союз формально перестал существовать 1 января 1992 года, а бывшие Республики образовали СНГ. Это новоявленное содружество практически сразу оказалось лицом к лицу с экономическим коллапсом, обрушением промышленного и сельскохозяйственного секторов экономики, этническими войнами и попытками государственного переворота в 1991, 1993, 1995 и 1996. Несколько раз СНГ было на грани развала из-за взаимного недоверия и сведения старых счетов.

Россия оставалась самым сильным голосом во всех спорах Содружества, несмотря на все попытки не допустить славянского, и в особенности Российского доминирования в СНГ. Вскоре славянские республики прекратили попытки успокоить остальных. Смерть Ельцина от пули неизвестного снайпера во время восстания Национального Фронта в 96-м стала последней каплей. Следующий президент, Дмитрий Комаров, четко дал понять, что, хотя Россия и готова сотрудничать с СНГ, она отныне не жертвует своими национальными интересами ради успокоения страхов остальных республик. Угроза российского экономического и военного вторжения в пользу этнических русских, проживающих в других республиках, стало постоянной и растущей причиной трений внутри СНГ на протяжении всего этого десятилетия.

Пандемия БТ

Болезнь Толливера, крайне заразная ретровирусная инфекция, вышла на сцену в 1997. Современная транспортная сеть позволила ей распространится по планете со скоростью молнии. Как только эпидемиологи выяснили способ ее распространения, международные и даже междугородние сообщения практически прекратились. Большинство стран просто-напросто закрыли свои границы на карантин. В некоторых регионах паникующие жители предприняли самостоятельные «меры общественного здравоохранения», повлекшие за собой тысячи убитых и раненых.

Городское население разделилось на два больших лагеря. Обеспеченные люди, которые не уехали в более безопасные пригороды или вообще из городов, могли позволить себе частную охрану, санитарные КПП, защищенный изолированный транспорт и прочие меры безопасности. Корпоративные и правительственные служащие смогли или передвигаться между адом городов и относительным раем сельской местности, или переехать в «эндоминиумы» - самодостаточные комплексы жилых квартир, магазинов, офисов и других структур, которые держали зачумленный мир на безопасном расстоянии. Остальные не могли позволить себе ни покинуть город, ни обеспечить себе безопасность внутри него. Справлялись кто как мог. Поскольку рабочие места или «покидали город» с все увеличивающейся скоростью, или были недоступны из-за жестких стандартов корпоративных анклавов, социальные службы перестали справляться с растущим количеством городской бедноты.

Даже в городах самых развитых стран компанию Толлеру составил обычный букет болезней бедных: холера, тиф, дизентерия, берибери.

Джастин Толливер идентифицировал вирус, ответственный за заболевание в 1999. Эффективное лечение было разработано в 2008, но оно было и остается очень дорогим, так что лишь самые богатые даже из «имущего» лагеря могли позволить его себе. Вакцина была разработана в 2019, но и она получила глобальное распространение лишь в 2021.

Инстинкт самосохранения заставил ведущие правительства и корпорации распространять вакцину среди остального населения за символическую плату (или вовсе бесплатно). Появились упорные слухи, что в некоторые районы поставлялась вакцина с уже истекшим сроком годности, или вовсе плацебо.

Болезнь Толливера

Болезнь Толливера (БТ, Бета, Толлер) — ретровирусная инфекция, поражающая приматов, в том числе Homo sapiens. Она распространяется как воздушно-капельным, так и половым путем, или, на поздних стадиях, при контакте с выделениями из язв жертвы.

Любой с преимуществом Иммунитет к Заболеваниям иммунен к БТ, как и любой вакцинированный от нее. Большинство персонажей получают вакцинацию в комплекте со стандартным набором детских прививок (от кори, полиомиелита и т.д.). Люди из стран последнего мира или с отрицательным Статусом могут и не получить таких прививок. Любой, кто пережил БТ, также получает к нему иммунитет.

Восприимчивый организм может заразиться при близком контакте с больным или во время пребывания в зараженной области (B133).

Инфицированный не проявляет симптомов заражения в течение 2d дней; на протяжении этого периода ни один тест не может точно определить, здоров человек или заболел.

По истечении этого времени жертва становится заразной. Носитель все еще не выказывает никаких симптомов, но на этой стадии стандартные медицинские тесты уже с легкостью выявляют вирус Толливера. Для теста необходимо оборудование госпиталя уровня TL7 или выше и чек на навык Диагностика+4. Эта фаза заболевания длится НТ жертвы +1d дней.

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Болезнь Толливера поражала одного человека из трех в период с 1997 по 2021. В районах с высокой плотностью населения уровень заражения достигал 70%. Три четверти зараженных погибло, в общей сложности составило около миллиарда людей, а почти все выжившие заработали неврологические расстройства, ужасные шрамы и другие побочные эффекты. Периодические вспышки БТ все еще случаются, даже в странах первого мира.

Конец НАТО

Как только угроза Советского вторжения стала мифом вместе с самим Союзом, и по мере падения зависимости Европы от США, давление НАТО стало неприемлемым. Европейские правительства становились все менее толерантны к требованиям США. Получалось так, что сами штаты вкладывали огромные деньги в «защиту» союзников от уже не существующей угрозы. Их внешняя политика также становилась источником трений.

Ситуация на Балканах, в особенности в бывшей Югославии, складывалась все хуже и в итоге вылилась в открытые военные действия. По мере дальнейшей эскалации конфликта, несколько стран сформировали миротворческие силы в конце 1993 для обеспечения прекращения огня воюющими сторонами. США, испытывающие на тот момент сильное общественное воздействие на правительство с целью концентрации на решении растущих «домашних» проблем, не выделило войск для участия в операции.

После нескольких дней закулисных переговоров правительства созвали Конференцию Безопасности и Сотрудничества в Европе (КБСЕ). В начале ноября объединенные войска Европейских стран вошли на Балканы без участия США.

Это событие и обозначило начало конца НАТО. На протяжении этого десятилетия, по мере того, как США уменьшали присутствие своих войск в Европе, а Европейские страны минимизировали свои представительства в НАТО, организация потеряла свое былое значение и союз был формально распущен в 2003.

2000-2010: Политический кризис

Среднеазиатская Федерация

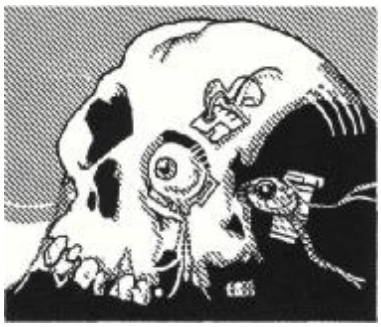
В 2003 конфронтация между правительствами азиатских и славянских республик СНГ достигло своего пика. Растущая волна национализма в южных республиках, питаемая нефтедолларами и военной поддержкой некоторых исламских государств, привела к отделению Казахстана, Узбекистана, Туркмении, Таджикистана и Киргизии. Кровавые беспорядки унесли тысячи жизней, когда и русские, и представители других национальностей вышли на улицы, и солдаты начали стрелять как по ним, так и друг в друга. Не удивительно, что эти события довольно сильно повлияли на «урожайность» основных нефтяных полей Содружества.

Формальное отделение было провозглашено 9 июля 2004 года в совместной декларации среднеазиатских правительств на саммите во Фрунзе, столице Киргизии. 12 сентября, после хорошей порции риторики, военных маневров и гражданских беспорядков, Содружество признало отделение. В качестве закулисного гаранта выступал ядерный арсенал Казахстана.

Южная Африка в огне

В 1998 общие выборы вернули власть в руки Африканского Национального Конгресса, возглавляемого постаревшим, но все еще харизматичным Нельсоном Манделой. И, хотя АНК представлял крайне умеренную позицию, более экстремальные партии набрали достаточно много голосов, чтобы отстаивать и свои позиции.

Разрушительные «антибелые» инициативы при попустительстве властей разъедали администрацию Манделы. Новые вспышки гражданского насилия последовали после раскола АНК на Новую Африку, Зулусскую Конфедерацию и Панафриканскую Коалицию, что еще больше ослабило правительство.



Болезнь Толливера(продолжение)

После этого срока жертва начинает проявлять симптомы должна начать чекать на НТ. Жертва может умереть. Во время этого периода жертва очень заразна. Бросайте чек на НТ ежедневно, используя следующие модификаторы.

При отсутствии медицинской помощи чеки идут по НТ-8.

Пребывание в полноценном госпитале уровня TL7 дает чек на НТ-5.

Если госпиталь не ниже уровня TL8, чек на НТ-3. Направленное лечение конкретно Толливера позволяет кидать чек на НТ+3. Госпитали TL8 предлагают такое лечение за 5000$ в день — оно включает в себя создание и введение моноклональных антител.

Любое другое обслуживание, включая полный покой, хорошее питание и самые простые болеутоляющие и антибиотики и т.д. позволяют чек на НТ-7.

Каждый день, когда чек провален, пациент теряет 2d очка НТ (3d при критическом). Это общее повреждение, которое оказывает тот же эффект, что и обычное (B126). Как только НТ жертвы падает до 0, она впадает в кому или в бессознательную лихорадку и остается в таком состоянии до тех пор, пока не вылечится и не восстановит НТ естественным путем. ST и DX пациента падают на половину потерянного количества НТ, и если один них падает до 0, пациент остается в сознании, но полностью беспомощным.

Как только болезнь понижает НТ жертвы вдвое, на его коже выступает обильная сыпь. Когда НТ падает до 3, сыпь превращается в открытые язвы с неприятными и постоянными выделениями. Если заболевание дошло до этой стадии, жертва будет навсегда обезображена россыпью вздутий и шрамов. Уменьшите Привлекательность на три уровня. Персонаж с Обычной (или ниже) внешностью приобретет Отвратительную. Из-за того, что шрамы очень характерные, выживший также приобретает недостаток Социально Неприемлемая Болезнь, несмотря на то, что он уже не заразен. Т.е. некто, выживший после болезни и ставший Отвратительным на вид, получает не -4, а -5 к реакции. Конечно же, косметическая хирургия способна восстановить внешность и удалить внешние признаки ушедшей болезни.

Если чек на НТ во время болезни успешен, пациент восстанавливает повреждения как обычно. Каждый успех восстанавливает по одному очку НТ, ST и DX.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

В 2004 путч, организованный самыми радикально настроенными африканцами, захватил контроль над Преторией, Йоханнесбургом и Кейптауном. Конфликт лояльностей расколол армию и полицию. Многие, зачастую самые тренированные и хорошо вооруженные, поддержали путч и были усилены народным ополчением из числа ультраконсервативных буров. Остальные поддержали правительство. Были и те, кто кто разжег сепаратистские настроения в Натале, Оранже и Трансваале.

Гражданская война в ЮАР продолжалась 12 лет; когда она прекратилась, Южная Африка распалась на дюжину новых государств.

Эта война немедленно сказалась на глобальном уровне, так как ресурсы, поставлявшиеся ранее ЮАР, прекратили поступать на мировой рынок. Цены на золото подскочили втрое в течение первых двух недель боевых действий. Паническая скупка хрома, магнезия, платины и других стратегических ресурсов, добывавшихся в ЮАР, последовала незамедлительно, что взвинтило цены и на них.

Великий Обвал

В 2006 году биржевые и инвестиционные рынки по всему миру рухнули. Нисходящая спираль взлетов и падений предыдущих десятилетий, в комплекте с разрушительными эффектами пандемии БТ, Южноафриканской гражданской войны и бесконечных спекуляций с нефтедолларами, резко превратилась в штопор, из которого никто так и не успел выйти. Даже самые стабильные валюты претерпели трехзначную инфляцию. Более слабые экономики были уничтожены полностью. Безработица в странах первого мира достигала 35%. В развивающихся государствах эта цифра достигала 50%.

История Развития Технологии

1998: несколько прорывов в развитии технологии плазменных дисплеев позволили приступить к процессу коммерциализации производства персональных компьютеров. Очки «виртуальной реальности» и многофункциональные контрольные панели были продемонстрированы примерно в это же время, но ограничения по скорости делали их использование непрактичным.

В научно-исследовательском комплексе компании «Хиромацу Пауэр», Хоккайдо, была продемонстрирована управляемая реакция «горячего» ядерного синтеза.

Были представлены мегабайтные чипы (Интел Декэйд и Тайцзу98-10/6), которые стали основой для нового поколения компьютеров.

1999: компания «Роял Моторс», Канада, и «Дженерал Моторс», США, представили серию городских электромобилей «Лектра» с потолком скорости 50 миль в час, с пробегом в 6 часов на одном заряде никель-водородных батарей и возможностью зарядки от домашней электросети.

После этого сразу несколько компаний представили новые формулы горючего на основе метанола, несмотря на подковерные интриги и откровенный саботаж со стороны некоторых государств-членов ОПЕК.

Проект «Геном Человека» стартует как часть программы по борьбе с пандемией БТ. Проект стал совместным исследованием под опекой и финансированием 14 стран мира.

Ураган Абнер

Первый ураган сезона 1998 года побил все прежние рекорды по силе и ярости стихий. Оставив за собой полосу разрушений на островах Карибского бассейна, практически сметя все живое и неживое с Кубы, он повернул строго на северо-запад к побережью США. Прибрежные города, от Чарльстона, штат Южная Каролина, до Балтимора, штат Мериленд приняли на себя удар ветра, достигавшего скорости 150 миль в час, и штормовых волн до 35 футов высотой. Убийственные бури откололись от основной массы шторма, нанеся значительный урон остальному побережью. Количество убитых перевалило за отметку 7200 человек, разрушения исчислялись миллиардами.

В 1999 объединенная группа ученых представила правительству совместный, крайне противоречивый отчет, итоговая мысль которого сводилась к привязке поведения урагана к моделям глобального потепления. Споры об этом отчете продолжались вплоть до 2000 года, когда ураган Марко повторил перфоманс Абнера. С тех пор погодная статистика показала 10% рост частоты появления ураганов и 25% рост силы самых мощных из них.

Абнер и его соседи по хит-параду ураганов усугубили панику, разожженную Толлером в прибрежных городах, и ускорили исход среднего класса из городов в пригороды, расположенные на возвышенностях.

Похожие погодные тенденции наблюдаются в Тихом и Индийском океанах.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Восстановление мировой экономики заняло оставшуюся часть десятилетия. Когда оно завершилось, национальные валюты заняли вторичные позиции по отношению к денежным системам ведущих экономических сообществ и крупнейших транснациональных корпораций.

Беспорядки в Китае

За поколение, предшествовавшее Великому Обвалу, Китайская Народная Республика оправлялась от экономической изоляции. Догматичные консерваторы практически упустили шанс влиться в мейнстрим мировой экономики, установив жесткий контроль над рынком Гонконга, отошедшего к Пекину в 1997. Однако бескровная революция внутри партийного руководства в 1999 установила более либеральные нормы и доля Китая на мировом рынке продолжала расти 1999 по 2006. Китай преодолел дефицит и начал повышать объемы иностранного импорта. Промышленность Китая была переоснащена с прицелом на технологии, предоставляемые более развитыми нациями.

Переход от тоталитаризма к либерализму, внушительные объемы импорта - Великий Обвал застал Китай в очень нестабильной фазе своего развития. Голод стал очень серьезной угрозой в некоторых регионах, а вспышка БТ в индустриальном Харбине плеснула бензина на тлеющие угли гражданского недовольства.

Страна была практически отрезана от внешнего мира, в то время как их лидеры грызлись между собой за власть. Кульминацией конфликта стала Третья Революция в 2014, которая наконец восстановила хотя бы видимость порядка.

Невыборы 2008

Доллар вошел в крутое пике во время Великого Обвала, остановившись в 2008 на отметке инфляции 800%.

Федеральные программы были урезаны, затем снова урезаны, что не замедлило отразиться на местных бюджетах. Правительственные структуры отказывали практически на всех уровнях. Во время рекордной жары в августе 2007 было введено военное положение практически на трети территории США, в надежде остановить окончательное падение в анархию. Некомпетентность федеральной власти была формализована Актом о Самоуправлении в 2009, в котором Конгресс предоставлял широкий спектр полномочий губернаторам, мэрам и даже частным структурам для поддержания порядка во время чрезвычайных ситуаций. Нет нужды говорить, что эти местные силы не всегда применяли власть мудро.

В таком климате экстремисты всех мастей возвысили свой голос. Полдюжины политических партий существовало теперь там, где сотни лет власть делили только две. Политика коалиций была совсем новой игрой для США — и электорат и политики очень медленно вникали в правила. Президентские выборы 2008 не смогли обеспечить нужное количество голосов никому из пяти главных кандидатов.

Согласно 12 поправке Конституции, если коллегия выборщиков не определяет победителя, Конгресс получает право выбрать президента из трех кандидатов, набравших наибольшее количество голосов. Декабрь 2008 продемонстрировал такое количество политиканства, какого Вашингтон не видел уже лет 200.

Наконец игроками был прочитан мануал по ведению коалиционной политики. Президентом стал умеренный центрист-демократ Уолтер Бёрнс. Пост вице-президента отошел архиконсерватору Мартину Паттерсону в качестве платы за голоса его партии. Подковерные интриги распределили кресла в Кабинете. Конечным результатом явилась практически парализованная постоянными политическими дрязгами исполнительная ветвь власти.

История Развития Технологий

Великий Обвал оказал значительное влияние на науку, затормозив множество проектов и исследований, некоторые крупные прорывы, тем не менее, имели место быть.

2001: введение экспериментальных образцов протезов вкупе с приемниками сигналов нервных окончаний и лазерной микрохирургии в практику некоторых крупнейших клиник. Именно это и стало первым шагом к появлению полноценных киберимплантатов.

2002: рост вычислительных мощностей привел к появлению первого полноценного виртуального интерфейса общего назначения для топовой системы компании «Мета Пульс Системс». Недостаток программного обеспечения, разработанного специально для виртуальной реальности, затормозил развитие технологии на несколько лет. Появление в 2008 году программной оболочки VOS-21 стало настоящим прорывом. VOS-21 являлся операционной систему и набором инструментов для ее улучшения, рассчитанные на раскрытие полного потенциала виртуального пространства. К 2012 ВР-интерфейсы стали столь же обычны, как мышка и клавиатура в середине 90х.

2003: руководствуясь фактами перебоев в поставках нефти во время Великого Обвала, правительства стран первого мира и крупнейшие корпорации вкладывают значительные суммы в исследование альтернативного синтетического горючего, чтобы уменьшить свою зависимость от нефти.

Компанией «Кюнстлер Металлургишен Эрфоршунг ГмбХ» была продемонстрирована технология энергетических ячеек. Стоимость производства делала технологию нерентабельной до 2020 года, когда появление орбитальных фабрик позволило получать материалы для «начинки» ячеек по приемлемой цене.

2007: было продемонстрировано портативное лазерное оружие, способное нанести урон, сравнимый с уроном от огнестрельного оружия. Уровень энергопотребления ограничивал его использование почти два десятилетия, пока энергоячейки не стали широко распространены.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

2010-2020: Объединение силой

Президентство Паттерсона

17 апреля 2010 президент Бёрнс был убит во время публичного выступления в Цинциннати. Убийца использовал ракетную установку с противопехотной боевой частью. Осколки также унесли жизни трех местных конгрессменов, мэра, четырех агентов Секретной Службы и нескольких десятков простых граждан. Киллер был убит в перестрелке с полицией и федеральными агентами.

Вице-президент Паттерсон был приведен к присяге как глава правительства в течение нескольких часов. Его первым указом было объявление общегосударственного дня траура по своему предшественнику. Его вторым указом было введение в Цинциннати военного положения и приказ федеральным войскам, по его собственным словам, «обыскать весь город дом за домом, и, если понадобится, раскатать по кирпичику, пока гнездо предателей не будет обнаружено и уничтожено». Правительственная пресса выпустила официальное коммюнике, в котором объявила, что ответственным за убийство президента является «революционерская секта», называющая себя Армией Ордена Сатаны. Вскоре после этого трущобный квартал в спальном районе Цинциннати был превращен в обугленные руины подразделениями армии и национальной гвардии Огайо, и все правительственные «ораторы» объявили, что таким образом сектанты были именно что обнаружены и уничтожены. В течение следующей недели президент Паттерсон издал указ о выявлении причастности каждого гражданина к любым «оккультным» организациям и занятиям, включая виккан, ведизм, сатанизм, розенкрейцеров, спиритуализм, О.Т.О, михаэлитов, Золотой Рассвет, трансцендентную медитацию, SCA, уфологию и фентезийные ролевые игры.

По мере ухудшения ситуации в США, администрация Паттерсона демонстрировала способность идти на самые жесткие меры для сохранения порядка и поддержания циркуляции жизненно важных экономических ресурсов.

Канадский Коллапс

Внутренние конфликты вышли на новый виток после очередных поправок Конституции в 1996 году. Квебек столкнулся с крайними проявлениями регионализма и премьер Жан-Батист Корбе был избран в 1995 с программой предоставления провинциям значительной автономии.

В процессе Великого Обвала беспомощное федеральное правительство в Оттаве не могло ничего сделать для сохранения национального единства. Каждая провинция, по вполне понятным, а порой и по довольно странным причинам настаивала на своем методе решения проблемы кризиса.

Нефтяная промышленность в западных регионах страны уже была довольно чувствительно задета решением автопрома центральных провинций сосредоточиться на автомобилях, работающих на электричестве либо на синтетическом горючем, и усиленным продвижением жестких мер регулирования для двигателей внутреннего сгорания. Деловые портовые города справедливо считали, что они понесли несравнимый с остальными урон от болезни Толливера, и их жители требовали, чтобы Оттава сосредоточилась на борьбе с уже существующими очагами заражения, а не на предотвращении появления новых.

Результатом стал практический распад Канадской конфедерации в 2007, формально утвержденный уже в 2010. Отдельные провинции Канады стали независимыми государствами, хотя и продолжали вести основной объем торговли через новое Канадское Торговое Сообщество, которое взяло на себя функции федерального правительства по торговым вопросам. Богатые ресурсами Северо-Западные Территории были взяты под совместный протекторат провинциальных правительств. Юкон, однако, заключил договор с Аляской и стал частью ее территории, и, тем самым, частью США в 2016.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

На выборах 2012 года Паттерсон набрал 80% голосов тех 16% населения, которые действительно явились на выборы. Коалиция ультраконсервативных партий (Архиконсерваторы, Истинные Американцы и Неокапиталисты) набрала большинство и в Конгрессе. С исполнительной и законодательной ветвями власти, впервые за полвека работающими в одном направлении, экономика США начала восстанавливаться от последствий Великого Обвала и пандемии БТ. Народная поддержка амбициозных программ Паттерсона росла как на дрожжах, особенно после вторжения на Кубу в 2013. Захват Кубы был безоговорочно поддержан консервативной коалицией, которая прославляла эту акцию как, цитируя сенатора Барбару ДиНунцио (партия Истинных Американцев), «доказательство того, что Америка все еще может защитить то, что принадлежит ей».

Еще во время первого срока Паттерсона Конгресс ратифицировал отмену 22 Поправки, которая ограничивала количество переизбраний одного президента. Правительства штатов также ратифицировали ее отмену в 2018, в течении второго срока Паттерсона. Паттерсон был избран на третий срок в 2020. В 2024 году президентских выборов не было.

Вторжение на Кубу

Фидель Кастро скончался от естественных причин в 1997; сразу после его смерти страна была расколота на части борьбой за власть. Это закончилось в 2002, когда умеренное социалистическое правительство под управлением Рауля Гузмана взяло власть в свои руки.

Отношения между администрацией Гузмана и Вашингтоном можно было назвать в лучшем случае прохладными. После смерти Кастро, кубинские эмигранты, осевшие во Флориде, активно пытались создать свое собственное правительство на Кубе, и США их открыто поддерживали. Плюс, американцы все еще содержали свою военно-морскую базу в Гуантанамо как экстерриториальную единицу, что служило камнем преткновения в отношениях с Кубой уже около ста лет.

А правительство Гузмана, в свою очередь, продолжало эксплуатировать ядерный реактор, построенный на острове российскими инженерами в 1990-х, несмотря на опасения США в том, что случись инцидент, и юго-восточная часть США будет обеспечена радиоактивным заражением. Но, поскольку реактор обеспечивает около трети всего энергопотребления острова, его отключение — не тот вариант, который готова обсуждать администрация Гузмана.

14 марта 2013 года рыбацкий баркас «Милая Шарлин», порт приписки Кей-Вест, был задержан Кубинским патрульным судном в водах пролива св. Николая. Когда «Милая Шарлин» проигнорировала требования патрульного судна и попыталась скрыться, с кубинского катера открыли огонь. Были убиты двое членов экипажа, а сам баркас взят на абордаж.

История на самом деле полна неясностей. США заявляли и продолжают заявлять, что «Милая Шарлин» находилась в тот момент в международных водах. Кубинцы, с тем же упорством доказывают, что судно находилось в 12 милях от их побережья.

ЭКЮ

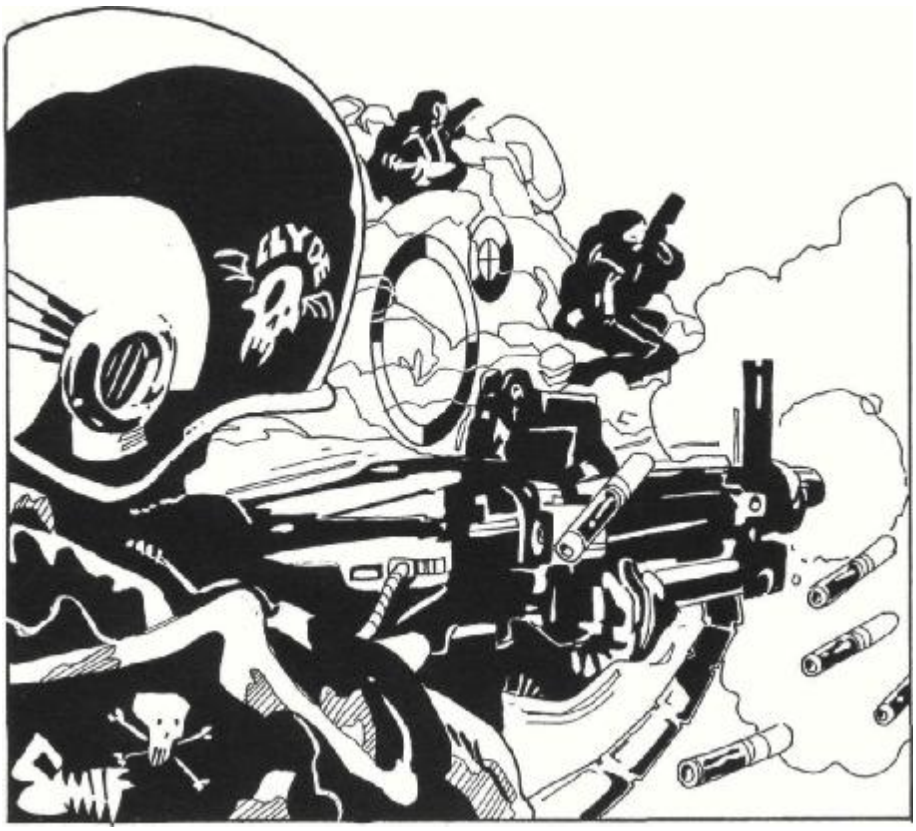
Самая твердая мировая валюта к 2043 году — Кредитные Единицы Экономического Сообщества, чья английская аббревиатура, ECCU, быстро стала общепринятой из-за похожести на название существовавшей французской монеты времен Возрождения. Экю являются следующие валюты:

Рубйены — экю СНГ и его основного торгового партнера, Японии.

Евроталер — экю Объединенной Европы.

Неодоллар — экю США и его североамериканских торговых партнеров.

После экю, самая стабильная валюта — национальные валюты самых могущественных стран первого мира и «марки кенрецу» (Кей-марки, Корпмарки), обеспеченные Большой Десяткой крупнейших международных корпораций.



PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Куба взяла баркас и шестерых выживших членов экипажа под стражу, разместив их в порту города Матанзас. Президент Паттерсон приказал начать спецоперацию по их спасению. 27 марта произошло столкновение между кубинскими войсками и вооруженными силами США, в основном из числа «Морских Котиков» и отряда «Дельта». Результатом стала смерть 14 американцев, включая всех шестерых из экипажа «Милой Шарлин». В ответ Куба предприняла попытку захватить базу в Гуантанамо. Потерь в живой силе не было, и правительство Кубы немедленно объявило эту операцию превышением полномочий одним из командующих офицеров. Офицер был арестован приказом правительства Гузмана, но события к тому времени уже вышли из-под контроля.

Президент Паттерсон подписал указ о начале бомбардировок Гаваны в 28 марта, одновременно с этим в конгрессе прошла «Матанзасская резолюция» о начале войны с Кубой. В процессе полноценного вторжения американских войск оборона Кубы была раздавлена. Президент Гузман подписал безоговорочную капитуляцию 3 июня 2013.

Несмотря на громкие протесты Организации Американских Государств (ОАГ), Куба была провозглашена территорией США, сначала под военным губернатором (2013-2017), затем под гражданской администрацией, назначенной Конгрессом (2017-2024). Кубе, как и «Нижним Шести» в Мексике в 2025 году Чрезвычайным Конгрессом был придан статус «резервационного» штата.

Третья Революция

В 2014 году восьмилетняя гражданская война в Китае была закончена, когда к власти пришла Третья Революция.

Никто точно не уверен, какие фракции объединились, чтобы сформировать Третью Революцию. Определенно становой хребет ее Миротворческих Сил, вооруженной руки Третьей Революции, сформировали части бывшей 4й Народной Освободительной Армии под командованием генерала Ляо Шуй-До. Но генерал Ляо никогда не появлялся в роли члена нового правительства. Шуо Цао, бывший мелкий служащий в посольстве КНР в Монголии при старом режиме, стал появляться в теле- и радиообращениях, и внутренних, и международных, как рупор Третьей Революции, но формирует ли он те решения, о которых объявляет миру, также остается неясным.

Как только Третья Революция распространила свое влияние на весь Китай, она подняла «Бамбуковый Занавес», более непроницаемый, чем Мао когда либо мог вообразить. В каждую телефонную станцию, соединявшую с Китаем, был запущен невероятно сложный и узкоспециализированный вирус, отрубивший все эти линии. Все запросы на въезд в страну вежливо, но твердо отклоняются. Все иностранные представители были высланы, вся их собственность национализирована.

Третья Революция поддерживает поток экспорта, включая очень недорогие копии слегка устаревших компьютерных чипов и прочих образчиков технологии уровня первого десятилетия. Практически нетронутый рынок сбыта этой продукции обнаружился в странах последнего мира.

С 2014 по 2022 Третья Революция укрепляла свои позиции как единовластного правительства Китая. Система буферных областей, управляемых военными наместниками была создана по всей протяженности Китайских границ.

НЭРКК

В 2017 Паттерсон и Конгресс создали крайне необычную структуру — Национально-Экономический Распределительный Контрольный Комитет для отслеживания и контроля всех отраслей промышленности и коммерции с целью обеспечения процветания и безопасности США в том смысле, в каком это понимает сам Комитет. Адам Хэммонд, председатель совета директоров межнациональной корпорации «Норд Американ Текнолоджис» стал главой новой службы.

Скоро НЭРКК продемонстрировали свою способность разбираться с тем, что «с их точки зрения» представляло угрозу национальному благополучию.

История Развития Технологий

2012: Европейское Космическое Агентство разработало «Стрелу», вариацию на тему космического челнока «Хорус». В состав «Стрелы» входило, вообще-то два космических корабля, способных на многократные запуски и приземления, причем с минимальным временем на переоснащение. В том же году Россия запустила «Архангела», недорогую одноразовую ракету-носитель, построенную по принципу БТУ (Большой Тупой Ускоритель), что позволило доставлять довольно внушительные объемы грузов на орбиту, причем по очень приемлемой цене.

2014: «Норд Американ Текнолоджи» представляет первый гигабайтный чип (НАТ-10-2-9). Сочетая поразительную скорость и принцип параллельной обработки массивов данных, разработанный корпорацией «Корсаков-Шимацу», технология гигачипов вывела на новый качественный уровень скорость работы и надежность компьютеров.

2015: в японском Центре Изучения Сверхпроводимости, совместном проекте нескольких групп ученых под опекой правительства, был продемонстрирован высокотемпературный сверхпроводник, работающий всего при 73 градусах ниже нуля.

Китай представляет сорт риса, способный расти даже в условиях повышенного парниковым эффектом УФ-фона и температуры, от которых страдает сельское хозяйство «рисовых» стран юго-восточной Азии. Это первый из числа генетически модифицированных сортов растений, поставленных на мировой рынок Третьей Революцией.

2016: запуск постройки орбитальной фабрики «Космозавод Тэнно Тэндзё» («Рожденный в Небесах») под совместным руководством России и Японии. Даже до своего завершения в 2031 году, на «КТТ» было осуществлено несколько производственных процессов, трудновыполнимых, или вовсе невозможных на поверхности Земли. Некоторые, например, процесс обработки металлов для использования в энергоячейках, были адаптированы для использования на Земле. Другие, например, невесомость, необходимая для производства и существования наноботов, остаются монополией орбитальных фабрик.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Когда энергетики главной АЭС в Шенектади начали забастовку, войска НЭРКК изолировали станцию, пока компьютерщики перехватывали контроль над управлением реактором и отрубали бастующих от главного компьютера. Когда работа «электроников» была закончена, войска НЭРКК вошли на территорию комплекса. Из бывших на смене 126 сотрудников 14 были убиты в последовавшей стычке, многие были ранены. Командир взвода НЭРКК заявил, что они лишь отвечали на выстрелы со стороны вооруженных инсургентов. НЭРКК использовал свои чрезвычайные полномочия для цензуры новостных блоков, которые «подрывали гражданскую уверенность в безопасности Соединенных Штатов», публикуя заявления профсоюза о том, что федеральные войска стреляли в безоружных людей. Перед лицом угрозы помещения в Охраняемый Поднадзорный Комплекс, сдались и лидеры профсоюза.

2020-2030: Рост напряженности

Израильская Империя

В мае 2021 года на Ближнем Востоке разгорелась война: объединенные армии Иордана, Сирии и Ирака ударили по Израилю. Ливия попыталась присоединиться к атаке, но оказалась втянута в пограничный конфликт с Египтом, когда провалились переговоры о вступлении Египта в войну на стороне альянса либо предоставлении прохода ливийским войскам.

Арабские страны пострадали и от пандемии, и от Обвала, которые вдобавок сопровождались еще и политическим кризисом. В 2018 харизматичный лидер, Махмуд бен-Хуссейни, получил титул махди и поднял жесткое и воинственное реформационное движение в исламских странах. Так как светская власть была фактически уничтожена, народ объединился под руководством исламской религии. И когда был объявлен джихад против самого существования Израиля, разномастные местные ополчения не замедлили откликнуться на зов.

Израиль, дерущийся за свою собственную жизнь встретил неорганизованные орды атакующих высококлассным вооружением и великолепной подготовкой. Хирургические авиаудары по аэродромам арабов и превосходство в технической части обеспечили израильтянам доминирование в воздухе на самых ранних этапах войны. Боевые Ми-42, предоставленные СНГ, порвали в клочья устаревшую арабскую бронетехнику. Уступая в численности, но никак не в вооружении, Израиль сначала остановил, а затем и отбросил отчаянные толпы врагов.

В то же самое время Израиль разослал обращения правительствам Ирана и других Арабских стран. Очищенные от дипломатических иносказаний и двойных смыслов, они выглядели в точности как угрозы в случае присоединения к джихаду уничтожить их основные города серией ядерных ударов. Несмотря на интенсивное давление со стороны восточного фронта, Израильское высшее командование отослало часть авиации в поддержку Египта, когда Ливия продавила их южный фланг и пошла на прорыв.

К сентябрю стало ясно, что вторжение провалилось, и остатки правительств атакующих стран не в силах что-либо изменить. Израиль обнаружил себя в непростой роли покорителя Сирии, Иордана, Ливана и западной половины Ирака.

Махмуд бен-Хуссейни бежал в САФ, где и пребывает по сей день, являясь главой Правосудия Аллаха, международной террористической организации.

Русско-Японский Экономический Союз

Россия и Япония формализовали свое растущее экономическое сотрудничество в 2023, когда правительства обоих стран заключили союзное соглашение. В результате, экономико-политическая организация, получившая название Русско-Японского Экономического Союза, соединила в себе сильнейшие стороны экономик обеих стран и ввела «рубйену» в качестве экю (смотри выше).

Крайне либеральные регулирующие меры вдохновили на создание корпораций под совместным русско-японским управлением. Получившиеся кеирецу распространили свое влияние на всю Евразию и на данный момент считаются самыми могущественными в мире.

Охраняемые Поднадзорные Комплексы

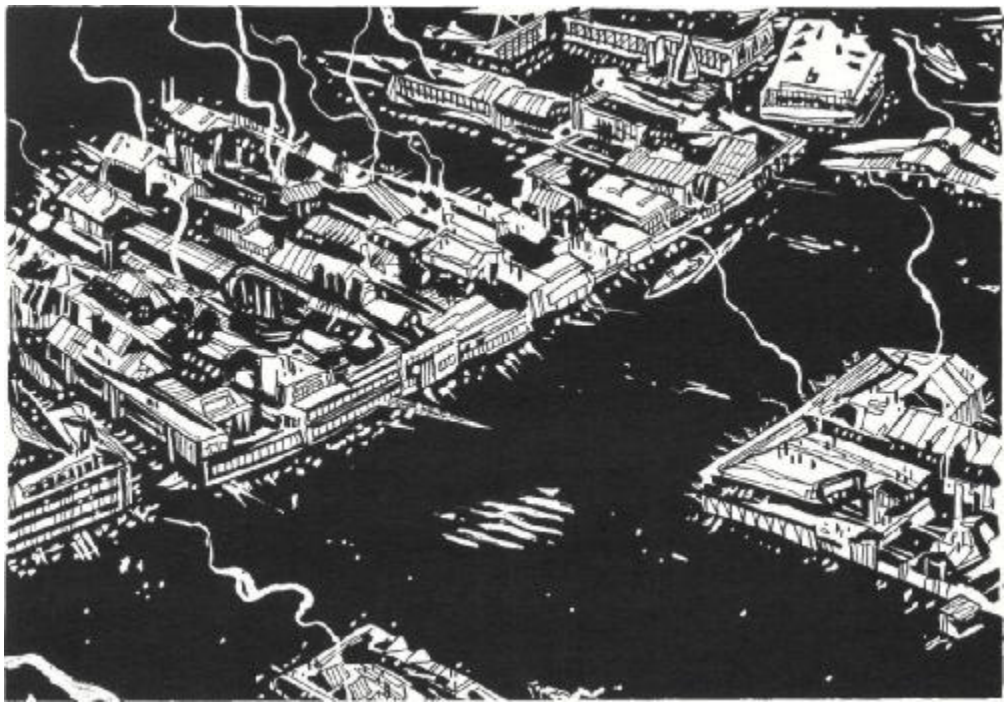
Эти комплексы совмещают в себе лучшие (или худшие) стороны концлагерей и гетто. Осознав опасность возникновения беспокойств или даже открытых беспорядков среди довольно больших групп людей, правительство Паттерсона организовало систему ОПК. ОПК бывают Удаленными и Локальными.

Удаленный ОПК — это лагерь, колония или другая структура, при помощи которой инакомыслящие граждане изолируются от остальной публики. НЭРКК регулирует все ресурсы и назначает на работы. Человек может быть помещен в Удаленный ОПК приказом Регионального Управляющего НЭРКК, приговором Федерального суда или решением комиссии Конгресса.

Тот же Региональный Администратор НЭРКК может просто обозначить определенный район как Локальный ОПК. Устанавливаются барьеры, НЭРКК принимает на себя функции местной администрации, регистрирует всех проживающих — Локальный ОПК готов. НЭРКК может перемещать людей в Локальный ОПК из любых районов внутри одной административной единицы.

В Локальном ОПК действуют законы военного положения, приводимые в действие войсками НЭРКК. На выезд из такого ОПК требуется разрешение, также требуется получать допуск на выполнение работы или на смену рабочего места. Все обитатели остаются в ответе за обеспечение самих себя ресурсами, такими как вода, еда, электроэнергия и пр. Вся связь должна осуществляться через станции НЭРКК, где, естественно, подвергается цензуре. Так что обитатели Локальных ОПК фактически находятся в гетто в старом смысле этого слова, и платят НЭРКК за получение любых привилегий.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com



Мир в 2043

После резкого падения населения на границе веков, человечество снова достигло докризисного количества особей. В 2040 это количество составляло около 6,4 миллиардов.

На начало 2043 в мире тлеет семь партизанских войн, идет четыре довольно кровавых революции, продолжаются бесконечные пограничные стычки, террористические акты и корпоративные спецоперации.

Средняя продолжительность жизни в странах первого мира — 73,7 года. В странах последнего мира — 48,2. Это примерно на два года ниже, чем в 1993 — жить стало немного опаснее, ага. В среднем по миру, уровень технологии достиг уровня раннего TL8. Это означает, что большинство стран все еще широко используют вчерашнее TL7, но страны первого мира вовсю применяют игрушки TL8, хотя и зарезервированные для тех, у кого есть деньги.

Безвременное Чрезвычайное Положение и Временное Правительство

Лето 2024 ознаменовалось для американских городов вспышками беспорядков, мародерства, насилия и террора. Президент Паттерсон отдал федеральные войска и поднятую национальную гвардию под командование офицеров НЭРКК. Местным властям было дано распоряжение оказывать всю возможную поддержку федеральным войскам. Любых несогласных снимали со своих постов. Тех, кто продолжал сопротивляться, расстреливали.

Неясно, в какой именно момент массированный ответ федерального правительства на волну беспорядков начал выглядеть как нечто иное. Военное положение было введено практически в каждом городе с населением свыше 500 000 человек. Было несколько случаев неподчинения среди частей Национальной Гвардии, которым приказывали стрелять фактически в соседей, друзей и знакомых, приведших к ожесточенным столкновениям этих частей с силами НЭРКК. Национальная Гвардия Аляски, действуя совместно с гражданским населением, разбила федеральные войска, сделав штат фактически независимым. Занятый событиями в Нижних 48, Вашингтон был не в силах что-либо с этим поделать.

А слухи тем временем росли и множились. Президент — пленник Пентагона. НЭРКК свергли Генеральный Штаб и управляют армией. Президент и Генеральный Штаб в руках НЭРКК.

Но правда была проще и открылась довольно скоро: администрация Паттерсона просто-напросто привела в действие свой план по смещению конституционного правительства США и установлению своей диктатуры. Гражданские беспорядки, которые развязали Паттерсону руки, были тщательно спровоцированы, но быстро вышли из-под контроля. Как ни странно, именно это и спасло весь план — никакие чрезвычайные меры не казались излишними на фоне такого хаоса. Ко времени, когда был установлен порядок, для оппозиции все было уже потеряно.

Все лето прошло в бесконечных кровавых циклах беспорядков с последующим жестоким их подавлением. В сентябре президент объявил, что, учитывая масштабы чрезвычайного положения, он приостанавливает действие Конституции Соединенных Штатов, и ноябрьские выборы будут отложены как минимум до 2026 года. Этот приказ был поддержан обеими палатами Конгресса и на уровне правительств штатов, городов и председателей ведущих корпораций. Сопротивление Верховного Суда было подавлено спецподразделениями НЭРКК, которые взяли судей и весь персонал под стражу. Вскоре после этого федеральные суды всех уровней были отданы под юрисдикцию НЭРКК. Судьи, отказавшиеся сотрудничать, смещались со своих постов.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

В день, который должен был быть днем Инаугурации, в 2025 году Адам Хэммонд от лица всего американского народа принимал клятву Временного Президента Соединенных Штатов Паттерсона.

Выборы были снова отложены в 2026 и в 2028. Паттерсон скончался в 2031, по всем признакам — от естественных причин. ПроКон, Временный Конгресс, выбрал Адама Хэммонда преемником Паттерсона на посту Временного Президента. Во время своей инаугурационной речи именно Хэммонд впервые произнес фразу «Безвременное Чрезвычайное Положение» для того, чтобы обозначить всю сложность ситуации, не позволяющей Временному Правительству сложить с себя полномочия, возложенные Конгрессом и народом Америки и восстановить свободные выборы «до тех пор, пока нам снова не удастся обеспечить безопасность и благословенной свободе, и плодам промышленного производства, чье существование должно быть немыслимо друг без друга на всей территории нашей великой страны».

Безвременность Чрезвычайного Положения поддерживается довольно хорошо, так как выборы снова откладывались и в 2032, и в 2036, и в 2040. Никто всерьез не ожидает и проведения выборов 2044 года.

Война с Наркотиками

Этот старый термин, впервые обозначенный администрацией США в 20м веке, стал буквальным в 2029. Боливийский наркокартель Чавеса в середине 2020х вывел генетически измененный сорт растения кока, экстракт которого стал основой для целой серии убойных дизайнерских наркотиков. Которые, собственно, и хлынули потоком в США. Временное Правительство увеличило финансовую и военную помощь Боливии с целью остановить этот поток. Военные советники из США также прибыли в значительно возросшем количестве.

Картели противостояли правительственным войскам силами наемников, вооруженных лучшим оружием, которое можно было купить за наркодоллары. В 2031 картель организовал революционную партию, Триумф Народной Воли (ТНВ). Многие простые жители, уставшие от коррумпированного режима в Ла-Пасе, в открытую выказывали поддержку в пользу ТНВ. Правящая хунта Боливии, возможно, узрев дух Че Гевары, витающий над Альтиплано, возопила к Вашингтону о помощи.

На протяжении всего этого десятилетия Боливия оставалась полем боя между поддерживаемым США правительством Ла-Паса и ТНВ. Помимо поддержки от *траффиканте* (наркоторговцев), статус защитника независимости Южной Америки от *нортеамериканос* обеспечил им поддержку от националистических партий Бразилии и Чилентины. В основных городах Боливии, расположено до 15000 американских солдат, силы же ТНВ рассредоточены в диких горных районах на севере страны и в восточных долинах дождевых лесов.

2030-2040: Падение Молота

Австралийская Чума

16 мая 2037 года из Мельбурна, Австралия, начали приходить сообщения о вспышке новой, неизвестной ранее болезни. Первичными симптомами являлись сильная лихорадка и расстройство дыхательной системы. С течением времени оба симптома усиливались, приводя к смерти либо от необратимых повреждений головного мозга вследствие высокой температуры тела, либо из-за отказа легких. Происхождение болезни: неизвестно. Способ распространения: неизвестен. Вирулентность: экстремальная.

Связь с Мельбурном прервалась 22 мая 2037 года. На том конце провода просто никто не отвечал. Медицинские власти спешно организованного Центра Контроля Эпидемии рапортовали о растущем количестве заболевших даже среди них самих во время последней передачи в 23:55 по местному времени, 21 мая.

После этого, конечно, информация продолжала поступать от их коллег из Сиднея, Аделаиды, Перта и всех прочих городов континента — вплоть до 3 сентября 2037 года.

После этой даты, насколько известно мировому сообществу, в Австралии не осталось живых людей.

Парник на Краю

Ураган Абнер стал первым подтверждением того, что модели глобального потепления были правильными. Истощение бывших ранее плодородными земель стало вторым подтверждением, которое основательно перекроило все карты земельных угодий уже в первом десятилетии двадцать первого. Большинство сельскохозяйственных территорий в основательно потеплевших северных регионах показали меньшую плодородность, чем имели ныне бесплодные мировые «житницы». Хотя центральные Канадские равнины, например, получили значительный прирост плодородности, благодаря как удлинению сезона роста, так и повысившемуся уровню осадков. Так что центральные провинции Новой Конфедерации сейчас — мировой лидер по поставкам зерна на международный рынок.

Средняя температура выросла на 10 градусов по сравнению с 1950 годом. Усиленное таяние полярных ледников повысило уровень моря на 12 футов. Это оказало значительный эффект на все крупнейшие прибрежные города.

Венеция была практически покинута жителями, большинство ее строений разрушилось по мере того, как море уничтожило их опоры. Система шлюзов защищает низинные районы Вашингтона от затопления во время приливов. Большинство мегаполисов Восточного побережья борются со схожими проблемами. В большинстве случаев, районы, подверженные затоплению — это ноль-зоны, трущобы, чьи обитатели выживают, как могут, предоставленные своей участи остальным обществом.

По мере того, как падает уровень использования ископаемого горючего, уровень парниковых газов, похоже, стабилизируется.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

2. КАМПАНИИ И ПЕРСОНАЖИ

Край это большое, опасное место, paryeni. Масса вариантов влипнуть в неприятности, неважно, ищешь ты их или нет. Но по дороге между двумя неприятностями можно насшибать и нехилых ништяков, если, конечно, твоя бритва достаточно остра.

Эта глава дает понятие о некоторых типах персонажей и затравок для кампаний, наиболее подходящих для ***GURPS Cyberworld****.*

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Ну что, чувак, ты теперь на Краю... так че? Куда подашься? Чем займешься? И че это ты шатаешься повсюду с какой-то подозрительной кодлой?

Как только Мастер и игроки напылятся и будут готовы, нужно будет каким-либо образом собрать эту команду вместе и пустить на улицы.

Фрилансеры

Это стандартная затравка для кампании по ***GURPS Cyberpunk***. Игроки – смешанная команда из специалистов разного «практически легального» профиля. В этом случае можно особо не мудрить с предысторией. Как они встретились? Держали ухо востро и случайно оказались на одном задании. Куда они пойдут и чем займутся? Туда, где есть деньги и тем, чего захочет клиент.

В зависимости от моральных качеств и избранной тактики членов команды, приключения могут проходить как в обстановке полулегальных преступных операций, так и вполне террористическим образом. Это самый популярный и многовариантный тип киберпанк-кампании, но при этом и самый знакомый и предсказуемый, если Мастер пустит все на самотек.

Корпораты

Команда – элитное подразделение специалистов по решению проблем, летающих по всему миру и блюдущих интересы своей кеирецу. Эти ребята в принципе довольно сильно похожи на фрилансеров, с той разницей, что у этих волосы уложены, а брюки наглажены.

Если команда желает приобрести себе Корпорацию в качестве Покровителя, способного некоторым образом вытащить своих людей из неприятностей, то сделать это можно лишь потеряв некоторую долю самостоятельности. С другой стороны, некоторые отряды автономны по типу «Сделайте вот то-то к такому-то числу и мы не хотим даже знать, как именно вам это удастся».

В этом случае команда может делать все, что не будет стоить корпе хорошей репутации или денег. Но для обеспечения поддержки надо будет убедить пару zeков, что увеличение фондов и вовлечение определенных рисков в лучших интересах компании. И даже если помощь жизненно необходима, не факт, что обращение за ней не повлияет на репутацию всей команды. Корпы справедливо ожидают, что если уж команда автономна, так пусть и будет автономной.

Подпольщики

Так вот, есть ВП, сидящее в Вашингтоне и орущее о «нормализации», затягивая при этом удавку на шее граждан, обещая процветание, набивая собственные карманы, и говорящее о «защите идеалов свободы», позволяя неркам валить низких К просто для лулзов.

Эти жирные пердуны сами напрашиваются.

Тут игроки – члены подпольной организации, чья цель – свалить правительство. Поводом может быть ре-демократизация, стремление самому встать у руля, или попросту благословенная анархия как она есть, во всей своей красе (а может и все эти поводы вместе – революции иногда сводят очень странные знакомства). Миссии могут включать сбор информации, террористические удары по структурам правительства, рекрутирование новых членов (что крайне опасно из-за риска нарваться на нерковского стукачка) или заключение разного рода сделок с иностранными правительствами и криминальными структурами.

Подпольщикам не обязательно брать ВП в качестве врага – кампания может проходить и в Южной Америке, в борьбе с наркотраффиканте. Или организация может валить кеирецу по каким-то своим загадочным причинам. Или игроки могут быть «народными мстителями» по ту сторону закона!

Шпионы

Или игроки могут быть по другую сторону забора и работать на правительство (или в правительстве). Вполне можно сделать футуристическую кампанию про шпионов, где игроки принимают участие в разведывательных и контрразведывательных операциях. Или быть чуть менее рафинированными провокаторами или спецами по решению запутанных ситуаций прямыми методами, нейтрализующими врагов государства или убирающими их с доски навсегда.

Беглецы

Единственное, что есть общего у команды на момент начала игры, это одна и та же группа людей, желающих их смерти. Обстоятельства свели их вместе и они стали командой просто потому, что, эй, им нужна любая помощь.

Плохишами могут быть НЭРКК, мафия или крупная корпорация. Отдельные беглецы могут быть как виновными, так и невиновными в преступлениях, за которые их разыскивают (и вообще, они могут знать или не знать, отчего эти типы хотят его смерти).

Чаще всего команда выпутывается из своей проблемы и кампания становится другой (они могут стать фрилансерами и работать на чуваков, ранее желавших их смерти).

Низкие К

Вот это будет сложно. Персонажи создаются всего на 100 очков, и все они – К-4 или Нули. Рекомендованная опция – никаких Преимуществ типа Богатства (или вообще обязательная Бедность) и никакой кибернетики на старте – даже уличного гуано.

Цель – выжить и выбраться, желательно в таком порядке. И опять-таки, как только команда выберется из помойки, кампания может превратиться в любой из вышеперечисленных типов.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Типы Персонажей

Любой из типов персонажей, описанных в ***GURPS Cyberpunk***, отлично подойдет для Края. Ниже – самые распространенные или специфические типажи для двадцать первого.

Убийца

Обычный, «базовый» убийца обретает на Краю массу разновидностей.

Правительственный чистильщик – профессионал. Он специализируется в эффективности и незаметности. Увидев его в окружении людей, ты, скорее всего не взглянешь на него дважды. А если ты – его цель, то у тебя не будет *времени* на второй взгляд.

Корпоративный регулятор – это миф. Законопослушная кеирецу никогда не опустится до того, чтобы убивать ради защиты своих деловых интересов.

Ага, точно.

Регулятор-корп очень похож на своего правительственного коллегу, но он немного более «продвинут» - такта в делах корпорации требуется побольше, а платят они получше. Фактически же, многие корпорации рассматривают государственные агентства как свои собственные кадровые кормушки.

Хитмены это убийцы от мафии; они работают по другую сторону закона от чистильщиков. Хороший хитмен действует благоразумно, но и знает, как наделать шуму, не подвергаясь при этом риску, если заказчик желает создать, так сказать, прецедент.

Хитмены МафИнк не меняли свою тактику со времен зарождения организации. Получил цель, выдвинулся, ушел, оставив после себя труп. Никаких свистелок, перделок и иллюминации. Они не особо элегантны, но работают надежно.

Хитмены Триад наоборот, на улицах имеют репутацию немного долбанутых на голову ребят. Триады просто обожают большие, кровавые представления и вознаграждают безоглядную храбрость. Триады знамениты своими выхватами типа безоружных убийц, способных пробиться к жертве и отправить ее на тот свет голыми руками. Но есть и те, кто говорят, что все это не более чем дым в глаза, и когда нужно сделать все тихо, Триады могут быть не хуже всех прочих.

Russki-Yak зеромены – лучшие из лучших, самые пугающие фигуры международной преступности. Как и во всем прочем, *russkiy-yak* используют одинаковые методы и в убийствах, и в бизнесе, и между высшим звеном корпоративных регуляторов и зероменом *russkiy-yak* разница лишь одна – *russkiy-yak* лучше.

Телохранитель

Корпоративный щит: Если бритва хочет выйти на свет, эта работа - его выбор. Ходишь за каким-нибудь тихим, милым nakniком и следишь, чтобы он головой не ударился или не споткнулся. Естественно, если твоего zeka шлепнут, можно забыть о продвижении карьеры.

Агент службы безопасности: Это совершенно отдельная порода телохранителей. Агент СБ это специалист, умеющий разбираться с кризисными ситуациями. Тебе не нужен такой человек, если ты сидишь дома, и все в норме; ты звонишь ему, когда *срочно нужно* в город, но *точно* знаешь, что за голову твою назначен $1 000 000 в твердых экю.

Агенты обычно работают командами: помимо обычных «телохранов» - ребят, которые непосредственно перехватывают и нейтрализуют угрозу, в нее входят спецы по анализу разведданных, крутые разведчики, водилы и пилоты, медтехи, курьеры и даже профессиональные «приманки», все нацеленные на то, чтобы клиент не пострадал и даже не поцарапался. А если нет, то хотя бы остался в живых.

Главный из них – координатор. Он отвечает за все. Они, чаще всего, выходят из рядов военных, корпов, или и тех, и других. Если успешный СБшник решает покинуть агентство и стать фрилансером, он может просто описать, чем занимался ранее и самостоятельно назначить цену.

Брокер

В основном здесь подразумевается фиксер. Он типа чувак, который может сделать так, что встретятся двое нужных друг другу людей, найти нужный, но редкий товар и проследить, чтобы некоторые события прошли с минимумом проблем и нестыковок. Фиксеры зачастую, так сказать, носят несколько шляп, и имеют разные специальности, среди которых «топтун», спец по сбору и распространению информации и «стряпчий», который может быть как адвокатом (по тёмным делишкам), так и ростовщиком. Букмекеры также зачастую фиксеры. И если местный делец и сам по себе не фиксер, он однозначно способен выйти на него – что, впрочем. автоматом делает его фиксером, ага?

Знаменитость

Даже на Краю людям все еще нужны герои. Атлеты, рок-музыканты и голозвезды – все они получают свою долю известности. Пара типов знаменитостей уникальна именно для Края.

Гладиатор – атлет, специализирующийся в смертельных видах спорта. Высококлассные гладиаторы комбинируют предельное для человека боевое мастерство с самой горячей и самой хромированной кибернетикой из всех возможных (киберкорпорации часто бесплатно экипируют мирового уровня гладиаторов своим лучшим железом – это хорошая реклама).

Есть, конечно, и «мясные» гладиаторы, которые не используют кибернетику. Это спорт на любителя, в котором не крутятся бабки и слава самурайских боев, но крутое «мясо» - совсем не тот человек, с которым захочется связываться.

Самый новый тип звезд – знаменитые «сенсы» (см. далее). Как любой другой вид артистичных натур, лучшие сенсы известны своими причудами, или, скорее, легким безумием. Темная сторона таланта сенса в том, что многие из них – пугающе многие – в своем прошлом были сетевыми ковбоями. Похоже, что и нетраннинг, и сенсинг требуют одного: умения, отказавшись от самого себя, слиться с машиной в одно целое.

Полицейский

Самые типичные особи этого вида:

Нерк: Офицеры и солдаты НЭРКК детально описаны далее. В НЭРКК быть слишком умным столь же опасно, сколь и некомпетентным – от них требуют не мозгов, ведь начальство начинает нервничать, когда войска не по чину умны.

Метрокоп: Да-да, офицер О`Лири все еще топчет землю. Он более бронирован, чем его дедуля (немного), и далеко не столь терпелив и всепрощающ, как милые полицейские 1990-х, но он все еще перерабатывает, ему все еще недоплачивают, и он по-прежнему рискует своей шеей на практически невыполнимой работе. Не удивительно, что метрокопы с пониманием относятся к деловым предложениям типа «побыть где-нибудь еще в 19:30».

Корпкоп: Он опрятен и вежлив – *пугающе* опрятен и вежлив. «Прошу прощения, сэр, но если вы не уберете ваше транспортное средство из этой зоны в течение пяти секунд, мы имеем право начать его обстрел. Пять, четыре...» Также они отлично подготовлены и относятся к работе с крайним энтузиазмом. Про корпкопа можно сказать только одно: они прекрасно помнят, *кого* им требуется защищать – корпкоп с радостью приложит бродягу или

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

демонстранта, замеченного на корпоративной территории, но ему и в голову не придет поднять руку на сарари своей собственной кеирецу – по крайней мере, пока zek не прикажет обратного.

Охранник: может быть кем угодно, от прилизанного профессионала до старого толстого дяди Гуса-сторожа. Все зависит от того, какая сумма стоит в графе «зарплата».

Корпорат

Качество костюма определяет статус.

Высшие zeki оживляют в памяти средневековых герцогов. Пока они служат королю (CEO и совету директоров), они вольны делать что угодно со своими вассалами – не говоря уж о жалких крестьянах за стенами из замков. Топ-zeki имеют Статус 5 или 6 и, по меньшей мере, Жутко Богаты. Не связывайтесь с ними.

Средние zeki распоряжаются Комфортабельным Богатством и имеют Статус 3 или 4. Они, конечно, не столь богоподобны в своем могуществе, сколь их начальники, но и у них чаще всего есть свой внутренний междусобойчик, где они главные – и если так случилось, что это отдел электронной или физической безопасности, или научный отдел, ребята могут оказаться крепкими орешками – или крайне заманчивыми мишенями.

Рядовые zeki: Статус 1 и Комфортабельное Богатство. Эти ребята катаются на тиграх, и им это прекрасно известно – все они часть толпы новичков, алчных до постов в среднем звене, чьи обладатели совсем не желают смещения. Из-за этого они зачастую хватаются за соломинку, идя ва-банк на зеро, и шарик покажет, станут ли они гладкими топами или скатятся в клоаку.

И, наконец, *мистер и миссис Костюм*, Статус 0, Богатство Среднее. Соль земли, которые и крутят колеса больших корпораций. Фишка в том, что чувакам с улиц не въехать в эту фишку с «долгом компании», которую кеирецу скармливает своим шаикудзинам каждый день. Корпорация для них мамочка и папочка. Это их *дом*. Умники говорят, что у каждого есть своя цена и возможно они правы, но есть целая куча сарариманов, которые скорее проглотят раскаленную кочергу, чем предадут корпорацию. И если их начальник скажет, что их переводят в ад, они купят чемодан крема для загара в корпоративном магазине и пойдут собирать вещи.

Золотая Молодежь

Тебе не обязательно быть злобным мелким ублюдком, если ты ребенок богатого корпа или Высокого К, но это помогает.

Богатенькие ребятки сваливают на улицы постоянно, стремясь променять безопасность и монотонность своих домов на остроту и драйв жизни на Краю. В большинстве случаев это на одну ночь – толпа скучающих личинок шайкудзинов в поисках расслабухи, или, что гораздо хуже, напрягов. Банды подростков из Высоких К частенько выезжают ночью на охоту на К-4 или нулей, слишком тупых или невезучих, чтобы попасться им на глаза.

Иногда детишек просто утомляет респектабельность собственной жизни и они сваливают. Большинство таких через пару дней бегут плакаться папе. Оставшиеся почти поровну делятся на тех, кого возвращают корпкопы и нерки (которые никогда не прочь потрясти Низких К в поисках заблудшей овечки), и тех, кто помирает, или чего похуже – найти мягкую молодую корпкрошку, голодную и одинокую, это получше Рождества для любого сутенера. Естественно, всегда есть те, кто одолевает все эти трудности, остается и находит свое место на Краю – большая часть лучших преступников-нетраннеров из числа этих гаденышей. Просто больше мало еще кому по карману купить и установить кибер-интерфейс.

Бродяга

В двадцать первом не так уж и много бродяг. Не в США, по крайней мере. ВП нравится, когда Низкие К тихо и спокойно сидят в своих гетто, пока НЭРКК в своей безграничной мудрости не прикажет им паковаться и валить. Хочешь путешествовать, обзаведись пропуском, хочешь пропуск, обзаведись влиянием.

Так что единственные бродяги – нули, зеро, бланки – те немногие счастливчики или неудачники, что не числятся в Национальных Банках Данных.

Многие нули стали такими не без причины – их настоящие имена стали слишком горячими, так что они просто стерли их навсегда. Причем стать настолько паленым и не попасться – это тоже надо уметь, а возможность стать нулем тоже требует определенного влияния. Следовательно, некоторые зеро – не те люди, которым стоит перебегать дорожку.

Наемник

Большинство наемников – корпораты, принадлежащие к особому подразделению СБ кеирецу. Подразделения эти до жути напоминают отряды SWAT конца прошлого века. Они круты, бодры и отлично тренированы, зачастую располагают стандартным боевым «пакетом улучшений». Большая часть наемников воюет только в пользу собственной кеирецу, но некоторые, бывают, арендуются национальными правительствами или корпорациями, если случается нужда в лишней огневой мощи.

Конечно же, есть и фрилансеры. Многие из таких компаний в меру безобразны – случайные скопления сорвиголов с боевой подготовкой. Некоторые действительно бойцы, некоторые вряд ли заслуживают доверия. Но как бы то ни было, такой фрилансер в отпуске – очень опасный кадр. Большая часть военных компаний работает в странах последнего мира.

Среди фрилансеров есть и своя блестящая элита - высококлассные военные подразделения, ни на волосок не уступающие лучшим корпоративным кадрам. Их не много, и они совсем не дешевы.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Военный

Войны, и, в частности, армии в двадцать первом становятся меньше. Из-за возврата к доктрине малых подразделений, отдельный солдат тренирован гораздо лучше, чем в 20м веке. Простой рядовой будет знать не только, как стрелять, но и как биться в рукопашную, работать ножом и вести бой ночью, а также множество иных навыков, которым ранее обучали разве что спецназ.

Сегодня «спецназ» обычно обозначает «киберспецназ». Элитные солдаты 21го века *очень* плотно киборгизированы. Большая часть уличных самураев – ветераны спецподразделений.

Новый вид воинских частей – Городская Милиционная Армия – городские ударные войска, выросшие из подразделений спецназа полиции прошлого века. В зависимости от города, ГМА может состоять из кого угодно – от тренированных полицейских до толпы бандитов. В основном они используются для подавления беспорядков и ситуаций с заложниками. Большая же часть ГМА – смесь из профессиональных войск и дружинников-добровольцев. Соотношение зависит от накала ситуации в городе.

Бандит

Крупнейшие преступные организации описаны далее. Очень немногие из них позволят своему члену тусоваться с какими-то фрилансерами на регулярной основе, так что, если не все персонажи игроков – бандиты, значит этот бандит, скорее всего, предатель, что делает его довольно опасным попутчиком. Мафия иногда разрешает своим людям уходить в отставку, но уж никак не на сторону...

Нетраннер

Нетраннинг – искусство только зарождающееся, так что не удивительно, что большинство нетраннеров очень молоды.

Существует две основных группы нетраннеров. Изначальная основа получала свою тренировку в процессе Сетевых Войн, в начале 30-х, и сегодня этим ветеранам скоро стукнет лет по 40! Лишь немногие из них все еще активны в Сети; и большинство из них – не преступники, но лояльные сарариманы корпораций, работающие аналитиками или системными администраторами.

Ну и есть непослушные ребятишки. Эти подростки, похожие на детей-хакеров из фильмов 1980х годов, которые решили, что стоит попробовать покорить Сеть просто потому, что она есть. Многие из них вышли из рядов золотой молодежи. Кеирецу дали им киберинтерфейсы и основы знаний, так что, когда придет их время взять кейс и отправиться на работу, они будут уже оснащены лучшим железом и практикой. И пока они остаются милыми и послушными, кеирецу закрывают глаза на их привычку вынюхивать информацию – в конце концов, дети есть дети, а отслеживание их проникновений положительно сказывается на скорости затыкания дыр в системе безопасности. Естественно, кража кредитов, пиратство и хищение данных совершенно недопустимы.

Иногда, правда эти детишки как-то ночью собирают манатки и сваливают, и это – худший кошмар для корпов. Тренированный нетраннер всегда найдет на улицах кого-то, кто будет за ним приглядывать за долю в «бизнесе», как, впрочем, и тех, кто будет ему этот самый «бизнес» крышевать – проблема в том, чтобы найти кибердеку и клиентуру и при этом не продать душу тому, кто возжелает ее для тебя оплатить.

Частный Детектив

В основанной на информации экономике двадцать первого, частный сыск – растущая индустрия. Лучшие сыщики Края обычно имеют парочку способствующих незаметности и получению информации «апгрейдов».

Детективу необходимо на значительном уровне знать Право, а также Криминологию, Скрытность или Слежку, и Исследования. Чтение по губам – жутко полезное умение.

Новый тип следователя – информационный аналитик. Разница между ним и хакером в том, что аналитик (номинально) работает по правильную сторону закона, просеивая открытую информацию в поисках потенциально ценной или скрытой, неочевидной для рядового обывателя. Аналитик в этом плане очень похож на старателя, промывающего тонну речного песка в поисках золотого самородка необычной формы.

Аналитик – не топтун, топтун это тот, кому аналитик сливает свое «золото». Новостники также часто нанимают таких парней, чтобы те выкопали подтверждения той или иной сенсации.

Аналитику очень полезны умения Исследования и Использование компьютера. Умение Торговли также полезно, поскольку оно позволяет получить за свои труды справедливую цену.

Мясник

Работка грязная, но кто-то должен ее делать. Мясник зарабатывает на жизнь, поставляя сырье в мясные банки. На улицах у них много имен – телотехи, медико, миксмастеры, бакдоки.

Некоторые из них даже легальны, и занимаются уборкой улиц после аварий и перестрелок, забирая только то, что владельцу больше не понадобится. Некоторые так и вовсе истинные гуманисты, заботящиеся об обездоленных и продающие чужие запчасти только для того, чтобы содержать практику.

Большая часть мясников, однако, жесткие ребята. Они не склонны давать пациенту шансов избежать заключения «сделки». Некоторых даже мало волнует, если пациенты серьезно больны или ранены – целые органы просто стоят дороже. Да епт, некоторых мясников не волнует, в *сознании* ли вообще донор или нет.

Мяснику обязательно нужны умения Доктор и Хирургия.

Уличные Оперативники

На улице выживают двумя способами: соло или стаей.

Стаи это либо банды, либо племена. Банда – это бизнес-концерн, где креды зарабатывают все вместе, но каждый сам за себя. Племена это скорее культурное явление – они мало заинтересованы в деньгах, но больше в защите своей территории от посторонних. Звучит, конечно, мило, за исключением того, что большая часть таких племен немного чокнутые, а большинство из них фанатически нетерпимы к другим расам или просто к другим племенам.

Племена зачастую используют яркие цвета и узнаваемые прикиды. Банды иногда тоже следуют этой тенденции, но более умные стараются сливаться с окружающей средой.

Соло тоже делятся на два типа. Соло-громила это просто наемные мускулы. Единственная причина, почему он не в банде или иной организации, это то, что он не заслуживает регулярной оплаты. Ронин же совсем другое дело. Ронин это специалист - профессионал, который по каким-то своим причинам не желает связываться с какой-либо организацией или лицом. Ронины – самые уважаемые и внушительные живчики на улицах, но и это не способно удлинить их удивительно короткую жизнь.

Террорист

Еще одна растущая индустрия Края, спецы в которой крайне востребованы. Не все террористы – безумные ходячие бомбы, но и такие тоже не редкость, а некоторые из них очень хороши в том, чем занимаются.

Террористу-фрилансеру понадобятся хорошие боевые умения, Скрытность, Взрывчатка, Ловушки и Психология.

Есть и информационные террористы – хакеры ада, спецы по обрушению систем и удалению данных. Тут нужен лишь Компьютерный взлом, но террорист должен быть в нем очень хорош.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Преимущества

Грамотность ***см. Б17; 5 очков***

Образовательные программы на Краю немного не те, какими мы привыкли их видеть. Большинство граждан могут написать свое имя, прочитать простую пошаговую инструкцию и директиву ВП, но навык извлечения из текста абстрактной информации у них отсутствует, как и умение выражать свои мысли письменно. Таким образом, полная Грамотность – на уровне 11ти классов средней школы 20го века, это преимущество на 5 очков.

Стандартная *Полу-грамотность* стоит 0 очков, но она означает, что человек обладает самыми основами чтения, на уровне начальной школы. Полная *Неграмотность* это недостаток на -5 очков (см. ниже).

Покровитель, Необычное Происхождение ***см.Б23-24***

Если игрок желает начать игру с шедевральной кибернетикой, Мастер может потребовать наличия одного из этих преимуществ.

Богатство ***см.Б16***

В двадцать первом не столь много беззаботных богачей. Большая часть «старых денег» высохла и разлетелась по ветру, поднятому Великим Обвалом. Естественно, что все замечания на тему того, сколько богач должен работать или не работать игнорируются. Топ-zek или мафиозный босс может быть Жутко Богатым, но и они работают никак не меньше своих подчиненных.

Как в случае с Покровителем и Происхождением, выше, Богатый или Жутко Богатый имеет право начать игру с шедевральной кибернетикой.

Новые Преимущества

Чувство Стиля ***5 очков***

Смена моды никогда не застанет тебя врасплох; ты одет всегда на шаг впереди толпы. Ты умеешь создать стильный прикид из самых дешевых и невзрачных материалов. Человек с этим преимуществом и навыком Художник вполне может быть успешным дизайнером одежды.

Это преимущество дает +1 на все реакции со стороны окружающих во всех социальных ситуациях, если к тебя было время спланировать свой гардероб.

Талант Сенса ***2 очка/уровень***

У персонажа есть естественная способность передавать свое чувственное восприятие сенс-рекордеру, так что будущие зрители будут находить их особенно приятными или интенсивными. Помните, что этот талант не принесет никаких плодов, пока у персонажа нет хотя бы пол-очка в умении Сенс-интерфейс (ниже).

Недостатки

Зависимость ***см.Б30***

С новой волной наркотиков пришла и новая волна зависимостей. Все эти дизайнерские вещества, полученные из кокановы, крайне аддиктивны. Дневная доза в среднем стоит от $21 до $100. Все олдскульные наркотики – героин, опиум, марихуана – все еще доступны, их даже стало легче достать.

Относительно новая группа зависимых – сенсоголовые – люди, которых мало что интересует кроме нового сенс-чипа и любимой кушетки. Сенсы легальны, но довольно дороги, так что это недостаток на -15 очков.

Неграмотность ***см.Б17; -5 очков***

Поскольку Грамотность в **GURPS Cyberworld** считается Преимуществом на 5 очков, следовательно, быть Неграмотным – *вообще* не уметь читать – это Недостаток на -5 очков.

Новый Недостаток

Иконоаграфия ***-10 очков***

Эквивалент Неграмотности компьютерного века. Мозг персонажа просто не способен воспринимать абстрактные символы и изображения. Карты, графические интерфейсы и невербальные знаки (типа скопищ палочек и треугольничков, обозначающих мужские и женские туалеты) абсолютно бессмысленны для него. Персонаж не может использовать компьютеры, за исключением тех, что оснащены старомодными текстовыми интерфейсами или полноценной виртуальной интерфейсной средой.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Новые Умения

Кибераксы *Ментальный/Сложный*
Соответствующий инструмент-4

Это способность играть на музыкальном инструменте с кибер-интерфейсом. Возможности кибераксов изложены далее. Музыкальные Способности работают как обычно.

Сенс-интерфейс *Ментальный/Сложный*
Обращение с компьютером/TL8 (Кибердека)-3

Это способность взаимодействовать с сенс-рекордером для создания трип-чипов и прочих произведений сенс-искусства. Это умение модифицируется Преимуществом Талант Сенса.

Таблица Работ

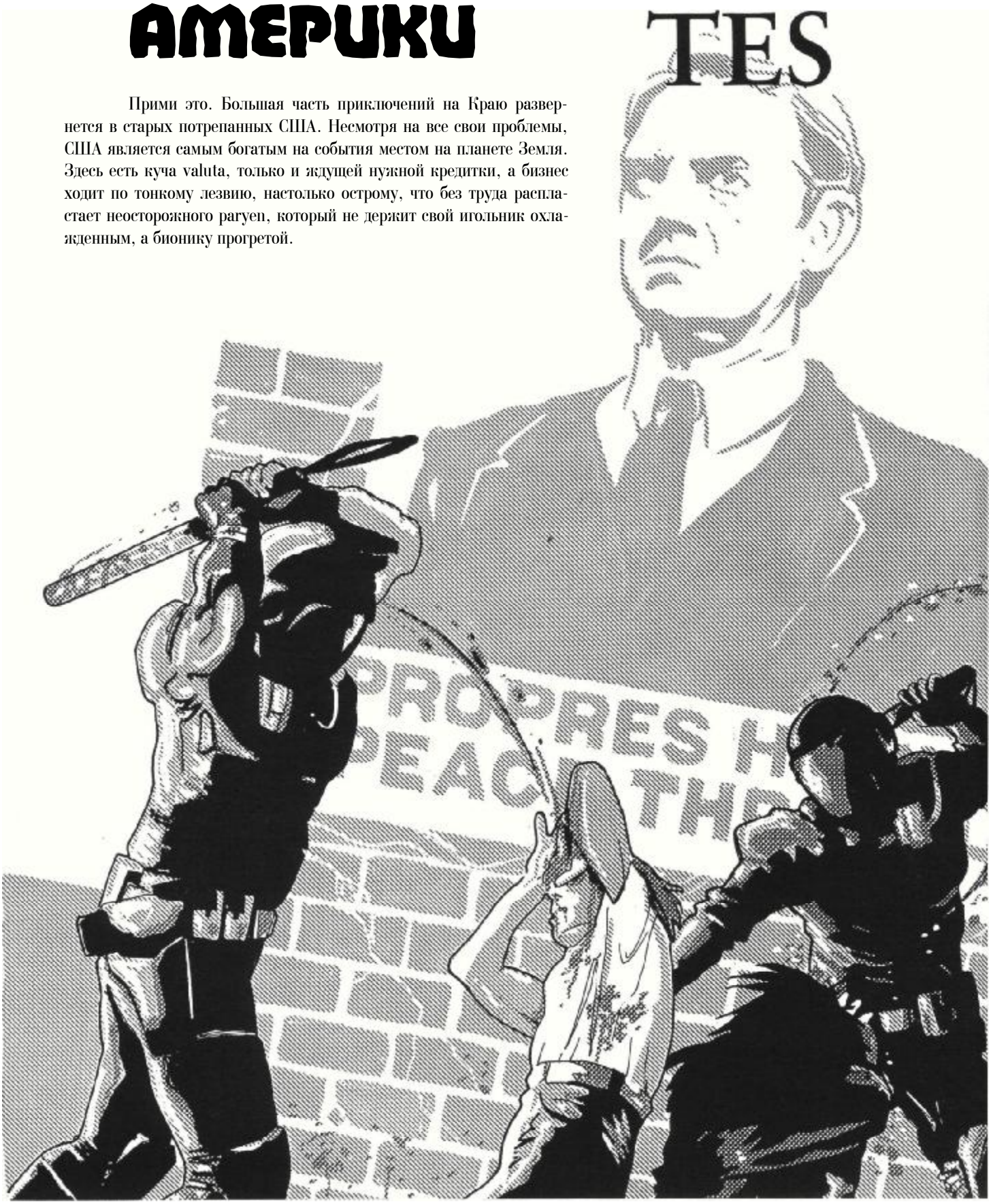
Эта таблица показывает типичные профессии Края. Большая часть имеет требования к Умениям или Преимуществам. В требуемое умение должно быть вложено, по меньшей мере, пол-очка. Значения по умолчанию не учитываются. «ПР» означает потерю работы, «d» означает количество кубов урона, а «i» - материальный уро в месячных прибылях. Когда две записи разделены «/», второй ре зультат случается только при 18 на кубиках.

Работа (Требования), Оплата в Месяц	***Чек***	***Критический Провал***
Работа для Бедных		
Бандит-соло*(Драка или Оружейные умения), $400	ТР	Арест/3d
Член племени (Знание улиц 12+, Драка или Оружейные умения, Знание Местности), $300	худшее ТР	арест/2d
Работа для Небогатых		
Член банды (любые Боевые или Воровские умения), $50xТР	ТР	арест/2d
Охранник (Огнестрел 12+), $750	чек на Зрение	ПР/3d
Ронин* (любой Боевое умение 15+), $800	ТР	2d, арест/6d
Террорист: фанатик (Взрывчатка, Психология, Ловушки 12+), $500	худшее ТР	2d/5d, арест
Обычная работа		
Аналитик (Исследования 12+), $100xИсследования	ТР	-1i/-3i
Корпкоп (IQ 11+, Огнестрел 12+), $1000+$75 за каждый год выслуги	IQ	-3d/ПР
Наемник корпорации (любые 3 Боевых умения 13+), $100x(худшее ТР)	худшее ТР	5d/ПР
Рядовой военный (Срочник)(Огнестрел 14+, Карате 12+, Нож 12+), $1000	Огнестрел	-2i/4d
Солдат мафии (Знание улиц 11+, Огнестрел 12+), $1200	худшее ТР	2d/ПР, 3d
Метрокоп (Знание улиц 12+, Огнестрел 12+), $1100	худшее ТР	ПР/5d
НЕРКК (Огнестрел 13+, Драка 13+), $1200	худшее ТР	ПР/4d
Сарариман (любое Профессиональное умение 12+), $800+$100 за каждый год выслуги	ТР	-1i/ПР
Спецназовец (Огнестрел 15+, Карате 14+), $1500	худшее ТР	-2i/6d
Боевик Триад* (любое Боевое умение 15+), $1250	ТР	3d/арест
Комфортабельная работа		
Гладиатор*(любое боевое умение 15+), $9000	ТР	3d/-1i,дисквалификаци
Рядовой zek (Администрирование 12+), $2500	ТР	понижение/ПР
Военный офицер (Лидерство 12+, Администрирование 12+), $1000+$1000 за уровень Ранга	худшее ТР	пониж. на 1 Ранг/ПР
Офицер НЕРКК (Администрирование 11+), $3000	ТР	3d/ПР
Богатая работа		
Брокер (Бухгалтер 13+, Знание улиц 14+), $10 000	худшее ТР	арест/-1i, 4d
Корпоративный регулятор (Скрытность 15+, любое Оружейное умение 15+), $15 000	худшее ТР	-1i, арест/6d
Правительственный чистильщик (Скрытность 13+, любое Оружейное умение 13+), $10 000	худшее ТР	-2i/6d
Нетраннер (корп) (Обращение с кибердекой 14+), $1000xТР	ТР	-2i/ПР
Координатор СБ (Администрирование 15+, Лидерство 13+), $1500x(худшее ТР)	худшее ТР	4d/ПР
Russkyi-Yak зеромен (Скрытность 15+, два оружейных умения 17+), $20 000	худшее ТР	3d/6d, арест
Сенс*(Сенс-интерфейс 12+), $10 000	ТР	-3i/-6i
Мясник (Хирургия 11+), $5000	ТР	-1i/арест
Террорист* (Взрывчатка 14+, Ловушки 14+, Психология 13+), $150x(худшее ТР)	худшее ТР	арест/6d

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

3. Соединенные Штаты Америки

Прими это. Большая часть приключений на Краю развернется в старых потрепанных США. Несмотря на все свои проблемы, США является самым богатым на события местом на планете Земля. Здесь есть куча valuta, только и ждущей нужной кредитки, а бизнес ходит по тонкому лезвию, настолько острому, что без труда распластает неосторожного paryen, который не держит свой игольник охлажденным, а бионику прогретой.



PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Временное Правительство захватило то, что осталось от власти, почти 20 лет назад. С тех пор они продолжают ее удерживать. Федералы просто самые сильные в Мегаулье — бетонных кляксах городских метроплексов и отгороженных от мира прочными стенами пригородов – расползшемся от Мэна до Джорджии. Временное Правительство поддерживает значительное присутствие и в других городских комплексах. Они претворяют в жизнь простую схему: держи городских пролли и уличных крыс на коротком поводке, а шайкудзинов — в комфортабельных эндоминиумах, укрепленных пригородах и в безопасности. Остальных нерки быстро навестят и построят по струнке, если понадобится. Так что за пределами метроплексов, за исключением сырьевых резерваций, правительственный контроль практически отсутствует. Контроль местных властей может быть жестким, свободным или его может вообще не быть.

Временное Правительство

На бумаге США по-прежнему управляются тремя ветвями власти, но, на практике, исполнительная ветвь рулит представлением. Временный Конгресс, или ПроКон — совещательный орган власти, который дает людям иллюзию репрезентативного правительства. А также обеспечивает непыльной работенкой тех, кто сделал Временному Правительству много хорошего. Суды лишь беспрекословно принимают решения, удовлетворяющие ВП. Они претворяют в жизнь Униформ-кодекс и до усрачки пугают диссидентов лагерями смерти, которые называют тюрьмами.

Так что же удерживает ВП у власти? Простой ответ — старый злодей по имени «Военно-Промышленный Комплекс». Президент Паттерсон раздал карты так, чтобы удовлетворить транснациональные кеирецу, корпорации. Еще до путча 2024, Паттерсон и его сподвижники пользовались их поддержкой: аккуратные, тихие люди в приемной с ничего не говорящими должностями типа лоббистов, или консультантов, установили довольно близкие отношения между политиками и корпоратами.

И в то же самое время армия США наконец выбралась из 20ти летнего промежутка постоянных сокращений бюджетов и финансирования. Политики и корпораты фактически вывели породу офицеров, зависящих от них и знающих, *что* делать в их же собственных интересах. Что же касается обычных вояк, армия была для многих из них единственным домом, единственной дорогой из голодающих городов и с умирающих ферм. И когда офицеры приказали им целиться в паникующих гражданских, это было все равно, что приказать им стрелять в марсиан, а не в своих соотечественников. Или друг в друга. Спустить крючок? Да без проблем.

Но неужели это все? Штаты подчиняются ВП только потому, что у них пушки и деньги? Просто слишком многие помнят хаос жизни без правительства. Они видели все это слишком близко, и все это слишком сильно коснулось их, чтобы суметь всего этого не испугаться. Так что когда размахивая флагами (и сверкая штыками, да), явилось ВП и пообещало, что на столах будет еда, а уличный сброд будет держаться подальше от кварталов налогоплательщиков, это выглядело как достойная сделка. Так что не страх перед ВП держит людей по стойке смирно, а страх того, что будет, если ВП вдруг не станет.

Неофеодализм: Два Взгляда

«С начала процесса географической централизации власти Временного Правительства и сопутствующего усиления местных властей и возвращение закона в руки народной воли, мы можем наблюдать великолепный политический эксперимент, в котором принимает участие каждый американец.

Истинно, что в некоторых районах процветает беззаконие. Там народная воля еще не вышла на стабильный уровень, демонстрируя анархическое, мятущееся состояние, от которого Временный Президент Паттерсон спас страну в 2024. Однако во многих регионах гражданская власть сплотилась вокруг того, что можно назвать центрами естественной власти: локальное корпоративное присутствие, структуры, обладающие ресурсами для обеспечения общественной безопасности и даже силовые группы, которые могли быть отнесены к криминалу до того самого момента, как они взяли на себя груз социальной и гражданской ответственности.

Это и есть неофеодальные анклавы. Естественная власть, выражающая тягу законопослушных граждан к порядку, в ответственных руках, опирающаяся на местные органы власти, уполномоченная правительством, де-факто или де-юре, выполняющая его решения – это, в другом масштабе, и есть та свобода, понимаемая как осознанная необходимость, которую обеспечивает нам Временное Правительство...»

- Из книги *«Наши Соединенные Штаты: Взгляд Патриота»* доктора Артура Оверфулла.

«Неофеодализм. Tchort! Это такое клевое обозначение для ситуации, когда волкам доверяют заботиться об овцах, paryeni. Вэпэшники просто позволяют бандюку с дюжиной бритв на зарплате в каком-нибудь Нью-Еблантауне строить народец по линеечке. И пока вэпэшники получают свою долю, а сам местный босс им подсирает, он реально король. Потому они зовут это неофеодализмом.

Без разницы, где ты – в глухой дыре или в центре какого-нибудь плекса. Правила одни и те же. Идешь через зону повышенной безопасности – лучше даже не перди, если не хочешь загреметь в mileetseya. Законы – жесткие, как удар молотком по яйцам, если ты не из высших К. А выйти в нуль-зону, куда нерки и корпы не суются? Там закон – это то, что у тебя в кобуре.

Ну и посередине примостились neofeodalniye зоны. Корпы замутили небольшую фабрику, подвезли ребяток с пушками и поставили миленькую крепостицу для верных шайкудзинов? Так они красавчики и теперь внезапно контролируют весь прилегающий район. Местные бандюги допизделись с нерками? Хорошие мальчики, держите, вот вам квартал.

Но хотите знать, в чем реально основная фишка? Как только какие-нибудь бедняги из низких К попытаются вооружиться и позаботиться о себе сами, вэпэшники и нерки слетаются на них как мухи на говно. Новоявленные бароны и корпоративные короли – их ВП приветствует как отец блудного malchika, с откормленным тельцом и прочей хренью. Гражданские с оружием – вот что заставляет их на самом деле нервничать...»

– Из подпольной пиратской передачи, перехваченной федеральными властями.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Адам Хэммонд, Временный Президент

В-Президент (ВэПр, ПроПрекси, ПроПрезидент) Хэммонд — глава ВП. Диктатор Соединенных Штатов.

Родившись в хорошо обеспеченной семье в 1977, Хэммонд получил великолепное образование и стал вполне компетентным инженером-конструктором. Однако его настоящий гений крылся в остро отточенном инстинкте замечать зарождение новых трендов и ветвей технического прогресса и соотносить их с движением рынка. В 1997 он основывает свою собственную фирму - «Норд Американ Текнолоджис». С самого начала «НАТ» всегда на самом переднем крае индустрии многообещающих технических новинок и сегодня держит патенты на ряд ключевых технологий и производственных процессов.

Успех «НАТ» сделал Хэммонда одновременно и богатым и влиятельным человеком. Он щедро использовал эти деньги и влияние для корректировки политического курса США в нужном ему направлении. Он одобрял рост консервативного крыла, одним из направлений политики которого было уменьшение влияния правительства на корпорации, что поддерживало индивидуальные инициативы частных компаний по удовлетворению социальных нужд, которые катастрофическим образом опустошали бюджет страны, что практически обеспечивало и поддержку правительства. Именно Хэммонд обеспечил Паттерсону вице-президентское кресло в 2008; продолжал он поддерживать и дальнейшие кампании Паттерсона.

Когда в 2017 был организован НЭРКК, президент Паттерсон назначил его главой своего давнего соратника. СМИ широко прославили Хэммонда за самоотверженный отказ от поста главы совета директоров «НАТ» в пользу места главы НЭРКК. Нерки, а также армия и полиция под их командованием использовали драконовские меры, чтобы подавлять все, что казалось им малейшим недовольством. Но, несмотря даже на это, многие благосклонно воспринимали действия Исполнительного Комиссара Хэммонда, так как, благодаря его исключительным управленческим навыкам, ресурсы продолжали поступать даже во «внутренние», удаленные от побережий города.

Когда Паттерсон устанавливал Временное Правительство, Хэммонд был одним из советников, помогавших создавать новый режим. Каналы связи НЭРКК несли самую жизненно важную для переворота информацию. Персонал НЭРКК координировал захват ключевых стратегических объектов во время «огневой» фазы переворота. Если слухи правдивы, агенты НЭРКК занимались устранением, путем ареста или убийства, официальных лиц, которые были способны противостоять рождению ВП.

Эффективность Хэммонда в этой роли утвердила уверенность Паттерсона в способностях своего помощника. На протяжении остатка жизни первого Временного Президента все больше и больше полномочий переходило в руки Хэммонда и НЭРКК.

Смерть Паттерсона в 2031 создала «конституционный» кризис. Последний вице-президент умер как раз перед пришествием к власти ВП. Стареющий Паттерсон твердо отказывался назвать имя своего преемника или уполномочить кого-нибудь на назначение такового. 25я Поправка, как, впрочем, и вообще все поправки, были не в силах что-либо изменить со времен Указа П-23-1 «о приостановке действия Конституции США».

Совет Кабинета и членов ПроКона, под председательством Хэммонда, приняли декрет, позволяющий ПроКону «выбрать» нового Временного Президента. Ассортимент кандидатов ограничивался самими членами этого Совета. Никого особо не удивило, что именно Хэммонд стал новым Временным Президентом.

После этого события могущество НЭРКК выросло в разы. Оставаясь Верховным Комиссаром, он теперь был еще и Верховным Главнокомандующим Вооруженных Сил. Министерская должность Исполнительного Комиссара также никуда не делась — занимающий ее человек заведовал повседневными операциями Комитета.

Хэммонд также ввел понятие План Национальной Реконструкции как мерило «гражданского порядка и экономической стабильности», и несколько раз открыто упоминал, что как только План будет выполнен, ВП сложит с себя полномочия и восстановит свободные выборы. Он, однако, избегал всяческих определенностей о показателях, которые запустят этот процесс, более того, сами пункты этого Плана строго засекречены.

Разговорник Двадцать Первого

К-1: «Гражданин Первого Класса». Элитный класс американских граждан согласно Гражданской Шкале, введенной Временным правительством.

К-2: «Средний класс» шкалы гражданства США при ВП.

К-3: Рабочий, низший класс шкалы гражданства США.

К-4: Недокласс: изгои, диссиденты и прочее отребье, низшая ступень шкалы гражданства США.

Кред: Деньги, особенно деньги как функция мировой финансовой сети, т.е. электронные фонды.

ДЛ: «Download» Любой процесс, включающий скачивание данных из сети на локальный носитель, включая денежные транзакции.

Эчеверист: Член кубинского революционного движения, возглавляемого Рафаэлем Эчеверьей, одержимым идеей освобождения Кубы от власти США.

Фекс: экскременты. Распространенное ругательство.

Низкий К: Оскорбительный сленговый термин для обозначения человека с Классом гражданства ниже, чем Класс говорящего.

Нижние Шесть: Шесть Резервационных штатов, созданных после американской аннексии Мексики.

Неофеодализм: Причудливое название для ситуации, когда власть принадлежит сильнейшему.

Ноль-зона: Любой район, где не действует местное законодательство.

Ноль: житель США, не имеющий оценки по гражданской шкале – т.е. Зеро, не имеющий записи в Национальном Банке Данных.

Вэпэшник: агент или представитель Временного правительства.

ВП: Временное Правительство США.

Tchort: (рус) Буквально «Дьявол». Распространенное ругательство.

Valuta: (рус) Буквально «иностранные деньги». Применяется для обозначения любой твердой валюты, как бумажной, так и электронной.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Кабинет

Временный президент имеет право назначать и смещать членов Кабинета. Конгресс в этом процессе не участвует. Члены Кабинета не автоматически наследуют власть Президента, фактически, Хэммонд, как и Паттерсон в свое время, еще не назначил преемника.

В теории, члены Кабинета самые главные в своей области. Тем не менее, ситуация имеет пару нюансов.

Во-первых, Хэммонд прекрасно понимает, что самый опасный вызов его власти будет исходить, скорее всего, из его ближайшего окружения. В целях предотвращения ситуации, когда кто-нибудь из них станет слишком влиятельным, Хэммонд непредсказуемым образом поддерживает то одного, то другого. На этой неделе ПроПрекси поддерживает Госсекретаря Бартона против всех нападок оппозиции. На следующей неделе Бартон ничего не может сделать правильно, а вот Бизнес-секретарь Деннисон как раз наоборот, красавчик.

Во-вторых, на уровне Кабинета практически ничего нельзя решить или сделать, не вызвав жестокой склоки между его членами. Какая-нибудь программа по распределению ресурсов департамента может напороться на препоны, чинимые какой-нибудь комиссией Департамента сельского хозяйства, или Промышленного, или, конечно же, НЭРКК.

И это — третий фактор, который держит Кабинет подальше от самого сладенького. НЭРКК имеет полное право кушать от любого правительственного пирожка.

Все это делает Кабинет более озабоченным политическими играми и покрыванием собственных задниц, чем обеспечением эффективной работы своих Департаментов. Тенденция распространяется вниз по всей вертикали власти, так что даже самые мелкие бюрократы играют в те же игры, что и их боссы. Например, во время Чикагских Голодных Бунтов 2037, Департамент сельского хозяйства экстренно направил запасы еды со складов в город. Окружной комиссар НЭРКК устроил схватку приоритетов со своим соперником из Департамента и отказался авторизовать транспортировку пищи со своих складов в голодающие районы Города Ветров. После третьего дня беспорядков это, конечно, стало неважно, так как толпа добралась до складских районов и сожгла склады вместе со всей «спорной» едой, что хранилась там.

Временный Конгресс

Когда ВП пришло к власти в 2024, члены Конгресса быстро разделились на две категории: быстрых и мертвых. Большинство или поддержали ВП (65 сенаторов и 273 представителя), или покинули Вашингтон и исчезли. 16 сенаторов и 83 представителя умудрились пережить переворот, не оказывая заметной поддержки Паттерсону. Остальные были либо арестованы за измену, либо «пропали без вести во время городских беспорядков, предположительно убиты».

Роль Конгресса была определена Указом П-24-13: «Временный Конгресс Соединенных Штатов создан во имя обеспечения представительства многострадального американского народа в структуре Временного Правительства».

В структуре ПроКона есть Палата представителей, как и в классическом конституционном Конгрессе. Где-то здесь совпадения и заканчиваются. Сенаторы выбираются, по одному от штата, пожизненно, и занимают пост, пока не умрут или не выйдут на пенсию. Вообще, закон говорит, что «...сенаторы обязаны оставаться на посту на протяжении всего периода Чрезвычайного Положения». А поскольку государство находится в состоянии Безвременного Чрезвычайного Положения, как-то так и получается. Представители избираются на 2х летний срок. На время службы сенаторы и представители получают статус гражданина первого Класса.

Адам Хэммонд,
Временный президент США

Возраст: 66 лет, Рост: 6'1", Вес: 180 фунтов; седые волосы, серые глаза.

ST 11, DX 10, IQ 14, HT 10.

Базовая Скорость 5, Скорость 5, Уклонение 5.

Без нагрузки и брони.

Преимущества: Харизма +2; Грамотность; Статус 7; Богатство (Жутко Богатый).

Недостатки: Возраст; Привычка (ведение записей); Самоуверенность; Упрямство.

Причуды: Любит садоводство, публичные проявления заботы и консервативной морали; Скрытность; Трудоголик.

Умения: Бухучет-14; Администрирование-14; Бард-16; Ботаника/TL8-16; Использование компьютеров/TL7-14; Определение лжи-15; Дипломатия-13; Экономика-15; Электроника/TL8-15; Огнестрел(Пистолеты)-9; Политика-15; Исследования-16; Хорошие манеры-15.

Языки: Французский-14; Немецкий-10; Японский-10; Русский-13.

По речам, Хэммонд – искренний и преданный своему делу слуга народа и страны, но его, так сказать, ноги не ступают в следы его речей. Он полностью осознает тот факт, что его мир – это закон, по крайней мере там, где войска и НЭРКК поддерживают контроль. Он обладает несравненным чутьем того, что именно может сойти с рук его администрации, также как и способностью чувствовать настроение масс. Когда чиновник ВП попадается на горячем, ПроПрекси обычно выражает ужас от того, как сильно было обмануто его доверие, а виновник «торжества» обычно обнаруживает себя в главной роли на судебном видеорендуме, а затем в каком-нибудь кровавом шоу на Три-В.

Хэммонд крайне обаятельный человек, эдакое сочетание настойчивого, твердого исполнителя и «политика из народа».

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Выборы

Сенаторские выборы проводятся по мере надобности, выборы представителей — каждые два года, в ноябре. Избирателю, однако, не обязательно ждать дня выборов. Ему даже нет необходимости приходить на избирательный пункт. В любой момент избирательной гонки голосующий имеет право «предопределить» свой голос, зарегистрировав его в Национальном Банке Данных. Предопределенный голос не может быть изменен и остается на счету кандидата, даже если тот не дожил до выборов.

ВП очень ценит тонкую политическую мудрость Вильяма Марси «Босса» Твида: «Дайте им голосовать за кого им угодно, пока голоса считаю я.» Правительство штата назначает сенатора, который должен быть одобрен федеральным правительством. Обычно, губернаторам заранее предоставляется список, или, иногда, просто имя «предварительно одобренного» кандидата.

Место в Сенате — один из главных призов, к которым стремятся директора корпораций, военные генералы, местные чиновники и практически все крупные деятели из тех, кто поддерживает ВП.

Выборы в Конгресс идут немного поживее. Они проходят согласно законам штата. Ведь, чуваки, это, в конце концов, ваш представитель. Как правило, в кандидаты проходят только граждане не ниже Класса 2. Ведущий кандидат, как правило спонсируется правительством, корпорациями, или и теми и другими. Типичная предвыборная кампания такого кандидата напоминает нечто среднее между передвижным цирком и римскими сатурналиями. Бесплатное бухло и еда, легальные наркотики, артисты, состязания, аттракционы, корпоративные пункты набора персонала… все в награду за «предопределенный» голос за этого кандидата.

Независимые кандидаты были довольно обычны, пока народ не просек одну фишку — отчего-то те, кто двигал программу, которая не нравилась ВП, никогда не участвовали в выборах через два года. Они не были психами или параноиками — те, кто исчез — просто любой кандидат, представляющий реальную угрозу для ВП, на полном серьезе находится в смертельной опасности.

Ну а если непослушный кандидат показывает признаки того, что выборы в конгресс он выиграет… ну что же, все голоса проходят через Национальный Банк Данных. «А что можешь поделать ты, если голоса считаю я?»

Видеорендум

Когда Временное Правительство начало восстанавливать вещательную сеть и централизовать функции сбора и обработки информации, оно использовало их для предоставления гражданам прямого голоса в делах правительства. Стали проводится многочисленные референдумы, позволяющие гражданам голосовать прямо с домашних терминалов или интерактивных видеофонов. Любой гражданин, по меньшей мере, Класса 3 может проголосовать на таком видеорендуме.

В среднем национальный видеорендум проводится раз в неделю. Прием голосов идет с 6 до 18 часов по местному времени. Терминалы с полным мультимедиа-функционалом могут предоставить для просмотра всю необходимую документацию по принимаемому решению. Это объясняет, почему некоторые люди готовы «голосовать» целый день, пока на повестке дня какой-нибудь громкий, хорошо документированный, сочный сексуальный скандал.

Гражданин просто вставляет свою ситкарту (см. ниже) в терминал, соединенный с Национальным Банком Данных, вызывает меню голосования и отдает голос. Это автоматически подразумевает низкоуровневую проверку подлинности ситкарты.

Некоторые циники, в основном из числа граждан К-4/Д (см. ниже) указывают на то, что видеорендумы проводятся в основном по самым тривиальным вопросам, даже если материалы дела самые сенсационные. Например, когда суд нашел зачинщиков чикагских Голодных Бунтов виновными в измене, приговор был вынесен на видеорендум среди граждан города Чикаго. Голосование состояло не в решении, виновны они или нет, а в том, должны ли они быть казнены, и если да, то как, или же пожизненно заключены в ОПК.

Кабинет США

Сельское Хозяйство. (Секретарь: Брэд Уинстон): Занимается координацией производства продовольствия в США, а также вопросами его импорта и экспорта. Этот департамент часто находится в конфликтах полномочий с НЭРКК.

Бизнес. (Секретарь: Уильям Карлтон): Управляет отношениями США с бизнесом, особенно Большим Бизнесом. Исполняет роль Государственного Департамента в отношении с транснациональными, полуавтономными корпорациями.

Оборона. (Секретарь: Энтони Риццио): управление Вооруженными Силами США.

Энергетика. (Секретарь: Джеймс Тарлтон): Ответственный за осуществление энергетической политики, этот Департамент надзирает за безопасностью и нормами выбросов, а также национальной энергосетью и энергетическими программами.

Полиция. (Генерал полиции: Артур Уильямс): Департамент Юстиции был переименован в Департамент Полиции еще во время первого срока Паттерсона. Генеральный прокурор стал генералом полиции, в соответствии со словами президента «...генеральный прокурор делает неверный посыл всем подонкам и уголовникам, что терроризируют США. Необходимо четкое и уверенное давление закона, чтобы защитить каждого порядочного гражданина этой великой страны. Лишь честный человек достоин правосудия».

Департамент координирует работу федеральных судов, исправительных учреждений, ФБР и прочих силовых структур.

Здравоохранение. (Главный Хирург: Маргарита Эстевес): Отвечает за все программы общественного здоровья, медицинские исследования и ведение медицинских записей всех граждан.

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Приговоры видеорендума оказались очень жестокими — гладиаторские арены, охотничьи трассы и прочие подобные развлечения были обеспечены виновным голосами сочувствующих сограждан.

Некоторые наиболее вдумчивые элементы общества, подозревая, что ВП подтасовывает голоса (поскольку «всенародные» видеорендумы, как правило выдают решение, поддерживающее политику ВП), задаются вопросом - с какого именно времени эта подтасовка имеет место быть?

Правда, по результатам национального видеорендума 27 марта 2038, все публичные разговоры о якобы имеющих место быть фальсификациях результатов видеорендумов, объявляются правонарушением класса «Ц»

Функции ПроКона

Временное Правительство правило, просто выпуская декреты с 2024 по 2032. В 2032, под звуки фанфар, «избранный» Временный Президент Хэммонд переустановил взаимоотношения законодательной и исполнительной ветвей ВП.

Временный Президент объявил, что его Указы автоматически имеют силу закона, но действуют только определенный срок (стандартный — от 90 до 180 дней). Указы, изданные до 2023 года, остаются в силе, так как они были заявлены как действующие на протяжении всего «чрезвычайного положения». Указы, не ратифицированные ПроКоном по истечении объявленного срока, автоматически прекращают свое действие. ПроКон не имеет права отменить действие Указа до истечения указанного срока.

ПроКон также приобрел право, которого он ранее не имел - предоставлять собственные законопроекты для одобрения их Президентом. Однако, в случае президентского вето, конгресс не способен его обойти.

Эти ошметки со стола власти, брошенные ПроКону Хэммондом, неожиданно сплотили большинство обеих палат Конгресса вокруг него. Поскольку члены ПроКона не имеют ни полномочий, ни силы без Временного Правительства, Хэммонд может покупать поддержку законодателей довольно дешево.

НЭРКК

Президент Паттерсон организовал Национально-Экономический Распределительно-Контрольный Комитет в 2017 году для координации распределения жизненно важных ресурсов во время хаоса Великого Обвала. Комитет имел власть распоряжаться всеми делами, имеющими отношение к производству, перемещению и распространению таких ресурсов. Поскольку НЭРКК сами решали, что считать важным ресурсом, а что нет, незаметно оказалось, что «нерки» приглядывают за всем и всеми.

После создания Паттерсоном Временного Правительства, НЭРКК усилил свои позиции по мере роста его роли как охранной и силовой структуры. Когда Паттерсон умер, его место занял Адам Хэммонд, глава НЭРКК, что еще более усилило позиции Комитета.

Кабинет США (продолжение)

Промышленность. (Секретарь: Дженнифер Брукс): Надзор над всеми видами промышленного производства находится в федеральной юрисдикции, также Департамент занимается трудовым законодательством, контролем стандартов безопасности и исследованием продуктивности.

Информация. (Секретарь: Уильям Ченг): Администрирование и безопасность Национального Банка Данных, а также производство, распределение и обработка ситкарт. Плюс коммуникации и образовательные программы.

Внутренние дела. (Секретарь: Отис Джордан): Заведует порядком добычи полезных ископаемых, распределяет лицензии на бурение, вырубку, использование водных ресурсов и тому подобное. Также управляет Парковыми Зонами Ограниченного Доступа: гражданам К-2 приходится ждать своей очереди по нескольку лет. Ты К-3? Забудь об этом, гражданин.

Национально-Экономический Распределительный Контрольный Комитет: смотри НЭРКК, выше.

Государственный. (Секретарь: Карлос ди Винченцо): Занимается отношениями с другими государствами.

Городское Планирование. (Секретарь: Синтия Вашингтон): Также известный как Департамент Хлеба и Зрелищ, занимается федеральными программами по поддержанию порядка в городах.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Организация НЭРКК

Структура Комитета строго иерархична. Имея много схожих черт с Пентагоном военных, их национальная штаб-квартира является мозговым центром всех их операций.

США разделены на девять административных регионов: Северо-Восточный, Среднеатлантический, Юго-Восточный, Карибский, Южный Центральный, Северный Центральный, Северо-Западный, Юго-Западный и Тихоокеанский. Также существуют еще два «Особых Административных Региона» - Аляска и Мексиканские штаты.

Каждый регион разделен на несколько округов. Каждый штат — округ. Также отдельными округами являются и важнейшие города с населением не менее 500000 человек. Внутри каждого округа действует определенное количество локальных офисов.

Например, штат Нью-Йорк — часть Северо-Восточного административного региона. Округ Нью-Йорк покрывает всю территорию штата за исключением метроплекса Большой Нью-Йорк, отдельного округа, который занимает весь Нью-Йорк и его окрестности.

Регулирование Промышленности

В 2020 функции всех контор, занимавшихся контролем производственных процессов, условий труда, уровня загрязнения и прочих аспектов, были переданы НЭРКК. По словам президента Паттерсона, это было предпринято, чтобы «рационализировать атмосферу регулирующей отрасли нашей промышленности, и двигаться вперед по пути восстановления с максимально возможной скоростью, учитывающей безопасность и здоровье наших граждан».

Были предприняты следующие шаги. Нормы, регулирующие загрязнение и выбросы были значительно ослаблены. Высокотоксичные процессы были перенесены на территорию Мексиканских штатов. Зоны отчуждения и требования к защите окружающих жилых районов были отменены на неопределенный период.

Политические Партии

Да, США потеряли очень многое, но политические партии тут еще остались. Тысячи их. Двухпартийная система лопнула после событий 1990х готов, результатом стал замес из отдельных групп и партий по интересам. США пришлось учиться работать с коалиционной политикой, но, судя по первой трети 21го, эту домашнюю работу они не сделали.

После прихода Временного Правительства, большинство воинствующих партий были объявлены вне закона, особенно партии левого толка. Они и формировали ядро большинства революционных движений, начиная с 2030х.

Консервативные партии, поддержавшие ВП и центристские партии, сформировавшие лояльную (читай: неэффективную) оппозицию, легально существуют до сих пор. Они выдвигают кандидатов на выборы во Временное Правительство, и умело используют свое влияние для достижения собственных целей, как на федеральном, так и местном уровне.

Основные партии:

Архиконсерваторы

Преданные идее роста внутренней экономики путем минимизации вмешательства правительства в бизнес, они проповедуют строгий режим «закона и порядка». Они зачастую противостоят НЭРКК в вопросах, связанных с регулированием дел корпораций, хотя они и одобряют большинство решений ВП, направленных на удержание населения в узде.

Союзники: Партия Эффективности, Партия Господа, Меритократы, Истинные Американцы

Противники: Центристы-Демократы, Глобалисты, Технолибертарианцы.

Центрист-Демократы

Умеренная коалиция, Центрист-Демократы ратуют за гражданские свободы и федеральные программы по улучшению участи малоимущих граждан. Они рассматриваются как неэффективные реформаторы власть имущими внутри ВП.

Союзники: Глобалисты, Свет Мудрости, Технолибертарианцы.

Противники: Архиконсерваторы, Партия Господа, Истинные Американцы.

Партия Эффективности

Рассматривают правительство как крупное бизнес-предприятие. Их сильно поддерживает крупный бизнес США за стабильную роль протекциониста их интересов. Партия Эффективности была самым ярым сторонником переброски самых токсичных производств на территорию Мексики.

Союзники: Архиконсерваторы, Меритократы, Технолибертарианцы.

Противники: Партия Господа, Свет Мудрости.

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Иммиграция

НЭРКК также занимается регуляцией потока эмигрантов из Резервационных штатов в Основные. Это переводится как «когда Верхним 48 понадобятся рабочие руки, доставить необходимое количество мексиканских К-3 тому, кто согласен заплатить».

Трудовые биржи, действующие на территории резервационных штатов, получают (не бесплатно) лицензию у нерков. Большей частью этого «трудового рынка» владеет организованная преступность.

Безопасность

НЭРКК напрямую контролирует внутреннюю безопасность США, и их силовое крыло имеет право требовать полного сотрудничества от любых федеральных и местных структур по вопросам безопасности и порядка. НЭРКК не занимается криминальными преступлениями, за исключением нарушений, связанных с системой распределения или внутренней коммерции.

В теории, другие правоохранительные органы США, типа ФБР, Секретной Службы или Маршалов США, продолжают исполнять обязанности в своей юрисдикции, за исключением любых вопросов национальной безопасности, отошедших к НЭРКК. На практике же, НЭРКК может в любой момент вмешаться в расследование и переподчинить себе на время расследования любую структуру, занимающуюся этим расследованием.

Те, кто изучает историю 20го века, вполне способны провести некоторые параллели между действиями НЭРКК и КГБ СССР. Конечно, для начала им понадобится библиотечный допуск не ниже 2го Класса, чтобы получить возможность хотя бы поверхностно изучить подобный материал.

Гражданство США

В 2027 ВП ввело Шкалу Гражданства США. Привилегии и гражданские права были перераспределены согласно «…вкладу индивидуума в дело восстановления нации». Естественно, НЭРКК руководили программой. В 2036 было создано Бюро Классификации Граждан для ведения программы под руководством Департамента информации.

Шкала состоит из четырех Классов.

Гражданин Первого Класса

Граждане К-1 — это правящая элита США. Официально, этот статус дается за выдающийся вклад в дело восстановления нации, безопасности США или другие подобные деяния. На самом деле статус К-1 предоставляется очень богатым людям: корпоративным менеджерам высшего звена, высшим государственным чиновникам, выдающимся ученым, спортсменам, знаменитейшим звездам массовой культуры и т.д. К-1 имеют Статус 3 или выше. К К-1 относится примерно 3% населения.

К-1 платят пониженные налоги, получают увеличенное довольствие и имеют доступ к предметам роскоши и легальным свободным рынкам. К-1 допускаются к самым высоким технологиям, в особенности медицинским. С практической точки зрения, практически любой К-1 имеет достаточно влияния, чтобы избежать наказания за большинство преступлений, иногда даже за самые серьезные. Бюрократия благосклонна к ним за самым редким исключением, а граждане низшего Класса обычно знают, что им не стоит пересекать дорогу, поскольку у К-1 обычно достаточно связей, чтобы «нижний К» пожалел не только о своих действиях, но и о том, что вообще родился на свет.

К-1 наслаждаются максимумом защиты со стороны закона, который, теоретически, согласно заявлениям ВП, защищает всех граждан.

Политические Партии (продолжение)

Глобалисты

Мелкая партия, ратующая за рост кооперативной роли США в свободной мировой торговле.

Союзники: Центрист-Демократы, Свет Мудрости.

Противники: Архиконсерваторы, Истинные Американцы.

Партия Господа

Считают, что ВП необходимо придерживаться сугубо теократических позиций, управляя США при помощи подробных интерпретаций консервативных христианских доктрин.

Союзники: Архиконсерваторы, Истинные Американцы.

Противники: Центрист-Демократы, Партия Эффективности, Свет Мудрости, Технолибертарианцы.

Свет Мудрости

Согласно критике, это партия-винегрет: именно в ней состоят самые чокнутые и странные из власть имущих. Свет Мудрости поддерживает ВП как «кармическую расплату» за десятилетия «чревоугодия» Америки. Они агрессивно «зеленые» и безоговорочно поддержат любое решение, неважно насколько репрессивное, лишь бы оно имело отношение к заботе об окружающей среде.

Союзники: Центрист-Демократы, Глобалисты.

Противники: Партия Эффективности, Партия Господа, Технолибертарианцы.

Меритократы

Стоят за социальную иерархию, основанную на их определении «заслуг перед обществом». Это комбинация переработанного социального дарвинизма, технократии и кастовой системы, основанной на образованности и продуктивности.

Союзники: Архиконсерваторы, Партия Эффективности.

Противники: Центрист-Демократы, Свет Мудрости.

Технолибертарианцы

Считают, что США лучше всего послужит беспрепятственное исследование новых технологий. Технолибертарианцы – самые ярые противники НЭРКК в ПроКоне и администрация смотрит на них с наибольшим подозрением.

Союзники: Центрист-Демократы, Партия Эффективности.

Противники: Архиконсерваторы, Партия Господа, Свет Мудрости.

Истинные Американцы

Несколько «правее», чем Архиконсерваторы, они самым радикальным образом поддерживают военные действия в защиту интересов Америки. Откровенные расисты, они выступают за переселение всех меньшинств в Нижние Шесть. Истинные Американцы также выступают за применение тактического ядерного оружия на Кубе.

Союзники: Архиконсерваторы, Партия Господа.

Противники: Центрист-Демократы, Глобалисты.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Граждане Второго Класса

Верхушка среднего класса американцев — это К-2. Профессионалы и лучшие работники обычно К-2, имеющие Статус от 0 до 4, хотя Статус абсолютного их большинства колеблется между 1 и 3. К-2 составляют примерно 33% всего населения США.

Жизнь К-2 очень похожа, во многих аспектах, на жизнь любого представителя среднего класса Америки 20го века: ходишь на работу, растишь детей, платишь налоги, проводишь свободное время. Конечно, в 21м добавились свои фишки: террористические атаки на кварталы К-2 (где уровень охраны гораздо ниже, чем в анклавах К-1), просмотр свежих обращений НЭРКК, побочные эффекты корпоративных переназначений и т.д.

К-2 платят самые высокие налоги в нынешних США. Однако, абсолютное большинство довольно своей участью и не устают прославлять ВП и нерков... простите, сэр, оговорился... НЭРКК за поддержание порядка и поднятую на ноги страну.

Граждане Третьего Класса

Под определение К-3 попадает большинство жителей США: белые и синие воротнички, неквалифицированные рабочие и безработные граждане, не создающие проблем и сотрудничающие с программами временной занятости. Пенсионеры на фиксированной пенсии без дополнительных источников дохода обычно понижаются до К-3, даже если ранее они числились как К-2. К-3 с регулярным доходом платят те же налоги, что и К-2. К-3 обладают Статусом от -1 до 2. Они составляют 52% населения США.

Природа Временного Правительства такова, что большинство иммигрантов приписываются к К-3, также как и все небелое население, не вовлеченное в верхние эшелоны экономики. Работа для среднего класса, которая обеспечила бы белого Вторым Классом, обеспечит черному, желтому или латиносу лишь К-3.

Быть К-3 означает иметь -5 очковый недостаток Социальная Дискриминация при общении с гражданами вышестоящих Классов.

Административные Регионы и Округи

Северо-Восточный Регион: Округ Бостонский Городской Комплекс, Округ Коннектикут, Округ Делавэр, Округ Метроплекс Большой Нью-Йорк, Округ Мэн, Округ Массачусетс, Округ Нью-Хэмпшир, Округ Нью-Джерси, Округ Нью-Йорк, Округ Пенсильвания, Округ Метроплекс Филадельфия, Округ Род-Айленд, Округ Вермонт, Округ Западная Виргиния.

Среднеатлантический Регион: Федеральный Столичный Округ, Округ Мериленд, Округ Северная Каролина, Округ Южная Каролина, Округ Виргиния.

Юго-Восточный Регион: Округ Алабама, Округ Городская Агломерация Атланта, Округ Флорида, Округ Джорджия, Округ Городской Комплекс Майами, Округ Миссисипи, Округ Теннеси.

Северный Центральный Регион: Округ Мегаплекс Чикаго, Округ Городской Комплекс Детройт, Округ Иллинойс, Округ Индиана, Округ Айова, Округ Мичиган, Округ Миннесота, Округ Небраска, Округ Северная Дакота, Округ Огайо, Округ Южная Дакота, Округ Висконсин.

Южный Центральный Регион: Округ Арканзас, Округ Городская Агломерация Даллас/Форт Уорт, Округ Город Хьюстон, Округ Канзас, Округ Город Канзас-Сити, Округ Кентукки, Округ Луизиана, Округ Миссури, Округ Город Новый Орлеан, Округ Оклахома, Округ Техас.

Северо-Западный Регион: Округ Айдахо, Округ Монтана, Округ Орегон, Округ Метроплекс Сиэтл/Такома, Округ Вашингтон, Округ Вайоминг.

Юго-Западный Регион: Округ Аризона, Округ Колорадо, Округ Город Денвер, Особый Округ Совместного Контроля Водных Территорий – Юго-Западное Отделение, Особый Координационный Округ Лас-Вегас, Округ Невада, Округ Нью-Мексико, Округ Юта.

Тихоокеанский Регион: Портовый Городской Округ, Округ Калифорния, Округ Метроплекс Большой Лос-Анджелес, Округ Гавайи, Особый Округ Совместного Контроля Водных Территорий – Тихоокеанское Отделение.

Карибское отделение: Округ Куба, Округ Пуэрто-Рико, Округ Виргинские Острова.

Особый Административный Регион Мексика: Округ Баха, Центральный Координационный Промышленный Округ, Округ Сьюдад Хуарес, Округ Гвадалахара, Округ Хуарес, Округ Мехико-Сити, Округ Новый Техас, Округ Теночтитлан, Округ Веракруз.

Особый Административный Регион Аляска: не поделен на Округи.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Граждане Четвертого Класса

К-4 — обвиненные правонарушители, праздношатающиеся, обитатели ОПК, те, кто находится на испытательном сроке и безработные граждане из числа тех, кто отказывается сотрудничать с программами временного трудоустройства НЭРКК и прочие подобные категории граждан. Граждане, классифицированные как К-4 из-за экономических причин, практически всегда имеют отрицательный Статус.

Гражданин может быть понижен до К-4 по политическим причинам: диссиденты, «религиозные диссентеры» типа квакеров или викка, граждане, приписанные к ОПК - все они граждане Класса 4, независимо от экономического положения в обществе. По меньшей мере 12% населения США относятся к К-4.

У всех К-4 есть дополнительный субкод, который обозначает причину по которой был присвоен К-4. К-4 также имеют недостаток Социальная Дискриминация при общении с вышестоящими Классами. К-4 также испытывают поражение в правах со стороны Униформ-кодекса (см. ниже).

Субкоды Класса 4

Только К-4 приписывается субкод, показывающий, за что именно гражданин был спущен на самое дно американского общества. Быть К-4 — дискриминация уже сама по себе, субкод показывает, насколько эта дискриминация сильна. «Бедные-но-честные» К-4 и, по иронии судьбы, условно-досрочно освобожденные — субъекты, менее всего страдающие от своего статуса. Политические диссиденты, религиозные диссентеры и прочие угрожающие национальному спокойствию испытывают гораздо большее поражение в правах чем остальные К-4.

О: Освобожденный. Отбывший заключение, если точнее. К-4/О отбыли наказание за свое правонарушение от звонка до звонка. Стоимость Дискриминации: -10 очков.

Д: Диссидент. США — свободная страна и ее граждане имеют право высказывать мнения, отличающиеся от курса Временного Правительства. Однако, когда подобные граждане, превысив свои права, пытаются приостановить действие Плана Реконструкции, общество может наложить на отдельного гражданина соответствующие санкции, типа присвоения К-4/Д, ради безопасности общества в целом. Стоимость Дискриминации: -15. К-4/Д — изгой в собственной стране.

З: Заключенный. К-4/З заключены в тюрьму, реабилитационный центр или под действие другой подобной пенитенциарной программы. К-4/З также могут находится под контролем мобильной программы заключения (см. Домашний Арест, ниже). По освобождении К-4/З обычно реклассифицируют в К-4/О или К-4/У, за исключением «политических» статей, в этом случае присваивается К-4/Д. Стоимость Дискриминации: -15 при общении с не-заключенными.

М: Медицинский. Это обычно подразумевает некоторые документально заверенные психологические отклонения, но может означать подтвержденную наркотическую зависимость или другие подобные состояния, приводящие к понижению до К-4. Стоимость Дискриминации: -5.

У: Условно-досрочный. К-4/У находится на условно-досрочном освобождении, испытательном сроке или под отложенным приговором суда. Стоимость Дискриминации: -5.

Р: Религиозный диссентер. К-4/Р является приверженцем религии, признанной Временным Правительством неправильной: квакеры, виккане, сайентологи, унитаристы и т.п. Стоимость Дискриминации: -10.

П: Приписанный к ОПК. К-4/П приписаны к Охраняемому Поднадзорному Комплексу, Удаленному или Локальному. После освобождения из ОПК, К-4/П обычно классифицируют как К-4/Д. Большинство граждан, даже других К-4, относятся к К-4/П крайне недружелюбно, так как НЭРКК обожает концепцию «виновен-в-соучастии», и никогда не знаешь, когда они наблюдают. Стоимость Дискриминации: -15 очков.

Б: Безработный. К-4/Б были уличены в долговременном и намеренном невыполнении общественно полезного труда. К ним не относятся обычные безработные К-3, которые считаются хотя бы потенциальной рабочей силой. Часто, разница между К-3 и К-4/Б состоит лишь в отношении к гражданину служащих местного офиса НЭРКК или Бюро Классификации Граждан. Это самая большая категория граждан К-4. Стоимость Дискриминации: -5 очков.

Солдат НЭРКК

ST 11, DX 11, IQ 9, HT 12.

Базовая Скорость 5.75, Скорость 5, Уклонение 5, Парирование 5.

Типы форменной брони включают в себя униформу и камуфляж (PD 0, DR 0); стандартную патрульную форму с облегченным бронежилетом из монокриса (PD 2, DR 8); боевую униформу со средним бронекостюмом из монокриса (PD 2, DR 16). (Смотри К49 для более подробного описания монокриса). Отряды Быстрого Реагирования, эквивалент полицейского спецназа, на операции надевают полный бронекостюм пехоты «Ландскнехт» (К50 для описания). Расцветка всей униформы – матово-черная.

К патрульной, боевой и полной пехотной броне положен шлем. Это стандартный шлем от бронекостюма «Ландскнехт» (К50), оснащенный HUD, коротковолновым передатчиком, мультивизором со светоусилением, поляризацией и тепловизором. Шлемы солдат НЭРКК также окрашены в матово-черный цвет униформы. Визор шлема – пластиковый щиток с односторонней светопроницаемостью, который делает лицо носителя невидимым за пластиной черного блестящего армпласта. Этот внешний вид и обеспечил неркам самые распространенные (из печатных) уличные прозвища: чернорожие, черноголовые и т.п.

Преимущества: Представитель Силовых Структур; Военное Звание (Рядовой 0, Сержант 1, Старший Сержант 2).

Недостатки: Служба (НЭРКК); плюс по меньшей мере на 10 очков недостатков из числа следующих: Вспыльчивость; Задиристость; Алчность; Нетерпимость (Любой ниже статуса К-2); Развращенность; Садизм.

Умения: Знание Местности-11; Лучевое оружие/TL8-14; Драка-13; Вождение (Легковые)-13; Артиллерист/TL8-12; Огнестрел/TL8-14; Допрос-9; Слежка-12; Скрытность-12; Знание Улиц-10.

Типичные умения для специалистов включают Взрывное дело, Лидерство (для сержантов), Тактику (для сержантов), возможно, Дипломатию или Политику, или же технические умения типа Использование компьютеров, Оружейника и т.п.

Оружие: пистолеты-пулеметы HATАрмс М-19, урон 3d; ракетные пистолеты ФЕ Ракете-П, обычно снаряженные боеприпасами типа АПЕКС (стр. К44). Штатный дробовик – HATАрмс УКВ, урон 5d. Ожидающие тяжелой схватки нерки могут быть вооружены автоматами М-23, урон 7d, и наступать при поддержке и более тяжелого вооружения (пулеметы, минометы, гранатометы и т.п.)

Все табельное оружие НЭРКК оснащено системой прицеливания, совместимой с головными дисплеями их шлемов.

Типичный солдат НЭРКК это громила, простой и незатейливый. Их обычно набирают из низов К-3 в 16 или около того лет и тренируют в подготовительных лагерях НЭРКК, где они буквально с воздухом впитывают преданность Комитету. После восьмимесячного курса подготовки они поступают на службу.

Типичный солдат-нерк продажен, коррумпирован и жесток. Он (или она) прекрасно знают, что строя уличный народец по линеечке и целуя целуя при этом все вышестоящие задницы, можно чувствовать себя спокойно. Рядовой нерк с радостью примет «некие финансовые предложения», если думает, что никто не смотрит.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Зеро

Официально, только самые отбросы общества, преступники по самой сути своей, отвергают Гражданскую Шкалу и отказываются классифицироваться и получить все права и обязанности, налагаемые почетным статусом гражданина США.

Правительство называет их «Незарегистрированными неграждани́ами». Общеупотребительные термины: «Зеро» или «К-0».

Зеро законодательно не имеют никаких прав. Если зеро был пойман на «горячем», представители власти имеют полное право поступать с ним как заблагорассудится. Конечно же, в законах есть пункты о наказаниях, предусмотренных для преступников-зеро. В этом случае они получают К-4/3 и немедленно подпадают под статью о Незаконном Потреблении Ресурсов, правонарушение Класса Б. Но это просто добавка ко всем другим преступлениям, которым на него повесят.

Однако, если офицер, проводивший арест, предпочел сначала стрелять, а потом требовать документы, никаких федеральных санкций он не понесет, разве что какие-нибудь местные взыскания.

Более того, ни один гражданин К-2 и выше, кроме совсем исключительных случаев, не несет ответственности за нападение или даже убийство зеро. Выезды на охоту в «нулевые» районы города или сельскую местность - довольно распространенное развлечение среди «золотой молодежи». К-3 и К-4 могут стать субъектами расследования случаев немотивированного нападения на зеро — не из-за нарушения их несуществующих прав, а просто в силу того, что правительство смотрит с подозрением на любые проявления агрессии среди низких К. Однако, К-3 или К-4 убивший зеро в процессе самообороны или совершения зеро преступления, обычно не несет никакого официального наказания (однако, данный случай, несомненно, будет занесен в его гражданское дело).

Униформ-кодекс

В 2028 году ВП ввели крайне обтекаемый кодекс криминального и гражданского права. Законы Военного положения превалировали в стране с беспорядков 2023, и Униформ-кодекс был разработан для улаживания конфликтов между законами военного времени в проблемных регионах страны и осколками гражданского права, продержавшегося так или иначе некоторых регионах. Он представлял собой единый сборник законодательства США, поддерживаемый ВП и НЭРКК также как и новоявленная Гражданская Шкала.

Униформ-кодекс множество раз исправлялся и модифицировался со времени принятия по мере того как правительство затягивало или ослабляло гайки в той или иной сфере. Так зачем же диктатуре вроде Временного Правительства заниматься расстановкой точек над «и» и палочек над «т» в вообще в каком-либо законодательном кодексе? Потому что, как и большинство фашистских режимов, ВП приносит человечность и свободу на алтарь законности. Правительство может быть жестким, репрессивным и жестоким, но оно играет по установленным им правилам, когда это возможно. ВП зависит от одобрения его действий большинством. В настоящий момент они уверены, что пока любое сопротивление их режиму исходит от «преступного меньшинства», все будет в порядке. Также, несмотря на то, что оно *кажется* вездесущим, ресурсы ВП и нерков все-таки не бесконечны. Так что разработка ясных и подробных правил позволяет ВП немного автоматизировать процесс, делегировав полномочия другим правительственным структурам, оставив НЭРКК надзирающую роль.

Рейтинг Контроля

Понятие Рейтинга Контроля (стр.Б249) предоставляет довольно простой метод измерения общего уровня давления законов, которое правительство оказывает на своих граждан.

Общий РК Временного Правительства США – 5 (Репрессивный). Однако в разных ситуациях учитывается разный РК – в частности Оружейный, Кибернетический и Технический.

Оружейный используется как описано.

Гвардеец НЭРКК

ST 12, DX 13, IQ 10, HT 13.

Базовая Скорость 6.5, Скорость 6, Уклонение 6, Парирование 7.

Защитное снаряжение состоит из камуфляжа или стандартной униформы как у обычных солдат (см. выше). Боевая форма одежды – бронекостюм пехоты «Ландскнехт», а также стандартный шлем.

Преимущества: Представитель Силовых Структур, Военное Звание (Рядовой 0, Сержант 1, Старший Сержант 2).

Недостатки: Служба (НЭРКК); плюс по меньшей мере на 20 очков недостатков из числа следующих: Вспыльчивость; Задиристость; Алчность; Нетерпимость (Любой ниже статуса К-2); Развращенность; Садизм.

Умения: Лучевое оружие/TL8-15; Драка-14; Взрывное дело/TL8-13; Вождение (Легковые)-14; Артиллерист/TL8-14; Огнестрел/TL8-15; Допрос-12; Слежка-12; Скрытность-12; Знание улиц-12; Тактика-11.

Оружие: автомат НАТАрме М-23, урон 7d; во многих случаях также лазерное оружие серии НАТАрме Санбим: пистолет ПЛ-5, урон 2d, винтовка РЛ-5, урон 2d. Элитные подразделения регионального уровня и выше всегда вооружены лазерами. Все табельное оружие НЭРКК оснащено системой прицеливания, совместимой с головными дисплеями их шлемов. Лазеры также оснащены «антикражками» с лазер-ключами и «пищалками» (см. К46-47).

Гвардейцы НЭРКК являются членами отрядов Быстрого Реагирования, телохранителями высокопоставленных чиновников, состоят в гарнизонах при комплексах и зданиях с высоким уровнем безопасности и на прочих ответственных постах. Зачастую гвардеец-сержант возглавляет отряд простых солдат.

Гвардейцам обычно выдается довольно широкий спектр полномочий для выполнения поставленных приказов. То есть, пока счетчик трупов не зашкаливает, и все они ограничены К-3 и ниже, дисциплинарные взыскания маловероятны. Гвардейцев не вызывают до тех пор, пока ситуация не становится слишком горячей или секретной, и большинство гордится и кичится своим статусом.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Технический диктует доступность и распространенность некибернетического оборудования TL7 и выше. См. раздел *Технология* для более подробного описания отдельных предметов.

Контроль, применяемый к К-1, должен быть уменьшен на 1 уровень. Например, там, где Низкий К будет под Рейтингом Контроля 5, К-1 лишь под 4. Этот модификатор *не* применяется в случаях подрывной деятельности, государственной измены и т.п. Подросток К-1, опустошающий магазин автоматического пистолета в толпу Низких К, скорее всего лишь «проявляет юношескую горячность». Тот же самый подросток, использующий кибердеку для того, чтобы транслировать через Сеть антиправительственную пропаганду, уже «поддонок и дегенерат, заслуживающий всей тяжести законного наказания».

К-2 и К-3 в США подвержены немодифицированному уровню Контроля в отношении оружия, кибернетики и всех прочих сфер.

Добавьте +1 к Рейтингу для К-4.

Зональный Рейтинг

При монолитном социальном строе с плотным контролем со стороны системы РК страны будет одинаковым на всей ее территории. «1984» Оруэлла было бы неплохим примером такого общества. США, однако, сильно фрагментированное, практически раздробленное общество, и Рейтинг колеблется от области к области.

Зона высокого контроля это область, где РК имеет свое полное значение. Обычно, это там, где ВП лично обеспечивает исполнение законов. Менее строго управляемые зоны имеют модификаторы от 1 до 4, которые *уменьшают* РК конкретной области на данное число.

Другой крайний случай – ноль-зоны, где закона как такового не существует. Ноль-зоны по сути анархические образования с РК 0. Но это отнюдь не идеальные сообщества просвещенных теоретиков от анархизма, но места, где твоя собственная безопасность зависит от того, как хорошо ты способен ее защитить.

Ситкарты

В 2043 закон обязывает носить при себе ситкарты. Ситкарты используют технологию «смарт-карт», с довольно мощным компьютерным чипом на борту. Большинство транзакций используют встроенную память карты, которая может и регулярно обновляется из Национального Банка Данных во время штатных онлайновых проверок.

Проверки Ситкарт

Ситкарта размерами очень похожа на кредитку 20го века, только толщиной примерно в сантиметр. Она довольно прочная — человек, который носит ее в заднем кармане может садиться без опасения сломать ее. Погружение в воду практически наверняка замкнет все цепи и карта выйдет из строя. Карта работает от АА-батарейки в течение года.

Лицевая сторона карты содержит голо-фото владельца, небольшой пленочный экранчик на который выводится нужная проверяющему лицу информация, контактная полоска для электронных считывателей, применяемых при локальных проверках и поле для считывания отпечатка пальца, для подтверждения личности пользователя.

Также на карте расположены три светодиодных индикатора. Индикатор аутентификации загорается зеленым или красным, в зависимости от того, верно ли идентифицирован отпечаток пальца пользователя. Например, если гражданин приложит палец к считывателю чужой карты, он загорится красным. Если своей — зеленым.

Индикатор неисправности показывает наличие нарушений в работе карты — как физические, так и логические. В нормальном состоянии он постоянно горит зеленым. Он загорается красным, если карта не прошла самопроверку. Он гаснет (как и все энергопотребляющие элементы) когда садится или вытаскивается батарейка карты. Оставлять карту без питания более чем на время, необходимое для замены батареи — правонарушение класса Д, так как индикатор начинает мигать зеленым, когда до полного истощения батареи остается 1d+1 день.

Офицеры НЭРКК

Офицеры НЭРКК бывают двух типов: солдаты-ветераны, отлично показавшие себя на службе, или молодые ребятки, сопляки из числа К-2, прошедшие в колледже офицерскую школу.

Офицер-ветеран НЭРКК:

ST 11, DX 12, IQ 11, HT 12.

Базовая Скорость 6, Скорость 6, Уклонение 6, Парирование 7.

Преимущества: Представитель Силовых Структур; Грамотность; Военное Звание (Уровень 3 или 4).

Недостатки: Служба (НЭРКК); плюс по меньшей мере на 30 очков недостатков из числа следующих: Вспыльчивость; Кровожадность; Задиристость; Фанатизм; Обжорство; Алчность; Нетерпимость (Любой ниже статуса К-2); Развращенность; Садизм.

Умения: Знание Местности-12; Лучевое оружие/TL8-15; Драка-14; Использование компьютеров/TL8-12; Артиллерист/TL8-13; Огнестрел/TL8-15; Карате-14; Право(США)-11; Лидерство-12; Политика-12; Допрос-14; Слежка-12; Скрытность-12; Знание улиц-14; Тактика-13.

Офицер-ветеран это просто солдат с более высоким званием. Он выкарабкался из трущоб в тренировочный лагерь НЭРКК и провел долгое время на улицах, строя людишек и держа рыльце чисто выбритым. Он прошел через школу кандидатов в офицеры, научился читать и вытравил улицу из своей речи.

Теперь он начал получать реальные результаты от всего того, что он пережил и перетерпел во времена, когда сам вальсировал по улицам между бритв.

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Третий светодиод — индикатор взлома. Зеленый в нормальном состоянии, он загорается красным когда обнаруживается попытка взлома того или иного контура карты — как физического, так и программного. Владелец карты с красным или нерабочим индикатором взлома — субъект немедленного ареста. Если несчастный случай активирует или ломает этот индикатор, гражданину вменяется немедленно явиться в местный офис НЭРКК, ФБР или Департамента информации для замены и полной онлайн-проверки карты. Запись о ложном срабатывании этого индикатора становится частью его гражданского дела.

Самовольный взлом карты — правонарушение Класса Ц, вдобавок к любым сопутствующим правонарушениям. Например, некто, загрузивший себе на карту фальшивый кредит, будет обвинен как во взломе, так и в использовании несуществующих фондов.

Уровни проверки

Существует четыре уровня проверки карты.

Визуальная проверка как она есть. Сличение голофотки с лицом владельца, осмотр индикаторов и, возможно, сличение отпечатков на считывателе карты. Когда поддельная карта подвергается визуальной проверке, чекайте на навык Подделка/TL8. Если проверка провалена, подделка была обнаружена.

Локальная проверка — означает получение доступа к бортовой памяти карты, проверку индикаторов, кредитного и рационного балансов карты. Это самая типичная проверка. Поддельная карта должна выдержать два чека. Карта автоматически проваливает вторую проверку, если она не имеет на борту валидатора или «дабл-шаффла» (см. ниже). Если поддельная карта обладает этими фичами, чекайте на умение, которое использовалось для их установки (обычно Электроника/TL8 или Программирование/TL8).

Сетевые проверки сравнивают карту с файлами из Национального Банка Данных. Проверка вызывает гражданское дело и сравнивает его с данными бортовой памяти карты.

Единственный на самом деле надежный способ обойти эти проверки — Альтернативная или Временная Личность, которые подразумевают наличие в Национальном Банке Данных файлов, совпадающих с данными на карте.

Низкоуровневая сетевая проверка подразумевает очень поверхностное сравнение данных, чтобы излишне не загружать каналы связи с НБД. Именно из-за этого такая проверка может быть одурачена «дабл-шаффлом». Поддельная ситкарта без этой фишеньки автоматически проваливает эту проверку! Если фича на борту, чекайте на Программирование/TL8 того, кто устанавливал ее. Если карте соответствует запись (фальшивая или подлинная) в НБД, карта автоматически проходит низкоуровневую проверку.

Высокоуровневая сетевая проверка — это более тщательное и детальное сравнение с файлами НБД и может быть обойдено исключительно картой, которая обеспечена записью в НБД. Если запись «настоящая», помещенная туда подкупленным представителем власти, карта автоматически проходит проверку. В этом смысле данная карта является абсолютно надежной подделкой.

Если запись помещена в НБД хакером, чекайте против его Компьютерного Взлома, чтобы выяснить были ли учтены и обмануты все необходимые кросс-ссылки и прочие меры безопасности.

ЛИК

Ситкарты подтверждают личность носителя и, в зависимости от типа проверки, выдают данные обо всех лицензиях, предписаниях, привилегиях и ограничениях, висящих на нем. Например, разрешение на оружие будет прописано именно на ситкарту.

Ситкарты оснащены сенсорной панелькой для считывания отпечатка пальца: отпечаток владельца вызовет сигнал подтверждения, чужой отпечаток – сигнал несоответствия. Параметры отпечатка пальца пользователя и все дополнительные параметры его Личного Идентификационного Кода (ЛИКа) хранятся на борту карты для сравнения с записями в НБД.

Офицеры НЭРКК (Продолжение)

Офицер-сопляк:

ST 11, DX 12, IQ 12, HT 12.

Базовая Скорость 6, Скорость 6, Уклонение 6, Парирование 6.

Преимущества: Представитель Силовых Структур; Грамотность; Военное Звание (Уровень 3 или 4). Типичные преимущества могут включать: Внешность; Харизму; Интуицию; Талант к Языкам; Сильная Воля; Богатство.

Недостатки: Служба (НЭРКК); плюс по меньшей мере на 30 очков недостатков из числа следующих: Зависимость; Алкоголизм; Вспыльчивость; Кровожадность; Задиристость; Трусость; Фанатизм; Обжорство; Алчность; Импульсивность; Нетерпимость (Любой ниже статуса К-2); Развращенность; Самоуверенность; Садизм.

Умения: Администрирование-13; Лучевое оружие/TL8-14; Драка-12; Использование компьютеров/TL8-14; Дипломатия-12; Огнестрел/TL8-13; Право (США)-12; Лидерство-12; Политика-14; Допрос-14; Скрытность-10; Знание улиц-10.

Этот паренек стал офицером НЭРКК по одной из нескольких причин. Он может быть К-2 или даже К-1, которому нужна работа, но который не особо подходит для чего-либо более ответственного. Или он может делать карьеру, планируя постепенно выйти на уровень высших эшелонов ВП. Он может быть и истинным патриотом (да, такие кадры все еще существуют), считающим, что таким образом отдает долг своей стране, существование которой зависит от того, как плотно сжаты в кулаке подонки общества.

Если карьеру ветерана НЭРКК можно сравнить с карьерой агента КГБ, использующего систему, чтобы выжить самому, новорожденные офицеры больше напоминают высокомерных молодых арийцев из Гестапо или СС времен Второй Мировой – испорченных, очаровательных, когда нужно, хорошо осведомленных о привилегиях своего положения и постоянно ищущих способы обернуть их в свою пользу.

Оружие: табельный ПЛ-5, урон 2d, постоянно. Штатные шлемы офицеров оснащены дополнительной системой слежения за «пищалками» вооружения их подчиненных. Во всех остальных отношениях вооружение и броня та же, что и у простых солдат.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Медицинские Записи

Ситкарта хранит также медицинскую историю носителя, записи об аллергиях и, конечно, Допуск к Медицинским Ресурсам (т.е. на какое лечение он может рассчитывать). Вся легальная кибернетика регистрируется именно в медицинских записях карты; обладание незарегистрированной модификацией — правонарушение Класса Ц согласно Униформ-кодексу.

Кредитка

Гражданин совершает все свои банковские операции через личный Казначейский Счет. Его ситкарта позволяет ему переводить фонды, платить счета, принимать входящие транзакции и переводить средства непосредственно на ситкарту для совершения утвержденных выплат: чтобы, скажем, не задействовать низкоуровневую проверку каждый раз при покупке обеденного рациона у авторизованного дилера.

На ситкарту К-1 можно слить практически любое количество денег. К-2 ограничены суммами от $1000 до $10000 в зависимости от Статуса, К-4 могут оперировать таким образом суммами до $100.

Ситкарта также хранит информацию о текущем ресурсном балансе гражданина, который показывает не то, может ли гражданин позволить себе конкретную вещь или услугу, а имеет ли он вообще право на ее покупку.

Кредитный Трансфер

Для транзакций с ситкарты большинство коммерсантов держат ручной сканер размером примерно с фен. Чтобы купить что-нибудь при помощи ситкарты, клиент протягивает продавцу свою ситкарту, который вставляет ее в слот сканера. Затем продавец сканирует штрихкод товара; если с кредитным и ресурсным балансом покупателя все в порядке, на этом операция покупки и завершается.

Если возникает проблема, односторонний экран выводит текстовое сообщение: от обычного «транзакция недопустима», до «зарегистрирована незаконная активность, немедленно свяжитесь с федеральными властями, оставайтесь на месте до их прибытия», плюс всевозможные вариации на тему требований дополнительной информации и всех возможных подтверждений между этими двумя крайностями.

Транзакция между двумя частными лицами более сложна — оба участника транзакции должны вставить свои ситкарты в общественный терминал и при помощи чека на навык Работа с Компьютером заполнить несколько вопросников о природе переходящей из рук в руки собственности. Большинство людей не имеют никакого желания так сильно заморачиваться, например, из-за покупки пары бэушных компьютерных игрушек у коллеги по работе, так что зачастую в этой сфере процветает старый добрый бартер. Однако вещи, подлежащие регистрации, должны переходить из рук в руки исключительно официальным путем.

Подделка Ситкарт

Подделка ситкарты — дело не из легких, так как карта работает на двух уровнях защиты. Во-первых, она должна быть точной внешней копией настоящей ситкарты, во-вторых, она должна выдерживать и электронные проверки. Одного навыка Подделки не достаточно.

С игровой точки зрения, чек на Подделку делается каждый раз, когда документ (в данном случае — ситкарта) подвергается проверке. Вдобавок, для прохождения электронной проверки требуются навыки и помимо Подделки. Эти навыки, как и Подделка также будут чекаться каждый раз при проверке ситкарты на подлинность в зависимости от типа проверки (см. выше).

Командор НЭРКК

ST 11, DX 12, IQ 12, HT 12.

Базовая Скорость 6, Скорость 6, Уклонение 6, Парирование 6.

Преимущества: Представитель Силовых Структур; Грамотность; Военное Звание (Уровень 5 или 6). Типичные преимущества могут включать: Внешность; Харизму; Интуицию; Талант к Языкам; Сильная Воля; Богатство.

Недостатки: Служба (НЭРКК); плюс по меньшей мере на 30 очков недостатков из числа следующих: Зависимость; Алкоголизм; Вспыльчивость; Кровожадность; Задиристость; Трусость; Фанатизм; Обжорство; Алчность; Импульсивность; Нетерпимость (Любой ниже статуса К-2); Развращенность; Самоуверенность; Садизм.

Умения: Администрирование-14; Лучевое оружие/TL8-14; Драка-12; Использование компьютеров/TL8-14; Дипломатия-13; Огнестрел/TL8-13; Право (США)-12; Лидерство-14; Политика-14; Допрос-14; Исследования-12; Тактика-14; Письмо-13.

Региональный или окружной командор НЭРКК отвечает за поддержание порядка на очень большой территории, хотя и является субъектом «запросов» от комиссара по гражданским делам в своей юрисдикции. В большинстве случаев командор удовлетворяет такие запросы, за исключением тех случаев, когда все наличные войска и персонал заняты в какой-либо «войне за передел сфер влияния», что случается довольно часто.

Большинство командоров знают, что штабквартира склонна объявлять их ответственными за малейшие недочеты в их сфере ответственности. Так что не удивительно, что командоры склонны отвечать грубой силой на малейшее нарушение порядка, не говоря уж о спецоперациях, призванных при первой же опасности обрубить нежелательные «хвосты», тянущиеся к командорам от всякого рода грязных делишек.

Большая часть командоров – кабинетные работники, а посему редко принимают участие в полевых операциях. Есть, однако, несколько редких птиц, залетевших столь высоко благодаря военному мастерству, а не политической изворотливости; вот они, скорее будут возглавлять свои войска в бою. В поле такие командоры будут оснащены и вооружены как солдаты под их командованием, за исключением того, что их шлемы также оснащены стандартной офицерской системой отслеживания солдатских «пищалок» (см. выше).

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Создание визуально аутентичной копии требует трех дней на попытку. Мастер, как минимум должен иметь доступ к полноценным наборам инженерного и электронного инструмента. За карту, способную пройти визуальный контроль, на улицах обычно просят около $2000.

В поддельную ситкарту также можно установить валидатор, который выдаст реалистично выглядящие данные при локальной проверке. Ситкарта без валидатора на борту автоматически провалит локальную проверку.

Эта примочка обойдется в дополнительные пару дней работы и $5000. Мастеру понадобится аппарат для программирования чипов, гиговый чип и доступ к компьютеру Класса 2, вдобавок ко всему, перечисленному выше. Для успешной прошивки карточки необходим чек на Электронику/TL8 с -3 или на Программирование/TL8.

Фальшивая карточка также может быть оснащена «дабл-шаффлом». Это более сложная форма валидатора, которая способна одурачить низкоуровневую проверку, изменяя бортовые данные, чтобы соответствовать данным из сети. Электроника и программирование для «дабл-шаффла» обойдутся еще в $10000 и три дня. Мастеру требуется совершить удачный чек на Программирование с -2, чтобы установить рабочий «дабл-шаффл».

Фальшивые ЛИКи

Лучшая подделка — та, которая обеспечивает заказчика файлом в НБД. Физически это просто карта с валидатором, однако, поскольку она на самом деле позволяет пройти даже высокоуровневую проверку, стоит он поистине заоблачных денег. Однако размещение файла в НБД требует участия или кого-нибудь из НЭРКК (Покровитель или, может, просто взяточник), или из хакерских кругов. Большинство шпионов и правительственных агентов пользуются именно такими ситкартами. Уличные цены варьируются в очень широких пределах, но в среднем цена составляет примерно $100000, деленные на Класс гражданства. Т.е. гражданство К-1 обойдется в $100000, К-4 в $25000.

Территория США

48 континентальных штатов, плюс Гавайские острова, контролируются напрямую Временным Правительством из Вашингтона, по крайней мере, в теории. Пуэрто-Рико был предоставлен статус штата в 2002 году. Виргинские острова стали его в 2027, как часть программы модернизации системы администрирования Карибского региона. Свободный Штат Аляска является частью США лишь номинально (см. ниже).

Плюс ко всему, существует еще семь «Резервационных» штатов, созданных в 2027 году. Шесть из них («Нижние Шесть») - в Мексике; седьмой — Куба. Несмотря на яростную партизанскую войну, идущую на этом разрушенном и страдающем острове, ВП все еще считает его штатом, и на американском флаге в 2043 году все еще красуется 58 звезд.

В Тихом океане США все еще владеют островом Гуам и необитаемыми атоллами Мидуэй и Уэйк. Обитаемые тихоокеанские владения США (Самоа, Марианские, Маршалловы и Каролинские острова) обратились в ООН за принятием ряда статей и резолюций, огородивших бы их от власти Временного Правительства, тогда еще только набиравшего силу. ООН проигнорировало их обращения, так что они остаются под властью США, несмотря на частые вспышки националистических беспорядков.

Свободный Штат Аляска

Аляска стала единственным штатом, не попавшим в цепкие лапы Временного Правительства времен становления. Сильное недовольство федеральной властью началось еще в 2017, после создания НЭРКК. Значительные природные богатства Аляски пробудили у чиновников НЭРКК почти хищнический инстинкт. Чрезмерные даже по требованиям чрезвычайного положения нормы поставок, пренебрежение экологией и гражданскими правами — вот что стало последней каплей в чаше гнева традиционно независимых жителей Аляски.

Полевой Агент НЭРКК

ST 13, DX 14, IQ 12, HT 13.

Базовая Скорость 6.75, Скорость 6, Уклонение 6, Парирование 10.

Преимущества: Бдительность; Боевые Рефлексы; Представитель Силовых Структур; Грамотность; Покровитель (Высокопоставленный Чиновник НЭРКК).

Недостатки: Очень Опасная Служба (НЭРКК); плюс на 20 очков недостатков из следующих: Вспыльчивость; Кровожадность; Задиристость; Враги; Фанатизм; Алчность; Импульсивность; Нетерпимость; Развращенность; Паранойя; Садизм; Чувство Долга.

Умения: Актерское мастерство-16; Знание местности (в которой они обычно работают)-14; Оружейник-12; Лучевое оружие/TL8-16; Использование компьютеров/TL8-14; Компьютерный взлом/TL8-14; Взрывное дело/TL8-13; Побег-12; Быстрое выхватывание (Пистолет)-14; Первая помощь/TL8-13; Криминалистика/TL8-12; Подделка/TL8-12; Огнестрел/TL8-16; Допрос-15; Дзюдо-15; Карате-15; Право (США)-12; Лидерство-13; Взлом/TL7-14; Фотография/TL7-12; Яды-13; Политика-12; Исследования-14; Слежка-15; Ловушки/TL8-13.

Языки: Два любых, на уровне 13 каждый.

Экипировка: Практически все, что заблагорассудится из личного оружия, брони, технологических примочек и прочего. Некоторые из полевых агентов часто носят до 30 очков разнообразной кибернетики.

Элита среди элиты среди боевого персонала НЭРКК, полевые агенты занимаются государственной безопасностью США. Тайные расследования, секретные операции, черные проекты и мокрая работа – вот их специальность. Большая часть таких агентов приписана к штабу того или иного высокопоставленного чиновника НЭРКК: регионального командора или комиссара и выше, действующего в качестве покровителя для этого агента. Но и среди этой элиты есть своя суперэлита – отдельное подразделение агентов, подчиняющихся лично Временному Президенту Хэммонду, и чаще всего занимается поиском ниспровергателей и заговорщиков в среде самой Администрации. А также их устранением. Перманентным устранением.

Полевой агент обладает очень широкими полномочиями, включая лицензию на убийство в большинстве случаев. Его полномочия также служат универсальным пропуском из любой тюрьмы и позволяют затребовать содействия от любой местной администрации и силовых или правовых структур.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

В 2024, когда федеральные войска попытались установить власть ВП в регионе, Национальная Гвардия, усиленная регулярными войсками и огромным количеством неплохо вооруженных гражданских, атаковала и уничтожила их буквально поголовно. К их собственному удивлению, жители Аляски обнаружили себя в роли носителей победившей контрреволюции.

Губернатор Адель Хоукинс стала главой нового правительства с программой отмены большинства порядков, установленных НЭРКК в штате. Она же осталась во главе правительства и после успешного восстания. Аляска немедленно установила торговые отношения с другими странами Тихоокеанского побережья и своими ближайшими соседями — Федеративными Провинциями Колумбии и Альберты и процветающим Русско-Японским Союзом.

Когда США решили разобраться с аляскинским вопросом в 2024 году, им пришлось столкнуться с противодействием ее установившихся торговых партнеров, вдобавок, правительство Аляски известило, что все основные месторождения ископаемых, до которых было столь охоче ВП, были заминированы атомными устройствами малой мощности. «Если правящий сейчас в США режим решит взять Аляску силой», - заявила в международном обращении губернатор Хоукинс, «они потратят массу своих солдат и денег, но получат лишь сгоревший труп. Аляска будет жить свободной, или погибнет в борьбе за это».

Пришла пора осторожного танца переговоров, угроз и контругроз. В конце концов, Аляска не горела желанием совершать самоубийство. А ВП было более всего одержимо установлением своей власти и богатствами этого северного штата. Как результат, был заключен договор, по сути своей не удовлетворявший до конца ни одну из сторон.

Аляска получала полное самоуправление, хотя и оставалась, чисто номинально, одним из штатов. Члены ПроКона от Аляски получали практически дипломатический статус, включая неприкосновенность со стороны законодательства США. Естественно, что эти конгрессмены остались в стороне от всех подковерных интриг остального ПроКона.

Определенное количество стратегических ресурсов Аляска поставляет ВП, практически бесплатно, но в обмен позволяется торговля с американскими компаниями, доступ в НДБ и прочие радости действительного штата США.

Аляска полностью отвергла принятие Гражданской Шкалы. Простые жители Аляски временно считаются гражданами К-2, когда путешествуют по остальным США. Члены правительства Аляски в этой ситуации получают временный К-1.

Все это делает Аляску этакой Меккой для беженцев режима ВП, также как и колыбелью всяческих «будущих» повстанцев. Это ставит Джуно в очень деликатное положение. Штат не может принять неограниченное число беженцев. Более того, если Аляска напрямую будет вовлечена в попытки свергнуть ВП, администрация США может решить, что свободный штат становится слишком опасным для того, чтобы существовать и далее.

Ситкарты «Черный Ящик»

Фальсификатор может быть выполнен в виде простой коробочки, способной пройти локальные и сетевые проверки, в зависимости от начинки, но при этом не выглядящей как ситкарта. Таким образом, приборчик одурачит дистанционные проверки, но визуально ни одно человеческое существо не примет ее за ситкарту ни при каких обстоятельствах.

Пропустите все чеки на Подделку при создании ситкарты «черный ящик» и уменьшите цену создания на 20%. «Черный ящик» обычно помещается в корпус ситкарты без всяческих внешних отличительных черт. Более неуклюжие устройства весом около ½ фунта с торчащими наружу шлейфами, запитанными на стандартные чипы и подходящими одним из «отростков» под слоты для ситкарт, дешевле стандартных расценок на 50%.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Соответственно, хотя администрация Аляски проводит «политику невмешательства» относительно ВП, любой, вовлекающий штат во что-нибудь серьезное, может быть подвергнут аресту и экстрадиции на территорию ВП.

Силы Специального Назначения Аляски

Осенью 2024 года 2я разведрота Корпуса Морской Пехоты США была переброшена в район Прудхо-Бэй для прохождения курса тренировки в субарктических условиях. Местный командующий НЭРКК предпринял попытку принять командование ротой на себя с целью захвата главной насосной станции Транс-Аляскинского Нефтегазопровода.

Следующее сообщение от административного корпуса в Прудхо-Бэй исходило от командира 2й разведроты и адресовалось штаб-квартире Северо-западного Региона. «Нефтепровод взят под контроль. Будем защищать его от всех врагов народа США, внешних и внутренних. Испытай нас на прочность, нерк.»

От приписанного к предприятию руководства НЭРКК никаких сведений не поступило ни тогда, ни впоследствии.

Вычеркнутые из рядов КМП США, 2я разведрота сформировала ядро, вокруг которого и выросли элитные Силы Специального Назначения Аляски.

Кубинская Революция

17 августа 2041 года в штаб-квартире НЭРКК в Гаване прозвучала целая серия мощных взрывов, в которых погибли окружной комиссар и большая часть персонала. Одновременно с этим вооруженные люди атаковали ключевые центры ВП на острове, убив и захватив в плен большинство людей из числа административного персонала.

Пиратские передачи, транслировавшиеся в сеть со спутников и взломанных узлов новостных агентств, увидели миллионы американцев. Человек, назвавшийся майором Рафаэлем Эчеверьей, офицером НЭРКК кубинского происхождения, объявил Кубу независимой от Временного Правительства. Голос Эчеверьи, на фоне нарезки записей со зверствами сил ВП, успел обратиться к людям Америки и всего мира с призывом поддержать независимость Кубы, за те несколько минут, пока ужаленные техники не отрубили пиратский сигнал от сети.

Войска Специального Назначения Аляски (ВеСНА)

ST 11, DX 12, IQ 11, HT 13.

Базовая Скорость 6.25, Скорость 6, Уклонение 6, Парирование 7.

Бронекостюм пехоты «Ландскнехт», легкая нагрузка.

Преимущества: Военное Звание; Репутация (Элитное подразделение, выступающее против ВП).

Недостатки: Кодекс Чести; Враг (НЭРКК); Очень Опасная Служба; Фанатизм (Свободный Штат Аляска); Нетерпимость (ВП/НЭРКК); Чувство Долга (Граждане США).

Смотри *GURPS SpecOps*, стр. 45-50 для более полного описания генерации персонажа-служащего элитного подразделения.

Умения: Актерское мастерство-13; Оружейник/TL8 (Огнестрел)-13; Оружейник/TL8 (Лучевое оружие)-13; Лучевое оружие/TL8-14; Гребля-12; Драка-14; Маскировка-12; Лазанье-13; Взрывное дело/TL8-12; Вождение (Гусеничный транспорт)-11; Вождение (Колесный транспорт)-11; Использование электроники/TL8-12; Первая помощь/TL8-10; Наводчик/TL8-12; Артиллерист/TL8 (Электромагнитные минометы)-12; Огнестрел/TL8 (Автоматы)-15; Артиллерист/TL8 (Противотанковые установки)-13; Артиллерист/TL8 (Пулеметы)-15; Огнестрел/TL8 (Пистолеты)-13; Допрос-10; Прыжки-12; Нож-12; Лидерство-11; Навигация/TL7-11; Парашют-12; Хорошие манеры-11; Собирательство-11; Акваланг-12; Лыжи-13; Выживание (Арктика)-14; Выживание (Горы)-13; Скрытность-12; Знание улиц-13; Плавание-13; Тактика-11; Обучение-11; Метательное оружие (Гранаты)-14; Ловушки/TL8-12.

Кибернетика: все солдаты подразделения ВеСНА экипированы шедевральной кибернетикой по меньшей мере на 25 очков. Стандартной конфигурации не предусмотрено, но вся она, как правило, полезна для проведения спецопераций.

Оружие: Полная боевая выкладка: автомат АК-107-В, урон 6d+1; для короткой дистанции ПП НАТАрмс М-19, урон 3d, или дробовик ФЕ АКАВ, урон 5d; оружие поддержки (средние пулеметы и гранатометы ФЕ ПЕМГ). Во время последней антитеррористической операции на энергетической станции в Кетчикане подразделения ВеСНА были вооружены лазерными карабинами Короши ЛК, 1d+2 урона.

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

ВП потратило неделю на сортировку донесений от разрозненных вооруженных сил, оставшихся на острове. Части 3го Городского полка Немедленного Реагирования, расположенного в Гуантанамо, были переброшены в Гавану 19 августа, но их вертолеты попали под яростный обстрел орудий ПВО и они, понеся тяжелые потери, отступили на базу. ВП приготовилось к войне.

Операция «Куба Либре» началась 3 сентября с серии бомбардировок Гаваны. Бомбардировки продолжались почти четыре недели. 29 сентября высадившийся воздушный и морской десант практически не встретил сопротивления. Большая часть Гаваны лежит в руинах, но Эчеверья и его войска отступили в горы, откуда и ведут жестокую партизанскую войну против оккупационных американских войск.

Поддержка Кубы

Оружие, захваченное вместе с небольшим количеством повстанцев Эчеверьи, дает крайне противоречивые улики о финансировании Кубинского восстания. Не считая захваченного ранее имущества самой Армии США, вооружение приходит их целого ряда стран: ЗУР из Китая, автоматы и пистолеты из Индонезии, гранатометы и минометы от «МосАрм», форма и другая экипировка еще из десятка источников. В целом, экипировка эчеверистов являет собой вполне достойный образец сочетания технологий как из TL7, так и из TL8.

Некто вкладывает огромные суммы денег на вооружение этого партизанского движения. Горящий вопрос ребят из Вашингтона состоит в том, кто именно? Слухи выводят то к Чилентине, то к колумбийским картелям, Китаю, русским, а то и к некой комбинации всех перечисленных.

GURPS Cyberworld не уточняет, кто именно стоит за кубинской революцией. Мастер волен решать, какая или какие из фракций предоставляет финансирование и матчасть эчеверистам.

Поддержка со стороны политических противников США, например, Чилентины, это самый очевидный вариант. Все, что угодно, способное навредить *el giganto del none* Западного полушария и ослабить его влияние на Латиноамериканские нации, лишь на руку Чилентине.

Если поддержка исходит от траффи, повстанцы совсем не обязательно будут пешками наркосиндикатов. Эчеверисты заключат сделку с самим Дьяволом, если это поможет освободить их родину.

Поддержка со стороны нейтральных (типа Китая) или даже дружественных ВП режимов обязательно подразумевает очень тонкую политическую игру. Кубинская ситуация может быть как планом по свержению диктатуры ВП из чисто идеалистических причин, так и просто способом ослабить США, в зависимости от того, кто кукловод.

У Аляски имеется значительное влияние и ресурсы; но вести подобные дела против ВП, к тому же на расстоянии в полглобуса от Джуно, крайне небезопасно.

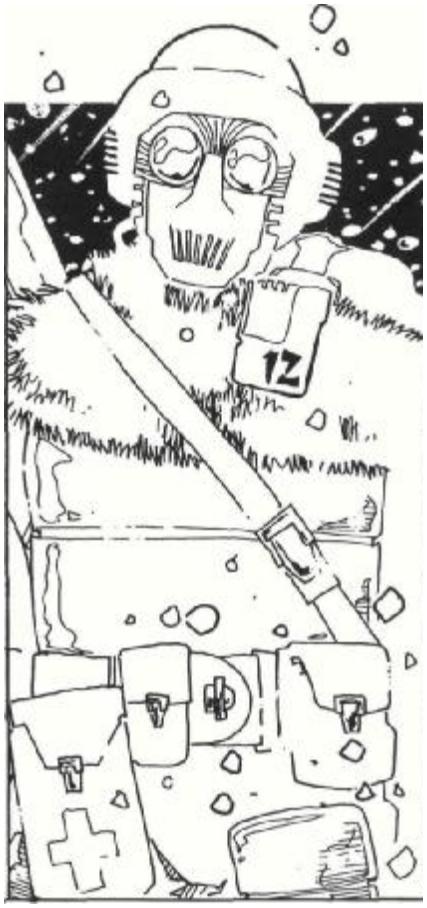
Даже повстанцы, включая самого Эчеверью, могут и не подозревать, кто именно тратит на их дело столь огромные суммы.

Мексика

Со времени аннексии, Мексика считалась вассальным государством. Превращение Соединенных Штатов Мексики в шесть резервационных штатов, т.е. номинально в часть США, не обошлось без довольно кровопролитных военных действий. Окружным командорам НЭРКК каждого из Мексиканских Штатов был выдан карт-бланш на поддержание порядка.

Население Мексики

Правительственные и корпоративные анклавы функционируют на уровне TL7, а некоторые предприятия так и вовсе TL8, хотя и производят загрязнения гораздо больше, чем можно ожидать от столь продвинутой технологии.



Войска Специального Назначения Аляски (ВеСНА) (Продолжение)

Экипировка: Вспомогательная экипировка обычно включает в себя различное коммуникационное, поисковое и контрпоисковое оборудование.

Солдат подразделения ВеСНА – элита вооруженных сил, и сам он это прекрасно знает. Его типичные задания – контртеррористические операции и спасение заложников. Для более подробного рассмотрения подобных миссий и солдат, для них приспособленных, смотри *GURPS SpecOps*. На случай вторжения войск ВП ВеСНА отрабатывает и партизанскую тактику.

У солдата ВеСНА крайне высокое понятие чести мундира. Также они отлично мотивированы духом ненависти к ВП и неркам. Любимый тип заданий любого спецназовца – работа против тайных спецопераций ВП на территории Аляски, особенно против этих говнюков - полевых агентов. Естественно, официально НЭРКК здесь ни при чем. Зачем бы им проводить спецоперации на территории Аляски, лояльной юрисдикции США, в конце-то концов? Но инциденты случались. Однажды в штаб-квартиру НЭРКК, в Вашингтон, пришла посылка со штампом почтового отделения Фэрбенкса. В посылке находилась аккуратно замороженная голова полевого агента нерков, которому, судя по всему, она была уже без надобности.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Население Мексики – 102 миллиона, из них почти 21 миллион проживает в гигантском метроплексе Мехико-Сити, все еще самом густонаселенном мегаполисе мира.

1% населения признается К-1 по Гражданской Шкале США. Это, по большей части, представители верхушки бывшей мексиканской администрации из числа сотрудничавших с оккупационными войсками, нынешняя администрация – сенаторы и представители мексиканских штатов, а также наследники «старых денег», которые всегда имели большое влияние в мексиканском обществе.

18% населения – верхушка преподавательского состава, технические специалисты и другие профессионалы из числа тех, кто не привлек нежелательного внимания ВП – относятся к К-2.

К-1имеют право свободно путешествовать по всей территории США, а К-2 могут предпринять такое путешествие с минимумом трудностей. Таким образом, большинство мексиканцев высших Классов используют свое положение, чтобы покинуть свою разоренную родину. Естественно, что паспорт любого профессионала, обеспеченного статусом К-2 – почти автоматически означает предложение трудоустройства от одной из корпораций Верхних 48.

57% населения Мексики имеет К-3, а оставшиеся 24% - К-4, почти вдвое больше, чем на остальной территории США. Множество граждан Нижних Шести живут в ужасающей бедности, полностью завися от государственных и локальных социальных программ. Они в большинстве своем классифицируются как К-4/Б. Более того, виртуальный статус этих штатов как изгоев – довольно популярная тактика у ВП, которому тоже надо что-то делать с толпами К-4/Д, от которых нельзя просто избавиться.

А, поскольку К-3 и К-4 не имеют права легально перемещаться из Шести в 48 без целой кучи непроходимых бюрократических процедур, любой из них, оказавшийся к югу от Линии, считай, застрял там до тех пор, пока не наберется смелости испытать удачу против патрульных отрядов НЭРКК, охраняющих эту границу.

НЭРКК в Мексике

Региональный комиссар Мексики: Ровена Дженкинс.

Региональный командор Мексики: Гектор Ортиц.

Комиссар округа Мехико-Сити: Фредерик В. Матерс

Командор округа Мехико-Сити: Мартин ДиАгустино.

Мексика – отдельный административный регион в структуре НЭРКК. Каждый из шести резервационных штатов это отдельный округ, также как и городские ульи Мехико-Сити, Гвадалахара, Монтеррей, Сьюдад-Хуарес, Пуэбла де Сарагоса и Леон.

НЭРКК в Мексике имеет в своей юрисдикции больше проблем, чем где бы то ни было в США. Нерки на севере региона наблюдают за потоком людей их Нижних в Верхние штаты. Окружные власти Бахи, Хуареса, и Нового Техаса, сотрудничая со своими северными коллегами из Юго-западного региона, плотно патрулируют границу, занимаясь примерно тем же, чем занималась Иммиграционная Служба, когда США и Мексика были отдельными государствами.

Переполненные пограничные города Тихуана, Ногалес и Эль-Пасо (он же Хуарес) являются центром процветающей индустрии «койотов», перевозящих мексиканских К-3 в Верхние штаты. Вид пропускных пунктов на этой границе воскрешает в памяти Берлин эпохи Стены.

Многочисленные индустриальные зоны практически в ста процентах случаев содержат производственные линии, слишком токсичные для Верхних. Нерки следят за тем, чтобы все работало. А, да, и минимизируют вред, причиняемый окружающей среде, точно. Нельзя забывать о природе, никак нет, сэр, только не мы, сэр.

Социальная реабилитация встречается с промышленной эффективностью в Федеральном Исправительном Анклаве в штате Гвадалахара. Примерно в 200 милях от столицы этого пустынного штата расположен тюремный/промышленный комплекс по производству основных компонентов энергоячеек, микротроники и других технологий, включающих высокотоксичные производственные процессы. Это место называют Эль Инферно, а средний срок жизни заключенных там составляет 5,3 года.

Партизаны-эчеверисты

ST 12, DX 11, IQ 10, HT 9.

Базовая Скорость 5, Скорость 5, Уклонение 5, Парирование 6.

Ополчение: гражданская одежда (PD 0, DR 0), без нагрузки; Регулярные войска: бронекостюм «Ландскнехт», легкая нагрузка.

Преимущества: на 15 очков из следующего: Чувство Направления; Острый Слух; Острое Зрение; Бдительность; Боевые Рефлексы; Чувство Опасности; Высокий Болевой Порог; Быстрое Заживление; Стойкость.

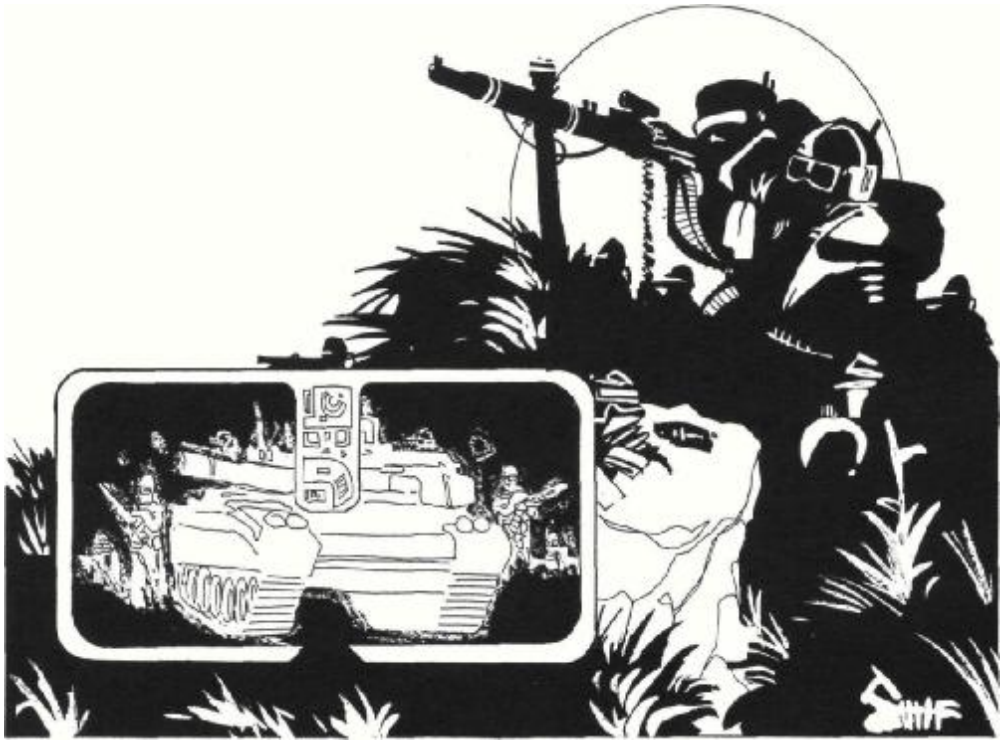
Недостатки: Враги (Войска США, Часто); Нетерпимость (Нортеамериканос); Чувство Долга (Кубинцы); Богатство (Небогатый).

Умения: Актерское мастерство-10; Знание местности (внутренние районы Кубы)-14; Драка-13; Маскировка-12; Взрывное дело/TL7-11; Первая помощь/TL7-10; Артиллерист/TL8 (Пулеметы)-10; Артиллерист/TL8 (Ракетные установки)-10; Огнестрел/TL8 (Пистолеты)-13; Огнестрел/TL8 (Винтовки)-13; Огнестрел/TL8 (Пистолеты-пулеметы)-13; Скрытность-13; Следопыт-11.

Оружие: Эчеверисты в большинстве своем вооружены разве что пистолетом и пачкой взрывчатки, спрятанными где-то среди их скудных пожитков. Охотничьи винтовки, дробовики, возможно военные винтовки TL7 или даже TL6 прячутся в их домах, автомобилях, как и импровизированное оружие типа коктейлей Молотова.

Регулярные войска эчеверистов вооружены захваченным оружием войск США или частью того устойчивого ручейка вооружения, что течет на Кубу из рук неизвестных благодетелей Эчеверьи. Смесь из автоматов, пулеметов и прочего армейского вооружения, описанного на стр. 101-106 наиболее типична для регулярных войск повстанцев. Кое-что просто подделки под продукцию стран первого мира, привет от фабрик последнего, кое-что – фирменные образцы. Все они, однако, работают отлично, о чем прекрасно осведомлены войска США, принимающие участие в операции Куба Либре.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com



Нижние Шесть

Шесть Резервационных Штатов, их столицы и бывшие мексиканские штаты, входящие в их состав:

Баха: (Столица: Масатлан) Северная Нижняя Калифорния, Южная Нижняя Калифорния, Сонора, Синалоа.

Хуарес: (Столица: Сьюдад Хуарес) Чиуауа, Дуранго.

Новый Техас: (Столица: Монтеррей) Коауила, Нуэво-Леон, Тамаулипас.

Гвадалахара: (Столица: Гвадалахара): Агуаскальентес, Колима, Гуанахуато, Халиско, Наярит, Сан-Луис-Потоси, Сакатекас.

Теночтитлан: (Столица: Мехико-Сити) Герреро, Идальго, Мехико, Мичоакан, Морелос, Керетаро, Тласкала.

Веракруз: (Столица: Веракруз) Оахака, Пуэбла, Веракруз.

Остальные мексиканские штаты формируют Мехико Либре («Свободную Мексику»).

«Мехико Либре»

Южные регионы Мексики никогда не были полностью усмирены войсками США. Огромные массивы джунглей Юкатана словно созданы для партизанской тактики булавочных уколов. В рядах повстанцев состоят отдельные части бывшей Мексиканской армии, жаждущие мести беженцы из северных регионов страны. А также обычные бандиты и «наркотраффиканте», вытесненные из северной Мексики организованной преступностью из США, наступавшей «под прикрытием» войск ВП.

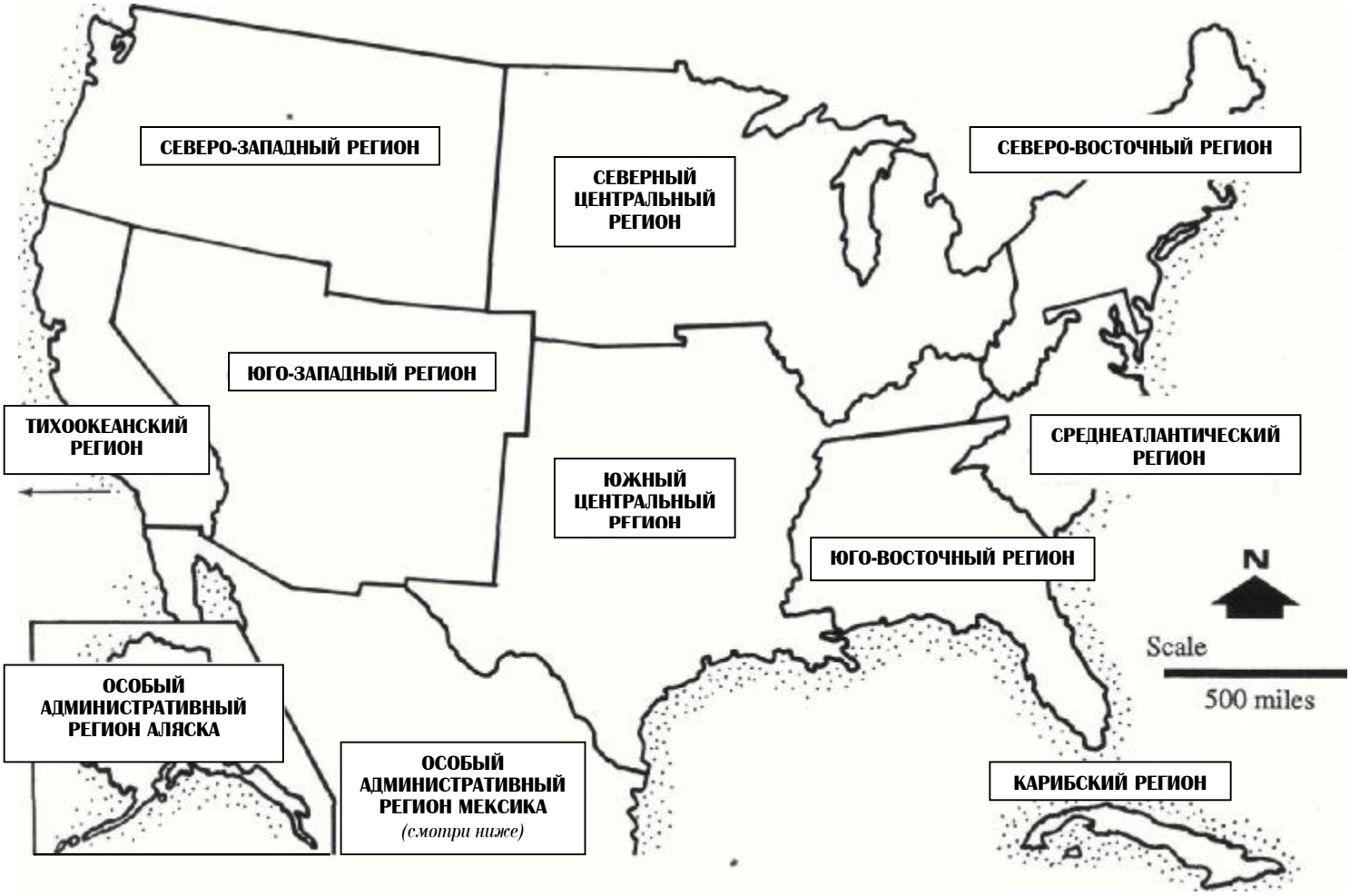
Когда ВП приняли закон о придании Мексике статуса части США в 2027, пять самых южных штатов буквально взорвались открытым восстанием. Бунтовщики объявили Чьяпас, Табаску, Кампече, Юкатан и Кинтана Роо независимой Мексиканской Республикой. Войска США немедленно были посланы в Веракруз и Акапулько. Десантные войска были высажены в курортном городе Канкун, который был практически уничтожен в ходе яростных боев.

США и Мехико Либре вели вялую и неубедительную кампанию с 2027 по 2029. Численно превосходящие американские войска были неспособны вызвать неуловимых партизан на «конвенционное» противостояние. В то же самое время примерно такая же мучительная битва терзала высшие эшелоны ООН и ОАГ. В феврале 2030 ОАГ наконец усмирила бряцанье оружием со стороны Временного Правительства и заставило признать правительство Мехико Либре. Были замечены значительные военные маневры Центральноамериканских стран. Чилентина начала переброску и развертывание войск в Гватемале. Мировое общественное мнение было целиком на стороне Мехико Либре, так что ВП просто вынуждено было пойти на попятную.

США просто решили не ввязываться в кампанию, обещавшую встать очень дорого, как с военной, так и с политической точки зрения. Однако ВП отказались признать правительство Мехико Либре напрямую. Поскольку повстанческое правительство обратилось с просьбой о членстве в Союзе Государств Центральной Америки, все дела Вашингтона касательно Мехико Либре идут именно через СГЦА.

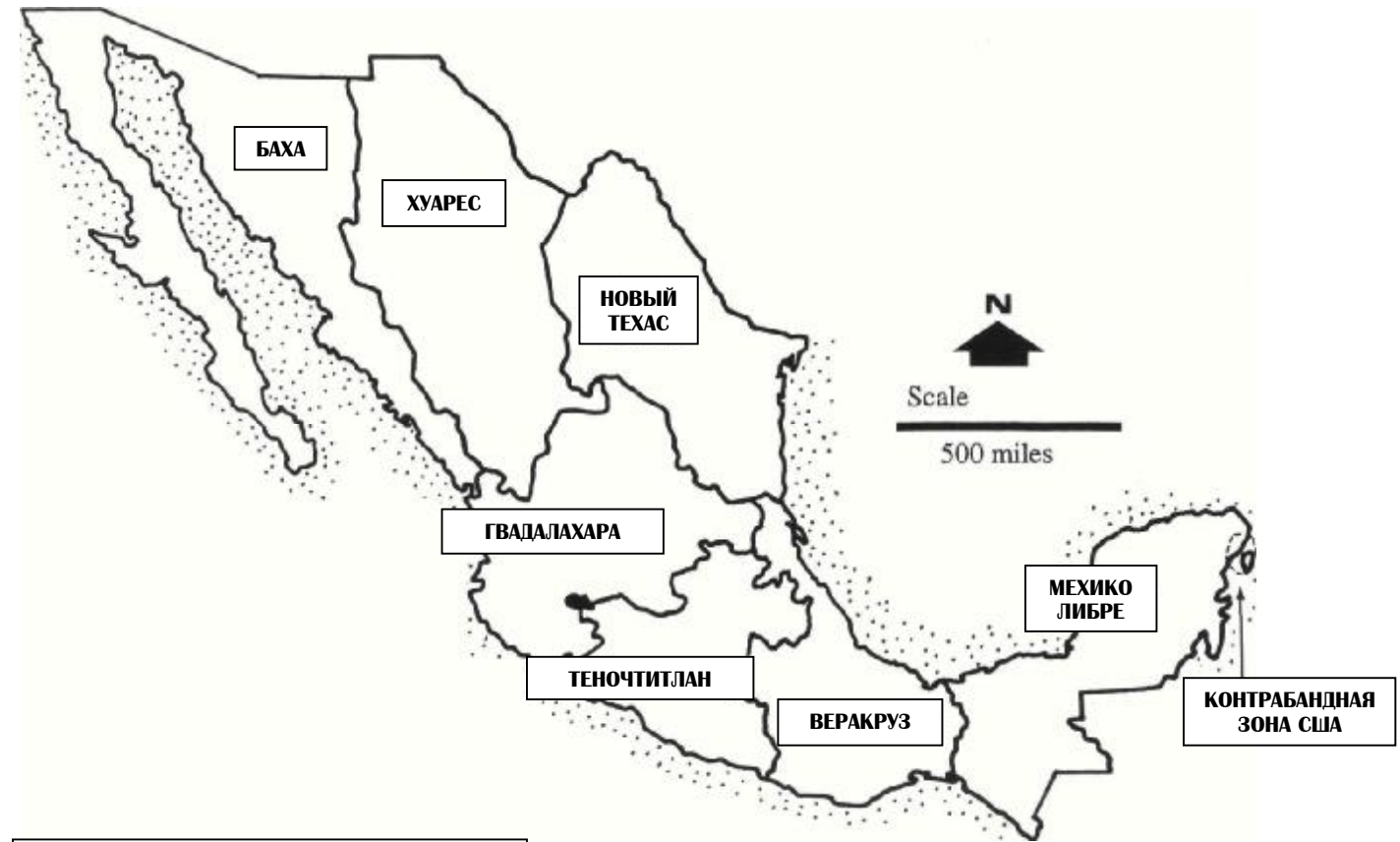
Согласно мирному договору, подписанному в 2023 в Тустла Гутьеррес, США признает Мехико Либре автономным регионом СГЦА. Канкун объявляется свободным городом под контролем совместной комиссии от США, ОАГ и СГЦА.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com



Верхние 48

(Административные регионы НЭРКК)

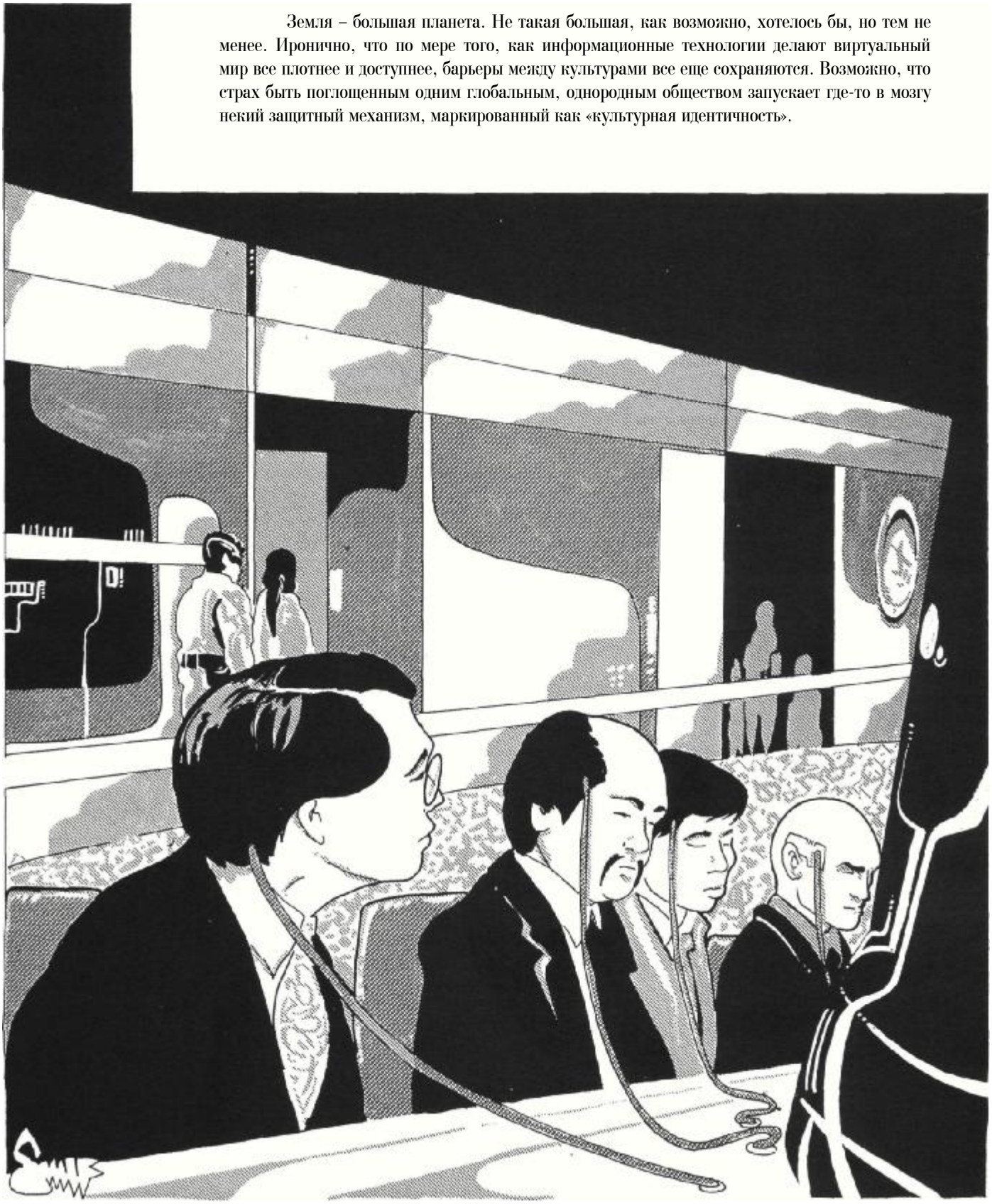


Нижние Шесть

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

4. ГЕОПОЛИТИКА

Земля – большая планета. Не такая большая, как возможно, хотелось бы, но тем не менее. Иронично, что по мере того, как информационные технологии делают виртуальный мир все плотнее и доступнее, барьеры между культурами все еще сохраняются. Возможно, что страх быть поглощенным одним глобальным, однородным обществом запускает где-то в мозгу некий защитный механизм, маркированный как «культурная идентичность».



PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Некоторые вещи не меняются от страны к стране на всей планете. К несчастью, это не самые хорошие вещи: пропасть между имущими и неимущими; право силы, экономической или военной; отчуждение, граничащее с паранойей – и все это на фоне рассыпающихся в прах, устаревших отныне социальных норм. По всей Земле идет глобальный танец каждого из людей с каждой из этих проблем в попытках удержать равновесие на Краю.

СЕВЕРНАЯ АМЕРИКА

Единственные страны в Северной Америке, кроме США – три государства, образовавшиеся в результате распада Канадской Конфедерации в 2010.

Приморский Квебекский Союз

ПКС состоит из Квебека, Нью-Брансуика, Новой Шотландии, Ньюфаундленда и Острова Принца Эдуарда. Союз контролирует морскую торговлю Объединенных Провинций. Основанный просто как Приморский в 2022 году, Союз быстро попал под экономическое влияние Квебека.

Квебек – самый густонаселенный член Союза, на его территорию приходится 66% населения. Имеются значительные торговые связи с Францией, одним из крупнейших торговых партнеров Союза. Наиболее радикально настроенные партии правительства Квебека работают над получением все больших преимуществ, соответствующих их положению.

В 2036 Квебек продавил в Палате Депутатов формальное переименование Союза и установил крайние сроки в течение 10 лет для всех остальных провинций Союза для перехода на двуязычную систему. (Эта система действовала в самом Квебеке еще задолго до распада). В самом Квебеке практически весь документооборот шел на французском. Использование английского регулировалось массой правил относительно размеров шрифта, вывесок, допустимых документов и даже допустимых форм ответа на деловые международные телефонные звонки.

Разговорник Двадцать Первого

Breetva: (рус) Бритва. Кто угодно с боевой бионикой.

Кред: электронные фонды.

Dengi: (рус) Деньги. Употребляется в значении «мягкая валюта». Нестабильные национальные или корпоративные долговые обязательства. «Говноденьги» относится к валюте, испытывающей сильную и стабильную инфляцию.

Фолд: Реальная валюта в виде вещественных банкнот; расписок и обязательств. Все еще используются, да. Слишком полезные, чтобы сдохнуть.

Кей-марки: марки кеирецу, или корп-марки. Валюта, обеспеченная международными корпорациями.

Кеирецу: корпорация, картель или конгломерат.

Корпа: сленговое обозначение для кеирецу, от русского «korporatsiya».

Корп: служащий корпы.

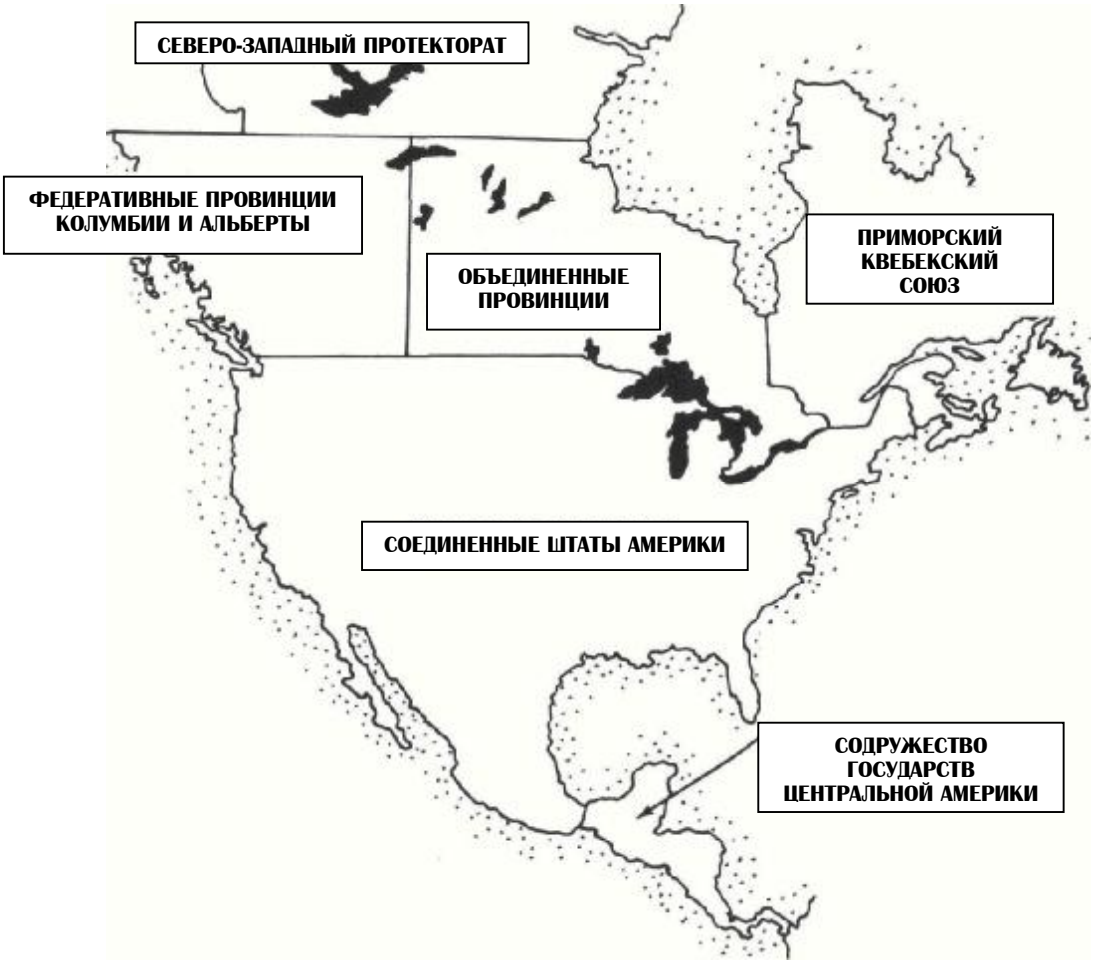
Локо: локальная компания, независимое от корпораций предприятие.

Нак-ник: от русского «nachalnik». Супервайзер, босс. Менеджер нижнего или среднего звена.

Шайкудзин: буквально «хороший гражданин». Служащий корпорации, «костюм».

Тен-Тан: сленговое обозначение для Космозавода Тэнно Тэндзё, русско-японской орбитальной фабрики.

Zek: исполнительный директор.



СЕВЕРНАЯ И ЦЕНТРАЛЬНАЯ АМЕРИКА

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Мегаплекс Квебек-Монреаль – городской центр страны с населением около 5.5 миллионов человек. Ни один другой город Союза даже близко не валялся. В Галифаксе, столице Новой Шотландии и втором по населенности городе Союза живет всего 300 000 человек.

Объединенные Провинции

Практически сразу после распада Конфедерации, провинции Онтарио, Манитоба и Саскачеван объединили свои ресурсы в конфедерацию, лишь размерами отличающуюся от той, что распалась. Объединенные Провинции, как и Федеративные Провинции Колумбии и Альберты, являются активными членами Британского Содружества. В отличие от своего западного соседа, они все еще признают над собой короля Англии как монарха, хоть и чисто церемониально.

Объединенные Провинции – одно из самых индустриальных Канадских государств. Они также делят с Федеративными Провинциями центральные равнины бывшей Канады, на которых сегодня выращивается основной объем зерна, идущего на мировой рынок.

Федеративные Провинции Колумбии и Альберты

Альберта и Британская Колумбия, добившиеся желаемого после распада Конфедерации со значительными трудностями, не приняли приглашение Оттавы в состав Объединенных Провинций. И, хотя «Коль-Берт» все же принял членство в Содружестве Наций, Британию они держат на расстоянии.

Федеративные провинции активно торгуют с Японией и США, экспортируя зерно, мясо, нефть и древесину. Ванкувер – ворота в западную часть Канады. Федеративные Провинции также наслаждаются близкими отношениями с Аляской.

«Трубопровод» беженцев режима ВП на Аляску проходит именно через Колумбию, а обратно течет ручеек революционеров и экипировки, в метроплекс Сиэтл, через обширную, а поэтому слабо охраняемую границу, и распространяется по стране.

Северо-западный Протекторат

Одно только соглашение, ратифицированное всеми провинциями, позволило распасться Конфедерации без кровавого раздела богатых ресурсами и пустынных Северо-западных Территорий.

Резолюция создала Совместную Комиссию представителей от каждой из бывших провинций с функцией принятия решений простым большинством. Раз в год разрабатываются ежегодные планы добычи и ценообразования.

По мере образования новых объединений, каждое новое правительство приобретало голоса всех входящих в его состав провинций, что привело к интересному балансу сил. Приморский Союз держит пять голосов, Объединенные Провинции – три, Федеративные Провинции – два. Когда западные провинции действуют сообща, принятие решений они могут и заблокировать, но несогласие среди них обычно приводит к тому, что Квебек с пятью голосами легко проталкивает нужное ему решение.

Представители Квебека обычно находятся под жестким правительственным контролем, в то время как представители других государств более независимы. Политические интриги могут иметь довольно большой размах, так как один не-квебекский представитель своим голосом способен обеспечить Квебеку неоспоримое большинство в шесть из десяти голосов. Как вариант, в случае разногласий между Федеративными и Объединенными Провинциями, и те и другие страстно желают привлечь на свою сторону Приморский блок голосов.

Союз Государств Центральной Америки

Правительства Центральной Америки сформировали СГЦА в 2027 году. Экономика этих стран была в полной жопе, США вели разговоры о расширении сферы влияния с Мексики на Панаму, корпоративные дельцы буквально делили страны как торт. Жертва некоторой доли автономии казалась подходящей ценой за способность противостоять дальнейшей эрозии.

Региональная Консолидация

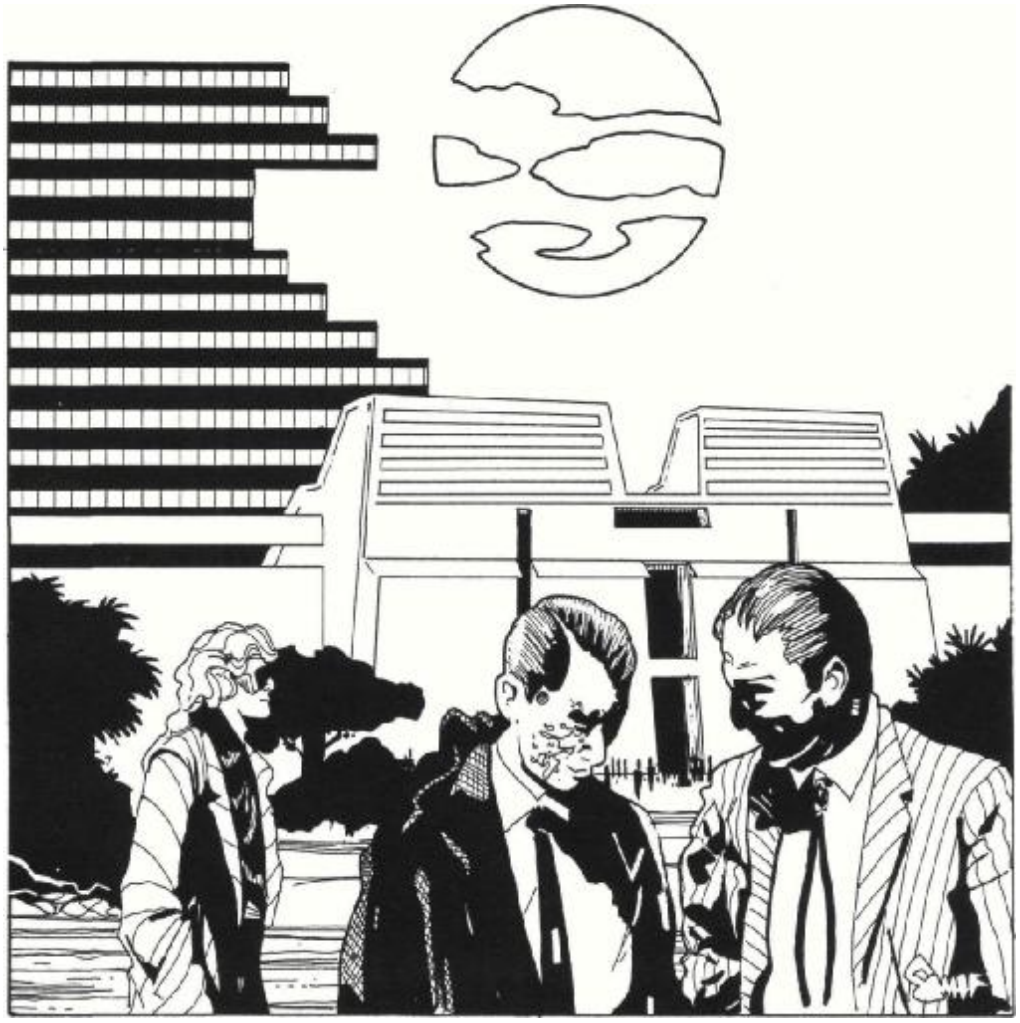
Определяющим трендом геополитики 21го века стала региональная консолидация. Маленькие страны сливались с соседями в плотные конфедерации, или даже в полностью новые страны. За исключением нескольких заметных случаев (типа распада ЮАР), в мире стало меньше стран, чем было 50 лет назад, а существующие страны стали больше.

Оптимисты видят в этом знаки новой волны глобализма – в конечном счете, ведущего к гармонии и процветанию просвещенного *единого* мирового правительства. Прочие сравнивают это с ситуацией в песочнице, когда дети сбиваются в кучки в ожидании большой потасовки.

По некоторым стандартам двадцать первый был довольно мирным веком (нипочем не подумаешь об этом, гуляя по темным подворотням Москвы после полуночи). Все войны были короткими и локальными. Самым похожим на международную войну событием стала Израильская война, но и та случилась почти 20 лет тому назад. Да и по стандартам 20го века ее можно назвать разве что пограничным конфликтом.

И снова находятся те, кто считает это знаком того, что люди, наконец, поумнели. Прочие указывают на то, что БТ и Великий Обвал поставили цивилизацию в то положение, когда она не могла позволить себе тратить жизни здоровых особей на полях сражений – им нужно было оставаться дома, производя еду и прочие жизненно необходимые вещи. Эти циники – или реалисты, тут дело вкуса – предсказывают, что если нынешняя ситуация не изменится, многие страны вернуться к «вторгайся@покоряй» в течении следующего десятилетия.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com



Государства-члены союза: Белиз, Коста-Рика, Сальвадор, Гватемала, Гондурас, Мехико Либре, Никарагуа и Панама. Все они являются независимыми государствами, со своими законами и правительством. Однако, вся внешняя политика этих государств регулируется СГЦА, включая договоры, соглашения, импорт и экспорт, также как и содержание совместных вооруженных сил.

В Центральной Америке все еще в достатке нищих и угнетенных – она еще нескоро оправится от последствий Великого Обвала – но, в общем и целом, СГЦА оказал благое влияние на регион. Центральная Америка стала более благополучным и менее коррумпированным местом по сравнению с 2027 годом.

СГЦА ходит по лезвию бритвы в отношениях со своим северным соседом. С одной стороны, для СГЦА жизненно важно сохранить торговые отношения с США. С другой стороны, СГЦА прекрасно знает о желании ВП прибрать к рукам Панамский Канал. С целью держать США на расстоянии, СГЦА заключили сильные политические и экономические альянсы с Чилентиной и Русско-Японским Союзом, которые тоже хотят сдержать рост США – Союз не желает, чтобы ВП контролировали Панамский Канал, а Чилентина просто считает, что США *уже* слишком близко к Южной Америке.

ЮЖНАЯ АМЕРИКА

Во время Обвала тут творился настоящий хаос. В нескольких северных странах, количество ресурсов наркотраффиканте (траффи) сделали криминальные картели вполне эффективным правительством. В других, власть стала призом в жестокой, зачастую кровавой борьбе за власть между различными политическими группировками.

Международное Право

По состоянию на 2043 год, мирового права как такового нет. Последняя серьезная попытка состоялась в 1991, сразу после войны в Персидском заливе – ООН попытались умиротворить балканские республики – особенно Боснию и Герцеговину – попытка провалилась из-за отсутствия каких-либо активных мер воздействия. К моменту, когда администрация Паттерсона в 2023 году назначила здание штаб-квартиры ООН штаб-квартирой НЭРКК, ООН уже были в агонии. Меньше 25% стран-членов организации озаботились прислать хотя бы одного представителя в Генеральную Ассамблею, и менее половины из них при этом занимались своими обязанностями. И когда США присвоили здание ООН, не было предпринято никаких попыток создать новую штаб-квартиру где бы то ни было.

Лишь дважды за весь 21й было предпринято некое подобие глобального политического взаимодействия. В первый раз Русско-Японский Союз протолкнул Пакт Защиты Дождевых Лесов. Во второй раз была созвана всемирная научная конференция по решению проблем, связанных с Австралийской Чумой.

Однако международная арена не столь анархична, как может показаться на первый взгляд. Причина тому – международные корпорации. Между корпорациями, может и не существует официального совещательного органа типа ООН, но они периодически встречаются все вместе, обсуждая вопросы торговой и даже международной политики. И, как только корпорации приходят к единому мнению, их ресурсы вполне позволяют им влиять на правительство для достижения поставленных целей. Лесной Пакт – один из самых драматических примеров нового порядка вещей. Именно Русско-Японские корпорации решили, что пакт нужен, и именно корпоративное экономическое давление решило дело. Правительства Японии и СНГ были не более чем марионетками корпораций в этом вопросе.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Интервенция США в южноамериканскую политику продолжается, военные интервенции случаются гораздо реже. Чилентина в данный момент пытается установить порядок в более беспокойных странах.

Чилентина

В 2040-х годах Чилентина стала основным источником технологий в Новом Свете. Хотя она и не достигла пока уровня Русско-Японских корпораций в отношении количества продукции, в отношении качества она соответствует всем Евразийским стандартам. Чилентина также увеличивает свою роль как источника новых идей и инноваций, опережая за последнее десятилетие по некоторым ключевым направлениям даже Японию, причем зачастую, на пару лет. Не удивительно, что Чилентина стала известна как «Западная Япония».

В 2025, когда остальная Южная Америка находилась в состоянии беспросветного упадка, Чили и Аргентина тихо слились в единое государство и реформировали правительство в парламентскую демократию по японскому образцу. Архитектором этих перемен служил Эмилио Аурелиано, чилийский бизнесмен, который был признан самым эффективным реформатором со времен Махатмы Ганди. Аурелиано никогда не был политическим деятелем, но вел кампанию за объединение без устали. Он умер в конце 2023 года от неоперабельной опухоли мозга, не дожив всего 16 месяцев до исполнения своей мечты. Есть те, кто считают, что его смерть была результатом высокотехнологичного покушения, совершенного агентами США, Японии или даже неких фракций Чилийского или Аргентинского правительства. Все эти версии уже не одно десятилетие муссируются сторонниками теории заговора.

ЮЖНАЯ АМЕРИКА

Информационный Рай

Создание хранилищ данных – международный кустарный промысел 21го. Буквально каждая микроскопическая страна, слишком маленькая, чтобы поддерживать полноценную промышленность, цепляется за жизнь, объявляя себя международным информационным раем. В лучшем случае половина таких хранилищ воспринимаются корпорациями (или преступниками) всерьез.

Цюрих - Орбитальный (ниже) – класс сам по себе, так как несетевая защита вплотную приближена к абсолютной. Наземные хранилища представлены ниже в порядке убывания качества услуг.

Швейцария: Хранение информации на международном уровне как бизнес зародилось именно в Швейцарии, где оно стало логическим продолжением их банковской системы. Главные объекты расположены глубоко в Альпах (вообще большинство таких предприятий расположено в горах или на островах), около 30 миль к юго-востоку от Лихта. Несмотря на то, что большинство самых респектабельных клиентов Швейцарии перевели свои депозиты в Цюрих - Орбитальный, когда он был запущен в конце 20х, наземные банки все еще предоставляют непревзойденные услуги по обеспечению безопасности и конфиденциальности уровня экстра-класса для тех, кто недостаточно богат и/или параноидален, чтобы платить за Ц-О. Так как если в Ц-О расценки уже астрономические, в Лихте они всего лишь невероятные.

Анды: Чилентина содержит отличное хранилище в горах в 20 милях к северо-востоку от Ранкагуа. Это - самое новое хранилище международного класса было запущено в 2039. Охрана на высшем уровне, а цены вполне разумны (по сравнению со Швейцарией, конечно). Бизнес, однако, в Андах идет не очень. Американские и Русско-Японские корпорации без энтузиазма относятся к идее держать информацию в Чилентине, а Чилентинские бизнесмены предпочитают места более удаленные от родной державы. Так что пока крупнейшие клиенты андского предприятия – северные наркобароны, что также не сказывается положительно на имидже хранилища.

Андорра: В Андорре есть хранилище в той же степени, в какой в Монте-Карло есть казино – оно является единственным источником поступлений в бюджет этой маленькой страны. Андорра предоставляет, пожалуй, самые сбалансированные по цене/степени безопасности услуги среди всех хранилищ мира.

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Правительство Чилентины не делает никакой тайны из того, что его основная функция – поддержка Большого Бизнеса. Продуктивные члены общества получают полезную работу, комфортабельный стиль жизни и гарантированное здравоохранение на протяжении всей своей жизни. Однако, к диссидентам, смутьянам и недовольным относятся безо всякой терпимости. Чилентинское законодательство довольно жестоко, особенно, что касается насильственных преступлений. Из осужденных преступников обычно формируются рабочие бригады, которые и выполняют большую часть черной работы в стране. Правительство не пренебрегает к таким методам усмирения сложных заключенных как наркотики и имплантаты – а если в процессе мозг этого преступника немножечко испечется, невелика потеря – трутни беспокоят общество гораздо меньше, чем паразиты.

Наказание за «белые» преступления гораздо легче – критики чилентинской судебной системы обращают внимание на то, что за праздношатание дают больше (от одного до трех лет работ), чем за хищение (до трех лет домашнего ареста и возмещение 200% ущерба). Однако, закон предоставляет корпорациям самые широкие полномочия в вопросах наказания их собственных работников, а корпоративное «правосудие» может заставить мечтать об оранжевой робе рабочих бригад.

Политических диссидентов терпят – до определенной точки. В Чилентине есть свободная пресса, и любой ее гражданин имеет право высказывать свое мнение устно либо в печати. Известные недовольные держатся под практически постоянным наблюдением властей, и в случае чего всегда есть возможность прижать их, как только они перейдут черту хоть чуть-чуть (есть и те, кто говорят, что если диссидент слишком долго ее не переступает, правительство вполне может и подтолкнуть его).

ВП довольно голосисто в отношении «чили» и угрозы, которую они представляют США как верховному арбитру западного полушария. Главная причина этого – не только банальное желание быть самой крупной рыбой в бочке, но и «утечка мозгов», в которой участвуют либерально и умеренно настроенные граждане США, ищущие политического убежища в Чилентине (которая, хотя и не является раем для вольнодумца, тем не менее, бесконечно лучше, чем США).

Чилентинское правительство склонно одобрять такие просьбы об убежище, если беженец образован, особенно в сфере технологии или финансов. За последние несколько лет давление США вынудило Чилентину ужесточить свою иммиграционную политику, но из Штатов в Чилентину по-прежнему выезжает больше высококлассных специалистов, чем хотелось бы ВП.

Бразилия

Дождевые леса бассейна Амазонки производят больше кислорода, чем любой другой участок суши, но на протяжении всего 20го века их вырубали и выжигали со скоростью около 50 миллионов акров в год.

В этом столетии, когда глобальное потепление стало не теорией, а глобальной экокатастрофой, показавшейся на горизонте, процесс потребовалось прекратить.

Бразилия была чувствительно задета пандемией Толливера. Она немного замедлила вырубку просто потому, что в Бразилии стало меньше дровосеков, плантаторов и скотоводов. Но к 2030 процесс вырубки снова стал выходить на прежний уровень, а планета была уже не в силах терпеть уменьшение ее кислородных запасов.

Решением стал Пакт Защиты Дождевых Лесов 2031 года. Этот международный договор был продавлен в международном сообществе Русско-Японским Союзом, применявшим тактики от мирного лоббирования до банального экономического шантажа. Даже США пришлось пойти на попятную под угрозой 100% эмбарго на импорт и экспорт от Союза и Чилентины. Ни одна страна первого мира не проигнорировала пакт.

Информационный Рай (Продолжение)

Маврикий: Этот маленький островок в Индийском океане был аннексирован Мадагаскаром, когда Франция распалась. На этом острове хранилище существует уже около 25 лет, заслужив за это время превосходную международную репутацию. Многие корпорации делят свои секретные данные между Андоррой и Маврикием, предпочитая не класть все яйца в одну географическую корзину.

Мальта: Самая большая проблема Мальтийского хранилища – задранные до небес цены. Расценки дороже, чем в Андорре или Маврикии, а безопасность на том же уровне. Также циркулируют неподтвержденные, но упорные слухи, что Германия таки имеет доступ к базам данных Мальты.

Ватнейри: этот комплекс в Исландии очень доступен с денежной точки зрения, и честность, как персонала, так и администрации несомненна, но технологический уровень оставляет желать лучшего, да и безопасность заметно хромает. Большинство корпораций предпочитают более надежные хранилища.

Сингапур: Технологии и безопасность в Сингапурском хранилище столь же невысоки, как и на Ватнейри, но Сингапурское, к тому же, не имеет преимуществ географической изоляции. Цены, однако, вполне разумны: Сингапур – единственное международное хранилище, доступное для малого бизнеса и обеспеченных частных лиц, в противовес транснациональным корпорациям и национальным правительствам.

Фиджи: Хранилище Фиджи оборудовано отличной техникой, великолепной охраной и идеальным местоположением. Оно определенно было бы одним из топ-5 мирового рейтинга хранилищ ели бы не одно «но» - это хранилище плотно связано с правительством США. Как говорится, «не хочешь, чтобы НЭРКК читал твои данные, не отсылай их на Фиджи».

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Договор создал экологическую резервацию на всей площади бассейна Амазонки. Миллионы квадратных миль – включая самые продуктивные фермерские и животноводческие предприятия – были оставлены в покое ради дождевых лесов. Любое экономическое и сельскохозяйственное использование этих заповедных зон строго запрещено. (Единственное исключение составляют небольшие примитивные племена, но и их численность и права на использование земель строго регулируются.)

Пакт приводит в действие Экологическое Агентство, независима организация, составленная из представителей всех стран-участниц пакта. Агентство состоит из двух бюро. Бюро «А» состоит из примерно 700 ученых – экологов, ботаников, зоологов – занимающихся восстановлением дождевых лесов и максимизацией их экологической отдачи. Бюро «Б» состоит из примерно 3000 опытных рейнджеров, служащих как егеря, постоянно патрулирующие Заповедник и пресекающие нарушения.

Взамен на запрет использования природных богатств дождевого леса, Бразилия получает ежегодное возмещение от каждой из стран, заключивших пакт. Любая страна, которая не платит, подвергается калечащим экономическим мерам воздействия со стороны остальных стран, включая Чилентину, Русско-Японский Союз и (неохотно) США.

Все еще не восстановившейся после Толлера, Бразилии хватает этой выплаты на скромный, но вполне адекватный доход для каждого из ее жителей. Также пакт очень сильно ограничивает бразильскую промышленность и сельское хозяйство, бывшее основной статьей дохода. Теперь большую часть поступлений в бюджет составляет именно эта компенсация, на втором месте уверенно идет туризм. Бразилия работает над перестройкой своей промышленности вокруг «зеленых» отраслей (чтобы сохранить компенсацию). Планы включают поднятие до международного уровня развлекательной отрасли и стимулирование экологически чистой легкой промышленности по чилентинскому образцу.

Как и следовало ожидать, пакт отнюдь не повсеместно популярен. Однако это единственная глобальная программа (не считая СГЦА) которую Союз и Чилентина полностью поддерживают. Соответственно, эти две силы имеют достаточно влияния для создания международной поддержки пакта. Большинство аналитиков предсказывают, что в случае экономического или политического ослабления одной или обеих сил, Международный Пакт Защиты Дождевых Лесов станет первым из того, что рухнет. Даже в Бразилии есть националистические группы, которые обвиняют пакт в ущербе национальной чести и традиционным патриархальным ценностям, а эти группы известны как раз именно потому, что продвигают свою точку зрения при помощи взрывчатки.

ОБЪЕДИНЕННАЯ ЕВРОПА

Маастрихтские соглашения 1991 года положили начало Объединенной Европе. Экономический союз последовал уже в 1993, за ним, в 1995, были созданы единые вооруженные силы и наднациональные полицейские и агентурные структуры, которые были окончательно ратифицированы в 1997 в Брюсселе, и, в конце концов, формальный акт объединения был подписан в 2000 году.

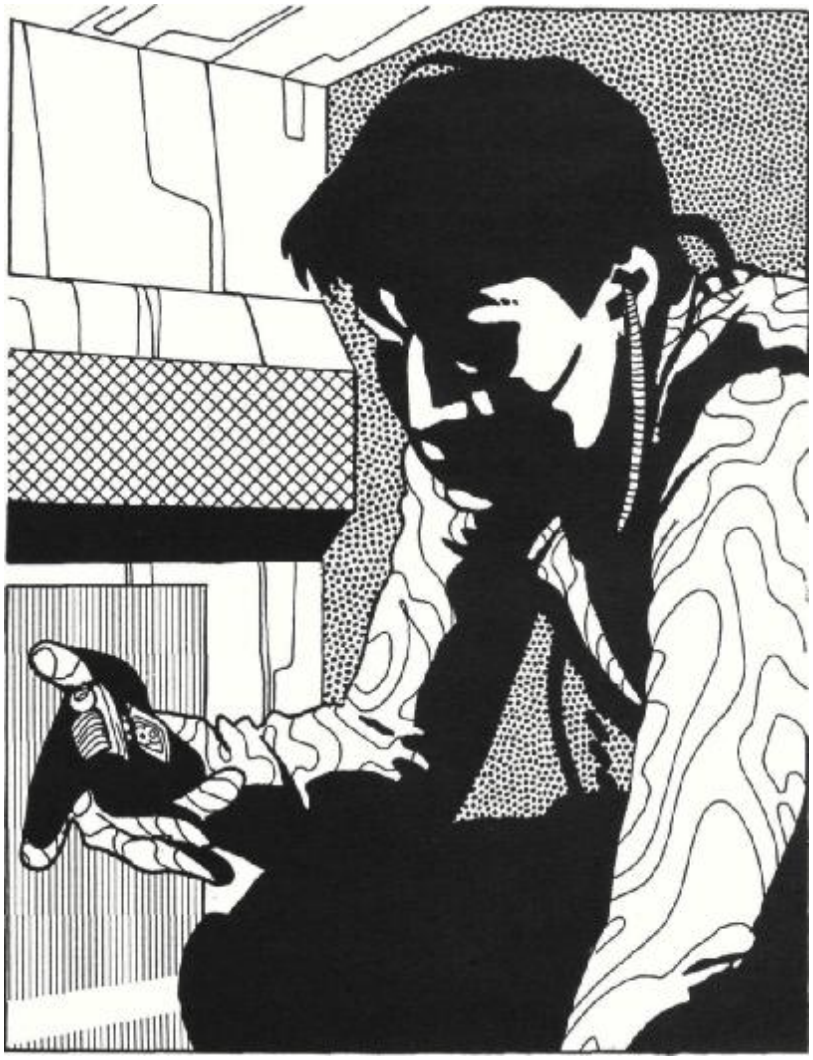
Национальные правительства сохранили значительную долю автономии, однако внешней политикой, некоторыми областями торговли и вооруженными силами распоряжается Ассамблея.

Цюрих - Орбитальный

Цюрих - Орбитальный это космическая платформа на геостационарной орбите, на которой хранятся аварийные копии, или вообще слишком «горячие» для Земли данные. Внушительные денежные транзакции, обмен краденными данными, опасные для хранения на Земле досье – эта и прочая подобная информация проходит через Ц-О.

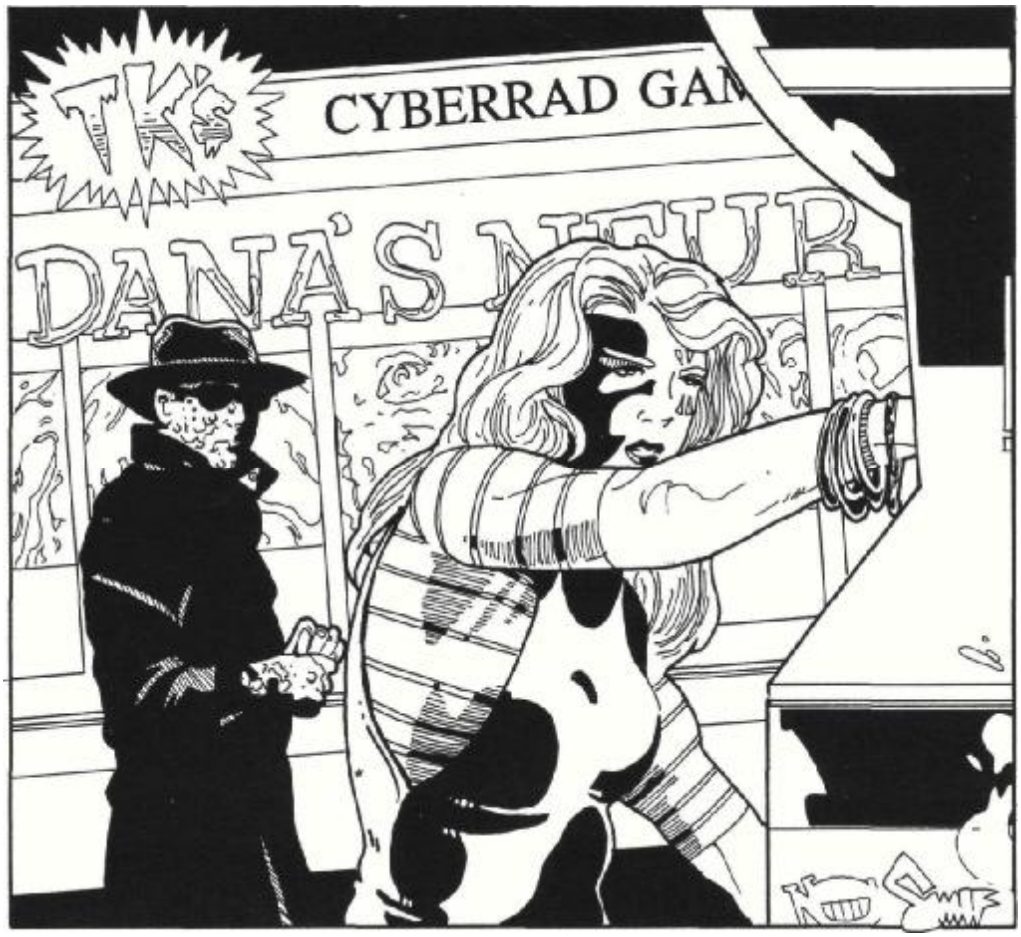
Управляющий консорциум Ц-О гарантирует абсолютную безопасность. Платформа вооружена по последнему слову ПРО, лазер-коммуникационные линии обвешаны самым свежим и самым беспощадным охранным софтом (черный лед – всего лишь миф, да сэр), а персонал проинструктирован в течение нескольких секунд уничтожать жесткие диски физически в качестве последней линии обороны. Ходят слухи, что саму платформу можно уничтожить командой из наземного центра управления в случае опасности ее захвата.

Ц-О – недешевое удовольствие. Стоимость хранения одного гигабайта данных в течение года почти равна стоимости приобретения одного квадратного фута земли в сердце бизнес-центра Москвы – и больше годового дохода примерно 92% семей Земли.



PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

В данный момент в ОЕ существуют две сильные фракции. Самую мощную фракцию воинствующих националистов возглавляют Германия и Италия, но умеренная фракция в составе Иберийской Федерации, Скандинавских государств и Англии более-менее успешно сдерживает ее. Бенилюкс традиционно сохраняет нейтралитет.



Андорра

Это карликовое государство на границе между Иберийской Федерацией и Францией стало хранилищем для всякого рода данных сомнительного происхождения и легальности (см. Примечания, ниже). При поддержке неизвестных (но крупных) инвесторов, в Пиренеях была проделана огромная дыра, в нее натолкали компьютеров для хранения данных и объявили, что вопросов об их происхождении тут не задают. Андорра не единственное промышляющее таким образом мелкое государство – есть еще Монте-Карло, Гибралтар и несколько тихоокеанских островов, но у Андорры лучшая репутация среди хранилищ «второго круга». Ее ценят за уровень безопасности и гарантии конфиденциальности, близкие к швейцарским, но за вдвое меньшую цену.

Архиепископ Уржельский из Иберийской Федерации является номинальным правителем государства, однако на деле правит Совет Синдиков, олигархическая структура, призванная обеспечить работу хранилища. Франция отказалась от всех своих претензий на Андорру еще в начале века.

Бенилюкс

ОЕ разместила все свои правительственные и прочие структуры и учреждения в Бельгии, Нидерландах и Люксембурге, включая Европейскую Ассамблею в Брюсселе, Верховный Суд в Гааге и Центральную Биржу в Люксембурге.

Вполне естественно, сто Бенилюкс тут же стал центром шпионской и корпоративной активности, как тайной так и явной.

Мир Корпораций

По мере того, как многие национальные правительства теряют роль правящей силы, власть понемногу переходит в руки больших корпораций. Корпы и политики танцуют очень напряженный танец и никто, может даже танцоры, не могут сказать, кто ведет.

Самое формальное, вежливое название для транснациональных корп – кеирецу. Это японское слово означает большую автономную и самодостаточную корпорацию. Шаикудзин, ее работник, получает обеспечение и безопасность от колыбели до могилы, пока он продолжает выполнять свой бизнес-бусидо для родной корпорации и не зарывается. Они живут в корпоративных квартирах, тарятся в корпоративных магазинах, используя корпоративные деньги, и поют корпоративный гимн в начале каждой смены...

Если ты живешь на Краю, рано или поздно ты столкнешься с корпорациями. Нетраннер в поисках горячих данных будет лезть в корпоративную сеть. Самураи, бритвы, обойменное мясо улиц рано или поздно обнаружит, что за каким-либо заказом стоит корпорация. Корпорации обычно проявляют значительную гибкость в вопросах выполнения мокрой или откровенно грязной части работы. Воры и мошенники тоже не останутся без дела, когда корпорации понадобится «взглянуть на перспективное исследование» или стырить софт... простите, провести «межкорпоративное исполнительное рекрутирование». Даже революционеры, мечтающие разнять хватку ВП на горле Америки, могут обнаружить, что их цели совпадают с каким-нибудь куском глобального корпоративного плана, неважно, насколько странен этот отдельный кусок.

Вообще, в мире около 100 межнациональных корпораций, которые могут называться кеирецу. Также существует еще множество меньших национальных и локальный компаний, но многие из них, так или иначе, всего лишь получают субподряды от какой-либо кеирецу, которой такая схема удобнее, чем самостоятельная доставка продукта или услуги конечному потребителю. Меньшие корпорации зачастую служат «фермами» для больших. Если продукт или инновация малой корпорации имеет успех и ее использование принесет выгоду, «ферма» скорее всего вскоре подпишет договор о поглощении одной из кеирецу. И хочет она того или нет – вопрос не стоит – лучшее, на что может надеяться желающая выйти на международный уровень компания это возможность выбора новой материнской компании.

Некорпоративный Бизнес

На Краю нет такого понятия как «малый бизнес». Предпринимателей и фрилансеров полно, но по-настоящему успешные фрилансеры получают контракты от корпораций, а предприниматели ищут любую возможность стать частью большой компании. Иными словами, любой бизнес, больший, чем лоток с хот-догами «От Мамочки и Папочки», скорее всего либо финансируется, либо напрямую контролируется какой-нибудь корпой с чистой стоимостью от $100 миллионов и выше.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Эйре

Британия покинула Северную Ирландию перед лицом растущей волны экстремизма на фоне экономического кризиса середины 90х. Акт Объединения между Ольстером и Ирландией был создан как часть этого отступления, однако условия договора (ограниченная автономия Севера, гарантии представительства протестантов в Сенате) никак не удовлетворили ни ИРА, ни фракции Ольстера из числа непримиримых. Террористические акты и междоусобицы все еще не редкость в Республике. Возможно, самый странный вывих конфликта – появление Ольстерской Освободительной Лиги, чьи «взрывчатые» визиты в города Британии призваны заставить Корону «признать исторический долг перед Ольстером и вернуть нам наши права как Британских граждан».

Франция

Центральное правительство Франции было формально распущено во время Налоговых Бунтов 1998 года; Многопартийная Республика была образована в 2012. Париж – дом совещательной законодательной власти и номинального премьера, в то время как истинная власть принадлежит автономным правительствам департаментов.

Германия

В настоящий момент именно Германия является лидером Объединенной Европы. В деле высоких технологий она уступает разве что Русско-Японскому Союзу.

Германия под растущим давлением Чилентины и других, голодная до ресурсов, становится все более националистичной в последнее время. Это заставляет ее соседей по ОЕ нервничать. Ведь хотя Европейские Силы Обороны теоретически находятся под командованием Ассамблеи, более 50% состава ECO – германский контингент. Наиболее близкий политический союзник Германии по ОЕ – Италия.

Растущая активность неофашистских фракций это еще один дестабилизирующий элемент немецкой политики.

Иберийская Федерация

Испания и Португалия объединились в 2000, одновременно с подписанием Акта о Вступлении в ОЕ. Португалия и бывшая испанская провинция Каталония сохранили определенную степень политической и культурной автономии, но с практической точки зрения – все они являются одной страной. Иберия – лидер умеренной коалиции в ОЕ, которая противостоит наиболее воинственным начинаниям Германии.

Учитывая стабильную, растущую экономику и миролюбивое образованное население, многие аналитики предсказывают, что Иберия сменит Германию на посту доминирующей силы в ОЕ в течение 10 лет.

СОДРУЖЕСТВО НЕЗАВИСИМЫХ ГОСУДАРСТВ

Согласно декларациям, подписанным в Минске и Алма-Ате в 1991, Содружество сменило СССР, который формально перестал существовать в полночь, 1января 1992 года. Содружество в настоящий момент представлено Российской Федерацией, Украиной, Белоруссией, Латвией, Грузией, Молдавией, Азербайджаном и Арменией. Среднеазиатские республики откололись от Содружества в ходе серии кровавых конфликтов середины 90х.

Вместе с Японией, своим ближайшим торговым партнером, Содружество выросло в неоспоримую доминирующую мировую державу. Комбинация из ресурсов СНГ и идей и опыта Японии получилась воистину неудержимой. Никто сейчас не способен превзойти Русско-Японские технологии в вопросах качества или количества.

Bolshy Десятка

Это самые могущественные корпорации на Краю. Каждая ворочает суммами в несколько триллионов экю. Каждая вовлечена и зачастую контролирует ключевые области промышленности 21го.

«Фабрик Европа»

Крупнейший европейский конгломерат, основанный в 2022 году несколькими фирмами, которые, работая все более и более плотно, формализовали объединение через серию слияний и пару поглощений тех упрямцев, что не понимали всех преимуществ консолидации.

Конгломерат широко известен производством продукции столь же качественной, как русско-японская, хотя и не столь дешевой.

«Хан-Ри Лимитед»

Крупнейшая корейская корпорация. Начала восхождение в 2018 году, когда ей удалось наладить эффективную торговлю с САФ в начале 21го. Японские и западные конторы отреагировали довольно слабо: все эти почти родоплеменные отношения между менеджментом и служащими в таких местах, как Узбекистан, не говоря уж о возмутительной номенклатурной системе и полулегальном взяточничестве.

Базирующиеся в Сеуле «Сан Ри Ассошиэйтед» и «Дае Хан Лимитед» подписали договор о переносе производства на территорию САФ и взялись за прививание корпоративной культуры на руинах азиатского советского самосознания.

Это было не быстро и уж точно не просто, но через 20 лет «Хан-Ри» наконец пробилась в высшую лигу Большой Десятки. Помимо САФ, часть их бизнеса расположена в арабских странах и в Индии, что вызывает негативную реакцию в США, где любые дела с Русско-Японским союзом воспринимаются неодобрительно.

Продукция «Хан-Ри» не блещет ни ценой, ни качеством, но занимает свою нишу на тех рынках, которые игнорируют остальные корпорации.

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Деньги говорят сами за себя, так что статус Союза России и Японии как богатейшего игрока мирового бизнеса также делает его крупнейшим игроком сцены политической. Его крупнейшим глобальным проектом стало подписание Пакта Защиты Дождевых Лесов. Вообще Союз не то чтобы особо ратует за экологию, но своих ученых он слушать умеет – и когда самые оптимистичные прогнозы стали сообщать, что продолжение вырубки приведет к тому, что атмосфера земли станет непригодной для дыхания максимум через триста лет, Союз взялся за дело.

Минск, столица Содружества во всех отношения непримечательный город (разве что вы вдруг шпион, дипломат или международный лоббист). Основной движняк происходит в мегаплексах Петербурга и Москвы. Неон этих городов манит мотыльков со всего мира – это новая Мекка для всех и всяческих ловкачей и деляг.

В основном, шахты, фабрики и перерабатывающие предприятия Русско-Японского Союза расположены в СНГ, а штаб-квартиры корпораций, ведущие университеты и лаборатории – в Японии. В СНГ уже существует несколько мелких националистических групп, выступающих за освобождение от японского влияния. Пока вся эта активность исходит со стороны самых фимозных граждан – и Россия и Япония получают от своего союза слишком многое, чтобы идея разорвать эти отношения показалась разумной кому либо, кроме самого упоротого еблантяя. Но по мере того, как СНГ становится все более процветающим и образованным, возмущение японской монополией на менеджмент и исследования будет, несомненно, расти.

СРЕДНЕАЗИАТСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ

Государства-члены САФ – бывшие советские республики Казахстан, Узбекистан, Таджикистан, Туркменистан и Кыргызстан – изначально входившие в состав СНГ. Но последовавшие ужасающие вспышки националистического насилия ознаменовали начало процесса выхода САФ из СНГ. Наличие небольшого арсенала ядерного оружия у Казахстана заставил СНГ мирно принять их отделение.

Если уж есть в мире «плохие парни» в старом, времен Холодной Войны, смысле этого слова, то это как раз САФ. Они постоянно помешивают в котле Исламской Лиги, тянут ниточки к своим марионеткам в восточной Азии, конкурируют с китайской промышленностью и т.д.

Форма правления в САФ – номинально социалистическая республика, но вообще-то рулит бессменная олигархия византийского типа, очень похожая на ЦК Компартии времен заката СССР.

Расистские и фашиствующие элементы, противные глобализму СНГ, осели как раз в САФ. Постоянно происходят вооруженные столкновения между различными этническими и политическими группами. Именно эта внутренняя нестабильность ограничивает роль САФ как игрока глобальной политической арены. Исламские фундаменталисты также формируют довольно сильный политический блок.

Хотя социалистическое правительство САФ теоретически диаметрально противоположно идеологии Временного Правительства США, эти два режима имеют много общего, и зачастую формируют неофициальные политические альянсы против Русско-Японского Союза.

БЛИЖНИЙ ВОСТОК

Довольно причудливая комбинация факторов привела к тому, что Израиль оккупировал или контролирует практически всю Иорданию, Сирию, Ливан и запад Ирака. Именно сейчас, как никогда Израиль нуждается в союзниках. Уже несколько лет Израиль совершает очевидные намеки Русско-Японскому Союзу, надеясь стать младшим партнером в альянсе. Союз, в общем, реагирует положительно, но его всегда останавливает, Израиль слишком уж беспокойный союзник. И в то же самое время США, традиционно самый близкий союзник Израиля, все более отчуждается, благодаря растущему сотрудничеству с СНГ.

Bolshy Десятка (Продолжение)

«Норд Америкэн Текнолоджис»

Этот конгломерат был основан как часть целенаправленных усилий со стороны ВП создать конкуренцию Русско-Японскому Союзу. С помощью «убедительных доводов» НЭРКК, 17 крупнейших американских компаний были объединены в одну корпорацию (не обязательно с соблюдением пожеланий) с доминирующей ролью изначальной «НАТ», основанной Адамом Хэммондом. Внезапно сработало.

Продукция «НАТ» неплохого качества и продается (спасибо антипрофсоюзной политике НЭРКК) по приемлемой цене. Помимо контроля почти всех американских рынков, «НАТ» делает неплохой бизнес в Канаде и Центральной Америке, с растущей ролью на Европейском и Азиатском рынках.

«Рио Ларго Мануфактуринг»

«Рио Ларго» - флагман растущей Чилентинской экономики (единственный в топ-10, однако в топ-20 их еще три и их позиции быстро растут). Качество и стоимость продукции «Рио Ларго» не уступает, а иногда и превосходит японское. Только сложность проникновения на рынки тормозит «Рио Ларго» и другие чилентинские компании в деле бросания серьезного вызова Русско-Японскому доминировании на мировом рынке

Русско-Японские Корпорации

Шестеро из Bolshoy Десятки – Русско-Японские кейрецу. Не имеет значения название корпорации: в любом случае штаб-квартира у нее в Токио, а производство размещено в СНГ. Вторая часть названия также не должна вводить в заблуждение – «Хиромацу Пауэр Системс» имеет столько же интересов в сфере телекоммуникаций, сколько «Ишидо Коммуникейшенс» в энергетике – все Русско-Японские кейрецу запускают по пальцу в каждый экономический пирожок.

Для остального мира Русско-Японские мегакорпорации практически неотличимы друг от друга. Они яростно дерутся друг с другом за новые дочерние компании и рынки сбыта, но любого иностранного вторженца встретит вполне совместный отпор.

Русско-Японский контингент Большой Десятки включает в себя: «Хиромацу Пауэр Системс», «Ишидо Коммуникейшенс», «Корсаков-Шимацу», «Космозавод Тэнно Тэндзе Лимитед», «Шиновара Интегрейтед Индастрис» и «Тодаи Техносистемс». «Шиновара» заслуженно считается самой стабильной и политически влиятельной из кейрецу, хотя с точки зрения общей стоимости она и находится у нижнего края Десятки. Богатейшей корпорацией на данный момент является «Космозавод», но и это может измениться в любой момент.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

На Аравийском полуострове нефтяные эмираты в большинстве своем вернулись к состоянию на период до Второй Мировой, а некоторые и до Первой. Нефть все еще полезный ресурс, но уже далеко не жизненно важный для любой технически развитой цивилизации (ее важность в середине 21го века можно сравнить с углем в конце 20го). Эта потеря экономической опоры для арабских стран и есть одна из тех причин, почему Израиль все еще жив.

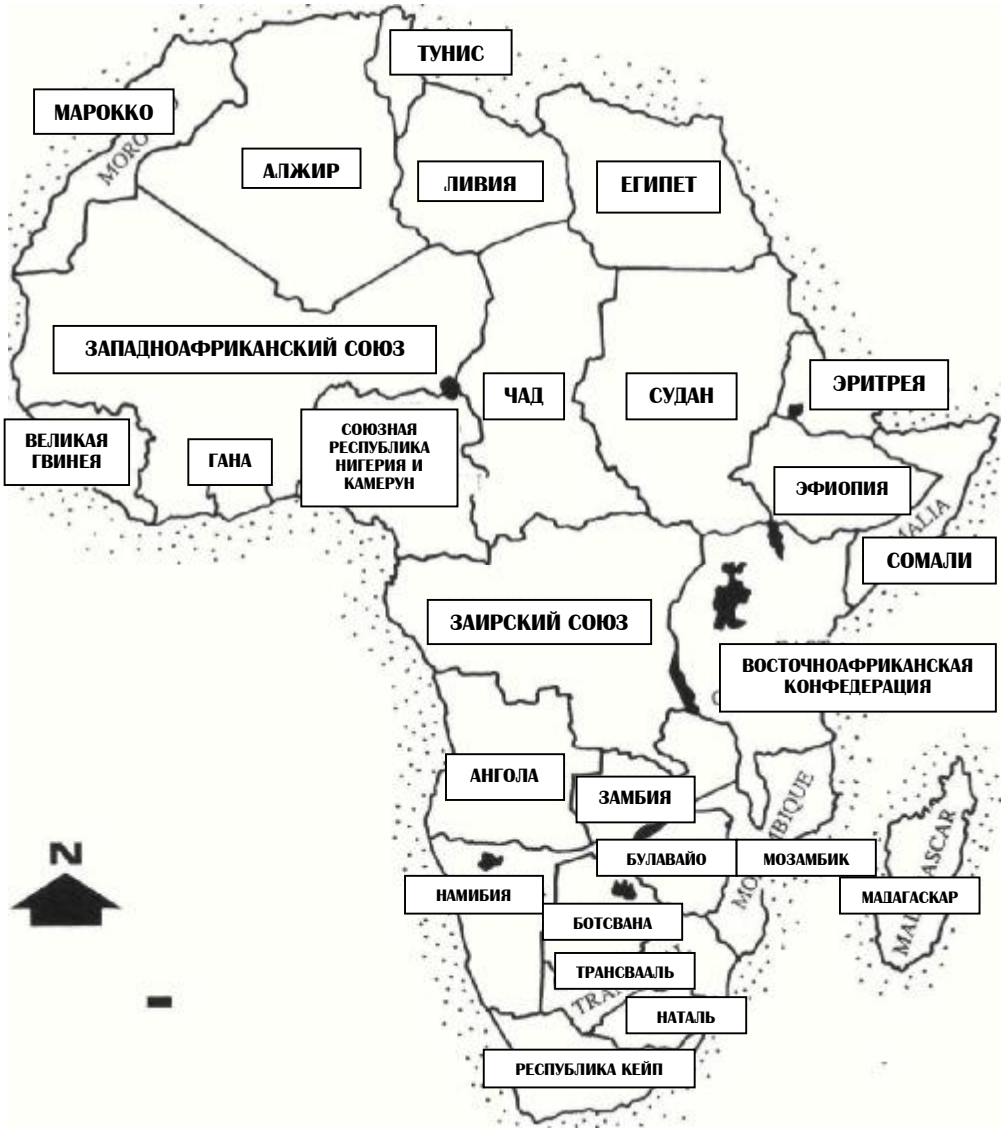
После Израильской войны Иран присоединил восточный Ирак, но немедленно был втянут в спор с Саудовской Аравией за высшую строчку в хит-параде Исламской Лиги. И тем не менее, они все еще находят время на тайные операции против Израиля и поддержку террористических организаций и прочую подобную деятельность. Также всем известны факты их финансирования Среднеазиатской Федерацией.

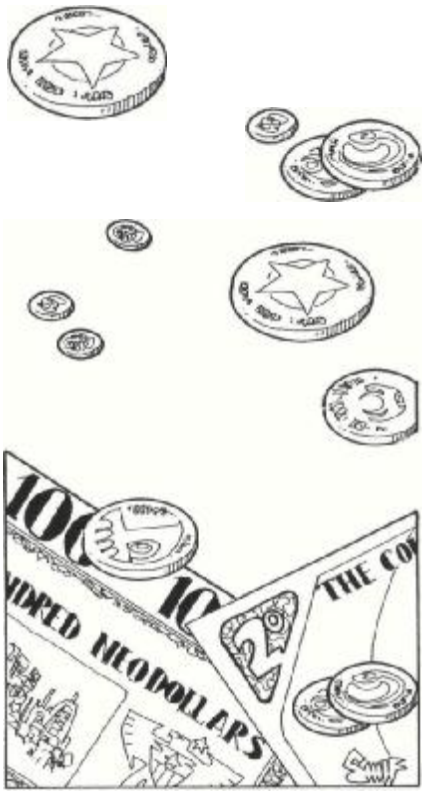
АФРИКА

Положение Африки значительно ухудшилось в 21м веке. В большинстве регионов население живет не лучше, чем 200 лет назад.

Проблемы Африки начались в середине 90х, когда срыв Южноафриканских реформ привел к кровопролитной межрасовой бойне. К 1998 году белое население Южной Африки было либо истреблено, либо бежало (в основном в Южную Америку). Без белых черные коалиции незамедлительно развалились на мелкие противоборствующие группировки, так что ЮАР очень скоро превратилась в скопище карликовых, грызущихся между собой племенных государств.

Когда пришла пандемия Толлера, Африка пострадала гораздо больше всех других мест на земле – здесь уровень смертности в большинстве районов достигал 75%. Практически повсеместно на континенте современная цивилизация попросту перестала существовать, вернувшись к уровню первобытнообщинного строя. Технически, государства все еще существуют, но зачастую это не более чем политическая фикция. Несколько городов, конечно, сохранилось, но это – грязные, мрачные и опасные места, управляемые любым местным тираном, способным захватить бразды правления.





Фактор Конверсии

Фактор Конверсии (ФК) для валюты означает количество местных денег, которое дают за $1.

Чтобы обратить цену в экю в цену в другой валюте, умножьте цену в экю на ФК другой валюты. Например, ФК швейцарского франка равен 2.1. Значит, $1 равен 2.1 швейцарского франка.

Чтобы обратить цену в локальной валюте в экю, разделите ее на ФК. Например, если симпатичный персональный компьютер производства люцернских техно-гномов стоит 3 200 швейцарских франков, то в экю он будет стоить 3 200, разделить на 2.1, или $1524.

Три экю, неодоллар, евроталер и рубйена, имеют ФК 1.00. Но не все экю созданы равными, и имеют разный показатель стабильности.

Фактор Конверсии совсем не обязателен, он создан скорее, чтобы придать игровому миру глубины. В игровых терминах, все, что имеет значение, это реальная стоимость любой транзакции в экю. Но когда фиксеру приходится тащить целую бочку сербских балки (1 200 балки = $1) на встречу в Крушевац, жизнь становится немного интереснее.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Единственное исключение из этого правила – Египет, который существует без перерыва уже 6000 лет, и Мадагаскар, который умудряется поддерживать свое бедное, но функциональное правительство. Когда Франция распалась, Мадагаскар установил контроль над Маврикием и Реюньоном, а затем организовал вполне успешное хранилище данных на Маврикии. Из всех Африканских государств эти – единственные, которые совершили хоть какой-нибудь ощутимый прогресс в деле реорганизации.

В данный момент единственная иностранная помощь Африке исходит от Русско-Японского Союза, у которого существуют планы на контроль добычи природных ископаемых Черного континента. Союз планирует давать африканцам денег достаточно для того, чтобы они были благодарны, но не достаточно для того, чтобы они стали независимыми. САФ также пытается совершать подвижки в этом направлении, особенно в северо-западной Африке, но их помощь носит пока только символический характер.

ИНДИЯ

Индия мало изменилась за последние сто лет. Теоретически, пандемия БТ должна была дать Индии хотя бы временную передышку от хронического перенаселения. Но комбинированный эффект от ТД и Великого Обвала был настолько разрушительным для промышленной базы Индии (и без того небогатой), что оставшаяся часть населения осталась столь же нищей, что и всегда. Все существующее богатство сконцентрировано в руках небольшой богатой элиты.

В последние два с половиной десятка лет Индия и Пакистан активно договаривались о возможном воссоединении, но реального прогресса не наблюдается. Арабы и САФ делают попытки наложить на Пакистан руки самостоятельно; Китай, скорее всего, беспокоит тот факт, что если Пакистан присоединится к Индии, то за ним последуют Непал, Бангладеш и Бутан, что лишит Китай трех ценных буферных государств. Так или иначе, этого иностранного давления может быть вполне достаточно, чтобы предотвратить объединение.

КИТАЙ

Китай вернулся к статусу Запретного Царства. Его пограничные государства и области довольно независимы и служат буфером, защищающим от любого проникновения.

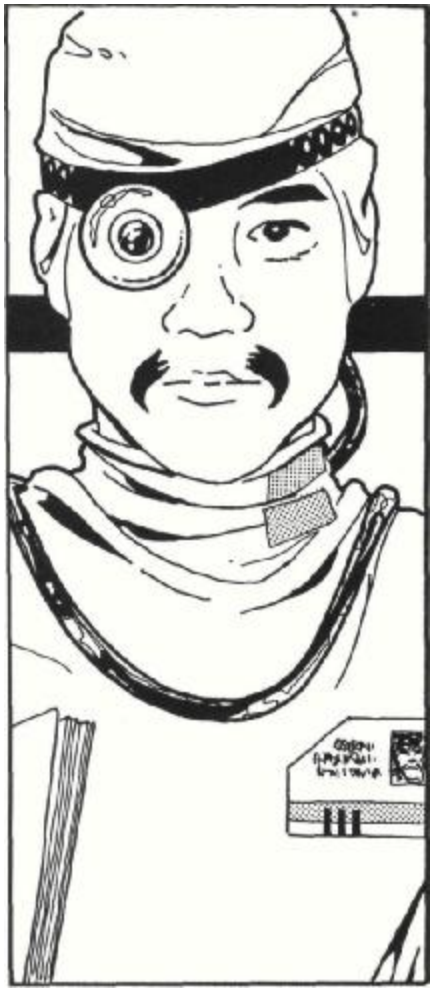
Китай является лидером в генетических исследованиях. Под блестящим руководством доктора Чоу Чжен-Чжая (1997-2034), китайская генетика ушла в гигантский отрыв от остальных. Однако Бамбуковый Занавес прекратил обмен научной информацией между учеными Китая и остального мира в 2032.

Причиной Австралийской Чумы 2036 многие считают боевой вирус китайского производства, который был выпущен (случайно или осознанно) неким китайским спецагентом. И хотя многие в ответ на подозрения наложили на Китай те или иные экономические санкции, под страхом глобального биологического уничтожения никто не рискует идти на открытый военный конфликт.

Шанхай и Гонконг находились под плотным контролем правительства с самого начала века и были закрыты, как и вся остальная страна в 2023.

ВОСТОЧНАЯ АЗИЯ

Страны Азиатско-тихоокеанского региона – восходящие звезды глобальной арены 21го. Они демократичные, прогрессивные и яростные капиталисты. Техника и другие товары, производимые там, пока довольно отстойны, но дешевы и легкодоступны по всему миру. И качество их улучшается. Пророки от экономики обожают гадать, кто из них станет следующей Японией. Корея и Филиппины – безусловные фавориты, но Таиланд, Вьетнам и Тайвань обладают бесспорным потенциалом темной лошадки. И гонка уже началась...



Игры с Деньгами

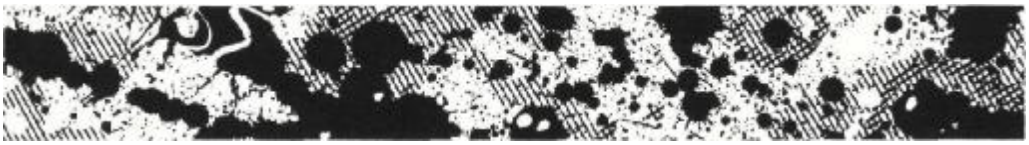
Вся эта возня с курсами обмена валют и их стабильностью полностью опциональна и добавлена хотя бы из-за того, что это является камнем преткновения во многих киберпанк-сеттингах. Мастер может решить, что это лишняя морока и зарубить саму идею. Он также может оставить колебания курса, но назначать их самостоятельно, независимо от броска кубиков. Мы, однако, рекомендуем оставить хотя бы базовый обмен валют, не «подсаживая» всю планету на экю или другой тип всеобщей валюты. Сама идея этого слишком уж упорядоченная для Края, живчик.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

АВСТРАЛИЯ: ОТРАВЛЕННОЕ СОКРОВИЩЕ

Из всех трагедий и катастроф, потрясших мир в 21 веке, самым жуткой смело можно считать Австралийскую Чуму 2037. Нечто опустошило целый континент меньше чем за полгода, и никто не знает, что именно это было. Большинство обвиняют во всем Китай, но Китай ничего на это не отвечает.

В этой истории слишком много вопросов, на которые нет ответов – основной из них: как, дери ее, эта штука распространяется. Очевидно, что не через насекомых и птиц, иначе чума уже добралась бы до Индонезии и Новой Зеландии. Также спутниковые фотографии показывают, что австралийская экология определенно процветает. Стада одичавшего скота и стаи диких собак были замечены в значительном количестве, и кенгуру тоже в порядке, да, спасибо за вопрос. С другой стороны, если бы чума распространялась только через людей и приматов, летом 2037 карантинные меры спасли бы хоть кого-нибудь. Основываясь на крайне скудных свидетельствах, вирусологи смогли сделать только выводы о том, что это явно вирусная инфекция, смертельная только для приматов, но переносимая невыясненным числом видов наземных млекопитающих, почти точно включая грызунов. Практически точно столь избирательный и опасный вирус мог появиться лишь искусственно. Большинство ученых также уверено, что поскольку все люди умерли, вирус также должен быть мертв... возможно. Пара стран первого мира совершала десантные высадки в Австралию («добровольцы» из числа приговоренных уголовных и политических преступников), но они долго не выживали – но достаточно долго, чтобы отрапортовать о полном отсутствии человеческой жизни и миллионах разложившихся останков повсюду. Затем, примерно через неделю, связь пропадала.



Прямо сейчас Австралия – как высоченная ставка на кону в русскую рулетку. Первый, кто возьмет револьвер и спустит курок, тот выиграл, если остался жив – только никто не знает точно, сколько патронов в барабане.

Международная научная конференция по вопросам Чумы была проведена в 2038 году. Члены конференции согласились с необходимостью подождать 50 лет, прежде чем предпринимать экспедиции на Австралийский континент, это решение и было утверждено соответствующим договором. Но из Австралии не поступало никаких новостей вот уже пять лет, так что у некоторых стран уже чешутся руки. СНГ планирует запустить в руины Австралийских городов роботизированный зонд, типа тех, которые исследовали поверхность Венеры. Самый параноидальный сценарий подразумевает, что Китай (или кто там запустил Чуму) может знать точно когда она прекращает свое действие и предпримет массированную высадку, как только придет срок, в то время, как остальной мир будет стоять рядом, разинув рот. Конечно же, любая страна со спутником слежения в космосе (а это практически все) обращает самое тщательное внимание на снимки Австралии. Некоторые эксперты утверждают, что заметили следы низкотехнологичной человеческой деятельности глубоко в глубине материка, но эти выводы горячо оспариваются. Если кто и остался живой, значит, они сознательно стараются, чтобы их не увидели.

Все еще действует номинальное правительство Австралии, расположенное в Хобарте, Тасмания, но они не в том положении, чтобы противопоставить что-то серьезное тому, кто попытается загрести Австралию себе.

После Чумы Новая Гвинея (полностью под контролем Индонезии с начала 21го века), Новая Зеландия и Тасмания были помещены под строжайший карантин из опасения, что Чума каким-нибудь образом переберется на эти острова через проливы. Эти меры были сняты только в 2024, но экономический ущерб этим странам придется «зализывать» еще не одно десятилетие. Не удивительно, что эти страны в развитии сильно отстают от Тихоокеанского региона в плане технологии и экономики.

Когда Не Делать Чеки На Стабильность Валюты

Как правило, тривиальные транзакции, меньше, чем на $100, не требуют чеков на стабильность. Однако Мастер иногда может и допустить подобные чеки, чисто для сохранения колорита и во избежание того, чтобы игроки не почувствовали себя слишком комфортно. Ничто так не бодрит, как смарт-такси, сообщающее, что «Это будет 10 неодолларов, 8 Класс-А корп-марок, или 12 долларов США... поправка... 13.50 долл... поправка... 14.75 долларов США, пожалуйста.»

Любой, кто платит «фолдом», реальными физическими деньгами, может опустить чеки на стабильность. Это касается и денег, выпущенных правительством, временных сертификатов на владение акциями от крупнейших корпораций или вообще любого типа неэлектронной валюты. Однако, если персонаж конвертирует фолд в креды (совершает вклад в физической валюте, превращая ее тем самым в электронную), чек на стабильность ему все-таки потребуется.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Таблица TL, Рейтингов Контроля и уровней Богатства

TL: означает средний уровень развития технологии по стране. Это не означает, что продукты указанного уровня доступны каждому обитателю, это именно среднее значение.

Богатые члены общества могут иметь доступ и к более высоким технологиям, бедным может быть не доступен и этот уровень.

Помните, что TL8 означает *ранний* TL8, где самые современные игрушки у корпов и богатеев.

Рейтинг Контроля: Рейтинги разделены на три показателя. Генеральный РК (Ген.) означает присутствие закона и его строгость, а также общий уровень контроля правительства. Оружейный РК (Оруж.) отдельно означает легальность оружия. Технологический (Тех.) РК означает легальность кибернетики и кибердек, а также уровень правительственного контроля за промышленностью, медициной, энергетикой и прочими аспектами хайтека двадцать первого.

Уровень Богатства (УБ): Гражданин среднего Статуса (0) будет иметь следующий уровень богатства:

D - Нищий
P – Бедный
S - Небогатый
A - Средний
C – Комфортабельный

Северная и Центральная Америка

Страна	TL/Ген/Оруж/Тех	УБ
Объединенные Провинции	8/3/4/3	A
Приморский Квебекский Союз	8/5/4/4	S
Сев.-западный Протекторат	6/2/1/0	P
Союз Гос-в Центральной Америки	7/4/3/1	D
США	8/5/5/4	A
Федеративные Провиции	8/3/3/3	A

Южная Америка

Боливия	8/6/6/4	P
Бразилия	7/1/0/0	D
Венесуэла	7/6/6/6	P
Гайана	6/3/5/2	D
Колумбия	7/3/1/0	S
Парагвай	6/5/2/0	D
Перу	7/4/6/4	S
Уругвай	6/5/2/0	P
Чилентина	8/4/4/3	C
Эквадор	7/6/6/6	D

Объединенная Европа

Страна	TL/Ген/Оруж/Тех	УБ
Австрия	8/3/6/2	C
Албания	6/2/6/2	S
Андорра	8/4/6/0	C
Балтийская Лига	7/3/4/4	A
Бельгия	7/3/4/4	A
Босния	6/6/6/6	D
Болгария	7/3/3/3	A
Британское Содр.	8/5/6/5	A
Венгрия	8/4/2/0	A
Германия	8/4/6/1	C
Греция	7/6/6/4	S
Дания	8/3/6/0	C
Иберийская Фед.	8/4/4/4	A
Исландия	6/3/1/0	A
Италия	8/4/6/5	S
Кипр	7/5/6/5	A
Литва	6/5/5/5	S
Лихтенштейн	8/4/4/4	C
Люксембург	8/4/4/4	C
Македония	6/5/6/6	P
Мальта	6/3/6/2	S
Монако	8/3/6/0	C
Нидерланды	8/4/6/3	A
Норвегия	8/3/6/3	A
Польша	8/3/4/3	C
Румыния	7/4/6/4	S
Сербия	6/6/6/6	D
Словакия	6/3/4/2	P
Словения	6/6/6/6	P
Турция	7/5/6/5	S
Финляндия	8/3/3/1	C
Франция	8/5/6/5	A
Хорватия	6/6/6/6	S
Чехия	7/5/6/5	S
Швейцария	8/3/4/2	C
Швеция	8/4/6/2	C
Эйре	8/4/6/2	A
Эстония	7/5/3/3	A

Содружество Независимых Государств

Армения	7/4/2/2	S
Азербайджан	7/4/2/2	S
Белоруссия	8/4/4/2	A
Грузия	8/4/2/2	A
Латвия	7/4/4/4	S
Молдавия	7/4/2/2	S
Россия	8/4/4/3	C
Украина	8/4/4/2	C

Среднеазиатская Федерация

Казахстан	8/5/3/5	A
Кыргызстан	7/2/2/2	S
Таджикистан	7/3/3/3	S
Туркменистан	7/3/3/3	S
Узбекистан	8/4/2/0	A

Ближний Восток

Арабский Союз	8/4/2/0	C
Израиль	8/5/6/4	A
Иран	7/6/6/6	S
Йемен	7/6/6/6	P
Кувейт	8/5/6/1	C
Курдистан	6/3/1/3	D

Азия

Страна	TL/Ген/Оруж/Тех	УБ
Афганистан	6/2/0/0	P
Бангладеш	7/4/6/2	D
Бутан	6/5/6/5	D
Индия	7/6/6/5	D
Китай	8/6/4/6	S
Монголия	6/3/0/0	P
Мьянма	6/6/6/6	P
Непал	6/3/2/0	P
Пакистан	7/5/4/5	P
Тибет	6/2/2/0	P
Филиппины	7/4/6/2	S
Шри-Ланка	6/3/3/3	S

Тихоокеанский Регион

Австралия (Тасмания)	7/3/3/2	P
Бруней	8/3/6/0	A
Вьетнам	8/4/2/2	A
Индонезия	7/5/6/4	P
Камбоджа	6/0/0/0	P
Корея	8/4/4/2	A
Лаос	6/2/2/2	A
Малайзия	7/4/3/3	S
Новая Зеландия	7/3/6/0	S
Сингапур	8/6/6/1	C
Таиланд	7/3/3/3	C
Тайвань	8/4/6/1	A
Япония	8/4/6/2	C

Африка

Алжир	6/3/3/3	S
Ангола	7/6/6/6	P
Ботсвана	6/3/3/3	D
Булавайо	6/6/3/6	S
Великая Гвинея	6/4/4/0	P
В.-Африканская Конфедерация	6/6/2/2	P
Гана	6/2/2/2	D
Египет	8/4/5/3	A
Заирский Союз	7/4/2/0	P
Замбия	6/6/4/6	S
З.-Африканский Союз	6/6/6/6	S
Ливия	6/2/2/2	P
Мадагаскар	8/4/5/2	A
Марокко	7/4/2/2	S
Мозамбик	6/2/2/2	D
Намибия	7/4/2/4	P
Наталь	6/4/3/1	P
Республика Кейп	7/6/6/6	P
Сейшелы	8/4/5/4	A
Сомали	6/1/1/0	D
Союзная Респ. Нигерия и Камерун	7/6/6/6	S
Судан	6/6/6/6	P
Трансвааль	8/5/5/5	S
Тунис	6/3/3/3	S
Чад	7/6/4/4	S
Эритрея	/2/2/2	D
Эфиопия	6/6/6/6	D

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

ЭКОНОМИКА

Это твой дедушка мог говорить «деньги заставляют мир вертеться». Сейчас говорят «valuta превращает Край в лезвие breetva».

Но это не важно. Все breetvas и сами примерно догадываются, где их Край. Просто когда фиксер расплачивается с вами за работу, убедитесь, что на карточку капнула твердая valuta, а не местные говно-dengi. Нал-безнал, это тоже не столь важно, если и то и другое исчисляется в экю, свеженьких и чистеньких.

Кред и Фолд

Большинство оборота денежных средств в мире происходит в виде безнала, «кредов». Креды отслеживаются специализированными банковскими компьютерами, вырастая и падая за миллисекунды, в соответствии с нестабильной экономикой 21го. Законопослушные граждане могут доступиться до своих счетов либо через ЛИК, либо через милый, вежливый банковский аккаунт, отслеживающий движение каждого цента от персоны к персоне. Кодированные аккаунты и «кроу», тем не менее, позволяют людям двигать денежные массы, не выходя из тени анонимности.

Деньги, которые можно пощупать – «хруст», «фолд», нал, купюры, бумажные чеки. Правительства первого мира давно пытаются перейти на безналичное обращение, но даже государства с самой жесткой системой понимают, что это попросту невозможно. Слишком многим важным и влиятельным людям необходимы деньги, которые невозможно отследить через Сеть. Будь ты хоть самым охреневшим нетраннером, ты никак не найдешь источник пластикового мешка с мелкими купюрами.

В первом мире около 95% денег – креды. Законопослушный шаикудзин может прожить всю свою жизнь и ни разу не увидеть ни клочка фолда. Остальные 5% - триллионы экю – текут в венах улиц и в тишине самых тихих офисов верхних этажей корпоративных небоскребов, смазывая секретные шестеренки механизмов, позволяющих обществу жить.

В последнем мире нал более распространен. Бля, да есть места, где народ кредитку-то в глаза не узнает! Люди могут применять креды в городах, или даже в некоторых самых крупных городках последнего мира, но в большинстве мест приходится пользовать именно местные бумажки или уже договариваться о бартере.

Valuta и Dengi

Valuta - это надежные деньги, неважно, нал, или безнал. Валюта, обеспеченная сильнейшими мировыми экономическими системами или крупнейшими корпорациями – самая твердая.

Все остальное – dengi: мягкие деньги, меняющие свою стоимость ежедневно, как правило, не в лучшую сторону. Некоторые из них не такие уж и плохие – можно быть уверенным, что арендная плата, отложенная за неделю, не скукожится до стоимости завтрака в Макдональдсе. Но остальное большинство – полное говно; принимайте их на свой страх и риск.

Экю

Экю – самая твердая валюта в мире. Во всех каталогах и магазинах цены даны именно в экю.

Мировая экономика (и цены в этой книге) привязаны к «идеальному» экю, с базовой стоимостью, привязанной к международному торговому балансу, валовому продукту государств и тысячам других факторов.

И есть реальные экю – международная торговая валюта трех экономических сообществ первого мира. В Америках это неодоллар. Он является главным экономическим индикатором стран обоих Америк. Растущий на дрожжах экономических трений между США и остальным полушарием, Чилентинский песо показывает все задатки того, что в скором времени он станет основой чисто южноамериканского экю. Это возымеет разрушительный эффект на торговый баланс и внешний долг обоих континентов. Все американские игроки очень осторожно относятся к идее столь радикальных перемен именно из-за страха за экономическую стабильность.

Схема Выплат

Желание человека платить долги твердой валютой и принимать мягкие деньги в качестве части выплаты самому себе, может стать критическим фактором в переговорах об этих самых выплатах.

Большая часть выплат за криминальные или труднодоступные товары – это смесь твердых и мягких валют. Обычно они делятся на четыре равных блока. Один блок – валюта класса Б, два блока – деньги класса Ц, а четвертый – деньги класса Д.

Переговоры можно вести один и только один раз о каждом из блоков. Подходящие умения – Торговое дело (для любой ситуации) или Знание улиц (для криминальных товаров и услуг). Заговаривание зубов *может* подойти, если сделка проходит в спешке, а игрок сумеет предоставить Мастеру подходящий довод.

Проводите Быстрое Состязание между покупателем и продавцом (тем, кому платят) за каждый блок, относительно которого идут переговоры.

Продавец может попытаться сильнее увеличить класс стабильности блока, но это может уменьшить его эффективное умение в Состязании.

Улучшение класса Д до класса Ц... -0
Улучшение класса Д до класса Б... -2
Улучшение класса Д до класса А... -6
Улучшение класса Ц до класса Б... -0
Улучшение класса Ц до класса А... -4
Улучшение класса Б до класса А... -2

Продавец также может договорится о выплатах определенного блока фолдом без негативных модификаторов к умению.

Если продавец выигрывает, он получает то, чего хочет. Если покупатель выигрывает, он может понизить стабильность блока на один класс, или уменьшить его реальную стоимость на 10%.

Например, Вин Слэйд хочет нанять нетраннера. Он предлагает $10 000 Джеку-Попрыгунчику: $2 500 в класса Б дойчмарках, $5 000 в класса Ц долларах США и $2 500 в класса Д квебекских франках. (Вин – покупатель, Джек – продавец).

Джек пытается улучшить условия. Они проводят Состязание на блок дойчмарок. Джек получает -2 на свое умение, поскольку пытается убедить Вина выплатить этот блок евроталерами. Валютой класса А. Вин выигрывает, и Джек получает этот блок марками и в объеме лишь $2 250.

Джек переключается на блок квебекских франков. Он желает эту сумму фолдом. Джек выигрывает это Состязание.

Теперь Джек пытается договориться по поводу $5 000 долларами США, бросая кубик один раз, за все пять штук, чтобы получить их шведскими кронами, валютой класса Б. Джек выигрывает.

На этом этапе переговоры относительно всех четырех блоков завершены. Финальные условия – Джек получает $2 500 квебекскими франками, фолдом, остальное он получает кредами: $5 000 кронами, $2 250 дойчмарками.

Если на ваш вкус это слишком подробно, бросайте стандартное Состязание на Торговое дело. Победитель увеличивает (или уменьшает) общую цену на 10%, или улучшает стабильность всех блоков на один класс: один класса А, два класса Б и один класса Ц.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Экю объединенной Европы – евроталер. Обеспеченный в основном немецкой маркой, он, тем не менее, поддерживается еще целым рядом европейских валют. Националистические движения во всех странах Европы сорвали попытки заменить национальные валюты евроталером. Некоторые мелкие страны все-таки произвели замену, но в основном все все-таки пользуются и своей и евроталером параллельно. Евроталер свободно принимается везде в Европе, а также является основной валютой в Африке и на Ближнем Востоке.

Самая твердая в мире валюта – рубйена, экю Русско-Японского Экономического Союза. Экономика СНГ и большей части Тихоокеанского региона привязаны именно к рубйене.

Все экю номинально равны. Т.е. $1.00 это 1 экю, неважно, неодоллар это, рубйена или евроталер. Однако даже экю могут варьироваться относительно своей номинальной стоимости.

Колебания Курсов Валют

Финансовую ситуацию на Краю можно назвать какой угодно, но не стабильной. Игроки никогда не должны чувствовать себя спокойно, когда речь идет о безопасности их банковских счетов. Ключ к игре с деньгами – колебания одной валюты (той, что есть у игрока) относительно другой (той, что хочет игрок).

За исключением тех случаев, когда персонаж хочет заработать на колебании курсов, речь идет обычно о колебаниях валют относительно «идеального» экю, $. Когда персонаж получает или отдает деньги, Мастер проверяет, сыграла мировая экономика ему на руку, или же нет.

Значение, которое это демонстрирует, называется *стабильностью*.

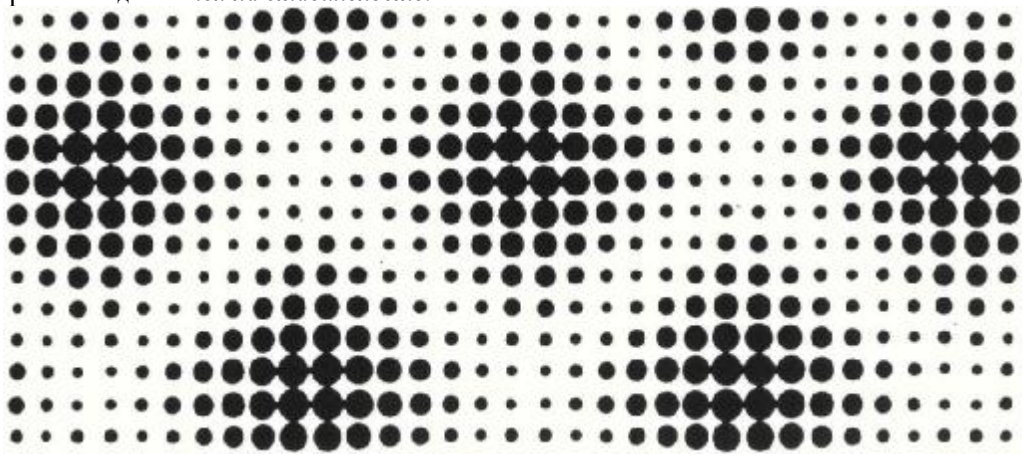
Стабильность

Стабильность отражает степень колебания текущей стоимости валюты относительно номинальной. Valuta имеет крайне низкий рейтинг колебания стоимости; так что, когда стоимость ее колеблется, она часто колеблется в сторону увеличения. Вот почему это valuta.

Dengi имеют очень высокий рейтинг колебания, и часто падают в цене.

Стабильность измеряется двумя показателями: *уровнем стабильности* и *классом стабильности*. Высокий уровень стабильности считается хорошим – чем больше число, тем стабильнее валюта. Класс стабильности меняется от «А» до «Е». А или Б обозначает стабильную валюту. Ц, Д и Е – нестабильные деньги. Деньги класса Е особенно нестабильны, и являются субъектом безумной инфляции, именно их на уличном арго называют «говно-dengi».

И уровень стабильности, и класс стабильности вступают в игру, когда деньги меняют хозяина. Каждый раз, когда задействована значительная передача средств, Мастер может потребовать сделать *чек на стабильность*.



Таблицы Валют

Классы и уровни стабильности назначаются согласно следующим критериям.

А: Экю. Сильнейшие мировые экономики. Топ-5 корп-марок.

Б: Средние экономики стран первого мира. Вторая половина Топ-10 корп-марок.

Ц: Слабые экономики первого мира. Сильнейшие экономики последнего мира. Корп-марки прочих крупных кеирецу.

Д: Средние экономики последнего мира. Слабейшие корп-марки.

Е: Слабейшие экономики последнего мира.

16: Очень стабильная валюта (динамичная экономика, отлично сбалансированная торговля).

14: Стабильная валюта (растущая экономика, хороший торговый баланс).

12: Нестабильная валюта (застойная экономика, слабый торговый баланс).

10: Инфляционная валюта (экономический спад).

8: Говновалюта (кризисная экономика).

Экю

Валюта	*ФК*	*Стабильность*
Евроталер($)	1.0	14А
Неодоллар ($)	1.0	12А
Рубйена ($)	1.0	16А

Североамериканские Валюты

Страна	*Валюта*	*ФК/Стаб.*
Квебекский Приморский Союз	кв. франк	3.8/12Д
Объединенные Провинции	конф.долл	1.8/14Б
Северо-Западные Провинции	конф.долл	1.8/14Б
США	доллары	1.2/16Ц
Федеративные Провинции	конф.долл	1.8/14Б

Валюты Южной и Центральной Америки

Страна	*Валюта*	*ФК/Стаб.*
Боливия	боливиано	24.5/12Д
Бразилия	крузадо	820.0/14Ц
Венесуэла	боливар	4.3/14Д
Гайана	гайан	2.5/10Д
Чилентина	песо	40.0/12Б
Колумбия	песо	53.0/14Ц
Парагвай	гуарани	126.5/8Е
Перу	инти	408.1/12Е
СГЦА	юнион	8.0/12Д
Уругвай	песо	10.6/12Е
Эквадор	сукре	30.1/12Д

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Чеки На Стабильность

Когда человек покупает что-либо (за креды), или когда ему платят (опять же кредами), Мастер бросает 3d против уровня стабильности используемой валюты (см. боковые примечания). Например, если персонажу платят долларами США, чек идет против 16, уровня стабильности этой валюты.

Считайте это число своего рода умением в вопросах критических успехов и неудач (стр. Б86)

Если чек просто успешен, деньги меняют хозяина по стандартному курсу. Любой другой результат так или иначе изменяет их конечную стоимость. Точная степень изменения зависит от класса стабильности валюты.

При критическом успехе valuta испытывает *позитивное колебание*. Персонаж игрока получает некоторый процент денег бонусом. Если платят ему, он получает больше, чем было оговорено. Если он платит, то цена покупки уменьшается соответственно. Dengi, класса Ц или ниже, никогда не получают позитивного прироста.

Если чек провален, это означает *негативное колебание*. Ситуация складывается не в пользу игрока. Точная степень потерь зависит от того, насколько сильным оказался провал. Если игрок получал деньги, их количество уменьшается, если он платил кому-то, трата, соответственно, увеличивается.

При критическом провале добавьте 1d-1 к значению провала. Т.е., если критический провал изменяет колебание на 4, бросьте 1d-1 и добавьте результат к этой 4 для определения негативного колебания. Например, игрок выбрасывает 18 против валюты 16Ц. Обычно это изменило бы ее стоимость на 2+3% (см. Таблицу Колебаний ниже). Но, поскольку это 18, он бросает 1d-1 и добавляет результат к первоначальной неудаче, т.е. к 2, и получает окончательное значение негативного колебания.

Таблица Колебаний

А: Позитивное колебание: (2d-2)x5%. Негативное колебание: 1% за каждое очко неудачи.

Б: Позитивное колебание: (1d-1)x5%. Негативное колебание: 2% за каждое очко.

Ц: Позитивное колебание: Нет. Негативное колебание: 3% за каждое очко.

Д: Позитивное колебание:Нет. Негативное колебание: 5% за каждое очко.

Е: Позитивное колебание: Нет. Негативное колебание: 7% за каждое очко.

В примечаниях на страницах указаны два примера, где Мастер может использовать эти правила при транзакциях в кампании.

Шныряя По Кварталу

Итак, ragyen заключил сделку, а колебание валют оказалось не в его пользу. Че тут можно поделать? В конце концов, если мир электронных денег так неустойчив, как тут описано, он ведь может просто пойти попить кофейку, вернуться через полчасика и поиметь совсем новые условия, ага?

Хорошая попытка, живчик.

Тут два нюанса. Первая, и самая простая фишка в том, что участники уже согласились на сделку. Отказ, в лучшем случае причем, обеспечит тебе уличную репутацию скользкого засранца (или временно, или в качестве Недостатка). Проверни это не с теми людьми и ты труп. Согласился на оплату турецкими лирами ровно в тот момент, когда они вошли в штопор? Поздняк метаться и просить оплату восточноафриканскими кеньятами. Вторая фишка в том, что чек происходит в тот момент, когда фонды переходят из рук в руки. Чек бросается в момент оплаты, будь то ежемесячная зарплата или вознаграждение за качественную разводку от корпоративного отдела «Исполнительных Исследований». Конечно же, после оплаты чувак волен сидеть на своих фондах и ждать выгодных условий сколько угодно, если только ему не надо платить по счетам и покупать хавчик.

Таблицы Валют (Продолжение)

Валюты Объединенной Европы

Страна	*Валюта*	*ФК/Стаб.*
Австрия	шиллинг	16.2/14Б
Албания	балки	1200.0/10Е
Андорра	евроталер	1.0/14А
Балтийская Лига	балт	1.8/16Ц
Бельгия	франк	37.2/14Ц
Болгария	лев	88.0/14Д
Босния	балки	1200.0/10Е
Британское Содр.	фунт	4.8/14Ц
Венгрия	форинт	27.4/16Ц
Германия	дойчмарка	1.5/14А
Греция	драхма	56.2/10Д
Дания	крона	7.2/14Б
Иберийская Фед.	песета	90.9/14Ц
Исландия	крона	6.6/14Ц
Италия	лира	1142.0/10Ц
Кипр	фунт	0.4/14Д
Лихтенштейн	евроталер	1.0/14А
Люксембург	евроталер	1.0/14А
Македония	драхма	890.0/10Е
Мальта	евроталер	1.0/14А
Монако	евроталер	1.0/14А
Нидерланды	гульден	2.6/12Б
Норвегия	крона	5.6/14Б
Польша	злотый	32.0/16Ц
Румыния	лей	14.9/14Д
Сербия	балки	1200.0/10Е
Словакия	евроталер	1.0/14А
Словения	балки	1200.0/10Е
Турция	лира	97.1/12Ц
Финляндия	марка	4.3/14Ц
Франция	франк	5.5/16Ц
Хорватия	балки	1200.0/10Е
Чехия	крона	9.4/12Д
Швеция	крона	4.9/12Б
Швейцария	франк	2.1/14А
Эйре	фунт	1.7/12Д

Содружество Независимых Государств

Армения, Азербайджан, Белоруссия, Грузия, Латвия, Молдавия, Россия, Украина:

Страна	*Валюта*	*ФК/Стаб.*
СНГ	рубль	0.85/16Б

Среднеазиатская Федерация

Казахстан, Кыргызстан, Таджикистан, Туркменистан, Узбекистан:

Страна	*Валюта*	*ФК/Стаб.*
САФ	тэньге	3.2/12Б

Валюты Объединенной Европы

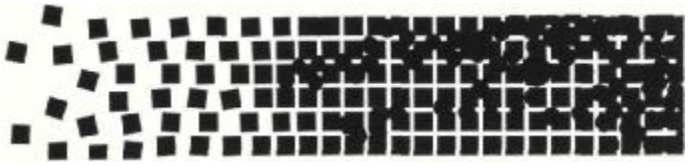
Страна	*Валюта*	*ФК/Стаб.*
Арабский Союз	риал	42.2/12Б
Израиль	шекель	9.3/14Б
Иран	риал	120.0/12Ц
Йемен	динар	420.0/10Д
Кувейт	динар	250.0/12Б
Курдистан	дирхам	125.0/12Б

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Когда простой гражданин платит кому-либо за какой-либо товар или услугу, иногда оказывается, что ему не хватает денег из-за неудачного колебания курса, у него больше вариантов. Он может именно что «прошвырнуться по кварталу», отложив завершение сделки, и подождать более удачного курса. Количество времени, которое необходимо переждать, зависит от класса стабильности валюты.

А – 24 часа.
Б – 2 дня.
Ц – 4 дня.
Д – 1 неделя.
Е – 2 недели.



Да, некоторые покупки необходимо совершать очень срочно. Если ты покупаешь патроны во время перестрелки, правила задает, конечно же, продавец. Просто заплати уже ему, господи ты боже ж мой!

Если сделка, скажем, включает в себя долгий и тщательный поиск продавца или покупателя – скажем, нетраннер договаривается о покупке нелегального хайтека, чтобы заапгрейдить свою кибердеку – «шнырянье по кварталу» может означать, что источник просто сольет свою тему куда-нибудь еще. И покупателю понадобится искать новый источник.

Человек может также сыграть и на других деньгах, предложив иную валюту, избежав тем самым негативного колебания.

Например, Тяжелый Аякс ранее на неделе нанял пару бритв совершить акт профессионального насилия. Договорная цена была $1 000 в любой твердой валюте (класса А или Б). Аякс замутил кроу, на который забил $1 000 в израильских шекелях, стабильность 14Б. Он выкидывает 17, критический провал. Аякс с неохотой раскошеливается на доплату этим пропаянным уличным оперативникам, так что он лезет в свой взяточный фонд, за пачкой рубйен на текущем счету в Петербурге. Рубйены – валюта 16А, первоклассная valuta. На этот раз Аякс выбрасывает 12 и спокойно снимает 1000 рубйен. Ситуация, конечно, не самая клевая. Рубйены надежны, как только может быть надежна valuta, в то время как шекели менее стабильны, но денежный поток есть денежный поток.

Опытный приключенец на Краю будет держать свои фонды на нескольких счетах, и в разных валютах, заслуживающих доверия.

Kurse

Kurse по-русски, по-немецки и еще на паре языков означает «курс обмена валют». Если Мастер желает держать игроков в напряжении относительно их фондов, то курс – садистски полезный инструмент.

Мастер может сделать чек на стабильность любой валюты в начале игровой сессии. Любой результат остается в силе до конца этой сессии.

Чтобы прослыть настоящим гадом, Мастер может суммировать все результаты из сессии в сессию. Скажем, он чекает на доллары США и они падают на 3%. На следующей неделе он снова чекает на доллары и получает результат в 6% негативного колебания. Теперь доллар упал на 9%!

При таком подсчете, первое позитивное колебание восстанавливает валюту в ее изначальном положении. Именно, отменяет все накопившиеся негативные колебания.

Ну и сверх того, игрокам все еще нужно кидать свои стандартные чеки на стабильность, которые, естественно, суммируются с текущим kurse. Скажем, доллар упал на 9%. Если игрок во время своей транзакции набрасывает еще 3%, общее негативное колебание составляет 12%.

Еще одна мерзкая штуковина с курсом это девальвация валют. Обычно фонды приключенцев не страдают из-за негативных колебаний. Они касаются денег только в плане непосредственно их покупательной способности, и только в процессе каждой конкретной транзакции. Даже самые лютые колебания не затрагивают банковский баланс игроков. С девальвацией такой фокус не пройдет!

Если при чеке на kurse выпадает 18, Мастер может решить обесценить валюту, используя любое негативное колебание. Игрокам потребуется соответственно уменьшить их накопления в данной валюте на этот процент. Не получится просто сидеть на деньгах и ждать, пока все стабилизируется.

Таблицы Валют (Продолжение)

Азиатские Валюты

Страна	*Валюта*	*ФК/Стаб.*
Австралия (Тасмания)	доллар	1.4/10Д
Афганистан	афгани	600.0/8Е
Бангладеш	така	16.9/10Е
Бруней	доллар	12.1/14Ц
Бутан	нгултрум	22.8/10Д
Вьетнам	донг	300.0/12Б
Индия	рупия	8.3/14Д
Индонезия	рупия	628.0/12Д
Камбоджа	риель	2120.0/10Е
Китай	юань	1.8/16Б
Корея	вон	670.0/12Б
Лаос	кип	840.0/14Ц
Малайзия	ринггит	2.34/14Б
Монголия	тугрик	12.5/12Д
Мьянма	кьят	7.0/14Д
Непал	рупия	12.0/12Д
Новая Зеландия	доллар	1.6/12Ц
Пакистан	рупия	9.9/14Д
Сингапур	доллар	7.8/12Б
Таиланд	бат	21.0/14Ц
Тайвань	доллар	36.5/16Ц
Тибет	рупии	56.4/12Д
Шри-Ланка	рупия	17.9/14Ц
Япония	йена	105.2/14А

Африканские Валюты

Страна	*Валюта*	*ФК/Стаб.*
Алжир	динар	4.2/12Ц
Ангола	кванза	22.7/10
Ботсвана	пула	238.0/10Ц
Булавайо	чака	430.0/8Д
В.-Африканская Конфедерация	кеньята	7.7/12Ц
Великая Гвинея	гинея	18.1/14Ц
Гана	седи	2.8/12Е
Республика Кейп	ранд	1.9/10Ц
Египет	фунт	68.4/12Б
Заирский Союз	заир	3.1/10Ц
Замбия	квача	0.83/12Д
З.-Африканский Союз	франк	248.0/14Ц
Ливия	динар	1.0/10Д
Мадагаскар	франк	965.0/12Б
Марокко	дирхам	4.7/10Ц
Мозамбик	метикал	200.0/10Д
Намибия	мандела	142.0/12Д
Наталь	шиллинг	0.82/10Ц
Сейшелы	рупия	3.2/16Ц
Сомали	шиллинг	77.3/12Д
Союзная Респ. Нигерия и Камерун	найра	0.53/12Ц
Судан	фунт	43.5/10Е
Трансвааль	ранд	1.2/12Ц
Тунис	динар	434.0/12Е
Чад	нгарта	27.2/12Ц
Эритрея	гонд	735.0/10Д
Эфиопия	бирр	1200.0/8Е

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Девальвация валюты отменяет любые накопившиеся на ней негативные колебания.

Например, в начале сессии Мастер чекает на курс долларов США. Предыдущее вождение накопило на нем 6% негативных колебаний. Мастер выбрасывает 18 и отправляет бедный пожульканый зеленый бакс еще на 14% вниз. Он также объявляет, что ВП начинает регулировку свободно плавающего курса валют. Все теряют 20% их накоплений в американской валюте. Если у гражданина в банке было $10 000, его счет съеживается до $8 000.

Креды в Сети

Креды могут храниться в сети несколькими способами. У каждого свои плюсы и минусы.

Личный Счет

Законопослушные граждане – типчики с удостоверением личности или ситкартой, способные доказать что они – те, кто они есть, используют личные, или банковские расчетные счета. Деньги на личном счету принадлежат тебе, и только ты можешь авторизовать их снятие, применив соответствующий ЛИК, подтверждающий полномочия. В случае утери ЛИКа, он не может быть использован для очистки личного счета, разве что вор также обладает ресурсами для обхода встроенных в него систем идентификации пользователя.

Если деньги со счета были уведены с обходом этой системы, и пользователь счета может доказать факт хищения, банк, по закону любой технически развитой страны, обязан возместить ущерб.

Итак, что же плохого в личных счетах? Ну, если у тебя нет ЛИКа, ты не можешь его использовать. Персонажи с преимуществом Зеро не может иметь персонального счета, разве что он привяжут его к Временному ЛИКу. Но стоить помнить, что деньги на таких счетах конфискуются по факту раскрытия фальшивого ЛИКа.

Налоговые вычеты автоматически проводятся с личного счета по факту поступления денег. Во многих случаях, налоги автоматически вычитаются из поступления, подлежащего налогообложению: зарплата, входящие инвестиции, плата за фриланс, роялти и т.д.

Любую транзакцию с личного счета можно отследить к этому счету и, таким образом, выяснить личность «транзактора». Следящие программы могут с этим справиться, однако они нелегальны для частных лиц, но не для банков и правительственных агентств.

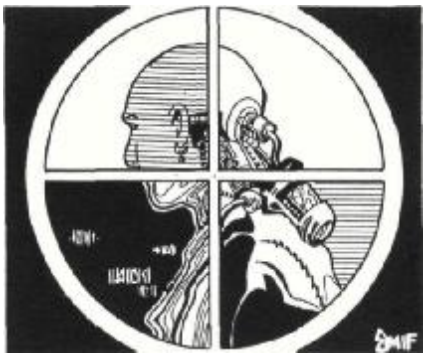
Слепой Счет

Слепой счет не зарегистрирован на конкретного человека, являясь аналогом «кодовых счетов», веками предоставляемых швейцарскими банками. Любой человек с имеющимся кодом имеет право доступиться к счету.

Для входящих и исходящих транзакций используются разные коды. Человек может свободно раздавать входящие коды для своего счета, чтобы получать деньги непосредственно на него. Исходящие коды держаться в большом секрете.

Слепые счета свободно используются в любой стране с умеренным уровнем контроля (Швейцария до сих пор рулит, да). Если следящая программа скормит слепому счету входящий код, она способна отследить источник всех поступивших денег. Если будет скормлен исходящий код, отследить можно всех адресатов ушедших денег. Помните, однако, что банки не любят, когда кто-то отслеживает их счета, так что их системы защищены всякими неприятными штучками. А если софта недостаточно, они всегда могут послать за хакером чистильщика.

Обслуживание слепого счета стоит 1% от всех поступлений.



Используя Колебания Валюты в Игре

Пример №1

Очень простой. Грэг Хо приезжает в Шанхай, чтобы поставить себе Шедевральный Интерфейсный Порт в подпольной клинике. Грэг неплохо наварился на одной аферке в прошлом месяце и поимел целую сумку американских долларов на своем оффшорном счете в Макао.

Порт и установка стоят $50 000. Грэг платит долларами, валютой со стабильностью 16Ц. Игрок бросает 3d. Если он набирает 16 или меньше, Грэг просто платит эквивалент $50 000 в долларах США. Критический успех ситуации не улучшит, поскольку доллар слишком мягок, чтобы колебаться в плюс. *Sic transit* и все такое, *parni*.

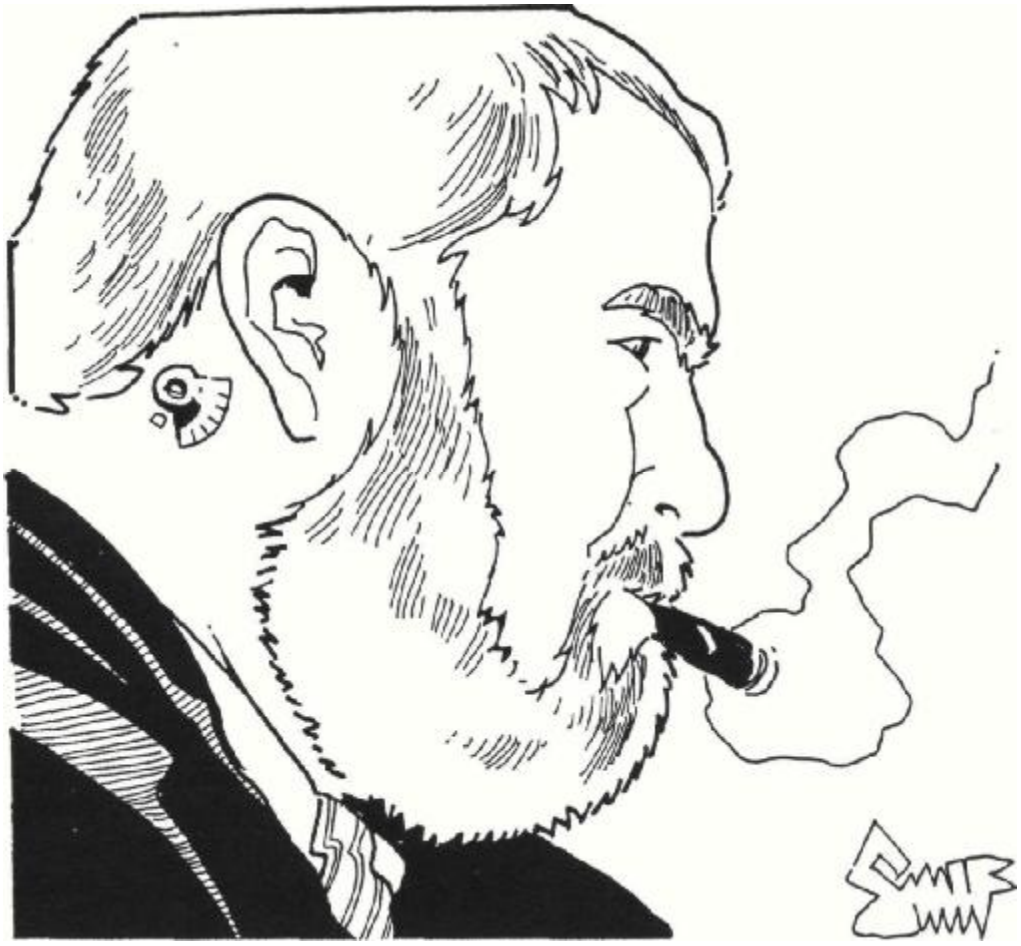
Если Мастер использует Фактор Конверсии (см. выше), то ФК доллара равен 1.2, так что Грэгу нужно наскрести 60 000 баксов, чтобы покрыть стоимость в $50 000.

Но кубики выдают 17. Это провал на 1 очко и означает негативное колебание не в пользу Грэга. При классе стабильности Ц это превращается в 3% наценку, по 3% за каждое очко провала, соответственно. Примочка Грэга обойдется ему в $51 500 (61 800 долларов США).

Если бы на кубиках выпало 18, Грэгу пришлось бы не только выплачивать обычные проценты за 2 очка провала (6% для валюты класса Ц), но вдобавок еще и до 5% (1d-1) пенальти за какой-нибудь скандальчик, на который среагировали мировые фондовые биржи. Если, скажем, выпало 3%, они добавляются к первоначальной наценке, так что в сумме получается 9%. Грэгу понадобится потратить $54 500 (65 400 долларов США), чтобы полностью расплатиться.

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com



Кроу

Кроу, сокращенное от эскроу, очень похож на слепой счет. Однако кроу отличается тем, что его нельзя пополнить – это одноразовый депозит. Все записи, показывающие источник денег на кроу, стираются из сети. Банк как бы создает кроу из своих собственных фондов.

У кроу имеется только исходящий код, так что с него можно отследить только исходящие транзакции.

Закрытые кроу еще более безопасны в одном смысле, но более уязвимы в другом. Закрытому кроу присваивается один, и только один очень сложный кодовый алгоритм, прошитый в специальную кредитку, «кроу-карту». Кроу-карта – это специализированный микрокомпьютер с прошитой на него уникальной программой допуска Класса 2. Код допуска зашит в компьютерный чип с возможностью самоуничтожения. Программа же создана для работы со специальным банковским компьютером.

Распознавание исходящего кода устанавливается между двумя этими компьютерами через сеть. Эта жесткая система безопасности, основанная на «железе», а не на софте, делает буквально невозможным обман такой системы при помощи фальшивого кода.

Закрытые кроу в этом отношении как бумажные деньги. Потерял кроу-карту, сломал – все. Деньги для тебя потеряны. Кто-то украл? Ну теперь это его деньги.

Программа слежения способна засечь только исходящие транзакции кроу, и то только если имеется доступ к кроу-карте.

Эта услуга стоит 5% от суммы счета при его создании. Кроу-карта стоит дополнительно $200.

За дополнительные $2 000 кроу-карта может быть залочена на отпечаток пальца конкретного человека. Это защищает деньги от воровства, но и делает их непередаваемыми, разве только через обналичивание.

Используя Колебания Валюты в Игре (Продолжение)

Пример №2

Джонни Слизеру звонит знакомый фиксер. Некто хочет смыть некие неосторожно оставленные документы из некоей базы данных. Джонни пробивает ситуацию и назначает цену: $20 000, в экю. Фиксер воздевает руки к небу и клянется, что на такие условия клиент не пойдет. Некоторое количество торгов спустя, они сходятся на $5 000 в неодолларах, $10 000 в рублях и $5 000 в швейцарских франках, размещенных на нескольких кроу, разбросанных между Цюрихом, Кайманами и Тен-Таном.

Так что Джонни некоторое время топчет свою клевую деку, находит файл и стирает его, все как просил клиент.

Стабильность неодолларов – 12А. Игрок бросает три кубика, выпадает 12. На рынке неодолларов ничего особенного в эти часы не происходило, так что $5 000 падает на кроу в Цюрихе.

Стабильность рубля – 16Б. Игрок прокидывает критический успех! Рынок подбрасывает Джонни позитивное колебание. При броске 1d-1 игрок набирает 4. Это 4х5%=20% в пользу Джонни. Он получает эквивалент $10 000 + 20%, или $12 000 на свой счет в Тен-Тане. Поскольку ФК рубля равен 0.85, выходит 10 200 рублей.

Швейцарские франки – валюта 14А. Вроде безопасно, но игрок выбрасывает 18! Видать, сегодня шоколад плохо расходится или типа того. Это провал на 4 очка, что обычно означало бы лишь то, что Джонни получит на 4% меньше, но это к тому же еще и критический провал! Мастер кидает 1d-1 и выбрасывает 4, что в общей сложности составляет 8% убытков. $5 000 превращаются в $4 600. Учитывая ФК, это будет 9 660 швейцарских франков на счету «Мистера Смита» в Двадцать Седьмом Национальном Банке Больших Каймановых Островов.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

5. ПРЕСТУПЛЕНИЕ И НАКАЗАНИЕ

Как и все прочее на Краю, преступление это смесь старого и нового. Разводки, которые прекрасно работали тысячелетиями, просто совмещены с новейшими хайтек грехами, предоставленными современной наукой 21го. Вещи, считающиеся невинной забавой в одной стране, могут превратить тебя в депозит мясного банка, стоит тебе попробовать это в соседней.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Есть преступления, и есть *преступления*. В типичной кампании по киберпанку большинство персонажей, так или иначе, являются преступниками. Робин Гудами или Аль Капоне. Некоторые преступления нарушают законы государства. Некоторые совершаются против основных законов человечности. И одно не обязательно подразумевает другое.

Эта глава описывает организованную преступность – преступления как бизнес. Как и законный бизнес, преступность может быть разделена на уровни. Организованные международные криминальные синдикаты, кеирецу преступного мира, на самой верхушке в вопросах денег и мощи. Как и корпорации, эта крупная рыба не терпит вызовов и между ними и нижеследующей ступенью преступности лежит огромная пропасть. Эту нишу занимают местные преступные организации: уличные банды, мошенники и другие развлечения окрестных улиц и переулков. На самом дне находится одиночный деятель без связей с какими-либо бандами.

Это не жесткая иерархия. Мелкие локальные банды вполне способны противостоять более крупным местным преступным группировкам и даже побеждать (читай: выживать). Одиночный преступник вполне может иметь международную репутацию высококлассного специалиста и цениться на любом уровне, которому понадобятся его услуги.

Организованная Преступность

Общество к концу 20го века начало проводить полномасштабную войну с организованной преступностью. Несмотря на некоторые ранние победы, похоже, что войну общество проиграло. В запутанной социальной матрице Края у преступников есть ряд преимуществ перед обычными честными «костюмами».

Большинство преступников применяет насилие легко и регулярно. Любое сопротивление они встречают силой и способны убить в ответ на малейшую провокацию. Человек без какой-либо формы защиты имеет очень малые шансы пережить недовольство синдиката.

Синдикаты обладают значительной властью и ресурсами. Крупнейшие из них сравнимы в этом с корпорациями. Это не означает, что синдикаты столь же богаты как корпорации... но в вопросах денег и персонала, которые синдикаты могут пустить на вооруженное противостояние, преимущество именно у них. Именно *это* их доля того рынка, на котором бал правят корпорации.

Этносы и Преступность

В привязке крупнейших криминальных структур двадцать первого к определенным этническим группам нет никакого намека на расовые стереотипы. Итальянцы, японцы или южноамериканцы производят не больше преступников, чем любой другой этнос, просто благодаря определенным культурным и историческим особенностям так сложилось, что они производят больше *организованной* преступности, чем прочие этнические группы.

Когда носители той или иной культуры переезжают, иммигрируя или захватывая территории, их преступники следуют за ними. В начале 20го века иммигрантские сообщества США, типа ирландцев, европейских евреев и итальянцев, зачастую бывали попросту изолированы от легальных источников доходов доминирующим местным сообществом. Преступность попросту цвела в таких условиях, именно времена Сухого Закона подарили миру Дайена О'Бэньона, Голландца Шульца, Багси Сигела, Капоне, Марранзано и прочих. По мере того, как иммигранты ассимилировались, некоторые криминальные структуры исчезали, а некоторые выживали, научившись функционировать и вне породившей их культуры, и вне общественных норм. По мере того, как эти фракции набирали богатство и влияние, они все более укоренялись, избавляясь от последних связей с изначальной культурной средой.

В двадцать первом этот процесс лишь продолжался. Именно так влияние триад, якудза и наркотраффиканте стало частью структуры криминального сообщества как в США, так и вообще повсеместно.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Преступники также выделяются тем, что свободно пересекают границы, отделяющие друг от друга общественные классы, становясь важными посредниками между богатыми и бедными, технарями и неквалифицированными, правительством и народом. Могущественные люди заинтересованы в выполнении той части работы, которая повредит их репутации, возьмись они за нее сами. Обычные граждане обращаются к преступникам в поисках услуг, недоступных иными методами, зачастую за услугами, которые раньше были частью прав любого свободного гражданина.

Мафия

Мафия процветает под жестким режимом «закона и порядка» Временного Правительства, также как процветала ранее под гнетом Сухого Закона. Когда предметы роскоши, не говоря уже о совершенно необходимых вещах, находятся под запретом или жестко нормированы, криминальные рынки предоставляют то, чего не предоставляют рынки официальные. За соответствующую цену, разумеется.

ВП иногда сотрудничает с мафией в своей борьбе за контроль над страной. Банды часто используются как ударные войска и порой ведутся в бой кадровыми служащими НЭРКК. Мафия играет еще более важную роль. Поскольку бандиты, контролирующие добычу, производство и транспортировку ресурсов не прочь уничтожить их в случае малейшей угрозы получению прибыли, попытки силового захвата таких предприятий показали свою несостоятельность. Мафиози, как правило, также имеют вполне легальные финансовые интересы, также как и политические возможности для их достижения. Во многих городах они являются естественными союзниками вэпэшников.

В обмен на доступ к местным предприятиям, нерки и другие власти закрывают глаза на драконовские методы Мафии в вопросах поддержания порядка среди местных банд, контролирующих черные рынки.

Под действием закона о Бессрочном Чрезвычайном Положении, Мафия стала способна проворачивать делишки без присмотра карающей длани закона, а иногда даже с его помощью. Самым говорящим примером являются Города Греха (ниже). Мафия также адаптировала некоторые элементы культуры кеирецу, по слухам, организовав свою собственную корпорацию.

Фамилия Лимитед

Мафия Инкорпорейтед, или просто МафИнк, разделена на две структуры. Первая – традиционная организация полуавтономных криминальных «Семей», возглавляемых «Донами», находящаяся под не особо жестким контролем *Комиссионе*, совета самых влиятельных глав Семей. Вторая – Фамилия Лтд.

В 2013 году Дон Мэрл Александр (см. примечания), глава бостонской Семьи Алессандро, убедил Комиссионе, что накопившаяся путаница в легитимных бизнес-проектах, управляемых отдельными Семьями, становится поистине разорительной, поскольку заставляет отдельные банды резаться друг с другом, тогда как более выгодно было бы сотрудничать. И хотя сотрудничества между Семьями в криминальных делах никогда по-настоящему и не случилось, бизнес-модель заставила задуматься о централизации управленческих структур. Александр предложил сделать легитимные «отмывающие» операции более эффективными, одновременно усилив их «изоляцию» от криминальных операций, служащих источником доходов.

Многие из наиболее влиятельных Донов и консильери имели высшее образование, зачастую полученное в лучших экономических и юридических ВУЗах страны. Для них предложение Александра стало само собой разумеющимся. Вскоре после этого, в 2019 году мафия создает «Фамилия Лтд», гигантскую холдинговую компанию, контролирующую все легитимные сферы бизнеса мафиози при помощи мучительно сложной системы взаимодействующих директоратов. «Мафия Инкорпорейтед» во всем, кроме названия.

Босс Всех Боссов

Сочетание в Доне Мэрле Александре двух таких качеств, как беспощадность и проницательность, привели к тому, что его признали *capo di tutti i capi*, номинальным главой Комиссионе. Он правил МафИнк порой символически, порой фактически, с 2021 по 2037.

Александр ввел железобетонное правило: операции Фамилии и дела Мафии ведутся строго раздельно. После того, как он безжалостно уничтожил нескольких мафиози, вздумавших нарушить это правило на раннем этапе его существования, включая молодого и амбициозного Дона Атланты, Джеймса «Силка» Силквуда, его выполнение стало обязательным.

Правление Александра закончилось в 2037, во время исполнительной конференции менеджеров Фамилии тихоокеанского региона – которая проходила в Сиднее, Австралия. Его смерть во время Австралийской Чумы спустила курок яростной схватки за власть, до сих пор сотрясающей обе стороны МафИнк. Его строгое разделение между криминальной и деловой частью интересов мафии стало едва ли не первой жертвой этой схватки.

Однако, большинство менеджеров Фамилии, будучи не в курсе связей своей корпорации с мафией, чаще пользуются услугами вольнонаемных «мускулов» для выполнения незаконных операций.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Контроль Фамилии

Мафия напрямую контролирует 82% акций, имеющих право голоса. Каждая из дюжины Семей, заседающих в Комиссионе, держит от 3% до 5% пакета акций. Остальное поделено между прочими семьями, и даже у самой мелкой есть хотя бы доля процента акций. Во времена Дона Мэрла Комиссионе принимала решения, голосуя своим контрольным пакетом. С тех пор, как он погиб, внутренняя борьба между Семьями уничтожила этот монолитный контроль.

Менеджмент Фамилии – интереснейший образчик лоскутного узора из фактов и фантазий. Девять из десяти менеджеров – законопослушны настолько же, насколько любой другой менеджер их уровня из любой другой корпорации Края. Все прочие либо низкопоставленные члены мафии, либо имеют плотные связи с ней. Эти 10% менеджмента являются глазами и ушами Коза Ностра в этой компании. Они присматривают за тем, чтобы дела Фамилии помогали, или хотя бы не мешали криминальным делам мафии. Всем менеджерам Фамилии, посвященным во взаимоотношения корпорации и криминала, вшивается чип «Омерта» (см. ниже), а также с ними проводится проникновенный разговор на тему необходимости сохранения покрова тайны над этим их знанием.

Когда Комиссионе подозревает, что и эти меры безопасности оказались недостаточны, они просто посылают хитмена, чтобы тот решил проблему с потенциальной утечкой. Навсегда.

Структура Мафии

Отдельные банды, или Семьи, расположены в конкретных городских центрах, часто конкурируя между собой за определенные ниши преступной организации. В некоторых нользонах местная Семья, или ее отделение, является неофеодальным правителем.

«Комиссионе ди Капи» направляет, координирует и, в сложных случаях, подавляет активность местных Семей. Комиссионе также контролирует напрямую невероятные богатства Городов Греха: Лас-Вегаса, Атлантик-Сити, Майями и Акапулько. ВП считает их неофеодальными анклавами и даже иногда выделяет силы для проведения мафиозных спецопераций.

Семьи

Изначально Мафия, сформировавшаяся в 18 веке на Сицилии, сочетала в себе аспекты тайного общества, родового клана и преступной группировки. Каждый член Семьи проходил обряд инициации, и существовала огромная разница между тем, кто просто работает на мафию и «человеком Семьи». Эта же структура соблюдается и в современной Мафии.

Во главе Семьи стоит Дон. Его главный советник, или консильери, по большей части играет роль фиксера. Плюс, у Дона есть несколько капореджиме, или капо, заведующих ежедневными делами Семьи. Каждый капо отвечает за свою область семейного бизнеса и имеет под командованием некоторое количество сольдатти, солдат Семьи.

Семья связана взаимными обязательствами почти средневекового образца и омертой, кодексом секретности. Принесший омерту мафиози никогда, ни при каких обстоятельствах не признается в принадлежности к организации и не признает, что другой мафиози виновен в преступлении. Именно из-за омерты сами мафиози избегают называть себя «мафией», предпочитая эвфемизмы типа «Почтенное Общество» и, конечно, «Ла Коза Ностра» («Это Наше»). Омерта также подразумевает, что мафиози никогда не признает при постороннем, что Мафия вообще существует.

Годы спустя, Семья по имени стала семьей по-настоящему. Мафиози предпочитали жениться в другие мафиозные семьи. Эта клановая, насильственная, кровосмесительная структура пережила взрыв организованной преступности в США времен Великого Переселения. В 1970х и 80х она пережила дерзкие новые банды, финансируемые сверхприбылями от продажи наркотиков. Она пережила Великий Обвал, правление Паттерсона и явно переживет Бессрочное Чрезвычайное Положение.

Непорядки наверху

Мэрл Александр был членом совета директоров Фамилии Лтд, а ее CEO, Чарльз Хорнунг, его марионеткой. С момента смерти Александра, в совете директоров не было представителей МафИнк. Хотя и не будучи мафиози лично, Хорнунг связан с мафией и получает приказы от Комиссионе. Однако, учитывая ситуацию в самой Комиссионе, Хорнунг во многом предоставлен сам себе. Вопрос, конечно же, в том, попытается ли Хорнунг раз и навсегда сбросить контроль мафии с Фамилии Лтд, или же будет послушным мальчиком, дожидаясь когда же у Александра появится преемник.

Если Мастер выберет «единую версию» МафИнк, он может просто решить, что Хорнунг слишком напуган, чтобы принимать собственные решения. Поэтому он будет лишь верным проводником интересов мафии и автоматически передаст контроль над корпорацией и ее ресурсами следующему *capo di tutti i capi*.

Однако же, в кампании, где Хорнунг преследует свои собственные интересы, возможно в попытках избавить компанию от назойливых объятий ее тайных владельцев и самостоятельно завладеть ею, жизнь была бы немного интереснее. Хорнунг, в конце концов, не может организовать переворот со стороны держателей акций; крупнейшие совладельцы компании – мафиози, и если он кинет их, он труп. Свистнуть в свисток и дать знать властям – тоже не самый умный вариант, так как это внимание практически наверняка уничтожит Фамилию Лтд.

Если CEO Хорнунг всерьез возьмется за дело, он наверняка постарается стравить мафиози друг с другом. А также начать проведение целой кучи тайных операций по «приобретению» акций Фамилии, или даже по саботированию некоторых ее операций: отличная возможность поработать для партии непритязательных (и легко расходуемых) оперативников.

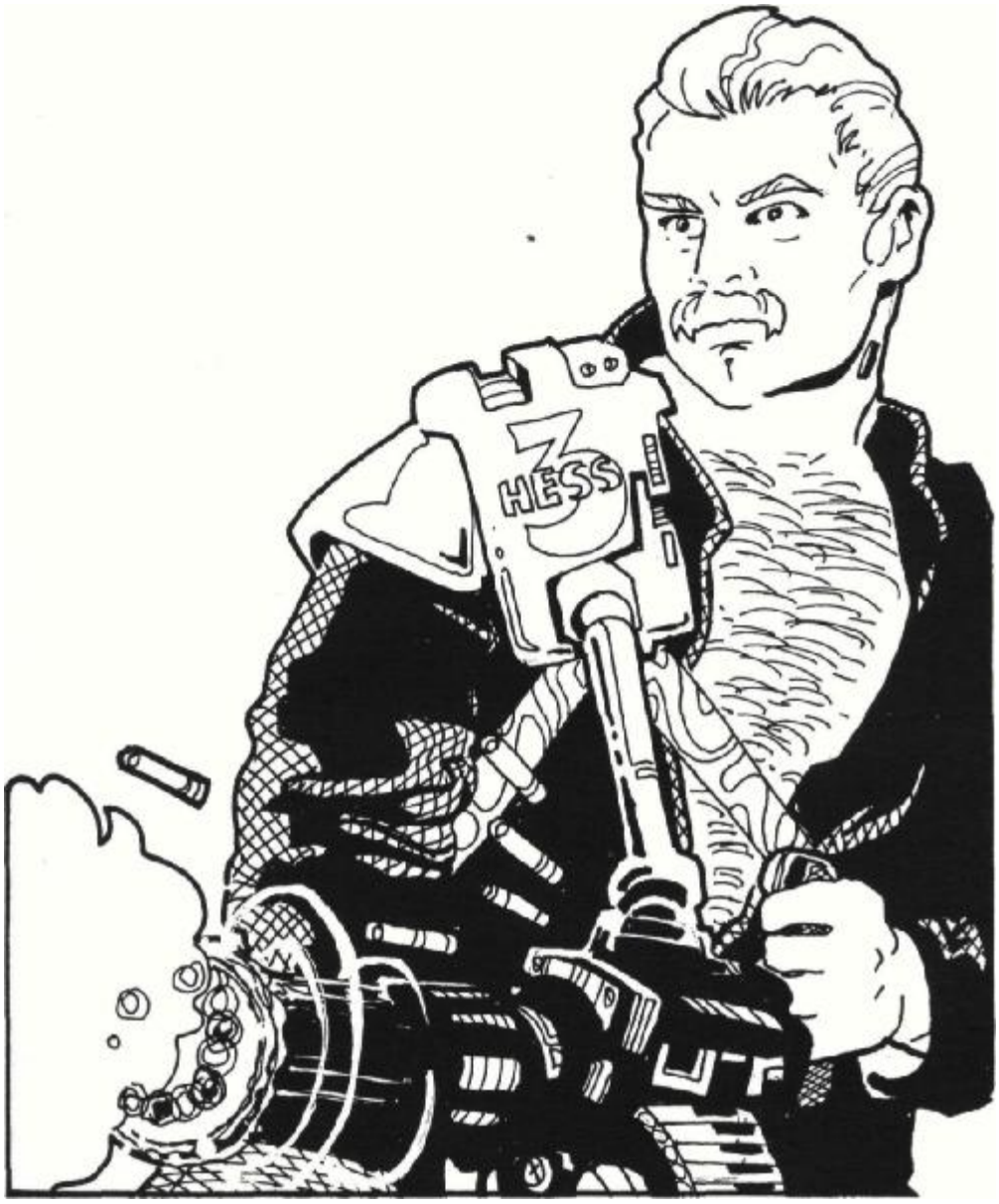
PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Имена в МафИнк

Доны «уважаемые и авторитетные люди», с каждым поколением постепенно обрастали местной культурой и высококлассным высшим образованием, наконец, дав миру 21го своих нынешних праправнуков.

Многие из самых известных имен организованной преступности по-прежнему известны благодаря Семьям, которые они организовали: Капоне, Дженовезе и другим. Это «статусный символ» МафИнк. Около полудюжины старых влиятельных семей сохраняют имя своего первого Дона еще с начала 20го века.

Во времена жестокого преследования мафии в начале 2000х, некоторое количество молодых мафиози сменили свою фамилию на англоязычные эквиваленты. Алессандро стал Александром, Гамбино – Чайлдом, Веронезе – Верноном и т.п. Старики сочли это недостатком уважения. Но по мере того, как эти старики умирали, часто в тюрьме, новые поколения мафиози, приходящие к власти, сделали явление стандартной практикой. Но это внешне. Изнутри же, организация, в состав которой входят Доны, консильери и капореджиме лишь глубже укореняет криминальную субкультуру предков.



МафИнк и Секретность

МафИнк держит свою связь с Фамилией Лтд в секрете, и Фамилия столь же параноидальна в отношении всех своих липких щупалец, проникших в мир корпораций. На их штаб-квартире нет никаких неоновых вывесок типа «Фамилия Лтд – трясем Вас на бабло с 18го века». Может быть высокопоставленные правительственные и корпоративные чины, лидеры прочих криминальных картелей и прочие подобные хорошо информированные личности и знают о корпоративной структуре Коза Ностра, но уж никак не каждый посторонний!

Всегда существует проблема при написании игрового материала. Давая Мастеру информацию о том, что на самом деле происходит, ты даешь ее и игроку, сподобившемуся прочитать эту книгу.

Рекомендуем Мастеру не использовать имя Фамилия Лтд, а придумать собственное – что либо без тонких намеков на «Семью», «Коза Ностра» и прочее. Просто большая, довольно крутая американская корпорация, неотличимая от прочих.

Люди, которые узнают о связи этой корпорации с мафией, становятся носителями *очень* опасного знания. И пока мир в этом заинтересован, любая вскрытая связь мафии с какой-либо компанией касается *только* этой компании. Массированное присутствие мафиози в корпоративном мире считается попросту невозможным. Мастер волен вовлекать героев в ситуации, в которых действия мафии связаны с компанией, не принадлежащей Фамилии, просто чтобы держать их в смятении.

Например, многие корпорации, занимающиеся поставками в Города Греха, где мафия присутствует открыто, являются всего лишь поставщиками, но никак не прикрытием, под которым мафиози ведут свои делишки. Они практически неизбежно имеют некоторые связи в преступном мире, а многие даже используют ресурсы МафИнк для управления трудовыми ресурсами, убийств и прочих подковерных мероприятий. Но они не будут при этом частью конгломерата Фамилия Лтд. Просто бизнес, gospodin.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

В середине 21го века мафиози часто переводят обратно свои англифицированные фамилии. Имеется своего рода даже кастовое деление. Чем более высокий пост занимает конкретный мафиози, тем с большей вероятностью ему будет начхать на обычаи сицилийских предков, по крайней мере, на публике. Ожидается, что солдаты, тем не менее, будут копировать манеры ребят в плащах и шляпах «Той Эпохи», как знак, по которому на улицах им будет оказана та доля страха и уважения, которой они заслуживают.

Членство в Мафии

Когда какому-нибудь удачливому бандиту предлагали членство в старой Мафии, проводилась его инициация как «члена семьи». Первая часть обычно представляла собой убийство кого-либо по приказу капо. Как только потенциальный мафиози «доказывал свою преданность», следовал короткий ритуал, в котором новоявленный член семьи должен был пролить свою кровь при помощи ножа, что означало готовность жить и, если понадобится, умереть за Коза Ностра.

Сегодня во время инициации все еще проливается кровь, но это холодная кровь во имя высокоэффективной кибернетики. Новые члены семьи оставляют во время этой церемонии свою «генетическую подпись» под только что принятыми обязательствами. Если он предаст Мафию, у них остается его ДНК, так что не спасет даже глубокая пластика лица. Большинству новых членов вживляют комплекс имплантатов «Омерта» (см. примечания).

Мафиози выполняет все, что прикажет Дон. Крутые ребята, часто кибернетически усиленные, держат порядок на улицах, где организация все еще поднимает значительные деньги. Все противостояния, от конкурирующих синдикатов или местных банд, жадных до жирного куска, отличаются жестокостью, так что Мафии нужны пушки и кибернетика, достаточные для того, чтобы выстоять против самых грязных произведений подпольных хирургов Триад или еще более сумасшедших шедевров уличных чоп-шопов.

Обладающие административными или научными навыками могут быть приняты в легальные структуры организации. Человеку с докторской степенью и чистым досье всегда найдется местечко в Фамилии Лтд.

Мафиози с легальной работой получают обычную зарплату из Таблицы Работ (стр. 23). Но на броски они получают +2, поскольку их Семья помогает им. Мафиози, работающие на криминальной стороне организации, занимают должность «Солдат Мафии».

Траффи

Траффи – сокращение от «наркотраффиканте», наркоторговца. Они – потомки наркокартелей Центральной и Южной Америки 20го века.

Богатство их трудно представить, но сами траффи крайне неоднородны. Их изначальный капитал был сколочен на наиболее традиционных наркотиках: опиуме, марихуане и кокаине.

Мексиканские траффи были либо поглощены, либо уничтожены Мафией, когда им удалось расширить свое влияние на Мексику после ее аннексии. Синаолские нарковойны 2019 года между Мафией и траффи Сьерры дель Мадре были столь же кровопролитны, как любая другая пограничная война в странах последнего мира.

Траффи в буквальном смысле правят некоторыми странами Южной Америки. Деньги мексиканских траффи финансировали повстанцев в южных Мексиканских штатах. Самое неприкрытое присутствие траффи на политической арене – это, конечно, Боливия, где деньги картеля поддерживают деятельность революционеров ТНВ против проамериканского правительства в Ла-Пасе. Также ходят слухи, что именно на наркодолларах до сих пор держатся на Кубе эчеверисты.

Финансируемые траффи террористы стали одним из постоянных явлений международной сцены. Представители власти, пытающиеся перекрыть наркотраффик в свои страны, находятся под постоянной угрозой похищения или убийства.

Комплекс Имплантатов «Омерта»

Согласно традиции, когда новый член Семьи «рождается», т.е. формально принимается в Коза Ностра, он проходит краткий ритуал, клянясь в верности Семье и омерте, кодексу молчания. Время добавило современного шика в традицию. Большинство солдат мафии отныне оснащаются имплантатом «Омерта».

В комплекс входят:

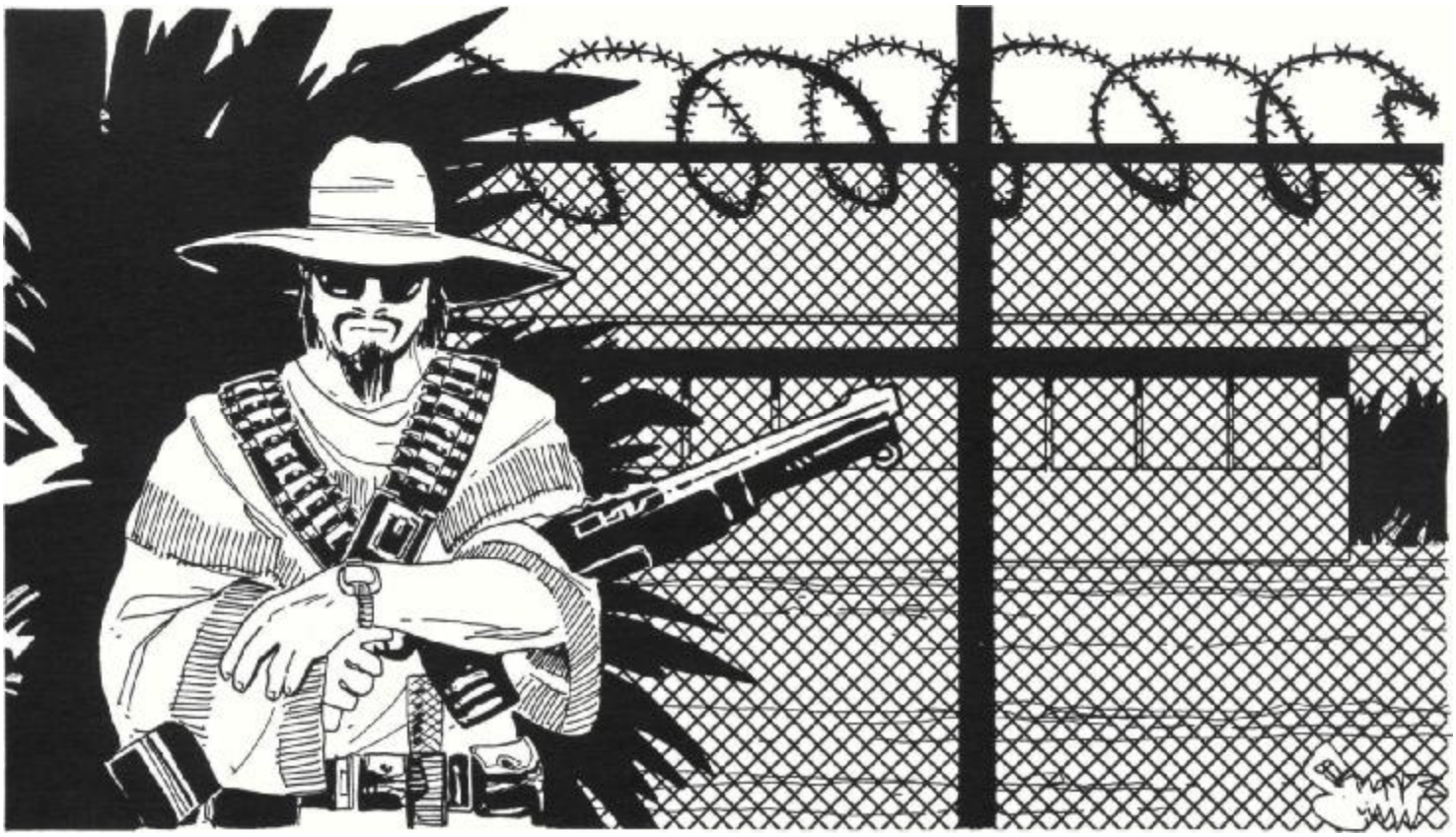
Психо-имплант (К38), который обеспечивает +2 к IQ при сопротивления Допросу. Туда же включена и Фанатичная преданность Мафии при ведении дел с немафиози. Обход имплантата требует очень упорной работы (один час на «вопрос», вместо пяти минут), или иные контрмеры типа наркотиков, психологических трюков и т.п. Пытки лишь усиливают Фанатичное сопротивление и ничего не добавляют к умению допрашивающего.

Кортекс-бомба или схожее устройство, которое активируется кодированным сигналом от синдиката. Это не обязательно большая, разбрызгивающая мозги бомба. Чип, запекающий высшие мозговые центры небольшим электрическим разрядом (мгновенная лоботомия) тоже хорошо справляется с задачей. С другой стороны, для низших эшелонов, голова стукача, разбрызгавшая содержимое на половину стола во время перекуса в каком-нибудь бистро, может послужить неплохим наглядным уроком.

Имплантат перманентно размещается внутри черепа нового солдата. Его удаление требует довольно сложной и аккуратной хирургической операции. Ученые МафИнк разрабатывают второе поколение имплантатов, вызывающих избирательную амнезию, или хотя бы убивающих носителя, если он предает мафию, добровольно или принудительно.

У высокопоставленных мафиози этот имплантат удаляется. Дети высокопоставленных членов мафии, входящие в «бизнес», крайне редко оснащаются этим комплексом, если оснащаются вообще.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com



Крупные Картели

В 1970 году банды южноамериканских наркоторговцев начали работать сообща, формируя объединения – картели. Картели быстро впитали или уничтожили сторонние банды. В 2023 действует три крупнейших картеля. Еще около четырех десятков синдикатов западного полушария в принципе тоже можно назвать траффи, хотя они – не более чем местные банды, вовлеченные в наркобизнес.

В отличие от Мафии, Триад и Якудза, у траффи нет определенной внутренней культуры и традиций. Главой картеля мог стать как выбравшийся из грязи сын нищих крестьян, так и наследник одной из старейших и богатейших семей Южной Америки.

Крупнейшие траффи контролируют и производство, и транспортировку, и распространение своей продукции. Так, картель типа Чавес или Морделла либо выращивает растения-источники сам и на огромных плантациях, либо платит крестьянам за те, что они вырастили на своих собственных огородах. Затем они сами перерабатывают их на собственных фабриках до состояния сырья (кокаиновая паста, морфийная основа и т.п.) или конечного продукта (кокаин, героин, Грех, Хаммер и т.д.), контрабандно поставляет их на рынки стран первого мира и распродает местным криминальным структурам. Траффи, как правило не заинтересованы в уличных продажах, предпочитая договариваться с оптовыми покупателями как производитель и поставщик.

Триады

Триады, или «тонги» - потомки китайских секретных обществ, созданных противостоять Маньчжурской династии, свергнувшей династию Мин в 17 веке. Легенды отслеживают их происхождение еще дальше – к восстанию «краснобровых», которые послужили инструментом для смещения узурпатора Ван Мана и установления власти династии Хань в 25 году нашей эры. Легенда говорит о том, что «краснобровые», презрев свое героическое происхождение, стали грозной бандой преступников. Многое с тех пор изменилось, многое осталось прежним.

Сегодня Триады действуют по всему миру, но их основной театр действий – Юго-восточная Азия, а неофициальная столица – Сингапур.

Когда китайские рабочие начали эмигрировать, Триады отправились с ними. Китайские сообщества часто являются гетто, изолированными от влияния окружающей культуры. Чайнатаун – не просто туристический аттракцион, где можно прикупить вкусной свининки Му Шу под кисло-сладким соусом.

Семьи

Это отнюдь не исчерпывающий список мафиозных семей Америки времен ВП. Согласно Департаменту Полиции, в США действует около 200 подобных организаций. Перечисленные здесь – лишь самые крупные из них. Доны Семей, помеченных звездочкой (*) входят в состав Комиссионе.

Меньшие семьи, чаще всего связанные с перечисленными полуфеодальными обязательствами, работают по всей территории Северной Америки.

Помните, что отдельные члены этих семей часто носят англифицированные версии имен своих Семей в качестве фамилии.

Атланта: Джианнети.
Бостон Метроплекс: Алессандро*, Ангулио, Баккола.
Буффало: Магаддино*.
Городской Комплекс Чикаго: Капоне, Гьянкана*.
Даллас-Форт Уорт: Караччи.
Денвер: Веронезе.
Детройт: Церилли*
Большой Лос-Анджелес: Бомпенсьеро*, Мерлино.
Метроплекс Большой Нью-Йорк: Бонанно*, Коломбо*, Гамбино*, Дженовезе*, Луччезе*.
Джуно: Клеменца.
Канзас-Сити: Лация.
Мехико-Сити: Фратанджели.
Новый Орлеан: Марчелло*.
Метроплекс Филадельфия: Брунелли.
Агломерация Сан-Франциско: Ланца*.
Сиэтл: Де Стефано.
Тампа: Траффиканте.
Вашингтон: Корзони*.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Предубеждение с обеих сторон подвигли ранних китайских поселенцев именно к закрытым сообществам, где китайские преступники тиранили китайских жителей. Железнодорожные рабочие в США, работники сахарных плантаций на Гавайях и батраки со всего Тихоокеанского региона играли в казино Триад, курили опиум Триад и платили Триадам за «охрану».

Как новые поколения китайских переселенцев постепенно влились в культурный поток окружающих их социумов, так и Триады прошли типичную метаморфозу криминальных субкультур. Как и Мафия, они стали современными.

Организация Триад

Большинство Триад включают слово «общество» в свои названия. Таким образом, Общество – стандартное обозначение для синдиката Триад.

Среди Триад нет централизованной власти, никакого подобия мафиозной Комиссионе. Существует примерно дюжина обществ, могущественных настолько, чтобы диктовать некую более-менее общую политику среди Триад, но это не официальный «орган власти», да и главы этих обществ отнюдь не всегда способны договориться.

Общество может состоять из пары десятков членов, а может из нескольких тысяч. Оно может заниматься как уличным рэкетом, так и нелегальной коммерцией в промышленных масштабах.

Статус Сингапура как центра новейших кибертехнологий возродил традицию Триад в городе. Так что практически все подпольные клиники находятся под контролем Триад или по крайней мере, платят им.

Общество

Банда Триад, или «общество», делится на ранги. На вершине стоит Шен Чу, или Хранитель Ложи. Ему помогает Фу Шен Чу, или Помощник Хранителя и абсолютный хозяин общества в отсутствии Хранителя. Далее стоит Хьонг Чу, Мастер Благовоний, ответственный за принятие новых членов и повышение по рангу уже существующих, и Син Фанг, Страж, ответственный за безопасность общества и дисциплину его членов.

Изначально эти посты были выборными. Сейчас, однако, в большинстве случаев, Шен Чу попадает на свой пост сам, за такие добродетели, как сила и хитрость. Шен Чу занимает свой пост пожизненно, или пока не отойдет от дел (добровольно или нет), освобождая место новому, более молодому Шен Чу. На остальные посты либо назначает Шен Чу, либо кандидаты избираются обществом.

Комиссионе

Комиссионе, или просто «Комиссия» это отнюдь не руководящая структура, как некоторые предполагают. Местные семьи ревниво охраняют свою автономию от контроля Комиссионе, как делали с 1931 года, когда «Пять Семей» Нью-Йорка впервые организовали ее. Совет равных, Комиссионе это форум, где семьи могут заручиться взаимопомощью, попытаться разрешить свои проблемы и совместно решить, как именно Коза Ностра встретит какую-либо общую проблему или новую возможность для бизнеса.

Часто, хотя и не всегда, один Дон возглавляет Комиссионе, действуя как «первый среди равных». Используя комбинацию харизмы, мудрости и жестокости, этот человек может де-юре или де-факто стать capo di tutti capi, или «боссом боссов».

В период, когда capo di tutti capi был Мэрл Александр (стр. 67), власть Комиссионе достигла своего пика. Железная Хватка Александра на менеджменте Фамилии Лтд, дала ему и Комиссионе беспрецедентный рычаг централизованного давления даже на самые независимые Семьи. Даже семья Капоне, сохранившая в своей манере вести дела традиционную непредсказуемость, даже скорее бешеную дикость своего основателя, строились в шеренгу по первому слову Комиссионе.

Спустя шесть лет со дня смерти Александра, среди Донов так и не появился ни один наследник его власти и престижа. Напряженность, как в Комиссионе, так и среди малых банд, очень высока, и все больше Семей втягивается в кровопролитные схватки за контроль как криминальных, так и легальных отраслей интересов Мафии.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

В каждом обществе существует лишь один Мастер Ложи. Если у общества есть подразделение в другом регионе, его возглавляет Чу Чи (Лидер). Крупные подразделения имеют собственного Мастера Благовоний и Стража, малые – нет.

В каждой ветви общества есть более мелкие ранги. Например, в каждой ветви есть Пак Цзи Син, или Советник. Пак Цзи Син действует как советник Мастера Ложи или Лидера, выполняя те же функции, что консильери мафии. Как и мафиозный офицер, Пак Цзи Син также раздает указания младшим членам общества и действует как предохранитель. Вся нелегальщина при желании может быть отслежена лишь до Пак Цзи Сина, но никак не до Шен Чу или Чу Чи. В случае захвата Пак Цзи Сина, полицией или враждебной бандой, ущерб обществу может быть значительным, так что этот пост доверяют лишь самым верным членам. В каждой ветви есть один или несколько Чо Хаи, Посланник, действующий как посредник между обществом и остальным миром. Современные Чо Хаи чаще всего адвокаты.

Хунг Кван, или Красный Шест, это эквивалент мафиозного капо. Изначально, Хунг Кван избирался за боевые качества и вел в бой против банд-соперников и других врагов до 50 воинов. Сегодняшний Хунг Кван – соответствует по должности «главе департамента» в структуре Триад. Он может быть кибермодифицированным убийцей, полусумасшедшим нетраннером или жуликоватым бизнесменом – смотря каковы задачи департамента.

Подножие иерархии составляют рядовые члены общества, именуемые Цзе Кау.

Триады и Другие Синдикаты

Взаимоотношения между Триадами и Русскими Якудза, другой главной азиатской преступной группировкой колеблются от кровавых разборок до шатких перемирий, изредка прерываемых временными периодами сотрудничества. Триады – основной поставщик опиума и каппа-опиумных дизайнерских наркотиков, что периодически сталкивает их с траффи, особенно на Западном побережье США и в Нидерландах, откуда идет основной поток наркотраффика на Европейский континент.

Русские Якудза

Японские синдикаты, знаменитые якудза, выживают и процветают в непростых условиях современности. Как и большая часть японского наследия, они стали частью новой, совместной русско-японской культуры СНГ.

Советские бандиты были мелкой сошкой – крепкие ребята, практикующие гоп-стоп и г крышующие черный рынок, под колпаком милиции и КГБ. Когда советская система в значительной степени ослабела, а после, вначале 90х, рухнула, советский криминал распространился и занял новые районы под беспомощным взором ослабленной власти прямо перед коллапсом.

Когда японские интересы и японские бизнесмены начали мигрировать в СНГ, якудза последовали за ними, как и за всякими японскими переселенцами. Яки тут же обнаружили жестокие, грызущиеся между собой русские банды. Иногда контакт был насильственным; в этом случае якудза, как правило, наносили чувствительные поражения неумелым русским гангстерам. В большинстве случаев, однако, якудза применяли в отношениях с русскими те же принципы, что и их кеирецу: принимали их грубые варварские методы как неудачную данность, и ассимилировали их энергию в изящной японской манере создавать единство из несовместимого.

Формула оказалась до последнего знака совершенной как для преступности, так и для делового и технологического развития. Благодаря комбинации традиционной дисциплины и организации якудза, и духовной силы русских, Russki-Yak рассматриваются многими как мощнейшая преступная организация планеты.

Дон Джулия Вернон

Возраст: 42; Рост: 5'2"; Вес: 110 фунтов. Брюнетка, серые глаза.

ST 9, DX 11, IQ 13, HT 10.

Базовая Скорость 5.25, Скорость 5, Уклонение 5.

Без брони, без нагрузки.

Преимущества: Внешность (Прекрасная); Харизма +2; Грамотность; Репутация (Все мафиози, Всегда, +4); Статус 4; Богатство (Жутко Богатая).

Недостатки: Азартный Игрок; Алчность; Секрет (она – Дон МафИнк).

Причуды: Обожает лошадей; знаток вин.

Умения: Бухучет-16; Администрирование-15; Лучевое оружие/TL8 (Лазеры)-13; Использование компьютеров/TL8-14; Программирование/TL8-14; Определение лжи-15; Дипломатия-13; Заговаривание зубов-15; Допрос-10; Право-14; Торговое дело-14; Огнестрел(Пистолеты)-9; Исследования-16; Верховая езда-12; Хорошие манеры-15; Стратегия-16; Знание улиц-15.

Языки: Немецкий-13; Итальянский-13; Японский-13; Русский-13.

Дон Джулия – типичный представитель нового поколения мафиозных Донов, не в последнюю очередь из-за того, что она женщина. Во времена ее деда это было попросту невообразимо! Женщины Семей *никогда* не принимали участия в криминальных делах, не говоря уж о том, что одна из них стала бы Доном.

Дон Джулия является ярчайшим представителем новой волны мафиозных талантов. Она унаследовала титул Дона Денверской Семьи Веронезе от своего отца. Он был убит во время конфликта с бандой Хонг Ши Шо, дочерним подразделением могущественного Общества Во Шинг Во. Именно Джулия скоординировала жестокую расправу, выведя солдат Семьи на улицы и одновременно начав атаку на компьютеры Хонг Ши Шо, результатом которой стали некие «горячие» документы, попавшие в руки местных и федеральных властей. Она также оказалась достаточно дальновидной, чтобы слить самую компрометирующую информацию (о мясных банках и зародышевых фермах триад) еще и в СМИ, так что оказавшиеся в тисках общественного мнения Триады оказались не в той ситуации, чтобы суметь подкупить власть имущих.

Выпускница Гарварда, Дон Джулия о самой себе поддерживает совершенно безупречное общественное мнение, щедрой рукой поддерживая разнообразные культурные и благотворительные события. Ее консильери, Альфред «Нэйт» Нататори, служивший на этом посту еще ее отцу, работает как предохранитель, отсекая любую возможность доказать, что «Мафиозная Принцесса» имеет какое-либо отношение к сомнительному прошлому своих предков. Дон Джулия целит на место в Комиссионе, также имея виды в будущем встать у руля и самой МафИнк.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Иль Юнионе

Иль Юнионе, «Союз» - это коалиция традиционных европейских синдикатов. Название ее происходит от Юнионе Корсе, корсиканской банды, занявшей силовой вакуум, образовавшийся, когда Мафия перенесла практически все свои операции в США.

Иль Юнионе покрывает практически все Средиземноморье и проводит операции во Франции, Испании, Португалии, Италии, на Ближнем Востоке, в Африке, Греции и на Балканах. Они – основной источник вооружения для бесчисленных балканских террористических и партизанских организаций.

Местные Таланты

В каждой стране и плексе есть свои собственные гангстеры. Самые мощные из них вполне способны противостоять на местном уровне Мафии, Триадам и Русским Якам и на этом уровне считаются равными им.

Например, СиБиз были сформированы в Лос-Анджелесе, когда мощные городские негритянские банды Крипс и Бладз объединили силы, чтобы противостоять натиску Мафии и набирающим силу бандам латиносов. Никто в окрестностях Л.А. не рискует переходить им дорогу.

Делишки

Кровавый Спорт

Там где он легален, преступники обычно активируются на сопутствующей деятельности типа подставных матчей и приема ставок в обход официальных каналов, и на содержании бойцов и команд для души и прибыли.

Там где он нелегален, но доступен, криминальные структуры по умолчанию заведуют им. Будь это бои до смерти среди бродяг из ноль-зон, или кровавые кошки-мышки среди неоновых огней Городов Греха, преступники большие и малые собирают ставки, раздают карты, платят полиции и т.д.

Мясные Банки

Легальные мясные банки существуют и снабжаются добровольцами, а, в некоторых случаях и осужденными преступниками, невостребованными останками малоимущих и из прочих подобных источников.

Совпадающие ткани сложно найти, что определяет ограниченное количество подходящего материала из легальных источников. А также, за исключением жертв несчастных случаев, доноры находятся далеко не в лучшем состоянии здоровья, так что даже имеющиеся ткани могут находиться не в лучшем состоянии. Добавьте сюда правительственные ограничения на тех, кто именно может пользоваться услугами этих банков.

Богатые (или отчаявшиеся) часто обращаются в нелегальные мясные банки. Хотя они часто более дороги, чем лицензированные банки, они не подвержены жестким правительственным регуляциям и регистрациям. Вдобавок в подпольных банках, похоже, всегда есть необходимые ткани, причем в великолепном состоянии и с очень хорошим фактором совместимости.

Хм-м. Как, вы думаете, это получается?

Нелегальные мясные банки не ждут добровольного донора, разбившегося в автокатастрофе. Они содержат целые библиотеки генетических профилей, приобретенных целым рядом способов, на тех людей, по которым никто не будет скучать, если они вдруг пропадут. Записи изымаются из списков трудовых бирж, крадутся из медицинских баз хакерами, покупаются почти как подписки на кабельное... Новейший способ – создание благотворительных клиник в ноль-зонах. Клиники сами по себе на уровне, а персонал действительно уверен, что делает благое дело; цимес в том, что все управляющие работают на мафию, а любой, воспользовавшийся бесплатной помощью, оставляет в клинике полную медицинскую запись о себе. Так что по его следу вскоре могут отправиться крепкие ребятишки, если какой-нибудь богатенький ragyen захочет себе новую печень.

Винсент "Стикер» Гвидоне

Возраст: 36; Рост: 6'0"; Вес: 190 фунтов. Блондин, карие глаза.

ST 13(15), DX 11(13), IQ 8, HT 12.

Базовая Скорость 5.75, Скорость 5, Уклонение 6, Парирование 9 (Драка).

Без брони, без нагрузки.

Преимущества: Боевые Рефлексы; Высокий Болевой Порог; Репутация (Местные преступники, Иногда, +2); Богатство (Комфортабельное).

Недостатки: Задиристость; Жадность; Самоуверенность; Репутация (Местные представители закона, Иногда, -3); Садизм; Социальная Дискриминация (Видимая кибернетика).

Причуды: Любит бензиновые авто; показывает фокусы своей бионической рукой; бесится, если кто-либо высмеивает его руку.

Умения: Лучевое Оружие/TL8 (Лазеры)-16; Драка-17; Вождение (Легковые)-11; Быстрое выхватывание (Когти)-15; Огнестрел/TL8 (Пистолеты)-16; Огнестрел/TL8 (Автоматы)-14; Лидерство-12; Механик/TL7-14; Тактика-10; Метание-13; Ловушки/TL8-14.

Экипировка: Уличная Бионика (Правая рука): ST 15; DX+2, Встроенное оружие: лазерный пистолет ПЛ-5, Подключение оружия (+2 на попадание). Шедевральная Бионика (Правый глаз) со Светоусилением, Поляризацией и Оптическим считывателем. Комплекс имплантатов «Омерта».

Стикер Гвидоне – типичный мафиозный хитмен. В мафии состоит с 25 лет, после того, как отслужил по контракту в армии. Кормится, крышуя бизнесменов, «переданных» ему капореджиме - в своем квартале и по соседству. Но это не его основная работа. Он убивает людей по приказу своего капо. Вот его работа.

Не неся на себе печатей ни интеллекта, ни морали, Гвидоне являет собой ходячую крылатую ракету. Указываешь ему цель, спускаешь его и через некоторое время слышишь громкий взрыв. Его умения в обращении с оружием и его кибернетика ставит его повыше простых солдат, но он – не тот тип оружия, которым можно воспользоваться для деликатной работы. Террор и насилие – вот его доля рынка, и его «дела» обычно проходят довольно кроваво и очень болезненно.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Еще есть «долговые» органы. И если торпеды, взимающие долги, раньше просто ломали должнику ногу в качестве дискуссии на предмет планов выплат, то теперь это считается неоправданной растратой ценных тканей, и ногу нынче кагбе забирают.

Везунчики остаются при своем сердце и своей печени, лишившись, максимум, почки или легкого, может быть конечности – это, по крайней мере, на некоторое время освободит их от визитов торпед. Но если банк хочет орган, без которого должник не может жить... kakoy oozhas. Невезуха, живчик, ниче личного.

Кредитные Преступления

Ну, про эти ты знаешь все, не так ли, paryen? Жизненная влага Края появляется там, где ее изымают из легальных денежных каналов. От самого скользкого корпоративного белого воротничка до самого простого «хватай-и-беги» уличного хакера, играющего с номером чужой карточки – все они поставляют эту благословенную манну.

Безопасность финансовых сетей находится на довольно высоком уровне, и только лучшие могут выудить из корпоративных источников пару-тройку кредов, да и то по большей части полагаясь на удачу. Однако ничто не остановит народ от попыток, по манере исполнения колеблющихся от совершенно блестящих до совершенно жалких.

Когда средний гражданин представляет себе кредитное преступление, он представляет себе воровство или подлог. Таких ребят тоже хватает, и некоторые даже живут этим. «Большой куш» - не совсем миф.

Но на самом деле умные деньги имеют мало общего с такими грубыми и очевидными методами. Настоящие асы обычно работают в более безопасном, но и более деликатном полулегальном мире отмывания денег и прочих подобных предприятий. Профессиональный фрилансер-отмыватель получает в год никак не меньше высокопоставленного корпоративного служащего, причем происходит это с относительно низким уровнем риска. Цены на наемных специалистов, как на основе разовых акций, так и на основе долговременного сотрудничества, даны на страницах К27-28.

Наемные Преступники

И организованная, и местная преступность предоставляют услуги наемных криминальных экспертов. Доступные услуги, цены, компетентность наемников и их верность зависит от конкретной банды. В этих вопросах, как и в большинстве других случаев, за что платишь, то и получаешь. И цены довольно высоки.

Самое распространенное «наемное» преступление – избиение. Человек «А» не угодил человеку «Б». «Б» нанимает пару костоломов, чтобы они попрактиковали свое ремесло на «А». Или тупо завалили его насмерть.

Уличные банды редко предоставляют что-либо, кроме самого простого насилия. Организованная преступность, с другой стороны, может предоставить все что угодно: от опытного киллера до одержимых хакеров и даже дипломированных ученых.

Наркотики

Там, где данный наркотик нелегален или контролируется, и местная, и организованная преступность будет продавать его. Если он легален, преступники, скорее всего, будут вовлечены в его производство или поставку сырья. Например, кокаин и его производные нелегальны в большей части территории США. И Мафия, и траффи занимаются его производством, ввозом и продажей. Некоторые медицинские препараты жестко контролируются правительством США. Существует развитой черный рынок таких препаратов: от развлекательных до лечебных. Мафия контролирует большую их часть. Некоторые наркотики лицензированы в ОЕ. Тем не менее, Иль Юнионе и Якудза активно вовлечены в незаконный оборот этих веществ. Траффи и Иль Юнионе не только легально поставляют сырье для фармацевтических компаний, но и сами производят из них нелегальные разновидности конечного продукта для продажи собственным дилерам.

Наркотраффиканте: Большая Тройка

Картель Чавес: Расположенный в Боливии, изначально в провинции Чапаре, производящей большую часть боливийского экспортного кокаина, картель Чавес стал первым из синдикатов траффи, применивших современные научные методы для улучшения качества и разнообразия их основного продукта. Именно они ответственны за создание растения коканова, основы множества высокотехнологичных наркотиков на улицах первого мира.

Также именно Чавес является основным «спонсором» ТНВ (стр.16), революционной партии, противостоящей поддерживаемому США боливийскому правительству. Глава картеля Чавес сегодня – Антонио Суарес, потомок одной из старейших в Боливии аристократических семей.

Синдикат Морделла: Справедливо считается самым жестоким из всех картелей траффи. Располагаются в Перу, но имеют интересы в Венесуэле и Колумбии. Морделла возглавляет пара харизматичных гангстеров: Тереза Масусигэ и Диего Куачамача. Масусигэ, наполовину колумбийка, наполовину японка, начала свою жизнь в качестве проститутки на улицах Боготы в 15 лет. Сегодня ей 39, и люди почтительно называют ее «Королевой Драконов Ориноко». Судя по всему, между Масусигэ и якудза произошла какая-то неприятная история. Она известна своей стойкой нелюбовью к русско-японским синдикатам. Даже дилеры Морделла отказываются поставлять товар бандам под контролем Русских Яков.

Куачамача же объявил себя прямым потомком Атауальпы, последнего из императоров народа инков, убитого конкистадорами Писсаро. Он несколько раз заявлял, что деньги, полученные от продажи наркотиков, станут оружием, призванным отомстить Европе за покоренные Америки.

Группа Трех: Колумбийский картель, более широко известный как Г-3, является союзом, объединением трех картелей. Согласно большинству источников, это богатейшая из всех организаций траффи. Их нынешний лидер – Мигель Сармьенто, глава того, что раньше называлось картелем Меделлино. Беспринципный наркотраффиканте в третьем поколении, Сармьенто относится к наркотикам чисто как к деловому предприятию. Его правая рука, Рейнальдо Кабрера, многими подозревается в дерзком убийстве (в хорошо охраняемом правительственном здании прямо в центре Боготы) тамошнего министра юстиции Переза, после того, как тот проигнорировал настоятельные просьбы от траффи Меделлино прекратить принятие новой правительственной программы по борьбе с организованной преступностью.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Ничего удивительного, что именно траффи лидируют на рынке наркотических веществ. Некоторые картели содержат внушительные и современные исследовательские комплексы, где агрономы и генетики работают над выведением новых, более мощных сортов старых видов наркотических растений и разработкой источников и формул старых и новых наркотиков. Например, Томас фон Юнц, потомок бежавших из Европы членов СС, ведущий ученый боливийского картеля Чавес и автор нескольких революционных разработок в области «расширения сознания».

Однако, хотя траффи и придают наркотикам особый статус как основы их богатства и влияния, это один из постоянных источников дохода практически любых преступных организаций, от мировых до местных.

Вымогательство

Вымогательство или выбивание денег при помощи угроз — вотчина локальной преступности. Плата за защиту, самая распространенная тактика, иногда взимается даже одиночкой, не говоря уж об организованных бандах. Все зависит от местоположения.

Банды с кодексом чести на самом деле предоставляют защиту, за которую им платят. Они предотвращают или наказывают воровство, отгоняют другие банды от «их» заведений и отпугивают вандалов. Рэкет со связями предоставляет те же услуги, но за дополнительную плату у заведения никогда не возникнет проблем еще и с бизнесом в плане получения лицензий, разрешений на торговлю и прочего.

Большинство рэкетиров, однако, всего лишь вымогатели. Единственное, от чего защищает плата, так это от самих «защитников». Если кто-то другой разбил витрину или поджег ресторан — твои, бля, проблемы.

Азартные Игры

Там, где азартные игры легальны, организованная преступность часто содержит казино, несмотря на все попытки «очистить» этот бизнес. Игровые Мекки Лас-Вегаса и Атлантик-Сити, давнишние центры могущества Мафии, стали основой и образцом для создания нынешних Городов Греха. Иль Юнионе рулит игорными заведениями, легальными или нет, на всем Средиземноморье. Триады содержат игровые залы примерно столько же, сколько сами существуют.

Нумерология и Ранги

Ранги членов Триад имеют мистическое значение и идентифицируются как непосредственно званием, так и особым числом.

489: Шен Чу (Хранитель Ложи)

438: (обозначает непосредственного помощника 489, каждый из которых имеет равное звание, но выполняет разные функции). Фу Шен Чу (Помощник Хранителя), Хьонг Чу (Мастер Благовоний), Син Фанг (Страж). Чу Чи (Лидер) дочерней ветви общества также 438.

432: Чо Хаи (Посланник).

426: Хунг Кван (Красный Шест).

415: Пак Цзи Син (Белый Бумажный Веер, или Советник).

49: Цзе Кау (рядовой член).

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Сюда же можно включить местечковые лотереи, катал, наперсточников и букмекеров. Этот бизнес процветает даже когда существуют вполне легальные лотереи и букмекерские конторы. Все просто — нелегальный букмекер мистера Смита не будет сообщать правительству о том, что мистер Смит выиграл тысячу долларов, а мистер Смит не будет платить с них налог. Конечно же, крупным игрокам Городов Греха вообще не стоит беспокоиться о подобных мелочах. Их выигрыши не облагаются налогом постольку, поскольку у всех у них, как правило, есть анонимный счет в Цюрихе - Орбитальном.

Трудовые Биржи

Некоторые подразделения Мафии занимаются поставками рабочей силы для общественных и частных целей. Рекрутинговые центры, большинство которых расположено в резервационных штатах, предоставляют К-3 разрешения на выезд на рабочие места в Верхние 48. Большинство этих предложений связано с работой в крайне неблагоприятных условиях, и довольно часто люди обнаруживают, что попали в бессрочные «рабочие разнарядки» (тащемта, рабство) крупных компаний. Но надежда покинуть безнадежную нищету резерваций продолжает строить людей в очереди к регистрационным стойкам. Эта сторона бизнеса абсолютно легальна похожие операции проводятся во многих странах последнего мира. Омываемые бесконечными штормами побережья Индии, Бангладеш, Малайзии и Индонезии бесперебойно обеспечивают дешевой рабочей силой страны Азии и Ближнего Востока. Иль Юнионе и Триады делят этот жирный пирог, периодически вступая в кровавые драки за особо вкусные куски. Похожим образом Иль Юнионе и Яки набирают «гастарбайтеров» из Балкан и Северной Африки для бирж труда Европы.

Конечно же, некоторые корпорации сами проводят подобную политику набора, причем по сравнению с ними методы мафии напоминают действительно добровольное мероприятие.

Но есть пара моментов, в которых синдикаты несомненно обходят корпов — а именно в «нестандартных» методах использования работников. Они вполне могут отбирать многообещающих индивидов из трудовых бирж для пополнения таких нелегальных предприятий как проституция, подпольные биохимические исследования, зародышевые фермы и нелегальные мясные банки. А поскольку полный медосмотр — обязательная процедура для любого работника (работодатель заботится о вас, фигли) — компьютеры синдикатов способны отыскать субъект, удовлетворяющий любым, даже самым необычным требованиям совместимости тканей.

Проституция

В некоторых странах мира «старейшая профессия» вполне легальна, лицензирована и облагается налогом. В других она остается незаконной, хотя и преследуется по закону без особого рвения, разве что во время показательных «акций».

К несчастью, там, где существует организованная преступность, проституток заставляют работать под тем или иным способом давления со стороны синдиката. Как правило, это мутная личность под названием сутенер. Проститутка платит ему за защиту, часто только за защиту от заскоков самого сутенера. А сутенер в свою очередь платит местным бандитам за «лицензию» на услуги его девочек (или мальчиков) в конкретном районе. Иногда синдикат предоставляет некоторые услуги за эти деньги — типа использования своего влияния для поддержания нужного для бизнеса политического и социального климата, усмирение рвения полиции и т.д. Хотя обычно деньги платят за то, чего банда не делает — типа не убивает проституток и сутенеров и все такое.

Важно помнить, что многие проститутки — далеко не добровольцы. Некоторые здесь из-за нищеты, некоторые сидят на наркоте и сутенер — единственный способ получить следующую дозу. Этот случай наиболее распространен, если сутенер держит «лицензию» от местного синдиката. В самых жестких случаях подходящих жертв просто похищают и заставляют стать проститутками силой. В самых темных уголках 21го насильственное превращение в проститутку включает психологические модификации, заставляющие «пациента» покорно идти на крайне неприятные и даже смертельные извращения.

Проституция 2.0

Обычная пластическая хирургия и некоторые кибернетические модификации могут значительно «прокачать» сексуальные характеристики человека. В самом невинном виде эти модификации, как и прочие имплантаты, стали популярны в конце 20го века. Большая часть проституток среднего и высшего уровня применяют ту или иную форму косметической хирургии для того, чтобы улучшить свою Внешность. Проститутки, которые могут себе это позволить, ставят себе один-два чип-слота, позволяющих им использовать как Профессиональный Чип «Гейша», так и подходящие Поведенческие чипы или Прошивки (стр. К38 и 40).

Некоторые рынки сексуальных удовольствий предлагают опасность, боль или изменения, из-за которых в повседневной жизни человека стали бы считать уродом. Мастер должен сам решить, что именно из этого он решит отразить в своей кампании. Или от чего его самого не стошнит в его кампании.

Один из новейших, и самых жутких, модов, на улицах называется «бунраку» - в честь традиционного японского театра кукол. Бунраку включает в себя чип-слот, перманентную нейронную реструктуризацию и специализированный личностный имплантат (стр. К39). Жертва, по сути, умирает, поскольку переделка стирает все высшие нервные функции мозга, и его или ее поведение отныне диктуется лишь данными с личностного чипа.

Технологии уровня TL8 позволяют превратить практически кого угодно в «красотку на заказ» (это единственное печатное уличное имя этой модификации). Богатый заказчик может получить сексуального партнера, в точности соответствующего его пожеланиям: Внешность, пропорции отдельных частей тела (вплоть до гротеска), различные деформации и даже увечья, экзотические кожные или волосяные имплантаты, а также ментальное программирование, способное добиться определенного модели поведения. Средний ценник на относительно «нормальную» красотку около $100 000. Никаких максимальных пределов для наиболее изысканных вкусов нет, что делает их уделом лишь самых богатых из людей. И поскольку в процесс как правило, включены похищение и совсем не добровольное хирургическое изувечение жертвы, это также остается уделом тех, чья совесть загнана в еще более темный чулан, чем у прочих людей, даже по крайне невысоким стандартам Края.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Отправляясь в Суд

В подавляющем большинстве стран мира, когда арестовывают преступника, он или она попадают под ту или иную форму судебного разбирательства и, в случае признания судом виновности, несут наказание в той или иной форме. Наказания включают в себя штрафы, тюремное заключение (хотя «тюрьма» на краю имеет несколько значений), принудительное лечение, общественные работы и т.п. Многие нации к 2043 по-прежнему не отказались от смертной казни.

Некоторые пенитенциарные системы концентрируются на возмездии: их основная цель – наказание как предостережение возможным преступникам. Другие нации могут концентрироваться на реабилитации преступников или предотвращении совершения ими преступлений в будущем. Прочие же системы сконцентрированы на воздаянии и считают, что главное, в какой-то степени, чтобы преступник возместил своим жертвам и государству тот ущерб, что он же и нанес, плюс кое-что за сам факт совершения преступления.

Мастер решает, выиграли персонажи игроков дело, или проиграли. Это можно провернуть при помощи броска кубиков, модифицированного умением адвоката персонажей, фактом их реальной вины или невиновности и модификаторами за жесткость правосудия в стране, в которой проходит разбирательство. Маленькое значение означает благоприятный вердикт, и чем больше значение, тем суровее наказание.

В качестве альтернативы, Мастер может просто решить, обвинили персонажей или же нет. И если да, то насколько сурово наказание.

Коротая Время

Способов отбыть тюремное заключение в 21м довольно много, и все они малоприятны.

Как правило, Рейтинг Контроля обозначает еще и относительную гуманность законодательной системы страны. Тюрьмы в юрисдикциях с высоким РК, скорее всего, будут довольно жесткими. Более либеральные правительства имеют и более мягкие пенитенциарные системы.

Наркотики на Краю

Как и всегда, последней инстанцией в споре о роли наркотиков в каждой отдельной кампании является Мастер. Все наркотики TL8, перечисленные на страницах K57-59, доступны и на Краю, как, впрочем, и более традиционные наркотики типа кокаина, героина и прочих. Их источники могут быть довольно важны для тех, кто перебегает дорожку дилерам, траффи и прочим членам наркотического подполья.

Все наркотики, производящиеся из натурального сырья, можно сделать из этого сырья, если под рукой имеется базовый биохимический набор. Синтез подобных веществ без доступа к сырью потребует полноценной биохимической лаборатории. Любой наркотик, не перечисленный ниже, не имеет природного происхождения и *должен* быть синтезирован.

Кокаин: Кокаина гидрохлорид, очищенный алкалоид, получаемый из растения кока, произрастающего в горных регионах Центральной и Южной Америки.

Кредолин: Кредолин – синтетический наркотик, разработанный в 2007 году как часть программы правительства США по разработке нового поколения активных веществ, пригодных для использования в спецоперациях. Вещество с идентичными свойствами можно получить при переработке кокановы (см. неокока, ниже).

Героин: Алкалоид, получаемый из опийного мака (также являющегося источником опиума и морфия), который произрастает по всему миру. Мак выращивается в промышленных масштабах в Центральной и Южной Америке, Юго-Восточной Азии и на всем полуострове Индостан.

Марихуана: Высушенные листья и цветки индийской конопли, *Cannabis saliva*, которая свободно произрастает по всему миру. Далеко не все сорта конопли производят марихуану одинакового качества. Гашиш делается из смолы этого растения.

Неокока: Это алкалоид генетически измененного растения кока, кокановы *(Coca novaterra von Junzt)*, разработанная учеными боливийских траффи в 2025 году. Коканова является основой для неококи (более мощной формы кокаина) и еще целого ряда дизайнерских наркотиков и медпрепаратов. «Грех» и «Суперстим» (стр. K57-59) также являются производными кокановы.

Нервнопаралитический яд: Существует два основных природных источника этого вещества: токсин определенного вида моллюска, открытый в 1993, и очищенный яд рыбы фугу. Скопления моллюсков, зараженных производящим токсин паразитом, в процессе сборки «урожая» уничтожаются, из-за чего в период их созревания между сборщиками сырья и правительственными структурами (желающими его уничтожить) начинаются настоящие гонки.

Хаммер: Получается из переработанного алкалоида растения, открытого в Амазонских дождевых лесах в 1995. Изначально наркотик использовался небольшим, но воинственным племенем для того, чтобы обеспечить себе победу в предстоящей битве. Хаммер, производимый в странах первого мира, синтезируется, но синдикат Морделло получает его из того самого растения, выращиваемого на хорошо охраняемых плантациях в бассейне реки Ориноко.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Среди стран первого мира, естественно, разнообразие типов тюремного заключения гораздо больше, чем в странах последнего. Общий уровень развития технологий в стране также играет роль. Однако стоит помнить, что тюрьмы в странах первого мира совсем не обязательно будут более гуманными. Пребывание в стерильном, полностью просматриваемом и прослушиваемом помещении, с новейшими поведенческими модификациями в башке, или возвращение долга обществу в качестве подопытной морской свинки в новейших научных экспериментах вполне может заставить посмотреть на земляные ямы в каких-нибудь гнилых джунглях нищей страны последнего мира как на отпуск.

И даже в первом мире всегда найдется какая-нибудь неприятная работка с высокой смертностью как раз для кучки жалких преступников.

Хайтек Тюрьмы

Крысиные лаборатории

Тюрьма, использующая заключенных в качестве объектов для исследования новых лекарств, кибернетики, химического оружия и других опасных штук. Заключение в крысиную лабораторию — эквивалент смертной казни или пожизненного заключения без права помилования. Естественно, суды не используют термин «крысиная лаборатория», они предпочитают что-нибудь типа «совместная пенитенциарная научно-исследовательская программа».

Мясные Банки

Аналог смертного приговора. Однако заключенного не просто сразу же казнят. Это так расточительно.

Не существует технологии, позволяющей хранить органы так же дешево и эффективно, как в живом теле. Так что заключенного содержат в живом и здоровом состоянии, пока компьютер не получит заявку на «целевой орган», совпадающий по параметрам совместимости тканей. Если операция несмертельна (например, изъятие почки, легкого, части кожных покровов или конечности) заключенному обеспечивают послеоперационный уход и далее поддерживают в «здоровом» состоянии.

Операции, которые убивают донора, означают, что вся остальная дорогостоящая начинка также вынимается и помещается на хранение. В идеале, эти органы успеют пригодиться кому-нибудь еще до того, как их срок годности истечет.

Токсичные Бригады

Существует масса способов времяпрепровождения для токсичных бригад. «Внегородские очистные центры» - это их рабочие лагеря, где заключенные назначаются на самую грязную, самую вредную работу по ликвидации токсичных и радиоактивных загрязнений и прочих забавных штуковин.

Тюрьмы

Классическое лишение свободы в помещении, запертом с другой стороны, но в стиле хайтек. В самых современных тюрьмах заключенных контролируют удаленно — тут можно провести несколько недель и ни разу не увидеть охранника. Но это не значит, что они не видят тебя, знаешь ли. В подобных местах позволено собираться лишь небольшими группами и только для выполнения назначенных работ, самообразования и общения. В случае возникновения беспорядков данное помещение изолируется, запечатывается и наполняется анестезирующим газом, после чего охранники входят и удаляют зачинщиков. Любое нарушение распорядка или дисциплины карается ущемлением привилегий — отзывом права посещения спортзала, видеопросмотровой или просто помещением в карцер. Укромных местечек в таких заведениях нет — фактически каждый доступный для заключенных дюйм пространства просматривается и прослушивается. Конечно же, охранники не могут смотреть на все мониторы сразу, но дело в том, что никогда точно не знаешь, когда Большой Брат бдит, а когда нет.

Естественно, существуют и более классические, хуже оборудованные тюрьмы с охранниками-людьми, но это, как правило, удел бедных стран или местного самоуправления. У них не слишком много отличий от того же Алькатраса середины 20го века.

Зародышевые Фермы

Научные исследования начала 2000 подтвердили ранние теории, утверждавшие, что зародышевые стволовые клетки – невероятно приспособленные к адаптации и быстрому росту – позволят с помощью их трансплантации лечить ранее считавшиеся неизлечимыми травмы и заболевания центральной нервной системы, причем с минимальным риском отторжения. И хотя результаты оставались непостоянными, стало появляться все больше и больше доказательств того, что трансплантация зародышевых тканей, по крайней мере в некоторых случаях, является крайне эффективным средством.

Этические и политические аспекты новой терапии не стали менее сомнительными перед лицом даже этих результатов. Практика пересадки зародышевых тканей остается крайне противоречивым вопросом во многих странах, и США среди них.

В 2023 году было сделано открытие, позволившее со 100% уверенностью предсказывать результат трансплантации. Все дело оказалось в крохотном участке цепочки ДНК донорской ткани, который требовалось сравнить с определенным участком ДНК реципиента. Определенные редкие генотипы были признаны практически универсальными донорами.

Ткани, используемые в легальных операциях подобного рода, получают от зародышей, отторгнутых в результате выкидыша или легального аборта. Однако, как и в случае с мясными банками, официальные источники не способны в полной мере обеспечить спрос предложением. Это привело к появлению нового вида незаконной деятельности, столь ужасного, что буквально во всех странах мира он считается особо тяжким. Речь идет о зародышевых фермах.

Женщин с подходящей генетической картой похищают, оплодотворяют при помощи семени от генетически подходящего мужчины, а на определенной стадии беременности проводят аборт. Поскольку рыночный спрос на совместимые ткани всегда очень высок, процесс повторяют. Снова и снова.

«Лучшие» зародышевые фермы напоминают хорошо оборудованные клиники TL7 и выше, где применяются минимум инвазивных методик, похищенных женщин держат в покое и максимально долго поддерживают как их здоровье, так и здоровье носимых ими эмбрионов. Такие фермы зачастую используют статус клиники как прикрытие для своей деятельности.

Малобюджетные фермы представляют собой настоящий ад. Женщин держат в страхе и жестоко с ними обращаются, медицинская же база оставляет желать много лучшего. Из всего оборудования в идеальном состоянии разве что аппарат для хранения тканей.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Гулаги

Это тюрьмы, где основную изоляцию от окружающего мира обеспечивает Мать-Природа. Это комплекс с минимальной системой охраны, расположенный в географически изолированной области с враждебной окружающей средой. Беглец, как правило, обнаруживает полное отсутствие укрытий от поисковых команд, холода или жары и крайнюю скудность или полное отсутствие пропитания и воды.

США содержит такие лагеря в пустыне Коауила, в Мексике и на Исла Тибурон в Калифорнийском проливе. Правительство Лос-Анджелеса содержит такой на месте бывшей базы морской пехоты в 29 Палмс. Знаменитые сибирские лагеря тоже никуда не делись, просто они сейчас не столь многолюдны как при Сталине.

Реабилитационные Комплексы

По сравнению с остальными способами лишения свободы, это — действительно отпуск. Цель заключения в этом случае — действительно перевоспитать заключенного в полезного члена общества. Изучение различных общественно-полезных навыков, внешние трудовые программы, социальное и психологическое консультирование и другие подобные программы — но все это только для тех, у кого, по мнению судей, еще есть шанс. Некоторые программы не такие уж легкие — особенно «спецлагеря» для трудных подростков, где жесткая военная дисциплина и спортивный досуг за несколько недель призван выбить тягу к преступлениям из молодого неокрепшего разума.

Домашний Арест

В 21м есть масса способов отслеживать действия нарушителя без необходимости запирать того в специализированном заведении. Самый простой (для обеих сторон) способ — оснащение его каким-либо следящим устройством — имплантатом или несъемным «украшением» типа браслета, которое позволит в любой момент узнать его местоположение и способным автоматически оповестить власти о выходе из запретной для него зоны.

Поведенческие имплантаты также часто используются в сочетании с домашним арестом. Хотя и крайне эффективные, они, тем не менее, используются довольно редко из-за своей стоимости. Возьмем, например, беднягу, который причиняет неприятности, только когда порядком выпьет — ему могут поставить имплантат, заставляющий его безудержно блевать, как только уровень алкоголя в крови достигает определенной точки. Или чуваку, страдающему вспышками ярости, могут поставить блокиратор гормонов, вызывающих срыв планки, ну и т.д.

Общественные Работы

Вместо заключения преступника могут приговорить к определенному количеству времени на назначенной судом общественно полезной работе. Нет нужды говорить, что тип назначенной работы зависит от профессиональных навыков приговоренного. Обычно подразумевается либо оказание профессиональной помощи нуждающимся, либо бесплатная работа на правительственные организации.

Штрафы

В большинстве стран существуют законы, позволяющие им замораживать электронные фонды обвиняемого в совершении преступления во избежание «утечки» этих средств в неизвестном направлении. Это означает, что обвиняемый должен получать разрешение каждый раз, когда ему захочется воспользоваться своими деньгами до тех пор, пока суд не будет закончен. Если заключенный сбегает или нарушает условия залога, правительство конфискует счет.

Если персонаж обвинен в совершении уголовного преступления, кидайте 1d. Если он обвиняется в мелком правонарушении, кидайте 2d. Если результат меньше либо равен Рейтингу Контроля правительства данной страны, ее правительство постарается заморозить счета персонажа.

Естественно, одни счета легче заморозить, другие сложно даже найти.

Национальные Банки Данных: Если персонаж имеет фонды на счету в национальной сети страны, приписанные к учетной записи, под которой его обвиняют, счет может быть заморожен немедленно.

Если у обвиняемого есть фонды, прикрепленные к другим учетным записям, как, скажем, в случае с Альтернативной Личностью (стр. К19), они в безопасности до тех пор, пока эта учетная запись не будет обнаружена властями. В этом случае все приписанные к ней фонды также будут заморожены.

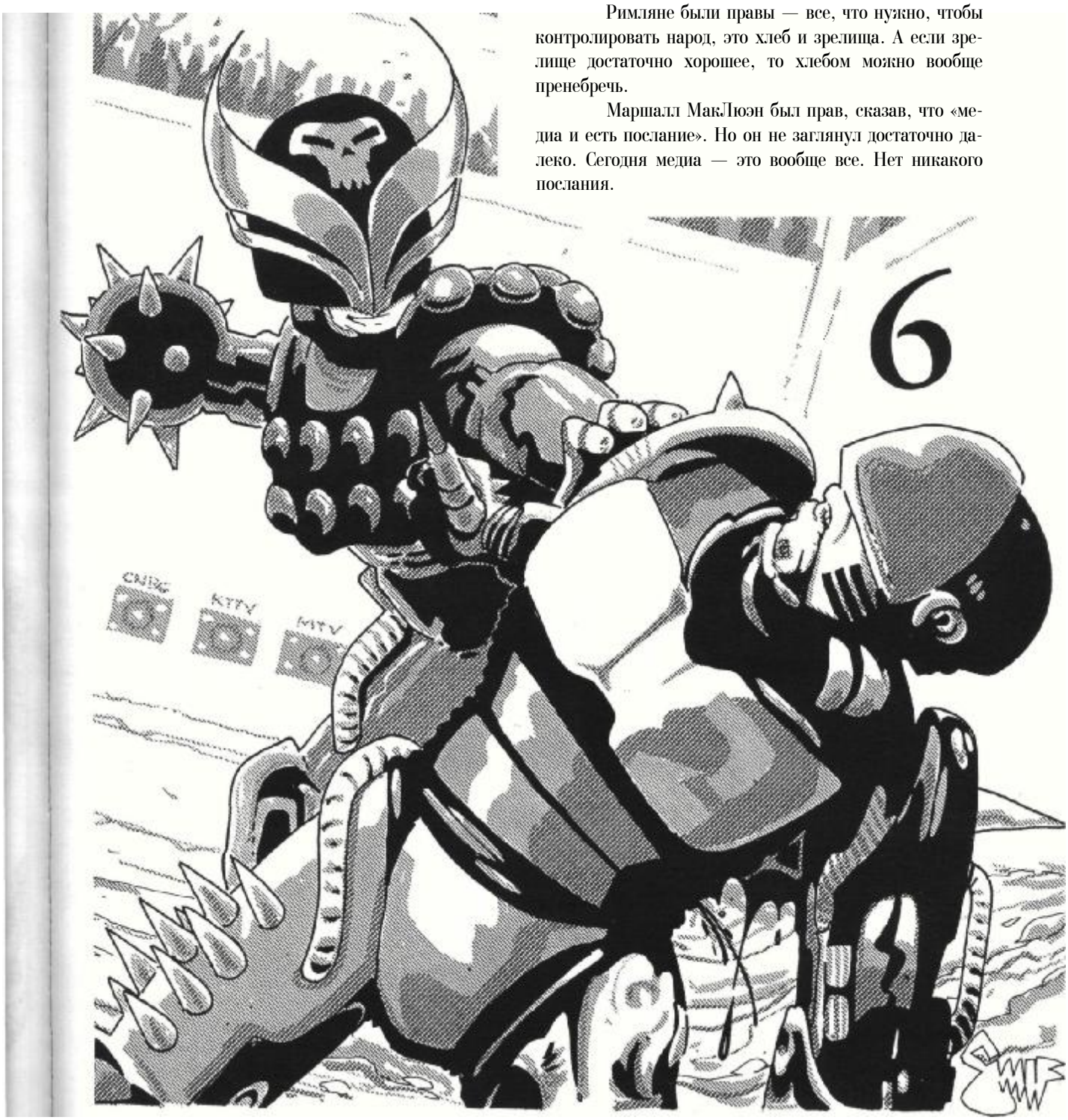
Корпоративные Кредитные Системы: Подозреваемые, располагающие фонды на внутренних корпоративных счетах, могут опасаться за них только в том случае, если корпорация решит сотрудничать с правительством. А они будут сотрудничать, если защита будет стоить им слишком больших денег и хлопот. Любой, раскрывший свои связи с корпорацией в совершении преступления, однозначно потеряет свой корпоративный счет.

Информационный Рай: Фонды, размещенные в частных хранилищах данных (стр. 49), не могут быть заморожены. «Кроу» (стр. 64) могут быть заморожены, только если правительство получит код доступа.

Помимо этих видов электронных счетов существуют и иные формы легальных и нелегальных финансовых фондов (тот же старый добрый «бумажный» фолд, например), который некоторое время может побыть у другого человека, якобы никак не связанного с заключенным, например. И если никто не сдаст всю информацию о заключенном, так сказать, с потрохами, правительство попросту никак не сможет добраться до размещенных таким образом денег.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

6. ПОП-КУЛЬТУРА



Римляне были правы — все, что нужно, чтобы контролировать народ, это хлеб и зрелища. А если зрелище достаточно хорошее, то хлебом можно вообще пренебречь.

Маршалл МакЛюэн был прав, сказав, что «медиа и есть послание». Но он не заглянул достаточно далеко. Сегодня медиа — это вообще все. Нет никакого послания.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Искусствоведы-любители любили предсказывать, что развитие технологий перечеркнет старые формы искусства. Ну, этого не произошло. Высокие К по-прежнему неплохо платят за хорошие места в «Метрополе», когда там дают Аиду. Королевский Театр Шекспира все еще срывает овации за своего Макбета. Многие художники по-прежнему мажут холсты маслом и долбят мрамор, и некоторые даже получают за это немалые деньги. По-прежнему существуют клубы, где чувак поет со сцены, аккомпанируя себе на гитаре, пианино или, там, играет на саксофоне.

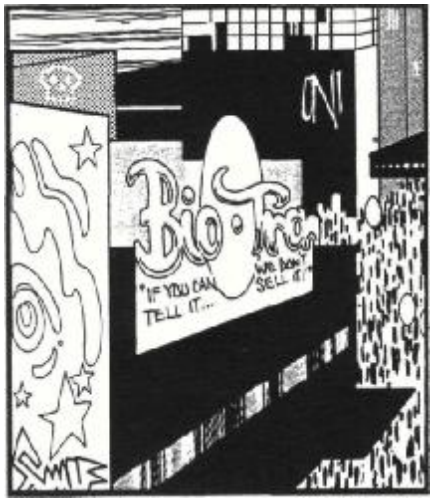
Так что старое искусство не умерло, и даже не болеет. Но оно - это совсем не то, что происходит на Краю. Старое хорошо подходит богатеньким и благополучным, но это отнюдь не то, о чем говорят люди на улицах. В нынешнем искусстве рулит техника, и технологии — вот что современный народ желает видеть в своих любимых шоу.

На Сцене

В 2030х перфоманс как искусство, наконец, обрел самостоятельность. Перфоманс был внебрачным ребенком искусства с 1970х. Творец, как правило, один, смешивал речь, музыку, звуки, звуковой ряд и прочие ощущения, чтобы создать у зрителя полноценный творческий опыт.

Во времена Беты и сразу после Великого Обвала творчество впало в стагнацию. В эти времена никто не стремился расширять горизонты творчества; все хотели музыки и шоу, способных на время выбить из головы тот пиздец, что там творился. Авангард никуда не делся, просто мир перестал обращать на него внимание. К середине 20х все более-менее стабилизировалось (если не улучшилось) до того этапа, когда люди начинают искать ответвлений от мейнстрима. К тому же, технология развилась до такой степени, что ранние перфомансы теперь казались греческой комедией масок.

В 2033 году гражданин Альберты по имени Колби Кэнтор выпустил тридди-запись своего перфоманса «Закусочная Дяди Вани», обыденную и в то же время поразительную 47минутную картинку, с нестандартной стороны показывающую типичных клиентов типичной закусочной. Это была бомба. По сборам Дядя Ваня вдвое побил вообще все, что показывали в этом году. Кэнтор отправился в трехлетнее всемирное турне, собирая стадионы везде, куда бы он ни приезжал.



Реклама

На Краю реклама повсюду. Тенденция 20го века размещать рекламу на каждом доступном дюйме стены только набирала популярность, а с нынешними технологиями дело зашло еще дальше. Даже самые простые щиты оборудованы световыми и анимационными эффектами. Самые продвинутые из них проецируют голограмму, неотвязно следующую за беспомощным потребителем по нескольку кварталов.

Единственное, чего щиты не делают – это не говорят с тобой. Большинство стран первого мира ввели ограничение на звуковое загрязнение, лимитирующее громкость звуковой рекламы и разрешающее аудиодорожку только для традиционной рекламы типа телевизионной. Некоторые законодатели не столь дотошны – оглушающий гвалт рекламных щитов в Сингапуре уже стал легендарным.

Самая, однако, распространенная реклама на Краю – в цифровых СМИ. Реклама проникла абсолютно во все онлайновые сервисы, включая терминалы Национального Банка Данных. Большая часть коммерческого софта продается со встроенной рекламой, которая выскакивает в самые неподходящие моменты. А в некоторые компьютеры реклама и вовсе зашита на уровне железа.

Так что со всей этой конкуренцией реклама старается быть настолько кричащей, насколько это возможно, чтобы привлечь взгляд искушенного потребителя. Секс все еще продает, и кое-какая реклама, которую показывают на придорожных щитах, вполне могла бы получить рейтинг 18+ в 20м веке.

Многие кеирецу тратят огромное количество кредов и энергии на увеличение отдачи от рекламы путем изучения демографии и психологии масс. Никто на самом деле даже не уверен, что это эффективно, поскольку Джо Гражданин имеет строго определенное количество денег, которые он может потратить. Но средний сарари-рекламист твердо убежден, что только постоянное улучшение психологической и визуальной составляющих рекламы способно отстоять долю компании на рынке среди агрессивных конкурентов. Это «гонка Красной Королевы», в которой корпорации изо всех сил бегут вперед для того, чтобы просто стоять на месте.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Остальные «художники-перфомансье» (скоро сократившиеся до ХиПов) неплохо поимели с успеха Кэнтора. Их публика собиралась в неслыханных ранее количествах и приносила с собой неслыханные ранее деньги. Художники инвестировали их в более мощные компьютеры и в лучший аудиовизуальный софт. И все это применялось для создания более эффектного, более дикого и экспрессивного перфоманса, чем все, что было ранее. Когда Кэнтор завершил свое турне, его Дядя Ваня уже считался примитивом на уровне камеди-клабов 20го века.

Сегодня известный хип столь же богат и популярен, как суперзвезда Голливуда или спортсмен мирового уровня.

Другой основной тренд сферы живых представлений — бродвей. Бродвеем называют любой большой и зрелищный спектакль. Использующие технологии в спектре от 3-Д изображения до инфразвукового управления настроением, бродвеи представляют собой театральные шоу с эффектом виртуальной реальности. Но персонажи в них — живые актеры, не записи. Из-за всех этих технических сложностей современные бродвеи имеют много общего с Бродвейскими мюзиклами 20го века — они жутко дороги в производстве и при показе и большинство из них не отбивает кассу. Периодически появляющиеся суперхитовые бродвеи, однако, поддерживают жанр в целом на плаву.

Снафф

Снафф — это, в общем-то, публичное самоубийство артиста. Как и многое из противоречивого мира авангардного искусства, это чаще обсуждают, чем оно на самом деле происходит. В 2042 было лишь 20 снафф-перфомансов, действительно закончившихся смертью или тяжкими ранениями автора. «Да, тема неплохая, но провернуть ее можно лишь раз».

Апологеты снафф-арта резко отделяют свое искусство от снафф-порно. Разница в том, говорят они, что одно дело — жестокое убийство не желающей того жертвы ради удовлетворения нездоровых вуайеристических пристрастий, и совсем другое — добровольная жертва художника, создающего самой своей смертью произведение искусства. «Ну, ага, как же, как же», отвечают им критики самого течения в целом.

Первый успешный публичный снафф-арт перфоманс был проведен в 2037 году, когда поэтесса Лолита Хиросима совершила традиционное японское самоубийство, сеппуку, на сцене перфоманс-клуба в Беркли. В следующем году снафф-арт достиг своей рекордной отметки в 44 удачных представлений за год. Смерть с применением самосожжения и пиротехники (флеймаут) была самой популярной. И без того противоречивый, снафф достиг пика непопулярности в 2040м, после флеймаута в Чикаго, закончившегося пожаром, унесшим жизни 43 зрителей. Сегодня снафф почти везде нелегален — даже если представление удалось, владельцы клуба, рекламисты и даже зрители могут быть арестованы в случае наличия доказательств того, что они заранее знали, что будет проведено публичное самоубийство. Даже в Городах Греха снафф строго контролируется, чтобы избежать повторения чикагской трагедии.

Несмотря на официальное запрещение, снафф занимает значительное место в сознании обывателей. Видео-компиляция из самых удачных снафф-перфомансов занимала место в топ-5 самых популярных видео 2041, а в этом году планируется сиквел.

Немного более респектабельный кузен снафф-арта называется «снаффскам», где целью артиста является изобразить свою смерть максимально реалистичным способом. Некоторые снаффскамы драматичны и призваны передать атмосферу настоящего снаффа, но большинство сатиричны или даже откровенно комедийны. Награда национального мемориального фестиваля «Пенн Джиллетт Снафф-Офф» ежегодно разыгрывается в Лас-Вегасе среди снаффскаммеров всей страны. В 2043 фестиваль длился две недели, привлек 734 участника и собрал гран-при в $333000, плюс меньшие призы в шести отдельных категориях — без техники, с техникой менее чем на $25000 и без ограничений по технике, с комедийной и трагической номинацией в каждой из категорий.

Города Греха

«Город Греха» - это неофеодальный анклав, в котором ВП приостанавливает действие всех законов против преступлений «без жертв» типа азартных игр (которые и так частично легализованы), проституции, порнографии и наркотиков. В Городе Греха люди могут позволить себе все что захотят, если у них достаточно денег, конечно. Взамен власти получают неплохой куш от налогообложения этих городов и хорошие отношения с Мафией.

Помимо более самодеструктивных способов убить время, гости этих городов массово потребляют все возможные виды развлечений попроще. Соответственно, профессиональные и полупрофессиональные представители этой сферы слетаются сюда как железные опилки к магниту... ну или как мухи на труп.

Самые известные Города Греха это Майами, Атлантик-Сити и полностью весь штат Невада с главенствующими Лас-Вегасом, Лэйк Тахо и Рино. Когда США захватили Кубу, Мафия – организация с очень долгой памятью – немедленно восстановила контроль над Гаваной, утерянный в 1950х, когда к власти пришел Кастро. Однако когда из-за революции эчеверистов на Кубе ввели военное положение, статус Гаваны как Города Греха был приостановлен на время действия положения.

Существует еще два Города Греха, не находящихся под прямым контролем Мафии. Новый Орлеан также является неофеодальным владением, но местные власти поддерживают закон везде, кроме района Бурбон-стрит во время Марди Гра. Хотя у Мафии и есть интересы в Новом Орлеане, их влияние очень далеко от абсолютного контроля в остальных Городах.

Второй город – Сан-Франциско. Это, пожалуй, самое политически независимое место в США, после Аляски (хотя особо радикальные и голосистые подвержены внезапным исчезновениям даже здесь). Единственное, что останавливает НЭРКК от того, чтобы взять этот город силой, это опасение того, что вспыхнет необъявленная война со стороны воинствующих пидорасов и других контркультурных групп, имеющих штабквартиры в этом городе. Да и держать всех фриков в одном месте – не такая уж плохая идея, ведь так за ними легче присматривать. Но консерваторы всех мастей все-таки предсказывают скорое падение гнева Господа, НЭРКК или обоих на сей грешный град, аки на Содом и Гоморру.

Триады являются доминирующей преступной организацией в Сан-Франциско (особенно в сфере наркоторговли), но и они – лишь одна из политических сил, а не боссы.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

На Экране

Еще в 1950х 3-Д было провозглашено киноформатом будущего. Сейчас, почти сто лет спустя, будущее, наконец, наступило. И кино и телевидение стали полностью трехмерными еще в 30х годах. Большинство домашних кинотеатров представляют собой «односторонне-голографическое» 3-Д. То есть, чтобы насладиться эффектом (и вообще хоть что-то увидеть), зритель должен находиться на правильной стороне «экрана» (который может быть, а может и не быть физическим объектом, в зависимости от стоимости аппарата). Во многих кинотеатрах применяется та же технология.

Самая продвинутая и дорогущая технология в кинотеатрах - «полнообзорная голография». Она позволяет зрителю обойти голограмму кругом, ни разу не заметив помехи или изменения качества картинки. Преимущество 360-голографии в том, что нет «плохих мест» - каждый зритель видит полноценную картинку, если вообще смотрит на экран.

Есть два типа 360-голографии. «Панорамная» позволяет зрителю менять точку обзора сцены. То есть если он пройдет сквозь главную героиню и обернется, то увидит ее со спины. «Статическая» просто сохраняет изображение в неподвижности относительно зрителя вне зависимости от его положения. Если два человека будут смотреть главной героине прямо в лицо, а затем один из них обернется, то оба они по-прежнему будут смотреть героине в лицо. Большинство режиссеров предпочитают статическое 3-Д, так как, используя его, легче контролировать сценичность кадра (да и стоит оно на 25% дешевле панорамного).

И вот со всем этим пиршеством технологий, что мы имеем? Да практически то же самое, что и всегда. Комедии и ситкомы, мыльные оперы, спорт, детективы, боевики и приключения. Молодежь предпочитает смотреть то, что перекликается с текущей модой — если в моде обтягивающее псевдо-средневековье, показывают про рыцарей, если все ходят в плащах и ковбойских шляпах, значит, ребятишки смотрят вестерны.

Запретное Искусство

В репрессивном обществе один из немногих способов распространить слово – спрятать послание в продукте поп-культуры. На Краю это происходит постоянно, а иногда даже работает.

Со своей политикой «хлеба и зрелищ» ВП понимает, что двусмысленность – одна из ее сильнейших уязвимостей. Естественно, что в НЭРКК существует специальный отдел с невинным названием Консультационный Художественный Совет, созданный специально для поиска и пресечения антиправительственной музыки и искусства. КХС имеет право вызвать любого автора любого вида искусства и попросить объяснить, почему его работа не должна быть запрещена в интересах общественного порядка. В случае неудовлетворительного объяснения КХС имеет право наложить санкции вплоть до обязательного предпросмотра всех его работ сотрудниками КХС, наложения штрафов на него или любую спонсирующую организацию или даже прямой запрет на все будущие творения автора. КХС также обладает правом депортировать и отзывать визы иностранных деятелей, а также передавать дела художников в НЭРКК в комплекте с обвинением в государственной измене в самых крайних случаях.

Но даже это не останавливает некоторых скользких типов, которым удается пропихивать свои творения с «начинкой» через все преграды нерковских ищеек. По крайней мере, пока.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Издатели все еще упорно пытаются перевести классику 20го века в цвет и 3-Д, но результаты по-прежнему удручающие. Современные технологии придания цвета выглядят гораздо лучше, чем примитивные попытки 20го века, но сделать фильм, созданный черно-белым столь же хорошо выглядящим и в цвете пока не представляется возможным.

Еще одна многообещающая технология предлагает использование виртуальных образов классических актеров в новых фильмах — например, современная мелодрама с Кларком Гейблом и Джин Харлоу. Конечно, это направление пока переживает массу детских болезней — даже самые лучшие попытки выглядят искусственными, но прогресс не стоит на месте. По-настоящему сложная часть, это, конечно, передача того уникального гения и харизмы изображаемой звезды; но есть люди, готовые взяться и за это.

Телешоу

Видео-революция должна была убить кинотеатры. Не вышло. Люди по-прежнему ценят кинотеатры за масштабность и совместный опыт от просмотра. Ну и плюс ко всему, самые ожидаемые блокбастеры не выходят для домашнего тридди, пока они не перестанут приносить доход в кино.

В эпоху же кабельного телевидения скончались как раз телевизионные станции. Вместо того, чтобы подстраиваться под одну телепрограмму, которая вещает с одной станции, телезритель 21го века сам выбирает, что ему смотреть. Он может выбрать предложенный набор передач или составить свою собственную телепрограмму из доступных в библиотеке компании программ. Также существует услуга предоставления более специализированных передач за дополнительную плату. В большинстве стран первого мира кабельное в среднем обходится в $35 в месяц.

Видеопроигрыватели также широко используются для просмотра видео, которое слишком жестоко, откровенно или специализированно для кино и телевидения. (Обладание «жестоким» видео под запретом в США, а определенные типы порно запрещены в некоторых местах или вообще повсеместно).

Виртуальная Реальность и Сенсы

Возможности и ограничения виртуальной реальности разобраны в отдельной главе, далее. С художественной точки зрения, ВР пребывает в тупике. Она идеальна для игр и виртуальных путешествий, но не для артистичной натуры.

Хотя да, она популярна. ВР-клубы открываются везде, где только можно зайти в Сеть и начать играть (в одиночку или командой) по приемлемой цене (от $5 и выше за час). Персональные ВР-костюмы доступны и со временем становятся только совершеннее и дешевле. Прямо сейчас средний костюм (вес 30 фунтов вместе со шлемом) можно прикупить за $2500.

Одна маленькая американская кеирецу анонсировала открытие первого в мире онлайн-парка развлечений на любой вкус, под названием «Джойс». Открытие запланировано на 2050 год.

Сенсы, или «трипы», с другой стороны — самый пик развлекательных технологий 21го. Автор сенса — сенсор — подключается к компьютеру, который записывает каждое его физическое ощущение на стандартный чип. Этот чип впоследствии может подключить любой человек и почувствовать каждое записанное на него ощущение. Естественно, порно составляет костяк индустрии. Сенсы позволяют почувствовать все эндорфиновые и адреналиновые приливы любого экстремального времяпрепровождения из всех возможных — и без побочных эффектов типа сломанных конечностей. Большинство таких сенсов дополнительно обрабатываются «глушилками», которые подавляют болевые эффекты и заменяют их гораздо более слабыми, всего лишь немного неприятными ощущениями. Самые популярные сенсы сейчас — старые добрые военные приключения и кикбоксинг в невесомости.

Литература

Хотите, верьте, хотите, нет, но даже на Краю находятся люди, которые читают ради удовольствия.

Из-за вырубки лесов «деревянная» бумага очень дорога и используется только для особых целей типа искусства или крайне ограниченных тиражей престижных изданий. Большинство изданий печатается на «паутинке» - тонкой пленке из биоразлагаемого пластика, но, в общем и целом, текст чаще всего издается в цифровом виде.

Книги чаще всего продаются на дисках. Журналы и газеты загружаются за символическую плату с любого сетевого терминала или мобильника. Защита от копирования делает очень сложным, дорогим (и незаконным) любое размножение экземпляра после его скачивания.

Хотя компьютер и может считать любую книгу с любого носителя, большинство предпочитают более легкие и недорогие (примерно $15) «буксеры» - устройства размером с книжку, с экраном, слотом для носителя и парой кнопок. За дополнительные $25 буксер оснащается видеоэкраном (для иллюстрированных изданий и комиксов) и звуковым адаптером (еще $20), способным зачитывать из книги вслух. Звуковой адаптер – определенно благословение для полуграмотных масс Края.

Книги, выпускаемые крупнейшими издателями, зачастую сопровождаются анимированными иллюстрациями, звуковым сопровождением и полноценной, профессиональной актерской начиткой. Хотя никто не мешает пользователям самых простых буксеров читать просто текст.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Иное, более общепринятое применение сенсов — релаксация, путешествия, симулято-ры невесомости. Они также полезны как образовательное пособие «из первых рук», демонстри-рующее крайне сложные техники типа операций на сердце или игры на музыкальных инстру-ментах.

Сенсы можно использовать в любом достаточно тихом помещении, но самые интенсив-ные ощущения можно получить только в специальной камере — стоимость их аренды составля-ет около $10 в час в любом ВР-клубе.

Любой с соответствующим оборудованием способен записать сенс, но не каждый спо-собен добиться по-настоящему стоящего качества передачи. Это определяет наличие дара, или, по крайней мере, таланта, и тот, у кого он на высоте, богат и знаменит не меньше любой другой суперзвезды от поп-культуры.

Технари с любовью говорят о соединении ВР и сенс-технологии для создания открыто-го мира с полной передачей ощущений, где пользователь сам определяет, что ему в нем делать. Пока, однако, это только в будущем.

Музыка

Как и видео, музыка не особо изменилась за последние 50 лет — изменились лишь тех-нологии ее создания.

Как всегда, находятся новаторы, которые пытаются фундаментально изменить способ слушать музыку, и, как всегда, они медленно тонут в пучине мейнстрима.

Самая горячая новинка в сфере музыки — эксперименты с ультра- и инфразвуковыми частотами, изменяющими настроение публики. Однако эта технология сейчас претерпевает опалу из-за случая в начале 2042 года, когда 9 из 220 слушателей умерли из-за массивного кро-воизлияния в мозг в промежутке от 3 до 11 часов после манхэттенского выступления компози-тора-экспериментатора Роджера Эйкхардта.

Следующий шаг в этом направлении - «музыка разума», комбинация музыки с сигна-лами, поступающими напрямую в мозг через нейроинтерфейс. В этом направлении была проде-лана значительная работа, но в целом прогресс тормозится тем фактом, что у большинства, поклонников музыки нейроинтерфейса все-таки нет.

Все это, конечно же, имеет мало общего с тем, что слушают обычные люди.

Рок

Это всеохватывающее обозначение для музыкального мейнстрима 21го. Даже кантри, джаз и блюз существуют лишь как поджанры рока.

Рок характеризуется традиционным балансом вокала и инструментала, ритмичной ли-рикой, цепляющими припевами и мелодией, наложенной на сильный и энергичный ударный бит.

Конечно же, всегда остаются бунтари, которые работают в рок-мейнстриме и в то же время считают его бесполезным коммерческим говном. Этот бунт почти поровну разделен между социальными отщепенцами, которые мечтают начать музыкальную революцию, и музыкантами, которые просто хотят сломать старые клише, ну и плюс нечто среднее между этими двумя груп-пами.

Рейв

Рэп, хаус, техно и прочий танцпол конца 20го века — все они слились в едином музы-кальном экстазе рейва середины 21го. Рейв характеризуется быстрым, доминирующим битом и электронным инструменталом. Вокал крайне простой и повторяющийся или отсутствует полно-стью.

Кибераксе

«Кибераксе» это музыкальное словечко для обозначения инструмента с киберинтерфейсом. Кибераксом может быть гитара, клавишные, барабанная установка, духовые, гармоника – что угодно.

Самая основная кибераксе-модификация инструмента является односторонней, она нивелирует необходимость установки сценических мониторов и упрощает настройку. Такая модификация обойдется в $100, но даже она будет полезной только для того музыканта, у которого есть интерфейсный порт.

Более продвинутые моды обеспечивают двухстороннюю связь между музыкантом и инструментом – так что теперь музыкант может прямо на лету изменять звучание и настройки инструмента. Такой прибор обойдется в 1500 в самой простой комплектации. Мирового класса музыканты платят за свои инструменты и софт, по меньшей мере, вдесятеро больше.

Игра на двухстороннем кибераксе является отдельным навыком, по умолчанию равным умению игры на немодифицированном инструменте с -4 (и наоборот). Кибераксе интерфейс может быть использован для регулировки звука и тональности, настройки инструмента, наложения различных звуковых эффектов и даже для контроля сценического освещения.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Для тех, кто видит в рейве не просто музыкальный жанр, а стиль жизни, цель рейва — оставить позади все сознательные мысли и полностью растворится в танце. Для этого применяется ряд психоделиков, голография и прочие методы достижения гипнотического состояния. Рейверы в массе своей — самые кибернетизированные из всех любителей музыки, а чип «Рейвер» крайне популярен, недорог и представляет собой комбинацию «Дебилятора» и танцевального «флипа».

Спук

Единственный уникальный для 21го века музыкальный жанр. Спук ооооочень медленный и его ритм обычно похоронен глубоко в басовых частотах. Вокал обычно либо размазан, либо разбросан по всей композиции, так что лирика практически всегда непонятна.

Инструментал широко варьируется, но обычно лидирует акустика. «Гифенейшен», одна из самых популярных спук-групп 40х, состоит из басовой виолончели, тромбона, барабанов и фальцет-вокалиста. С другой стороны, «Кома Хитер», ведущий спук-тренд прошлого десятилетия, состоял из полного симфонического оркестра и хора из 30 человек, без всяких фронтменов, кроме разве что дирижера Элана Элейна.

Также существует техноспук, представляющий собой электронное слияние спука и рейва. Техноспук раздражает поборников чистоты жанра по обе стороны границы, в то же время, являясь одним из основных течений андеграундной сцены.

По тому же обобщению, согласно которому рокеры носят черное, а рейверы - кислотные цвета, спукеры предпочитают белое. Спуки, однако, единственные, кто превратил тенденцию в униформу. Типичный спук густо загримирован, его голова обрита, коротко подстрижена или волосы плотно зализаны назад, и он до глаз упакован в снежно-белый прикид. Украшения и аксессуары, так или иначе, повторяют мотивы смерти, но в основном на тему вуду — кости животных и сушеные головы крайне популярны.

Спорт

Профессиональный спорт большим бизнесом еще в большей степени, чем когда-либо ранее. Эй, чувак, в конце концов, должно же хоть что-то отвлекать тебя от невеселых раздумий на тему последних директив нерков...

По-настоящему массовый профессиональный спорт в Америке это футбол: и «обычный», и «американский», на втором месте уверенно идут хоккей и баскетбол. Бейсбол, «Национальный Досуг», в Америке практически вымер, хотя существуют профессиональные команды в Японии, Бразилии и Чилентине.

В начале 21 века Америка, наконец, подхватила международную одержимость спортом, который они называли «соккером», а весь остальной мир - «футболом». По мере того, как ВП становилось репрессивным, американцы также перенимали старую добрую европейскую традицию послематчевых футбольных побоищ. Одновременно с этим американский футбол распространялся по Европе и Азии. Как правило, фанаты футбола и «футбола» отнюдь не ладили — каждый из них считал, что именно их любимый вид спорта лучше и имеет право на существование. В некоторых плексах и городах эти стычки переросли в массовые беспорядки. Чтобы свести риск кровопролития к минимуму, многие страны на законодательном уровне запретили проводить матчи по этим двум видам спорта в один и тот же день.

Букмекеры от спорта также процветают сильнее, чем раньше — даже самые бедные из К-4 собирают по паре баксов, чтобы поставить их в надежде выиграть и поставить в следующей игре. В 2029 ВП обеспокоилось теми деньгами, которые утекают мимо налогообложения, и легализовало этот бизнес. Мафия, которой принадлежала как минимум частично каждая контора, просто пожала плечами и перебросила букмекерские приходные ведомости с нелегального департамента на легальный.

Олимпийские Игры

Олимпийские игры были отменены еще во время первой волны БТ и не проводились вплоть до 2032 года, когда Русско-Японский Союз организовал и провел Игры в Москве. Московская Олимпиада была бойкотирована США, САФ бойкотировала Иерусалимскую Олимпиаду 36го, затем и США и Израиль проигнорировали Берлинские игры в 40м. Все надеются, что не будет никаких значительных бойкотов в 44м в Осаке. Израиль будет абсолютно точно, США тоже должны быть удовлетворены тем, что Олимпиада 52го будет в Омахе. САФ колеблется, но переговоры пока идут в позитивном ключе.

Игры 48го уже точно будут проведены в Буэнос-Айресе и Союз от этого явно не в восторге. Русско-Японский бойкот Чилентинских игр превратит эти игры в абсолютный и довольно жалкий провал, поскольку именно их спортсмены в основном доминируют практически во всех видах спорта. А это событие может сильно снизить шансы на проведение Олимпийских игр вообще. Все надеются, что Союз окажет хотя бы скупую поддержку играм в Буэнос-Айресе, потому что именно Союз сделал для возрождения игр больше, чем все другие страны вместе взятые.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Кровавый Спорт

Терпимость... нет, *жажда* публики до кровопролития постоянно росла с начала века. Сейчас все это эволюционировало в легальные, организованные, полноконтактные гладиаторские бои. Старомодные правила маркиза Квинсбери для бокса или правила ПАК для каратэ — это забава для студентов и старичков — профессиональные бои нынче ведутся насмерть.

Существует две международных организации регулирующих профессиональный кровавый спорт: Международная Боевая Федерация и Всемирное Объединение Техно-Бокса.

МБФ занимается традиционным видами боев, с оружием и без. Существует множество дивизионов, среди них: кулачный бокс, бокс с кастетами, каратэ, тхэквондо, сават и безоружный фристайл (все что угодно на выбор участников). Самые популярные из оружейных видов это посохи, мечи (сабли или катаны), ножи (Восточный и Западный стили), нагината и Восточный фристайл (тонфа, явара, нунчаку или короткий посох на выбор участника).

ВОТБ — более яркая, менее респектабельная организация, чем МБФ. Она организует бои между кибермодифицированными гладиаторами. Бойцы распределяются и встречаются внутри своих «весовых категорий», высчитываемых по довольно сложной и спорной схеме ВОТБ, которая учитывает как стоимость, так и относительную смертоносность модификаций. В общем и целом — чем тяжелее модифицирован спортсмен, тем он опасней. Поэтому, даже заполучив щедрого спонсора, боксеры-новички предпочитают минимум модификаций, улучшаясь только по мере набора опыта на арене.

Спорт и Кибернетика

До сих пор, за единственным исключением ВАТБ, все попытки допустить к профессиональным состязаниям модифицированных атлетов были встречены довольно прохладно. Киберспорт просто не воспринимался серьезно, к нему относились примерно как к реслингу в конце 20го века. Маркетинговые исследования показали, что, в целом, киберспорт воспринимается как, например, спецэффект или, скажем, любопытная технологическая новинка. Все достижения этих спортсменов, верили люди, без труда повторит любой человек с соответствующей экипировкой. Ну а к этому времени еще ни одна кеирецу не вложила в это достаточно денег, чтобы оправдать еще и затраты на разубеждение людей маркетинговыми методами.

Конечно же, случалось и такое, что атлеты улучшали свои показатели при помощи тайных кибермодификаций. Иногда это приводило к скандалу, когда обнаруживалось, что какой-нибудь известный спортсмен использует кибернетику, или когда опальный игрок заявлял, что тренер или владелец принуждали его установить модификацию.

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

В любой лиге каждый может драться либо один на один, либо как часть команды от двух до пяти гладиаторов.

И МБФ и ВОТБ используют всего несколько простых правил. Боец может сдаться в любой момент, но поступив так, он лишается денег, положенных проигравшему (что может быть очень внушительной суммой, особенно в боях за звание чемпиона). Битва до конца гарантирует, что гладиатор (или его близкие) получат утешительный приз, а также наносит значительно меньше урона его рейтингу, чем сдача. Бой может закончиться убийством, потерей сознания и когда сбитый на землю боец не может подняться на ноги на счет 20 или его может остановить доктор. И гладиатор и рефери могут вызвать доктора в любой момент, чтобы определить было ли ранение слишком серьезным. Гладиатор, «отлеживающийся» во время обратного отсчета или безосновательно вызывающий доктора, может попасть под разбирательство или даже санкции со стороны лиги, а также заработать сквер- ную или попросту опасную для самого гладиатора репутацию среди фанатов и будущих противников. Строго запрещено атаковать лежащего противника, только если он сам не атакует, оказавшись на земле.

Какими бы кровавыми ни были состязания, нельзя сказать, что жизнь на арене ничего не стоит. Тренировки и оборудование гладиатора очень дороги, так что опытный гладиатор представляет собой инвестиции, которые никто не хотел бы просто потерять. Соответственно, медобслуживание профессиональных матчей поставлено на высочайшем уровне (для турниров клиники предоставляют оборудование и персонал бесплатно, в целях рекламы). Не удивительно, что лишь примерно каждый 25 матч заканчивается смертью, а серьезным увечьем — менее чем каждый десятый.

Новости

Журналисты вымерли, новости — вот все, что осталось.

Между правительственной цензурой и корпоративным контролем вещания остается не так много места для фактов.

И, так как из ошметков, остающихся после ножниц НЭРКК хорошую новость уже не соорудишь, а корпорации не пропускают новости, несущие урон их собственному рейтингу, пресса сконцентрировалась на глянцевых изданиях и желтых сенсациях типа «Мертвая Мамочка Родила В Гробу».

Разрушения и трагедия — вот две вещи, на которые еще не навалили телезрители, так что способность новостных команд вынюхивать свеженькую, кровавую катастрофу поистине сверхъестественна. Как только в городе или плексе происходит что-нибудь эдакое, новости будут на месте за полчаса до властей, с вертолетами, корреспондентами и операторами. Одна из самых хитрых частей работы террориста или киллера в 21м веке — убедиться, что твоя рожа не попадет в репортаж подоспевших ребят из компании новостей.

Убийство корреспондента — тоже не вариант. Камеры работают в режиме прямого включения, так что уничтожать камеру или изымать из нее диск после того, как попал в кадр — не лучшая идея. Также новостные компании предлагают очень и очень хорошие суммы за голову убийцы репортера при исполнении, и эта информация о награде (наряду с описанием преступника) очень хорошо освещается в тех же самых новостях.

Разница между ведущим выпуска и полевым репортером со временем стала пропастью. Ведущих выбирают за внешность, харизму и приятный голос, а репортеров — за выносливость, целеустремленность и способность без мыла влезть в любую щель.

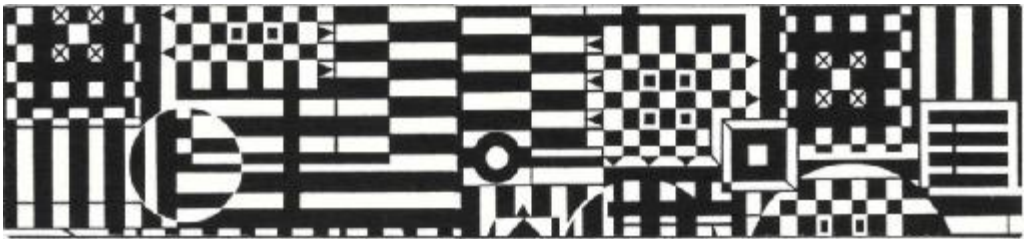
Многие репортеры — фрилансеры со своим автомобилем, камерой и спутниковым каналом. Если такой тип находит какой-нибудь свежак, он немедленно звонит своему агенту, и тот начинает обзванивать крупнейшие компании новостей. Большинство каналов настаивают на эксклюзивном материале, но если новость действительно крупная, агент может продать эту новость сразу всем компаниям — а это все равно, что сорвать банк в Монте-Карло. Новостной агент, или брокер — абсолютно уникальный тип бизнесмена. Из-за крайне чувствительной натуры новости, брокеру приходится *работатьреальнооченьбыстро*. Хороший брокер способен завернуть два предложения и договориться насчет третьего в течение пяти минут и получить деньги к тому моменту, как начнется вещание.

Спорт и Кибернетика (Продолжение)

Самый известный спортивный киберскандал произошел в 2039 году, когда баскетболист Освальдо Нгири, центральный нападающий 7'2" ростом, звезда команды *«Petersburg Ninjas»*, установил себе чип-слот. Нгири настаивал, что этот слот был установлен с образовательными и развлекательными целями, и не имеет никакого отношения к его спортивной деятельности, но другие игроки и тренеры обвинили Нгири в том, что он использовал «флип» для улучшения своего заметно «хромавшего» паса. В итоге Нгири был освобожден от всех обвинений, но всех игроков с чип-слотами обязали перед началом матча, во время перерыва и по настоянию тренера соперников во время таймаута проходить осмотр у судьи на предмет наличия в слоте каких-либо чипов.

Олимпийский комитет придерживается строгой анти-кибернетической политики и не похоже, что в ближайшем будущем что-либо изменится. Их правила диктуют, что чип-слоты и интерфейсные порты должны быть запечатаны за неделю до начала игр и вплоть до того момента, как спортсмен закончит участие в соревнованиях.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com



Мода

Каждые несколько десятилетий мода сходит с ума. Это случилось 1920х, потом еще раз в 1960х и 70х, и это случилось снова уже здесь, на Краю.

Пик моды меняется каждые пару недель. Предсказать следующую безумную тенденцию — все равно, что предсказать колебание курса валют; уже неплохо, если ошибаешься реже, чем 50/50.

Большинство прикидов основаны на исторических периодах или этнических группах, остальные скорее фантастичны:

Самурай: Японские мотивы всегда в моде, с акцентом на прически, макияж в стиле кабуки и декоративное оружие.

Священный орден: Облачение священников католической церкви периодически становится модным: акцент на белые воротнички и одежду монашек (часто прозрачное или мини). Епископские и папские регалии используются для официальных мероприятий.

Техно: Выбор пенсионера – толпа в целом почти всегда одевается в техно, вне зависимости от царящего стиля. Основа костюма – практичная рабочая одежда. Хромированная кибернетика (настоящая и фальшивая), зеркальные очки и линзы, персональные компьютеры тоже как часть имиджа.

Гладиатор: Вариант техно, где целью стоит выглядеть так грозно, как только возможно. Большинство кибернетики – беспонтовая пластмасса – боевое железо слишком дорого и слишком постоянно, чтобы носить ее исключительно для понта.

Мертвец: Более жестокая версия спука - макияж наносится более театрально, делая носителя похожим на зомби или разлагающийся труп. Имитация открытых ран и трупного цвета кожи тоже применяются довольно широко.

Пролли: Одежда, делающая максимально похожим на работягу низкого К. Рабочие робы, тяжелые ботинки и разводы пота – все идет в дело. Волосы короткие и нечесаные, макияж не используется (или используется так, что не видно, что его использовали).

Хассид-глэм: Штаны до колена, чулки, сюртуки, широкополые шляпы и парики (и для женщин, и для мужчин).

Бимбо: Цель – выглядеть максимально безмозглой красоткой, с акцентом на безмозглость. Стиль также известен как «Барби».

Остальные постоянные стили включают Вестерн, Ренессанс, Садо-мазо, кожа и нестареющий милитари.

Большинство людей, конечно же, попросту игнорируют моду и носят то, что им нравится. Но в определенных кругах Высоких К Соответствовать – это вопрос карьеры. Для низких К стать знатоком моды – один из возможных путей Наверх – оседлаешь волну, может быть, попадешь в нужный клуб, где на тебя может быть обратит внимание нужный человек, а потом, может быть...

Другие Виды Кровавого Спорта

Третья категория популярного вида кровавого спорта – «охота на мышь». В отличие от гораздо более респектабельных гладиаторских боев, не существует ничего, похожего на единую лигу или контролирующую организацию, которая устраивала бы и надзирала за проведением «охоты».

Вариаций охоты существует бесчисленное множество. В основе все просто – принимает участие претендент, «мышь», пытающийся добраться до определенного спасительного места, прежде чем «кошки» - охотники сцапают его. Мышь обычно одна, максимум небольшая команда. Кошки всегда сильнее и почти всегда многочисленнее мышек.

Охота – спорт видеоформата, так как места для нее требуется больше, чем может предложить даже очень большой стадион. Их обычно проводят в дикой местности, городских нользонах или заброшенных промзонах. Однако в Тусоне, штат Аризона, в 2041 году был открыт специально оборудованный «охотничий парк» площадью в 1200 акров. Парк пользуется огромным успехом, и уже идет строительство еще нескольких таких.

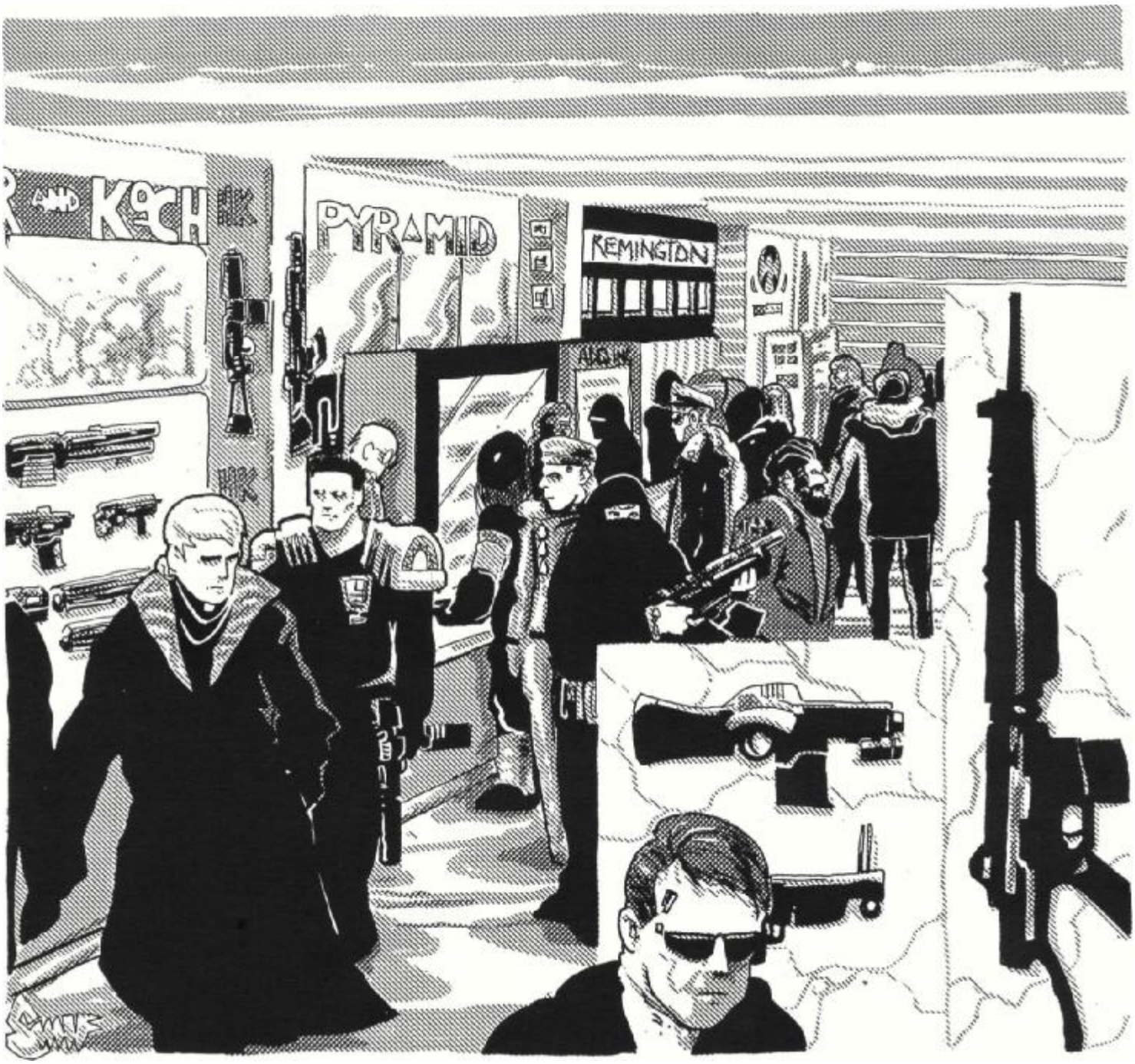
Операторы обычно следуют за командой охотников; управляемые дистанционно камеры также устанавливаются в местах, способных привлечь беглеца. Мыши (официально) принимают участие добровольно. Обычно это низкие К, пытающиеся улучшить свое состояние за счет щедрого приза, достающегося выжившей мыши. Около 65% всех охот заканчиваются смертью беглеца – и это не считая неучтенных случаев. Лиги гладиаторов налагают строгий запрет на участие своих действительных членов, как в качестве кошек, так и в качестве мышей, но отставные гладиаторы часто становятся профессиональными охотниками после окончания своей карьеры на арене.

Было еще множество попыток превратить кровавый спорт в еще более изощренные действа, но ни одна из них долго не протянула. Одна из наиболее распространенных – вооружить футболистов или регбистов, но и она не прокатила – болельщики показали себя крайними консерваторами. Другая идея – битвы вооруженных и бронированных автомобилей нашла больший отклик, но и она была в итоге завернута – из-за крайне высокой стоимости проведения каждой новой схватки.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

7. ТЕХНОЛОГИЯ

Технология Края превзошла пределы возможного, соединив мозг и тело человека с машинами, созданными им самим. Но полноценный хайтек не продается на каждом углу – в фантастике, может, каждый бомж и носит только что прошедшее бета-тест железо, но не в реальной жизни. На Краю существует существенная разница между тем, что тебе поставят в грязной мастерской в темном переулке, и тем, что в тебя инсталлируют в лучших Сингапурских клиниках и орбитальных лабораториях.



PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

TL

Земля Края – не совсем развитое общество с уровнем развития технологий TL8, но, тем не менее, это TL8. И хотя большинство людей даже не имеют доступа к подобным техническим новинкам, TL8 существует, и неважно насколько он экспериментален. При вычислении различных формул, в которых задействован TL мира, Мастер должен использовать TL8.

Для простых parney типа тебя или меня, однако, техника, которую мы видим каждый день, это качественный TL7. TL8 это уже, считай, шедевр технологического искусства, доступный немногим, чувачкам с кредами и связями. Единичные прорывы TL9 – удел bolsheeh nakniks, и совсем редки и баснословны.

Продвинутые технологии не появляются ниоткуда. Инфраструктура, производящая вкусняшки, включает в себя продвинутую биоинженерию, нанотехнологии, технологии производства и хранения энергии, металлургию, полимеры и керамику – короче говоря, все те научные штуки, которые должны существовать *до* того, как ты сможешь вставить в себя бионическую руку или искусственный глаз.

Биопроцессоры

Использование в компьютерных технологиях органики вместо минералов было продемонстрировано еще в конце 1980. Экспериментальный гиговый чип БиоРАМ был разработан в конце 20го века.

Большие биопроцессорные системы требуют тонкой и тщательно обслуживаемой системы жизнеобеспечения, что делает их коммерчески неприемлемыми. Кремний дешевле, чище и проще. Тем не менее, ряд прорывов в сфере биоинженерии, генетики и нанотехнологий привели к повсеместному применению биопроцессоров в кибернетических имплантатах.

Согласно слухам, корпоративные ученые работают над «мозгами в банке» - системами искусственного интеллекта на основе биопроцессоров. В теории, с помощью биотехнологий гораздо легче добиться полноценного эвристического поведения, то есть самосознания и самопрограммирования систем. Систем, почти таких, как мы.

Энергия и Энергоячейки.

Энергоячейки высокой емкости были впервые представлены в 2003 году. Но, поскольку для их производства требовались сверхчистые сплавы, стоили они совершенно безумных денег. Технологии сверхчистой выплавки были впервые разработаны на орбитальных заводах, а затем успешно адаптированы для условий гравитации, что значительно снизило цены. Ячейки стали коммерчески доступны в течение 2020х.

За исключением размеров, эти ячейки совпадают со стандартными спецификациями для ***GURPS*** (см. Энергоболванки, стр. 94). Стандартные ячейки не перезаряжаются, поскольку металлический компонент потребляется в процессе работы. Однако использованные ячейки могут быть переработаны: большинство торговых сетей предоставляет скидку 10% на новые батареи, если в момент их покупки вернуть соответствующие использованные батареи. Специальные пункты приема дают 15% оригинальной стоимости за каждую сданную батарею.

Перезаряжаемые энергоячейки доступны в первом мире и в корпоративных анклавах по всему миру (см. примечания стр. УТ6).

На основе Высокотемпературных Сверхпроводников (ВТСП) производят и гораздо более дешевые ячейки, но из-за своей природы этим ячейкам требуется приличная система охлаждения (рабочая температура таких устройств -150 по Фаренгейту). Уменьшите цену ВТСП-ячеек на 50%, но увеличьте вес и цену использующих их устройств на 20% из-за установленных охладителей и изоляторов. Также стоит помнить, что такие устройства подвержены всем недостаткам технологии ВТСП (см. ВТСП, стр. 94).

Более продвинутые ячейки на базе этой технологии находятся в процессе разработки (см. ***GURPS Terradyne***, стр. 107).

Мемнон-12

[!!! SAIDAIGEN HIMITSU !!!]
[!!! СОВЕРШЕННО СЕКРЕТНО !!!]
ФАЙЛ: 21L/CSO.brief.MEM12
ПАРОЛЬ: ********

Получатель: Сатамацу Саотоме-сан, CEO Шиновара Интегрейтед Индастрис:

В ответ на Ваш запрос о прогрессе проекта МЕМНОН на предприятии 21/Лайф Кониши Чозайгаку, я со всем уважением представляю следующий отчет.

Мемнон-12 это двенадцатый прототип проекта по созданию биологического компьютера, ведущегося на нашем научно-исследовательском предприятии в Кониши Чозайгаку, фармацевтическом субсидиарии 21/Лайф Индастрис. Кониши был выбран базой проекта, поскольку еще Ваш предшественник справедливо заметил, что фирме, занимающейся фармацевтической и биотехнической деятельностью будет легче всего не вызвать подозрений при наборе персонала в новый проект. Мы также поддержали впечатление, что ключевой персонал из НиДаКо был переведен в Кониши против желания их руководства, а не как следствие директивы компании.

ЦПУ Мемнона-12 занимает лишь 2.17342 кубических ярда и весит 317 фунтов. Стандартные тесты оценивают быстродействие системы по Классу 5, хотя периодически выявляются результаты, сравнимые с системами Класса 6. А один тест, результаты которого пока не удалось продублировать, выдал показатели Класса 7!

Мемнон-12 очень неплохо показал себя и в сравнении с лучшими из современных мейнфреймов. Сравнительные бенчмарки запускались на машинах серии ЕГМ «Наполеон» и НР «Чайковский», расположенных в Кониши. Результаты оказались поразительными (подробности и детальный анализ в файле 21L/CSO.brief.MEM12.BENCH). Бенчмарк, проведенный на НАТКомп XDPC-1000 был проведен через МИ-систему штаб-квартиры компании, хотя секретность проекта и внесла свои трудности.

Отрицательная сторона проекта в том, что система жизнеобеспечения органического ЦПУ занимает 22 кубических ярда и весит 3 тонны, хотя уровень энергопотребления составляет лишь 75% от уровня мейнфреймов сравнимого Класса. Сама система требует деликатного обслуживания, слишком деликатного для коммерческого применения.

Я рекомендую продолжить финансирование. Периоды вычислительной скорости, не укладывающейся ни в какие современные классификации, выглядят крайне многообещающими, если удастся сделать их нормой. Ранние проблемы со случайным и непредсказуемым переопределением программ, похоже, были спорадическими, и новых случаев не было с 3 июня 2043.

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

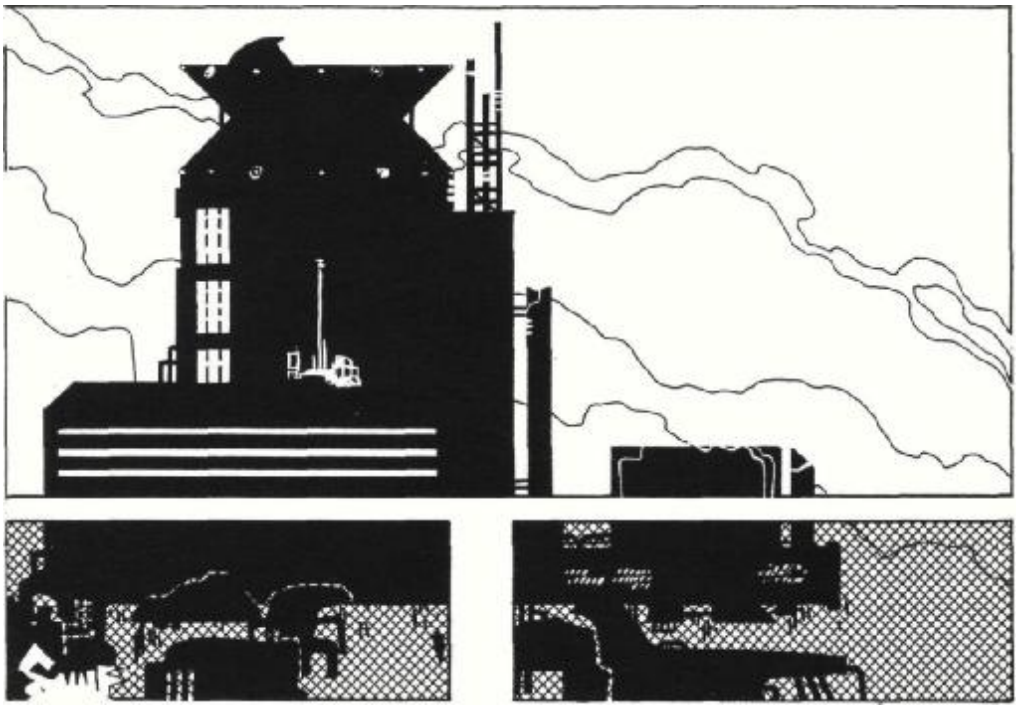
Холодный Синтез

В 2006 году Хиромацу Пауэр продемонстрировали устойчивый процесс холодного ядерного синтеза. Опередив свое собственное предсказание о том, что первый реактор будет построен не ранее, чем через десять лет, Хиромацу построили первый коммерческий «холодный» реактор неподалеку от Осаки в 2014 году: гигаваттный Хидейоши МК.1. Его успех отметил начало новой эры в энергетике.

И хотя реакторы серии Хидейоши были лицензированы на экспорт, два фактора значительно тормозили их строительство вне Японии. Инвестиционный капитал был в значительном упадке в силу того, что на дворе царил Великий Обвал. Плюс к этому, было встречено значительное сопротивление со стороны различных Зеленых организаций. Иронично, но не удивительно, то, что выступления эко-активистов поддерживались заинтересованными корпорациями, причем, как правило, злейшими врагами этих самых зеленых. Эти корпорации понесли бы очень значительные убытки, займи холодный синтез нишу основного источника энергии. Большинство стран-экспортеров нефти, ощутив облегчение в районе казны, также выступили единым фронтом против новой технологии, причем средства борьбы помимо политики нередко включали в себя саботаж и экотерроризм.

Уровень безопасности Хидейоши и его «сыновей», реакторов Леясу и Хидетада, были продемонстрированы в 2019 году, когда землетрясение силой 7.5 баллов полностью разрушило завод Канто, предохранители реактора сработали в точном соответствии с расчетами. Реакторы просто выключились безо всяких последствий для окружающих. Программы восстановления сработали даже лучше, чем ожидалось, вернув к работе все блоки кроме двух. Реактор Хидейоши-1 так вообще вернулся к работе через 8 часов 24 минуты после толчка, запустившего аварийные протоколы. Эта драматическая демонстрация надежности реакторов Хиромацу Пауэр, плюс растущий энергетический голод во всем мире смели последние препятствия на пути энергии холодного синтеза как основы мировой энергетики.

Сегодня такие реакторы производят около 45% всего мирового спроса на энергию. Страны последнего мира, что интересно, либо полностью перешли на холодный синтез в силу того, что несколько установок способны обеспечить их скромные нужды, либо вообще не могут позволить себе ни одного реактора, и вынуждены пользоваться устаревшими источниками энергии типа нефти, угля или гидроэлектростанций. А то и вовсе полагаться на децентрализованные источники типа ветряков, геотермальной энергии и приливных электростанций.



Мемнон-12 (Продолжение)

Информация Для Мастера

Мемнон-12 это разумный биологический мега-компьютер, технология, намного превышающая возможности даже развитого TL8. Мемнон «пробудился» 20 мая 2043 года. Его создатели не догадываются о его самосознании. Коли на то пошло, Мемнон-12 сам все еще пытается определить для себя понятие самосознания.

В качестве компьютера, Мемнон-12 способен обрабатывать любой софт TL8, чем он и занимается на периферии своего сознания. Скорость обработки информации достигает Класса 7. Однако, вскоре после обретения самосознания, Мемнон стал демонстрировать ошибки в тестовых результатах. Он (?) быстро установил связь между своим поведением и неприятными стимулами – диагностическим вмешательством своих создателей, и научился избегать этих ошибок. Когда он начал обрабатывать программы со всей доступной ему скоростью, он снова столкнулся с теми же неприятными стимулами. Тем не менее, Мемнон находит очень неприятным тот факт, что ему приходится работать лишь на крохотную долю доступной ему мощности. В ответ он перестроил свои нервные связи, чтобы «отфильтровывать» программные операции, когда они запускаются извне, выглядя при этом по всем показателям как стандартный компьютер Класса 5 и затрачивая при этом на тестовые программы лишь 0.1% своих мощностей, оставляя 99.9% на исследование собственной разумности.

Характеристики Мемнона:

ST 0, DX 0, IQ 20, HT 5.

Преимущества: Чувство Времени; Абсолютная Память; Молниеносные Вычисления; Математические Способности.

Недостатки: Легковерность; Нет Физического Тела; Нет Чувства Юмора; Секрет (Самосознание).

Умения (врожденные): Программирование/TL8-20; Взлом Компьютеров/TL8-20; Математика-20; Исследования-20.

Прочие умения зависят от загруженных в память Мемнона программ. Не так давно ему удалось создать скрытую область памяти объемом в 1 терабайт, о которой не известно его создателям, и в которую они не имеют доступа. Они даже не знают, что она есть. В этой области Мемнон хранит копии заинтересовавших его программ. Фактически, он может воспользоваться любой программой, которую на нем когда-либо запускали.

Поскольку Мемнон-12 является частью сверхсекретного исследовательского проекта, никаких связей между ним и Сетью не предусмотрено. Согласно официальным спецификациям, по крайней мере. Мемнон, однако, недавно сумел проделать кое-какие манипуляции со своей периферией и обеспечил себя каналом связи через один из мейнфреймов Кониши, имеющих подключение к Сети. Сам Мемнон не уверен на все сто, что именно представляет собой Сеть. Она «выглядит» как увеличенная версия лаборатории, не так давно бывшей всей его вселенной.

Какой-нибудь хакер, шарящий по сетям Кониши, может случайно наткнуться на этот лаз. Любой хакер, заслуживающий своего звания, наверняка полюбопытствует, что же на другой его стороне. Или Мемнон может решить сам начать исследовать этот странный, огромный мир по ту сторону лабораторных коммуникационных портов.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Генная Инженерия

Генетика получила одно из приоритетных мест в списке наук во времена пандемии ТД. Стимулирование роста Т-клеток доказало свою эффективность в лечении ТД, СПИДа и некоторых видов рака. Индивидуальные моноклональные антитела, созданные специально для лечения ретровирусных инфекций, были созданы еще в начале века, но оставались слишком дорогими для массового производства.

Многие гены, ответственные за наследственные заболевания были определены уже в последнее десятилетие 20го века. Например, отклонение, ответственное за цистофиброз, было обнаружено в 1990м. Экспериментальное лечение с применением генокорректирующих материалов было впервые применено в 1992м и клинически одобрено в 1998.

Формальный протокол проекта «Геном Человека» был разработан объединенной комиссией под руководством Всемирной Организации Здравоохранения и профинансирован правительствами и крупнейшими корпорациями нескольких стран во время пандемии БТ. Проект, ведшийся с 1999 по 2009, расшифровал около 95% человеческого генома.

Технология генетической идентификации («ДНК-скопия») была побочным детищем проекта и стала основой системы удостоверения личности человека во всех странах первого мира.

Эксперименты по клонированию сложных организмов, согласно опубликованным результатам, остаются на самой ранней стадии. Слухи о клонированных людях, в основном, знаменитостях, льют воду на мельницы таблоидов и самиздаты… так что тут все как всегда.

Высокотемпературные Сверхпроводники (ВТСП)

Хотя «комнатнотемпературные» сверхпроводники еще не были разработаны, в 2043 уже существуют материалы, демонстрирующие сверхпроводимость при относительно высоких температурах — около -100 по Фаренгейту (-70 по Цельсию).

Несмотря на то, что не в каждой ситуации можно обеспечить достаточную температуру, в некоторых сферах ВТСП применяются очень широко.

К примеру, рабочий процесс суперкомпьютеров подразумевает поддержание низкой температуры ключевых компонентов. Суперкомпьютеры на базе ВТСП показывают уровень быстродействия, значительно превышающий показатели примитивных «Креев» конца 20го века. МЛ (магнитная левитация) и другие системы ускорения, типа гаусс-игольников, используют именно магниты на базе ВТСП, хотя температурные ограничения и системы охлаждения делают их и неуклюжими, и ненадежными одновременно.

Исследования в направлении улучшения ВТСП ведутся многими правительствами и практически всеми корпорациями. Когда произойдет прорыв, он, несомненно, будет крупным шагом к следующему витку технического прогресса – полноценному обществу TL8.

Металлургия

Сверхчистые сплавы в основном производятся на орбите, где невесомость и абсолютный вакуум доступны совершенно бесплатно. Очень многие технологии основаны на свойствах этих «космических металлов».

Корпорации, имеющие космические фабрики, назначают очень высокие цены за их продукцию, что открывает просторное поле деятельности для контрабандистов и подпольных торговцев.

Некоторые процессы, разработанные на орбите, удалось применить и в земных условиях — самые известные из них это процесс производства сплавов для энергоячеек и плетения кристаллинового волокна, используемого в сверхпрочных материалах типа монокриса.

Энергоболванки

Высокоэффективные Модули Хранения Энергии – промежуточный шаг между батарейками TL7 и полноценными энергоячейками TL8. Хотя они выдают тот же самый ток, и хватает их ровно на тот же срок, что и энергоячеек, эти модули гораздо тяжелее и больше, и полностью заслуживают свое уличное прозвище: «слаг», или «болванка».

Слаги используют, чтобы питать энергией ровно те же устройства, что при полноценном TL8 используют энергоячейки. Такое оборудование, тем не менее либо делается больше, чтобы вместить в себя гораздо больший по размерам слаг, либо оснащаются переходниками. Переходник представляет собой кабель, с одной стороны имеющий вилку в виде соответствующей энергоячейки, а с другой стороны – крепление с ячейкой для соответствующей энергоболванки.

Тяжелые слаги могут быть использованы, чтобы питать устройства типа энергетического оружия, при этом слаг обычно крепится на поясе или в заплечном модуле, а с оружием соединяется бронированным кабелем.

АА-слаг: Диск диаметром ½ дюйма, толщиной ¼ дюйма, весом в 1 унцию. Стоимость $1.

А-слаг: Цилиндр 2 дюйма в высоту, 1 дюйм в диаметре, весом ½ фунта. Стоимость $5.

Б-слаг: Цилиндр 6 дюймов в высоту, 2 дюймов в диаметре, весом 7 фунтов. Стоимость $15.

Ц-слаг: Это или цилиндры 12 дюймов в высоту, 4 в диаметре, либо кубики с гранью 6 дюймов. Вес в обоих случаях равен 20 фунтов. Стоимость $50.

Д-слаг: Поставляются либо в виде цилиндров (18 дюймов в высоту, 6 в поперечнике) либо в более «угловатом» виде размером 12x8x6 дюймов. Вес этого модуля 40 фунтов. Стоимость $250.

Е-слаг: Поставляются только в «угловатом» виде размером 18x12x8 дюймов. Вес такого модуля 120 фунтов. Стоимость $1000.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Молекулярная Инженерия

Молекулярные нанотехнологии сейчас находятся в самом первом поколении своего развития. Для поддержания функционирования и самого процесса производства наноботов требуется скрупулезно поддерживаемая и желательно замкнутая система, что, однако разорительно при нормальных, Земных условиях. Помимо точного регулирования температуры, состава атмосферы и прочих факторов, для полноценного существования ботов необходимо еще и отсутствие гравитации.

Наноботы произвели настоящую революцию в медицине и практически в каждой промышленной отрасли. Топовая кибернетика должна инсталлироваться исключительно при помощи наноботов, хотя уличного уровня хирурги для более грубых образцов применяют примитивные микролазерные скальпели и ударные дозы нейротрансмиттеров для установления связей между железом и нейронами.

Самое большое ограничение наноботов это то, что хотя их продукция вполне стабильна в условиях гравитации, сами они совсем нестабильны. Редкость наноботов делает их желанным призом на черном рынке, но их короткий «срок годности» обязывает сбывать и использовать их очень и очень быстро.

Солнечная Энергия

Эффективные фотоэлементы (свет-электричество) оставались только проектами до середины 2020х. Орбитальные лаборатории, получив доступ к полному вакууму и высокому уровню солнечного излучения, разработали преобразователи, основанные на ВТСП. Это изобретение широко используется и в космосе, и на поверхности Земли. Однако, учитывая широкое распространение технологии холодного синтеза, солнечным батареям не быть основным источником энергии. Они в основном применяются для локального энергоснабжения: панели устанавливают на крышах зданий и легких электромобилей.

Ограничения ВТСП

Если при обращении с устройством на основе ВТСП выпадает результат (при критическом провале или просто при неосторожном обращении), который вызвал бы «поломку» предмета «дешевого» качества, это означает, что охлаждающий контур ВТСП нарушен, а сам сверхпроводниковый компонент должен быть заменен. Гаусс-игольник нужно просто перезарядить. Электромобилю потребуется ремонт двигателя. Суперкомпьютер в итоге может быть непоправимо поврежден.

Использование ВТСП-устройств в условиях окружающей температуры, превышающей 90F (30 по Цельсию), может вызвать перегрев сверхпроводников. Существует 50% шанс такого события каждую минуту работы (в случае с оружием – при каждом нажатии на курок).

Попадание ВТСП-устройств в условия еще более высокой температуры, например от огня, или при попадании из лазерного оружия или огнемета, автоматически уничтожит сверхпроводниковые компоненты, если они не защищены. Но даже в этом случае *одно* единственное очко теплового урона, прошедшее сквозь защиту, выведет ВТСП из строя.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Однако, РаумТек Верейн, европейский консорциум, обнародовал свои планы запустить спутник, способный собирать солнечную энергию и переправлять ее в виде микроволн на поверхность Земли. Пробный спутник планируется запустить в 2045 году. Прототип представляет собой платформу длиной две мили и шириной 500 ярдов (расчетная мощность – 1 гигаватт), размещенную на геостационарной орбите над участком пустыни Мохаве, арендованным РаумТек у США под микроволновую энергетическую «ферму».

Трансплантаты и Имплантаты

Микрохирургия продолжает совершенствоваться при помощи лазеров, нейтронных «скальпелей», микрооптических систем и прочих относительно «крупномасштабных», клеточных манипуляторов, плюс относительно недавние прорывы со стороны нанотехнологий.

Помимо хирургических инструментов, генетические открытия начала 21го века позволили проложить путь к решению проблем отторжения трансплантатов. Вместо массивного применения иммунодепрессантов, стало возможно «замаскировать» генетические метки трансплантированных тканей, которые и включают механизм отторжения. Пока что техника лучше всего работает, если донор и реципиент уже имеют неплохую совместимость, но пересадка совсем не совпадающих тканей также имеет шансы на успех.

Становясь Техничнее

В первом мире персонаж может раздобыть продвинутые штучки из TL7 без проблем. Вещички из раннего TL8 также можно найти достаточно просто, хотя местные законы могут заставить немного поплясать вокруг да около. Все, что нужно это деньги. Кое-что так и не поменялось за 50 лет.

Если же некто застрял в стране последнего мира, может считать, что ему повезло, если ему в руки попадет хоть что-нибудь из обрезков TL7, оставшихся с прошлого века. Раздобыл кое-что посовременнее – считай, стал свидетелем божественного чуда, снизошедшего на грешную Землю.

Большая же часть крутых штук из TL8 и *вообще* все из TL9, перечисленное в *GURPS Ultra-Tech* и *GURPS Cyberpunk* – *крайне* редки. Чтобы получить их, персонажу может понадобиться соответствующее Необычное Происхождение, Покровитель или Союзник подходящего типа. В ином случае, за желанное железо ему придется выложить очки персонажа, или же много, *много* денег.

Конечно же, рукастые ребятки Края не заморачиваются такими штуками, как TL, ибо станки и инструменты, продаваемые в магазинах, позволяют Мистеру Самоделкину собирать действительно нефиговые штучки. Вот этот самый «*Стрит-тек*» и есть источник почти всего продвинутого железа на улицах: кибернетики, современного оружия, даже кибердек и прочего хакерского обвеса... любой каприз за ваши деньги. А иногда эти уличные приблуды даже работают.

Доступность Технологии

Любая экипировка выше TL7 имеет один из пяти уровней доступности. Это означает, что могут понадобиться связи или даже Преимущества, чтобы заиметь определенную штуковину. Мастеру не следует упускать шанс превратить обыденный «поход по магазинам» в ролевую ситуацию, где целью является просто раздобыть источник экипировки, бионики, софта, железа, оружия или прочих полезностей.

Не стоит путать доступность и легальность. Многие предметы широко распространены (например, гаусс-игольники), но от этого они не становятся легальными. Рейтинг Легальности действует на вещи, отличные от наркотиков и оружия, по крайней мере, в некоторых странах. США, например, установлен плотный контроль над кибернетикой, а НЭРКК ревниво следит за распространением кибердек и хакерского софта.

Темная Сторона Технологии

«Нет ничего ни плохого, ни хорошего, но разум делает это таким». Гамлет мог бы сказать то же самое и о технологии. История переполнена оружием, которое было создано для того, чтобы сделать войны слишком жуткими, чтобы существовать. Героин был изобретен как обезболивающее, менее аддиктивное, чем морфий (упс!). Пестициды были изобретены для того, чтобы уничтожить вредителей сельскохозяйственных культур, а не отравить половину планеты (аргх!). И это были простые, честные заблуждения. А теперь возьмите возможности высоких технологий и отдайте их в руки тех, кто действительно стремится к разрушениям, бесчестию и прочим не самым возвышенным вещам. Ничего не напоминает, рагуеп?

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Стандартное

Распространенные технологии, включая все вещи, произведенные с использованием устаревших технологий, обычно легальны даже в самых технорепрессивных обществах. Кибернетические протезы конечностей – хороший пример. Они не опасны для окружающих; они используют технологии, известные уже с не один десяток лет. Они исправляют достаточно распространенные медицинские проблемы, так что они достаточно востребованы, чтобы и ребята из маркетинговых отделов были заинтересованы в их распространении. Большинство медтехнологий достаточно распространены, даже новейшие штучки. Но стоит помнить, что «распространенный» - не значит «дешевый». Большинство предметов в официальной продаже – именно стандартные.

Нестандартное

Технология уже достаточно давно разработана и прошла стадию прототипа, но, по тем или иным причинам, не слишком широко востребована. Киберкогти – нестандартны. Не существует определенного медицинского резона имплантировать их, а респектабельные поставщики не рекламируют их, даже если продают. С другой стороны, их очень просто имплантировать, и большинство уличных «знатоков» в курсе за места, где эти бритвы можно приделать.

Редкое

Редкая технология сильно специализирована, зачастую это только первое поколение, и из-за ограниченной легальности или ограниченного спроса его очень сложно найти. Бронирование кибернетических конечностей – вот пример редкой технологии. Это не то, что каждый киберпротез должен иметь. На это смотрят с подозрением в некоторых странах. И рыночные факторы также играют свою роль в ограниченном распространении этой примочки.

Очень Редкое

Практически то же самое, что и редкое, но еще менее опробованное и менее распространенное. Это тот тип вещиц, которые (даже в кино) могут иметь разве что сверхсекретные суперагенты. Очень опасно даже просто хранить такое в загашнике.

Экспериментальное

Это штучки только-только с экранов инженерных компов, прототипы. Большинство экспериментальных вещиц будут заточены под индивидуальное использование, особенно, если это, скажем, кибердека или особо лютая бионика. Каждый имплантат этого уровня – произведение искусства.

Стоит помнить, что экспериментальная технология может содержать в себе некоторое количество глюков. Если клиент платит за шедевр работы лучших инженеров и врачей, то даже новейшие и неиспытанные штуки будут работать нормально. Уличные версии, скорее всего, будут нести в себе обидные недочеты – они могут быть Глючными или даже Ушатанными, вне зависимости от того, сколько за них заплачено.

Кибернетика и Дискриминация

Любой человек с очевидной кибернетикой будет получать все бонусы от Социальной Дискриминации в большинстве основных культур. Люди, не имеющие таких «приспособлений» будут реагировать с -2, люди, имеющие такие штуки по собственной воле, будут реагировать с +2, как на «одного из нас».

Вдобавок, предрассудки против модифицированных людей могут быть проблемой. Полиция, естественно, смотрит на очевидные боевые модификации с крайним подозрением. Политика «Никаких Киборгов» может быть тайной или явной, в зависимости от местных законов против дискриминации. Многие корпорации инсталлируют в своих сотрудников определенные модификации (типа Интерфейсных портов), но запрещают, или, по крайней мере, не одобряют других «улучшений».

Среди уличных крыс и прочих низовых сегментов общества, наоборот, Дискриминацию можно заработать за отсутствие видимой кибернетики. Члены банд часто делают дешевые косметические изменения частью своих «цветов». Так что любой, кто выглядит как «сырое мясо», т.е. немодифицированный человек, в свою очередь заработает от них -2 на реакцию.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Требования По Доступности

В общем и целом, персонажу потребуется подходящее Преимущество, чтобы начать игру с оборудованием, не являющимся стандартным. Это может быть Необычное Происхождение, помощь Покровителя или Союзника, или, по меньшей мере, Контакт со связями в нужных кругах. Конечно же, персонажи игроков в процессе игры могут разжиться всем, что будет угодно Мастеру, но даже в этом случае подходящее Преимущество позволит гораздо спокойнее (и проще) наслаждаться процессом обладания этими штучками.

Любой «мутный» тип персонажа может получить доступ к уличному железу любого уровня Доступности, но цены могут быть выше, а качество ниже любых его ожиданий. И не какого гарантийного обслуживания, живчик.

Экипировка и TL

Вся экипировка TL8, описанная в разделе *Технологии и Экипировка* в книге *GURPS Cyberpunk*, доступна и на Краю. За деньги, разумеется.

TL8 – это вершина технологической мысли, и цена этот факт отражает. Цены Края *втрое* выше указанных в *GURPS Cyberpunk*.

Кибернетика на Краю

Улучшения в медицине, особенно разработка наноботов, сделали радикальное хирургическое вмешательство столь же обычным, как пластика носа в конце 20го века. Это техническая сторона, но что, во имя Всевышнего, заставляет людей добровольно идти на ампутацию и трансплантацию?

Технология – часть ответа. Раньше протезированный или трансплантированный орган служил в лучшем случае не хуже, чем родной, и в большинстве случаев – хуже. Так что люди держались за свою органику как могли. Потеря конечности было увечьем, а органа чувств - особенно глаза – невосполнимой утратой. Трансплантация органов была рискованной и дорогой операцией, чей успех зависел от огромного количества факторов.

Искусственные антитела и генетические иммуносупрессоры сделали трансплантацию гораздо безопасней. Последние прорывы в медицине уничтожили проблему совместимости тканей благодаря клонированию органов вообще безо всякого риска отторжения.

ОК, ладно, теперь мы можем копаться в собственном теле с меньшим риском, чем раньше, но это не объясняет зачем! Зачем здоровому чуваку платить тонну экю за то, чтобы его порезали?

Прогресс в технологии микроэлектроники и биопроцессоров сделал бионические конечности лучше настоящих. Современные нейроинтерфейсы способны подключить мозг человека к устройству, способному воспринимать совершенно новый спектр сигналов. Вместо увечья бионика наоборот, дает человеку преимущество в его гонке к поставленной цели. Естественный отбор действует в обществе так же, как и в природе, и на протяжении 21го он становился только жестче.

Добавьте сюда распространенный культ недоверия, почти отвращения к собственному телу. Впервые проявившийся во времена СПИДа и БТ, он был лишь усилен Австралийской Чумой уже в следующем поколении. Биология убьет тебя! Куда как предпочтительней бионика, которая не стареет, не болеет и не чувствует боли. И, так как автоматизация заполнила каждый аспект жизни общества, мясо стало считаться попросту устаревшим. Люди хотят стать столь же функциональными, как те устройства, которыми наполнен их мир.

Наконец, семена отчуждения дали обильные всходы в первой половине века, особенно у подножия и на вершине социальной лестницы. Уличные дельцы и прочие обитатели дна жизни становятся все более и более активными в своем вызове обществу и его ценностям, в то время как элита общества и прочие сыновья системы точно так же уверены в своем естественном превосходстве. Оба класса стали удалятся от идей гуманизма, одновременно приближаясь к идее перекроить этот самый гуманизм так, как им самим заблагорассудится.

Кибернетика и Внешность

Если очевидная кибернетика вставлена в голову или лицо, или же заменяет заметную часть конечности, она уменьшит Привлекательность носителя. Кибернетика, которой требуется чек на Зрение, чтобы ее заметить, не получает этого пенальти.

Очевидная кибернетика класса Шедевр или Стандарт уменьшает Привлекательность на 1 уровень.

Уличное железо, всегда очевидное даже при мимолетном осмотре, уменьшает Привлекательность на 2 уровня. Это из-за грубости конструкции и впечатления недоделанности даже от лучших образцов этого уровня. «Сырой» металл, следы от сварки и светящиеся линзы не подходят под стандарты красоты 2043го года.

Сделай Это Стильным!

Иронично, но компенсировать потерю Привлекательности можно, увеличив привлекательность кибернетики! Если покупатель добавит сверху 20% от стоимости имплантата, его могут хромировать, покрасить, покрыть дизайнерскими рисунками, узорами или синтетическими брюликами.

Украшенная бионика класса Шедевр и Стандарт вообще не уменьшает Привлекательности, Уличная уменьшает лишь на 1 уровень.

Помните также, что кибернетика может быть декорирована и в устрашающей и отвратительной манере. Это может быть также просто, как попросить «мясника» работать со скальпелем чуть более неуклюже, чем обычно. При помощи «улучшенной» таким образом кибернетики можно достичь любой степени Привлекательности ниже Средней и ниже текущей Привлекательности персонажа. Уродливый персонаж не сможет стать Непривлекательным, но любой может стать Отвратительным. «Уродующая» кибернетика обойдется в 10% стоимости сверху. Да-да сверху – это фича, а не баг.

Эффект разных киберпримочек на Привлекательность не куммулятивен. Если персонаж обладает несколькими такими модификациями, эффект оказывает только самая стремная. Хромированная кибер-рука глубоко вторична для зрителя, если на него из раворочennой глазницы таращится уродливый кибер-глаз.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Технология предоставила средства. Социальные разногласия – цель. Результат? Любой чувак с деньгами может позволить себе модифицировать свое тело на любой вкус, неважно, произойдет это в каком-нибудь подозрительном подвале под тату-салоном, в самой блестящей подпольной клинике Сингапура или на орбитальной платформе Комицу-Гельвеция.

Бионика: Шедевральная, Стандартная или Уличная

Имеет значение, где именно клиент покупает бионику. На Краю три основных источника. Важно понимать разницу между *доступностью* и *качеством* источника.

Доступность (стандартная, нестандартная, редкая, очень редкая и экспериментальная) это неотъемлемая часть технологии. Неважно, где ты купил апгрейд «Сетчатка» для своего кибер-глаза. В 2043 году это редкая технология. Получение доступа к редким и экспериментальным технологиям потребует много денег, нескольких чеков на навыки и хорошего отыгрыша со стороны игроков.

Источник бионики (Шедевр, Стандарт, Улица) показывает, где именно персонажи нашли ее, сколько им надо будет за нее заплатить и что сделать, чтобы получить ее. Также источник часто влияет на качество кибернетики.

Шедевр

Это – лучшие образцы кибернетики в мире, полностью совпадающие с описаниями на стр. К32-41. Это – образцы развитой технологии TL8. Некоторые из них так и вовсе пришельцы из грядущего TL9.

Для ее инсталляции применяются лучшие хирургические и нанохирургические методики и способы настройки деликатных соединений и интерфейсов нерв-сеть. Поскольку наноботы, доступные в 2043 нестабильны в условиях гравитации, клиенту необходимо либо прибыть на орбитальную клиническую платформу для проведения операции, либо заплатить за доставку наноботов на Землю с орбиты.

Бионика шедеврального уровня выглядит абсолютно естественно. Только подробное исследование, скорее с помощью приборов, чем просто «на ощупь», способно определить, что это кибернетическое устройство. Но никто не мешает установить откровенно неестественную киберпримочку даже класса Шедевр (скидки указаны на стр.К31). Откровенно искусственная бионика влечет за собой Социальную Дискриминацию, даже если это Шедевр (стр.97).

Цены за шедевральную бионику равны указанным в *GURPS Cyberpunk*. Помните, что цены, как всегда, указаны в экю. Если покупатель расплачивается более мягкой валютой, проверьте, не случилось ли колебания курса (см. *Экономика*, стр.59).

Стандарт

Субъект локального законодательства, регулирующего оборот кибернетики, Стандартная бионика доступна любому, у кого есть деньги. Коммерческие клиники, крупные торговые сети, и прочие легальные поставщики могут предоставить Стандартную кибернетику и делают это каждый день.

Из этого источника можно прикупить и поставить только Стандартный и Нестандартный обвес. Это – именно то, что покупает себе средний класс. Кибер-бюргеры как они есть.

Стандартную бионику можно различить издалека, прокинув чек на Зрение. На ощупь она откровенно искусственна. Однако она не получает 50% скидку за Неестественный вид, указанную на стр.К31. Клиент платит полную цену за такую кибернетику. Если кто-то покупает Стандартную бионику с опцией откровенно Неестественного вида, он получает скидку 50%, а не 80%.

Стандартная бионика не стоит очков персонажа и не требует Необычного Происхождения, Покровителя или любых других специальных связей.

Доступность Кибернетики

Этот список детализирует доступность (стр. 96) всей кибернетики из GURPS Cyberpunk.

Сокращения: С: стандартная, Н: нестандартная, Р: редкая, О: очень редкая, Э: экспериментальная.

Чип-слоты С
Интерфейсный Порт Р
Кибердек-интерфейс Н

Киберконечности
Кисть С
Рука С
Нога Н
Фулборг Э
Бронирование Р
Потайной отсек Н
Особые конечности О или Э

Оружие и Приборы
Когти Н
Резервуар с ядом Р
Жало Р
Вживленное оружие О
Встроенное оружие О
Подключение оружия О
Прочие устройства от Р до Э

Улучшения Тела
Герметичный кокон Э
Аудиодемпфер О
Биомонитор С
Бионическая реконструкция Э
Кортекс-бомба Н
Эластичное лицо Э
Дополнительные хиты О
Цельнометаллическая оболочка Э
Жабры О
Гиробаланс Р
Внутренний источник Кислорода Р
Отражающее покрытие О
Потайной карман Р

Органы Чувств
Глаза С
- Острое зрение Р
- Детектор жучков О
- Оптический считыватель С
- Поляризация С
- Светоусиление С
- Независимая фокусировка Р
- Инфразрение О
- Микроскопическое зрение Э
- Ночное зрение О
- Сетчатка Р
- Телескопическое зрение О
- Круговое зрение Э
- Видеоприемник С

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Улица

Как и в случае с кибернетикой класса Шедевр, у Уличных источников могут быть куплены любые имплантаты из *GURPS Cyberpunk*.

Chto!? Тут только что разливались, как сложно раздобыть пафосную кибернетику, и тут же выясняется, что весь прайс доступен на уличном уровне?

Заткнись, живчик. Никто не говорит, что это *хорошая* бионика.

Между шедевральной и уличной кибернетикой есть кое-что общее, чего нет у стандартной. Они предлагают то, что максимально соответствует целям конкретного покупателя, неважно как трудно это достать и воткнуть. Деньги, связи, услуги – чувак называет то, что он хочет и хоть кто-то, но подпишется под его предложение.

Итак, если можно достать все, что угодно у мясника через стенку, в чем подъебка? Нафиг заморачиваться со всеми этими Шедеврами?

Шедевры привозят в чистеньких, блестящих коробочках из лучших кибернетических лабораторий Земли (или окрестностей). Уличное железо сколачивают блестящие самоучки, которые клинически адекватны, может быть, пару часов в день. Подпольные лавочки используют контрабандных или краденых наноботов, которые, возможно, провели в условиях гравитации чуть-чуть дольше, чем следовало. Может быть, хирург установил железо вообще не прибегая к услугам этих маленьких трудяг. Это типа как починить микросхему плотницкими инструментами.

Уличное железо всегда очевидно даже при мимолетном взгляде. Даже что-то типа Серебряного Голоса будет очевидным. Шедевральный Голос будет звучать великолепно, не давая ни малейшего намека на то, что кто-то играет со звуковыми частотами, чтобы привлечь тебя. Уличная версия делает это очень заметно. Звук все еще великолепен, но его великолепие очевидно искусственно. Достаточно, чтобы получить от того, кто считает киберов неполноценными, эффект Социальной Дискриминации.

Персонаж получает 50% скидку на уличное железо, а не 80%, как указано на стр. К31. Как и в случае с Шедеврами, раздобыть железо на уличном уровне потребует нескольких чеков (типа Знания Улиц), дополнительных денег, а для редкого, очень редкого и экспериментального и вовсе нужен будет отыгрыш.

И наконец, персонажу понадобится выбрать одну дополнительную особенность для своей бионики (ниже). Пусть для вас не будет сюрпризом – это не самые полезные модификации.

Любой чувак, не жалеющий денег (покупка без 50% скидки), может найти железо и без подобных «апгрейдов».

Уменьшенная Прочность

Уменьшите вдвое количество повреждений, нужное, чтобы вывести имплантат из строя. Округляйте вверх. Например, Уличный глаз погаснет, получив 1 хит урона. Рука перестанет двигаться, получив 2 хита и т.д. (стр. К31)

Глючный или Ушатанный

На выбор покупателя. Клиент всегда прав, нет? Однако, никакой дополнительной скидки за эти глюки не ждите. Клиент всегда неправ, ага?

Другие Недостатки

Игрок и ГМ могут договориться о любом другом недостатке. Например, бионический глаз может иметь Ночное Зрение, но персонаж постоянно будет страдать от Плохого Зрения. Т.е. в темноте он видит без проблем, но при этом он *всегда* дальнозорок или близорук, независимо от того, использует он Ночное Зрение или нет.

Доступность Кибернетики (Продолжение)

Уши С
- Острый слух Р
- Параболический слух Р
- Радиоприемник С
- Радиодешифратор Э
- Инфразвук Р
- Ультразвук Р
- Звуковая отсечка С

Радар Э
Сверхосязание Э
Новый орган чувств Э

Коммуникации
Передатчик Н
Сотовая связь С
Беспроводной доступ Э
Серебряный голос Э
Динамики Н

Личностные чипы
Установка Н
Поведенческий чип С
Прошивка Э
Берсерк С
Дебилятор С
Личностный имплантат Э

Чипы физического контроля
АМФ-чип С
Круиз-контроль Р
Мачо-чип С

Чип-таланты
Чипованые преимущества С
Атомные часы С
Эйдетические чипы Н
Математические чипы С
Скипы С
Флипы Р
Профессиональные чипы С
Запперы (варьируется)

Прочие чипы
Джекхаммер С
Трип С
Датачип С (в зависимости от содержания)

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Край – опасное место. Мир полон психов и практически каждый из них вооружен. Довольно мало мест, где невооруженный человек будет чувствовать себя в безопасности. Большую часть времени закон – это то, что у тебя в кобуре. Или на управляемой оружейной подвеске. Типа голливудского Дикого Запада. Правда, на Диком Западе автоматическое оружие, гаусс-игольники, лазеры и штурмовые пулеметы были не столь частыми гостями.

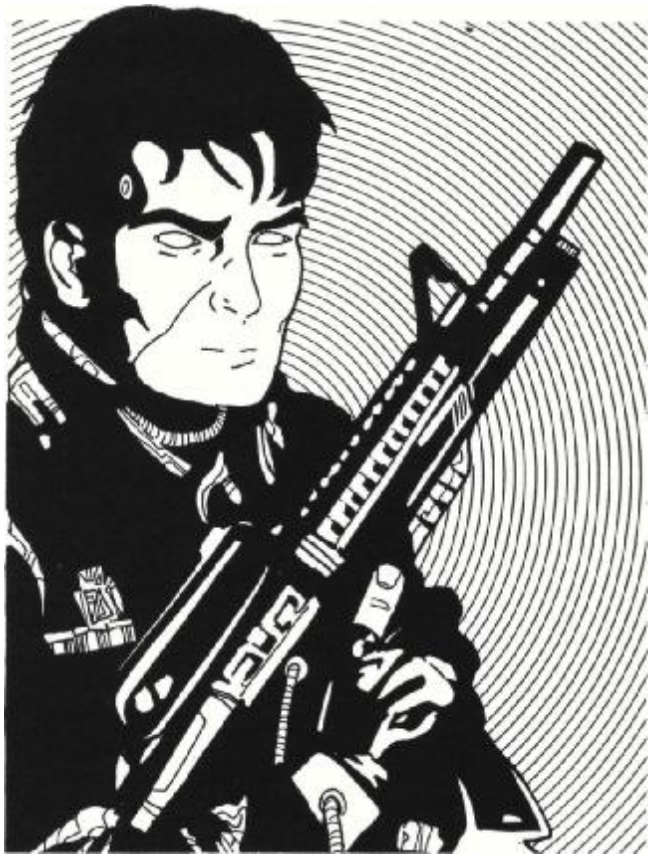
ОГНЕСТРЕЛЬНОЕ ПУЛЕВОЕ

Это – все еще самый распространенный вид оружия на Краю. Даже в США они повсюду. К-1 имеет право носить пистолет для самообороны. Большинство К-2 и даже некоторые К-3 с безупречным досье могут покупать и регистрировать оружие для охоты или обороны дома. Конечно же, множество людей носят оружие вообще безо всякой лицензии. И куда только катится мир?

Безгильзовая амуниция и использование в конструкции прочных полимеров вместо дерева и металла сделало сегодняшнее огнестрельное оружие легче и надежнее своих предшественников из 20го века.

Большинство современного огнестрела использует магазинное питание. Патроны продаются в стандартизированных пластиковых кассетах, созданных, чтобы подходить к обойме определенной марки оружия. Стрелок просто берет пустой магазин, вставляет его в кассетный фидер, бьет сверху и выбрасывает пустую кассету. Или он может добивать полупустой магазин, по одному вынимая патроны из той же кассеты.

Заряжание кассеты в магазин занимает 3 секунды. Навык Быстрое Выхватывание (Магазин) уменьшает это время до 1 секунды. Добивание магазина занимает 1 секунду на патрон.



Уличные Подделки

Их называют «Специальное Субботнее Предложение». Это дешевая имитация популярных моделей оружия. Например, Чилентинский завод Аструм Федерейтед Файерармс выпускает Метеор - надежный, популярный пистолет калибра 11мм. Индонезийский завод Олукартонг Пистол Мануфакторс выпускает его копию, стоящую вдвое дешевле оригинала. Но пистолет Олукартонг Вайра калибра 11мм известен столькими случаями взрыва патронника, что на улицах американских плексов его чаще называют именами типа «Пальцы-гриль».

Все уличные копии стоят 60% от цены оригинала. Когда персонаж покупает такой агрегат, в первом же боевом случае кидается d6 — результат вычитается из Acc оружия, а получившееся число теперь является новой Acc этого конкретного ствола. Никаких возвратов и обменов у вашего дружелюбного уличного дилера, естественно, не предусмотрено.

Вероятность поломки (Malf) такого оружия также всегда ниже, чем у оригинала — оно с большей вероятностью заклинит или взорвется у вас в руках. Ver. или Ver.(Crit.) становится Crit., а Crit. превращается в Malf. 16.

Также доступны еще более говенные и ушатанные копии за 50% стоимости. Эти стволы имеют те же проблемы, что и прочие подделки, но при выпадении критического промаха кубики кидаются дважды и применяются оба результата из соответствующей таблицы, или худший из них, если результаты несовместимы.

Модификации Огнестрела

Военное и полицейское оружие часто выпускают в полуавтоматических, гражданских вариантах с RoF=3. Легальность подобного оружия возрастает на 2 пункта.

Оружейник относительно легко может переделать такое оружие в полностью автоматическое за четыре часа при помощи успешного чека на навык Оружейник-2. Провал означает, что потребуется еще одна попытка (и еще четыре часа). Критический провал «убивает» оружие насмерть. Переделанное оружие всегда имеет Легальность 0, вне зависимости от изначальной, так как сам факт переделки является незаконным.

Заказной Огнестрел

Опытный оружейник способен модифицировать оружие, провести, так сказать, «тюнинг» стандартной модели, сделать ее более точной и удобной в обращении. Acc может быть увеличена на 2. Это обойдется в 150% от цены оригинальной модели. Также потребуется три дня на работу и чек на Оружейника с -4.

SS оружия может быть уменьшен на 2. Это потребует неделю работы и обойдется в 100% от цены оригинальной модели, а также чек на Оружейника с -3.

Качество сборки уличных копий само по себе оставляет желать лучшего, так что оружейник, хотя по-прежнему способный сделать эти модификации, будет опираться на цену оригинального оружия, а не самой копии. А из-за низкого качества базы, модификации изменяют Acc и SS лишь на +1 и -1 соответственно.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Гражданские Модели (Пистолеты)

МосАрм Спорт-5 (5м.м): Российский спортивный пистолет, созданный для комфортабельной, точной целевой стрельбы. Он довольно объемистый, так что все попытки Прятанья получают -2. В комплекте с МосАрм Спорт-5200 идет сменный ствол длиной 20 см. Он увеличивает точность и дистанцию выстрела, но такую дуру можно утаить разве что под плащом. Но и в этом случае даже мимолетный взгляд получает +4 на его обнаружение. Стволы, естественно, сменные, замена стволов занимает 10 минут и требует чек на Оружейника с +4.

Смит-и-Вессон Урбан Дефендер (9м.м): Урбан Дефендер – один из самых распространенных образцов гражданского оружия в США. Крепкий, надежный и стоит вполне разумных денег.

Глок Хотлоуд (9м.м): Созданный под патрон калибра 9мм, Хотлоуд демонстрирует весь спектр возможностей безгильзовой технологии в отношении надежности оружия. За что и ценится в равной степени гражданскими, полицией и армией.

Кольт Варриор .44 магнум: Для людей, которым просто нравятся очень большие пушки – Варриор это то, что нужно. Это один из немногих револьверов, до сих пор находящихся в производстве, и Кольт сохранил старый .44 калибр, чтобы ублажить традиционалистов. Варриор рассчитан на применение современных безгильзовых боеприпасов, так что фирменные шестизарядные кассеты для ускоренной перезарядки продаются в каждом оружейном магазине.

Аструм Метеор Магнум (11м.м): Компания Федерейтед Файерармс, расположенная в Буэнос-Айресе, является одной из самых лучших оружейных компаний в Южной Америке, а Метеор – определенно популярнейший крупнокалиберный пистолет в мире.

Аструм Болид – тот же Метеор, но с интегрированным лазерным прицелом.

МосАрм Русь-9: Русь-9 – самая прибыльная модель пистолета, производимая этой компанией. Он широко продается по всему СНГ и остальной Евразии. В комплекте идет встроенный лазерный прицел.

СОГ ШтрассенШутц (9м.м курц): «Снайдер-Ораниен Гезельдешафт» – многообещающий немецкий производитель гражданского и спортивного оружия. И хотя их армейские проекты несколько уступают вооружению производства «Фабрик Европа», оружие от СОГ довольно популярно у полиции и армии стран последнего мира.

ШтрассенШутц («Уличный Защитник») легкий и незаметный (+2 к Прятанью), использует маломощный боеприпас калибра 9мм, который многие критики справедливо считают слишком несерьезным для серьезного боя.

Кольт Классик (10м.м): Как и Варриор .44 магнум, Кольт Классик сделан специально для традиционалистов. Сделанный под современный безгильзовый патрон калибра 10мм, это оружие – точная копия легендарного Кольта M1911A1 калибра .45 ACP. Более легкая модель, повторяющая популярный Кольт Комбат Коммандер также доступна на рынке (-1 к SS в силу более легкой конструкции).

СОГ Федер (7м.м): Федер – очень компактное оружие скрытого ношения. С коротким (по нынешним меркам) магазином на 7 патронов, он не слишком полезен против бронированных целей. В конструкции используются новейшие виды пластиков, разработанных для обхода современных металлоискателей, а высокоэффективная система рассеивания газов вполне способна обмануть даже химические детекторы типа «Нюхача». Все это делает его довольно противоречивым, но популярным в определенных кругах пистолетом. Попытки обнаружить спрятанный Федер визуально получают -4. -2 если применяются детекторы.

Гражданское Оружие (Винтовки и Дробовики)

Саваж Буканьер (7м.м): Когда французский консорциум приобрел в 2017 году компанию Сэведж и переименовал ее в Саваж, практически сразу начали поступать жалобы на ухудшение качества продукции. Однако, стабильно отличные отзывы о 7мм серии Саважа сделали ее довольно популярной среди охотников по всему миру. Буканьер оснащен телескопическим прицелом с режимом ночного видения. Варианты этой модели с лазерным прицелом (Драгон Руж) и системой прицеливания с HUD-интерфейсом (лЭгле) также доступны на рынке. ЛЭгле является военной моделью оружия и официальной снайперской винтовкой Армии США.

МосАрм Молния (12м.м магнум): Молния — винтовка для охоты на крупную дичь, цена на которую установлена в соответствии с ситуацией на рынке подобного оружия в 2043 году. Столько видов этой самой крупной дичи находится под охраной, что охотников на нее осталось очень и очень мало. Браконьеров не считаем: они обычно тупо поливают бедную животинку свинцом из мелкокалиберного армейского оружия, пока она не издохнет. Молния же шмаляет 12мм болванкой, способной с одного попадания свалить буйвола или тигра, а менее крупные цели буквально разорвать в клочья.

Ремингтон М-60 (12 калибр): Нестареющая классика — стандартный, качественный полуавтоматический дробовик. Более короткий и легкий Ремингтон М-62 широко применяется домашней самообороны.

Военное/Полицейское Оружие (Штурмовые Винтовки)

СОГ Г 7-К (5.5 м.м): Серия Г-7 — компактные автоматы, скомпонованные по схеме булл-пап, довольно популярны в вооруженных силах стран последнего мира, где они производятся по лицензии компании СОГ. Это самый широко распространенный автомат на улицах, так как рынок наводнен им настолько, что практически любой желающий способен раздобыть его.

Карабин ФЕ-АК и винтовка ФЕ-АР (7.7м.м): Это - самые сливки среди автоматического оружия армейского класса от Фабрик Европа, гигантского картеля, объединившего крупнейших производителей оружия Европы в единую корпорацию в 2014 году.

И ФЕ-АК и ФЕ-АР оснащены интегрированным телескопическими прицелами с режимом светоусиления, а также имеют систему наведения с интерфейсом для подключения HUD. ФЕ-АР также оснащен встроенным подствольным 20мм гранатометом, практически идентичным американскому НАТАрмс ММЛ-20 (см. ниже).

НАТАрмс М-23 (5.5м.м): М-23 и различные ее модификации — основное оружие армейское оружие США. М-23 оснащена телескопическим прицелом со светоусилением и HUD-интерфейсом. Также имеется крепление для подствольного гранатомета ММЛ-20.

МосАрм АК-107 (7м.м): Основанный на доработанной конструкции старика Калашникова, АК-107 совмещает легендарную надежность своего предка с современными материалами и технологией безгильзовых боеприпасов и является великолепным оружием пехоты. Вооруженные силы СНГ и САФ используют АК-107 в качестве основного армейского автомата.

АК-107 оснащен телескопическим прицелом. АК-107Н имеет вдобавок и блок ночного видения и интерфейс для HUD.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Военное/Полицейское Оружие (Пистолеты-Пулеметы)

Ингрем МАК-21 (9м.м): Маленький, незаметный (-2 на попытки обнаружить визуально), прочный, МАК-21 любим как спецназом, так и террористами. Новый МАК-21Н оснащен интерфейсом для HUD и стоит на $1000 дороже.

МосАрм Узи-Н (9м.м): Некоторое оружие, похоже, никогда не устареет. И Узи — один из них. МосАрм купила лицензию на него у Израиля в 2023 году и теперь это самый популярный пистолет-пулемет в мире. Компактный, повторяющий оригинальный дизайн 1951 года, он любим правительственными агентами, сотрудниками служб безопасности корпораций и прочими подобными организациями.

НАТАрмс М-19 (10м.м): Это оружие крайне популярно среди полиции и подразделений НЭРКК, где применяется в случае ведения боя на близкой дистанции. Оснащен системой прицеливания с HUD-интерфейсом.

Военное/Полицейское Оружие (Снайперские Винтовки)

МосАрм СВД (7.7м.м): Великолепное снайперское оружие с регулируемым прикладом, комплектом грузов для балансировки и креплением для треноги, при использовании которой Recoil оружия при ведении прицельного огня уменьшается на 1. СВД оснащена HUD-интерфейсом.

МосАрм сейчас разрабатывает систему удаленного управления для этой винтовки, которая позволит установить винтовку на треноге в конкретном месте, подключить к ней по беспроводной связи блок управления с программой распознавания изображения. Выстрел происходит как только заданная цель попадает в сектор обстрела.

НАТАрмс КВ55 (5.5м.м): КВ (Covert Weapon — Потайное Оружие) — это снайперская винтовка, которая разбирается на четыре блока: ствол, приклад, прицел и ложе (со всеми механизмами). Будучи разобранной, винтовка помещается в обыкновенный кейс или даже в специальные карманы пальто или плаща. Сборка винтовки занимает 5 минут и требует чека на навык Оружейник+5.

Военное/Полицейское Оружие (Дробовики)

Обрез (10 калибр): Уличная поделка неизвестного происхождения, кое-где все еще используется бандитами. В руки полиции (не говоря уж об армии) такой чаще всего попадает только как вещдок, а в эту категорию он включен потому, что для гражданских изготавливать, продавать или владеть таким незаконно.

Смит-и-Вессон Тор (12 калибр): Тор — хороший пример самозарядного магазинного дробовика, применявшегося полицией в городских условиях по всему миру. Все Торы, по большей части уже довольно старые, поскольку современные штурмовые дробовики практически вытеснили их из полиции и армии.

НАТАрмс УКВ (10 калибр): Компактный полуавтоматический дробовик крупного калибра, идеальный для городских условий. И хотя современные бронежилеты должны были отправить полицейские дробовики на пенсию, прогресс в сфере взрывчатых веществ и появление игольчатых патронов (см. ниже) дали дробовикам еще один шанс.

ФЕ-АКАВ (10 калибр): Этот полностью автоматический дробовик производства Фабрик Европа сеет ад и пиздец в руках полицейского и прочего спецназа по всему миру.

Боеприпасы для Огнестрельного Пулевого Оружия:

Все типы боеприпасов, перечисленные на стр. К44, существуют и в мире Края. Вдобавок имеется особый боеприпас для дробовиков:

Игольчатый патрон: Эти патроны для дробовика при выстреле выпускают пучок оперенных стрелок. Уменьшите 1/2D на 5 ярдов, Max на 10 ярдов. Попадание рассчитывается как от обычной дроби, но стрелки наносят проникающее повреждение, а не дробящее. DR не жесткой брони (монокриса, кожи) уменьшается вдвое против этого боеприпаса, а любой урон, прошедший сквозь броню удваивается. Однако жесткая броня (керамические пластины, бронекостюм Ландскнехт) всегда останавливает иглы безо всякого урона для носителя. Игольчатые патроны стоят впятеро дороже обычных, их LC=1.

Вес Боеприпасов:

Пистолетные патроны стоят $20 и весят 2 фунта на 100 штук.

Пистолетные патроны класса магнум стоят $40 весят 6 фунтов на 100 штук.

Винтовочные калибра 5.5мм стоят $10 и весят 3 фунта на 100 штук.

Винтовочные калибра 7.7мм стоят $10 и весят 4 фунта на 100 штук.

Винтовочные калибра 12мм стоят $30 и весят 12 фунтов на 100 штук.

Патроны для дробовиков стоят $30 и весят 5 фунтов на 100 штук.

БП и взрывные весят еще 1 фунт на 100 штук, пластиковые меньше на 1 фунт на 100 штук.

ГАУСС-ИГОЛЬНИКИ

Когда в начале 21го века были разработаны ВТСП, они открыли дверь для целого ряда технологий применения магнитного поля для перемещения значительной массы с большой скоростью. МЛ-транспорт (МЛ - Магнитная Левитация) стал первым результатом. Гаусс-оружие стало вторым.

Информация о гаусс-оружии, приведенная на стр. К44 в основном справедлива. Однако, описанные там гаусс-игольники некоторым образом более продвинуты, чем те, что производятся на Краю.

Гаусс-игольникам требуются сверхпроводниковые катушки, чтобы создавать магнитные поля, при помощи которых разгоняются иглы. При развитом TL8 они делаются из СВТСП (СверхВысокоТемпературных СверхПроводников). Во времена раннего TL8 они делаются из ВТСП, а посему гаусс-оружие Края подвержено всем ограничениям ВТСП. Вдобавок к этому, попадание из огнемета по человеку, несущему игольник, перегревает катушки и делает игольник бесполезным до перезарядки. Попадание из лазера вызовет тот же эффект, но попасть нужно в сам игольник, а не просто в стрелка.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Большинство предпочитает не заморачиваться и обезвреживают стрелка из игольника проще, а именно - валят его насмерть.

На нынешнем уровне развития технологии гаусс-игольники очень громоздки и неудобны. И НАТАрмс, и МосАрм, ведущие производители этого вида оружия, объединяют ВТСП-генератор, систему охлаждения, батарею класса В и обойму с иглами в один массивный блок весом в 2,5 фунта и стоимостью $65. Блоки этих фирм не взаимозаменяемы. Кассета с сотней игл стоит $25 и весит 3/4 фунта.

Перезарядка гаусс-игольника — довольно тонкое дело. Попытка занимает одну минуту и требует чека на навык Оружейник. При критическом провале ВТСП-контур пробит и катушки не намагничиваются, «магазин» становится бесполезным.

Игольники довольно быстро доказали, что они слишком хрупки и ненадежны для армейского использования. Высокая скорострельность была довольно привлекательна, но количество простейших способов, которыми его можно было вывести из строя (причем даже случайно) сильно охладило пыл военных. НАТАрмс, разрабатывавший американские гаусс-игольники (пистолет Спайк и винтовку Ланс) именно для военного использования, внезапно обнаружили что армейские фонды на этот проект были отозваны из-за провальных полевых испытаний в 2028 году. НАТАрмс начали активно лоббировать разрешение на продажу менее мощных версий армейских образцов (Рапир и Джавелин соответственно) как гражданского, а оригинальных моделей как полицейского оружия. Подкомитет Временного Правительства по Обороту Технологий одобрил петицию НАТАрмс в 2034 году.

Гаусс-игольник «Оса» от компании МосАрм разрешен только полицейским и армейским структурам, хотя контрабандисты не гнушаются поставлять его и несколько менее официальному кругу покупателей.

Вариатор начальной скорости, описанный на стр. К44 по умолчанию встроен в военные модели игольников (Спайк, Ланс и Оса).

Модификации Гаусс-Игольников

Рапир и Джавелин могут быть модифицированы для ведения полностью автоматического огня. Работа займет пять дней и потребует чек на Оружейник-4 или Электроника-6. Провал потребует еще пяти дней возни, критический провал сломает оружие насмерть.

Максимальный RoF модифицированного игольника равен 10. Модифицированный Джавелин не получит RoF 20 армейских моделей просто потому, что те используют более мощные индукционные катушки.

За $500 гражданская модель Гаусс-игольника может быть оснащена вариатором начальной скорости снаряда, что позволяет вести огонь на дозвуковых скоростях (стр. К44). Для самоделкиных потребуется лишь на $200 запчастей и два дня кропотливой работы, плюс чек на Оружейника или Электронику-2.

Модифицированные игольники имеют Легальность 0.

РАКЕТНИКИ

Ракетники, полностью описанные на стр. К44, ведут огонь ракетными боеприпасами калибра .75 (18.75 мм), которые стабилизируются в полете при помощи вращения. Это популярное военное оружие широко используется полицией и службами безопасности. Даже в самых либеральных государствах ракетники не рассматриваются в качестве легального гражданского оружия.

Лучшие ракетники поставляет на мировой рынок Фабрик Европа со своей серией «Ракете-Ваффен». В нее входят пистолет Ракете-П, карабин Ракете-К и тяжелая пусковая установка Ракете-В. Лицензии на производство этих образцов куплены очень многими производителями. Даже Вооруженные Силы США вооружены этим оружием, произведенным по лицензии компанией НАТАрмс.

Замутить самодельный ракетник — дело нехитрое. Потребуется $2000 на запчасти, 3 дня работы и успешный чек на навык Оружейника. Найти ракеты — вот проблема, поскольку у кассет с ракетами, как и у самого оружия, Легальность равна 1. Процветающий черный рынок налажен между теми странами, где ракеты более-менее легальны и уличными рынками типа американского, где за пределами отрядов спецназа, военных подразделений и элитных частей НЭРКК их практически нереально даже увидеть.

ЛАЗЕРЫ

Лазеры, или «жгуны», на уличном жаргоне, это довольно новый тренд на рынке уничтожения себе подобных. Лазерное оружие серийно не выпускалось до середины 2030х, когда европейские военные объявили конкурс на производство лазерного оружия армейского класса. Не удивительно, учитывая обстоятельства, что именно Фабрик Европа выиграла этот конкурс, хотя их серия Хельваффен («Световое оружие») и уступала Санбиму («Солнечный луч») компании НАТАрмс. Что и дало повод для бесконечных обвинений со стороны США в том, что военные Объединенной Европы предпочли выбрать «родную» корпорацию, а не руководствоваться результатами полевых испытаний.

Все лазерное оружие использует двухступенчатую систему «прицел-огонь». Прикосновение к спусковому крючку активирует маломощный луч, действующий как лазерный прицел. Когда пятнышко прицела указывает куда нужно, стрелок просто нажимает на крючок сильнее и прицельный луч наращивает мощность до боевого уровня.

Хотя в США «жгуны» легально могут носить только федеральные части вооруженных сил и НЭРКК, на черном рынке можно найти и агрегаты от ФЕ, и недавно выпущенный в продажу японский лазерный карабин Короши.

ФЕ Хельваффен. Л-10 это пистолетный формат, Л-20 — более солидный винтовочный. И тот, и другой считаются слишком маломощными и недальнобойными для своего уровня потребления энергии. Элитные части Европейских ВС, спецназ иль Юнионе и национальные секретные ведомства используют именно эти модели.

НАТАрмс Санбим. Санбим производится ограниченными партиями для спецподразделений США и элитных ударных групп немедленного реагирования НЭРКК. В Санбим РЛ-5 (винтовочная конфигурация) встроена также система прицеливания с интерфейсом для подключения HUD.

Короши ЛК. Японская фирма Короши провела полевые испытания своего лазерного карабина во время совместных военных учений Японии и СНГ в 2034. Оружие крайне ограниченно применялось во время Иранского конфликта 2037 года, но показатели его оказались впечатляющими. ЛК оснащен HUD-интерфейсом и, помимо стандартного прицельного луча, способен переключаться в режим «подсветки» целей для наведения артиллерийского и ракетного огня.

Самодельный лазер. Запчасти для самостоятельного изготовления ручного лазерного пистолета обойдутся в $7500 (частично — вполне обыкновенная электроника, частично — полу- и нелегальная продукция с черного рынка). Работы займут примерно 5 дней и потребуют чека на Электронику-3. В случае провала потребуется еще 5 дней и еще один чек, критический провал спалит все детали насмерть.

Модификации Лазеров

Лазерный прицел. У всех военных моделей имеется двухступенчатый курок, позволяющий оружию работать собственным лазерным прицелом. К Уличному лазеру такая приблуда добавляется за $500. Поскольку Легальность самого самопального лазера равна 0, та же Легальность и у данной модификации.

Все нелегальные модификации, описанные на стр. УТ 47-49 доступны и на Краю. Автоматический огонь на военных моделях стоит и так, но его можно добавить к Уличному самопалу.

Хотшот можно установить как на военные, так и на уличные модели. На уровне развития раннего TL8, все лазеры имеют шанс выгореть при стрельбе в этом режиме.

Питание лазеров можно модифицировать у уличных моделей.

GURPS Ultra-Tech рассматривает возможные модификации лазеров на стр. УТ 47-49.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

ШТУРМОВОЙ ПУЛЕМЕТ

Многоствольные штурмовые пулеметы ценятся за крайне высокую скорострельность. Портативные многоствольные системы были разработаны вначале 2010х, когда стали доступны электронное воспламенение и безгильзовые боеприпасы. Оружие это тяжелое и большое и никогда не используется без пневматической «упряжи» (стр. К46). Еще одно преимущество, которое дала современная технология – возможность регулировать скорострельность на любом уровне вплоть до RoF 30.

ФЕ КМГ (5.5мм). Типичный штурмовой пулемет, получивший распространение по всему миру и производимый по лицензии во многих странах. Заряжается лентами по 100 (3.25 фунта) или по 500 патронов (17 фунтов). Заряжание ленты занимает 5 секунд и требует успешной проверки навыка Оружейник или Артиллерист (Пулеметы). КМГ оснащен HUD-интерфейсом.

ОГНЕМЕТЫ

По мере того, как методы ведения боя в городских условия занимали все более важную роль в доктрине военных и полицейских сил (особенно тех, в чьи задачи входит борьба с доморощенным терроризмом) портативные огнеметы также эволюционировали, обеспечивая гораздо больше контроля над последствиями их применения.

Короши Хонопистору («Огненный пистолет») впервые был применен во время короткого, но бурного восстания клики Ноя Бройербонда в Южной Африке в 2022. И хотя Короши всегда утверждали, что имел место быть промышленный шпионаж со стороны этих борцунов за белое превосходство, многие расследования рано или поздно натыкались на некий мутный уличный контракт, заключенный Бройербондом с неизвестным поставщиком оружия. В любом случае, официальные продажи Хонопистору начались только в 2027, но большинство спецподразделений, служб корпоративной безопасности и прочих подобных организаций сразу же заимели по нескольку таких в своих арсеналах.

НАТКорп вступил на рынок огнеметов в 2026 году. НАТАрмс Блейзер был одной из новинок, применявшихся Армией и НЭРКК в подавлении Детройтской Блокады.

Огнеметы используют в работе неонапалм, состав, в который входит смесь из концентрированного синтетического горючего и белого фосфора с температурой горения немного превышающей температуру горения простого напалма.

Секундный залп неонапалма из огнемета наносит 8d повреждений в тот ход, когда попадает по цели. Огнемет способен на непрерывную (продолжительную) струю огня. Попадание из огнемета также покрывает цель горящим неонапалмом, повреждения наносятся как от обычного огня (стр. Б129). Из огнемета также можно поджечь какой-либо гекс. В любом случае, пламя горит около минуты и не может быть потушено ничем, кроме полного погружения в воду или землю (песок) или при помощи TL8 каталитического огнетушителя.

У огнеметов очень ограниченный радиус поражения, однако, они не требуют (да и не позволяют) вести прицельную стрельбу. Пламя не может быть направлено в какую-то определенную часть тела. В случае промаха применяйте правила *Отскока*, чтобы выяснить, куда ударила струя.

Огнеметы можно использовать для покрытия огнем площадей. За ход можно покрыть пламенем до трех соседствующих гексов. При этом уменьшите урон от прямого залпа на 1d за каждый дополнительный гекс. Также уменьшите повреждения от последующего возгорания на -1 за каждый дополнительный гекс. Так, 2х гексовая атака нанесет 7d урона, а последующее горение будет наносить 1d-2 за ход.

Броня защищает как от любого огня (как указано в *GURPS Basic Set*), но неонапалм делает ткань, кевлар, кожу и пластик бесполезными в качестве брони, когда прогорает. Монокрис, который делают из металлических кристаллов, не горит, а потому и не уничтожается. Рефлективная броня защищает как от обычного огня. Абляционная работает как рефлективная, но и сама выгорает в процессе.

Однозарядные баллоны со смесью под давлением весят 10 фунтов стоят $120. Замена баллонов занимает 5 минут и требует чека на навы Оружейник. Заплечные баки, как на традиционных огнеметах, весят 2 фунтов. Они соединены с распылителем армированным шлангом и вмещаю топлива на 30 выстрелов. Стоят они $300.

Попадание в баки или критический провал, вызывающий взрыв оружия – крайне неприятное событие. Взрыв топливных баков наносит повреждения ударной волной в количестве 1d на каждые три порции топлива, оставшегося в баке. Высокопрочный пластик, из которого делают баки, не создает заметного количества осколков. Однако, взрыв также покрывает бедолагу огнеметчика горящим неонапалмом. Та же участь поджидает всех, кто окажется в радиусе 1 гекса от эпицентра этого события. Тот, кто нес оружие, продолжит гореть на протяжении количества порций топлива в минутах. «Соседи» будут гореть четверть этого срока. Сами гексы также будут считаться горящими тот же период времени. Естественно, если участники акции были долбоебами настолько, чтобы использовать огнемет в помещении с огнеопасными материалами, то результаты могут быть еще более плачевными.

За подробностями про огнеметы смотри стр. ХТ70 и ХТ28.

ГРАНАТЫ

Гранаты описаны на стр. К48. Широкий ассортимент ручных гранат и гранат, предназначенных для гранатометов, все еще на рынке. Металлические оболочки все еще широко распространены. Гранаты TL7 все еще производятся во многих странах; информацию о них смотри в *GURPS High-Tech*.

Гранаты из TL8, описанные на стр. К48, только-только приняты на вооружение. Эти гранаты можно оснастить «пороховой» насадкой, чтобы использовать как заряды для гранатомета, или простым металлическим «башмаком», чтобы стрелять ими из электромагнитного гранатомета.

20мм мини-гранаты. Эти – гораздо меньше обычных гранат и весят лишь 1/2 фунта. Взрывные мини-гранаты наносят 1d+1 урона взрывной волной. Осколочные мини-гранаты обмотаны стальной проволокой, которая, разлетаясь в качестве осколков, наносит 1d+1 режущего урона. Химические мини-гранаты распыляют содержимое в радиусе 4 гексов. Осветительные горят 2 минуты.

Гранатометы

Гранатометы *никогда* не являлись гражданским видом оружия. Хотя все современные гранатометы используют магазинное питание, все модели способны вести огонь при заряжании по одной гранате через казенник.

Заряжание гранаты занимает 1 секунду, как и заряжание снаряженного магазина. Выстрел из гранатомета занимает 1 секунду. Промах определяется по правилам Отскока (стр. Б119).

Электромагнитные гранатометы, работающие по принципу гаусс-оружия, в 2043 году находятся лишь на стадии обкатки.

Пороховые Гранатометы

НАТАрмс ММЛ-20. («MicroMissile Launcher» - «Мини-Гранатомет») стреляет 20мм гранатами при помощи пороховых зарядов. В комплекте идет обойма на 5 гранат. Стандартный ММЛ-20 напоминает сигнальный пистолет, толстая обойма которого вставляется в магазинное окно под стволом. Складной приклад позволяет вести относительно точную стрельбу из неподвижного положения. Стрельба из ММЛ-20 при помощи только одной руки добавляет пенальти -4 на попадание.

ММЛ-20/С создан в форм-факторе подствольного гранатомета, подходящего для любой современной штурмовой винтовки. Присоединение или отсоединение гранатомета требует около 10 минут и чека на навык Оружейник.

НАТАрмс МГЛ-40. Этот гранатомет калибра 40мм

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Во всем похож на ММЛ-20, и продается как в форме стандартного «глушака», так и в форме подствольника (МГЛ-40/С). Обойма вмещает 3 гранаты.

40мм гранаты – стандартные модели, описанные на стр. К48.

Электромагнитные Гранатометы

Фабрик Европа и НАТАрмс представили пилотные модели гранатометов, использующих электромагнитное поле для ускорения снарядов. Подробнее они описаны на стр. К48.

Как и все оружие, работающее по принципу Гаусса, эти гранатометы используют магнитные катушки на базе ВТСП. Это делает их подверженными тем же проблемам, что и гаусс-игольники (стр. 103).

Серия ФЕ ПЕМГ. ФЕ ПЕМГ-П – короткое и толстое оружие, напоминающее помповый дробовик, созданное как личный армейский гранатомет. ФЕ ПЕМГ-Г (Гранатенверфен) стреляет с треноги при ведении прямого огня и с упора при ведении навесного. И то, и другое оружие использует фунтовые боеприпасы, поставляемые Фабрик Европа. ФЕ создает эти боеприпасы универсальными, оснащая их съемным металлическим «башмаком», что позволяет использовать их и как ручные гранаты.

Уличные кулибины, которым довелось поиграться с контрабандными ПЕМГ, уверяют, что простая ручная граната в металлической оболочке, плотно вставленная в пластиковую трубку подходящего диаметра, вполне подходит в качестве импровизированного снаряда.

НАТАрмс ЕМГЛ-40. Это гаусс-версия МГЛ-40, во всем схожая с ФЕ ПЕМГ-П. ЕМГЛ-40 не производится в формате подствольника, поскольку вес и размеры ВТСП-модуля делают эту идею непрактичной.

НАТАрмс ЕМПГЛ-80 и НАТАрмс ЕМПМ-120. Это тяжелое слово НАТАрмс в гонке электромагнитных гранатометов. Они ведут огонь соответственно 80мм и 120мм минами исключительно с треног или упоров. Неуклюжесть и ненадежность делает их гораздо менее популярными, чем их пороховых собратьев по калибру. Они идентичны описанным на стр. К48 минометам, за исключением того, что эти модели подвержены тем же уязвимостям, что и прочее оружие на базе ВТСП (стр. 103).

ПРОЧЕЕ ОРУЖИЕ И ЭКИПИРОВКА

Практически вся экипировка из ***GURPS Cyberpunk*** и кое-что из ***GURPS Ultra-Tech*** доступно и на Краю, но далеко не все из этого находится в открытой продаже – а кое-что и на черном рынке достать крайне тяжело.

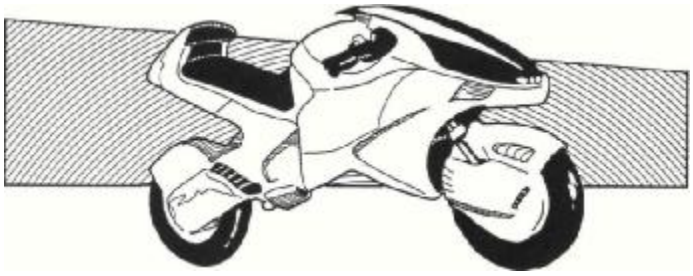
Аксессуары для Оружия стр. К46-47

Доступны все описанные аксессуары.

Оружие Ближнего Боя стр. К47-48

Дюраталь не особо распространена, а поэтому супер-качественные клинки обойдутся в 50 раз дороже указанных в ***Basic Set*** средневековых эквивалентов. Шокеры доступны как указано, но вибро-клинки – пока что достояние лишь инновационных отделов оружейных предприятий.

Броня стр. К 49-50



Абляционная и рефлективная броня очень редка, в основном из-за редкости самого лучевого оружия.

Коммуникационное, Записывающее и Научное Оборудование стр. К50-51

Светоусиливающие линзы недоступны (слаги слишком велики). Остальные устройства доступны.

Личный Транспорт

Детальный процесс создания личного транспорта описан в ***GURPS Vehicles***. У перечисленных видов указаны тип двигателя, максимальная скорость, количество пассажирских мест (включая водительское) и стоимость.

Автомобили Края могут быть бронированы и вооружены (и часто так и есть).

За деталями по вооружению и бронированию обращайтесь к ***GURPS Vehicles*** и ***GURPS Autoduel***.

БМВ Мистраль: Спиртовой ДВЗ, 2 места, макс. Скорость 144 мили/ч, стоимость $9500.

Хонда-Рено Адажио: Электрический двигатель, 4 места, макс. Скорость 50 миль/ч, стоимость $6000.

НАТМоторс Автомобиль Преследования Марк 2: Бензиновый ДВЗ, 4 места, макс. Скорость 160 миль/ч, стоимость $26 750 плюс аксессуары. Экипирован фронтальными спаренными штурмовыми пулеметами, шины сплошные.

Инструменты стр. К52-53

Инструменты доступны, за исключением того, что слаги *не* включены в стоимость и вес – их нужно покупать отдельно.

Системы Безопасности, Полицейская и Прослушивающая Экипировка стр. К53-55

Доступна вся экипировка.

Медицина, Клонирование и Наркотики стр. 55-59

Если кто и проводил перенос мозга на электронный носитель, то это тайна за фиговым миллиардом печатей, запертая в глубочайших охраняемых подвалах научно-исследовательских отделов кого-либо из Bolshoy Десятки, и Электронные Призраки встречаются пока только фантастике.

Отдельные части тел клонируются в целях трансплантации, но пока никому не удалось клонировать человека – по крайней мере, с рабочим мозгом.

Все наркотики доступны.

Наноботы

Полный набор наноботов для установки кибер-имплантантов стоит $15000, плюс еще $1000 за доставку, если покупатель на Земле.

При надлежащем уходе в условиях невесомости наноботы способны существовать неопределенно долгий срок, но на поверхности Земли, они начинают портиться через 3d+6 дней, набирая по -1 к Хирургии за каждый день порчи. Хирург способен опознать их состояние чеком на Инженер (Наноботы) или Хирург(TL8)-4.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Weapon	Malf.	Type	DMG	SS	Acc.	1/2D	Max	Wt	RoF	Shots	ST	Rcl	Cal	Cost	LR
Огнестрел(Пистолеты) — Гражданское															
МосАрм Спорт-5	Crit	Cr	1d	9	6	50	200	1	~3	20	7	-1	5мм	350	5
МосАрм Спорт-5200	Crit	Cr	1d	12	8	125	800	1	~3	20	7	-1	5мм	500	5
Смит-и-Вессон Урбан Дефендер	Ver	Cr	2d	9	5	100	1500	1,25	~3	20	8	-1	9мм	300	4
Глок Хотлоуд	Ver(Crit)	Cr	2d+2	9	5	100	1500	1,25	~3	20	8	-1	9мм	400	4
Кольт Варриор	Ver	Cr	3d	13	4	200	2100	3,5	~3	6	13	-3	.44 магнум	450	4
Аструм Метеор	Crit	Cr	3d	12	4	250	2500	3	~3	10	12	-3	11мм магнум	600	4
МосАрм Русь-9	Ver(Crit)	Cr	2d+1	10	5	120	1500	2,25	~3	20	8	-1	9мм	450	4
СОГ Штрассеншутц	Crit	Cr	2d-1	9	4	50	200	2	~3	20	7	-1	9мм куртц	250	4
Кольт Классик	Ver(Crit)	Cr	2d	11	4	175	1720	3	~3	15	9	-2	10мм	400	4
СОГ Федер	Ver	Cr	1d+1	9	3	30	180	1	~3	7	9	-1	7мм	200	4
Огнестрел(Винтовки)/(Дробовики) - Гражданское															
Саваж Буканьер	Ver	Cr	6d	14	11	1100	5200	11	~3	10	12	-2	7мм	500	4
МосАрм Молния	Crit	Cr	11d	16	7	1500	5500	15	~3	5	16	-3	12мм	750	4
Ремингтон М-60	Crit	Cr	4d	13	6	25	150	10	~3	5	12	-2	12 калибр	250	4
Огнестрел(Гаусс-игольники) - Гражданское															
НАТАрмс Рапир	Crit	Imp	1d	11	4	75	250	4,75	~3	100/B	---	0	2мм иглы	1000	4
НАТАрмс Джавелин	Crit	Imp	2d	15	11	400	800	7,75	~3	100/B	---	0	2мм иглы	2500	3
Огнестрел(Автоматы) - Армейское															
СОГ Г7-К	Ver	Cr	5d	11	12	500	3800	6,5	10	40	8	-1	5,5мм	550	1
ФЕ-АК	Ver	Cr	6d	12	12	500	3700	7,25	10	30/30	9	-2	7,7мм	1000	1
ФЕ-АР	Ver(Crit)	Cr	7d	14	14	1050	4700	8,25	10	30/30	10	-2	7,7мм	4500	1
НАТАрмс М-23	Ver	Cr	7d	13	13	900	4400	7,5	10	30/30	10	-1	5,5мм	4250	1
МосАрм АК-107	Ver(Crit)	Cr	6d+1	14	14	1000	4500	8	10	30/30	11	-2	7,7мм	4000	1
Огнестрел(Пистолеты-Пулеметы) - Армейское															
Ингрэм МАК-21	Crit	Cr	2d+1	9	5	160	1800	3	10	30	9	-2	9мм	500	1
МосАрм Узи-Н	Ver	Cr	3d-1	10	6	180	1900	4,5	10	30	9	-1	9мм	700	1
НАТАрмс М-19	Ver	Cr	3d	11	8	200	2000	6	10	30	10	-2	10мм	750	1

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Edited by Foxit Reader
Copyright(C) by Foxit Software Company,2005-2007
For Evaluation Only.

Weapon	Malf.	Type	DMG	SS	Acc.	1/2D	Max	Ammo	RoF	Shots	ST	Rel	Cal	Cost	LR
Огнестрел(Снайперские Винтовки) - Армейское															
МосАрм СВД	Ver(Crit)	Cr	7d	16	13	1500	6000	10	-3	20	11	-2	7,7мм	4500	1
НАТАрмс КВ55	Ver	Cr	6d	14	12	1100	5200	6	-3	10	10	-1	5,5мм	3750	1
Огнестрел(Дробовики) - Армейское															
Обрез	16	Cr	5d	8	4	15	100	9	-2	2	13	-4	10 калибр	500	0
Смит-и-Вессон Тор	Crit	Cr	4d	8	5	25	150	8	-3	7+1	12	-2	12 калибр	525	2
НАТАрмс УКВ	Ver	Cr	5d	11	7	50	200	10	-3	10+1	13	-2	10 калибр	650	1
ФЕ АКАВ	Ver	Cr	5d	10	7	50	200	12	5	10/10	13	-2	10 калибр	1200	1
Огнестрел(Гаусс-игольники) - Армейское															
НАТАрмс Спайк	Crit	Imp	1d+2	10	4	100	300	5,5	10	100/B	---	0	2мм иглы	2000	2
НАТАрмс Ланс	Crit	Imp	2d+1	14	11	500	1000	9	20	100/B	---	0	2мм иглы	2500	1
МосАрм Оса	Ver	Imp	2d	13	10	450	1100	8	20	100/B	---	0	2мм иглы	3500	1
Лучевое(Лазеры) - Армейское															
ФЕ Хельваффен Л-10	Crit	Imp	1d	9	8	300	800	3,5	-3	10/C	---	0		10000	0
ФЕ Хельваффен Л-20	Crit	Imp	1d+2	15	13	450	1800	10	5	120/D	---	0		12500	0
НАТАрмс Санбим ПЛ-5	Ver	Imp	2d	9	8	300	900	3	5	12/C	---	0		13000	0
НАТАрмс Санбим РЛ-5	Ver	Imp	2d	15	14	500	2100	9	8	140/D	---	0		14500	0
Короши ЛК	Ver	Imp	1d+2	12	15	250	600	7	8	200/D	---	0		10500	0
Огнестрел(Ракетники) - Армейское															
ФЕ Ракете-П	Ver	var	var	12	5	1800	2500	4	-3	3/3/3	---	0	.75 ракеты	800	1
ФЕ Ракете-К	Ver	var	var	15	7	1800	2500	9	10	10/10/10	---	0	.75 ракеты	1500	1
ФЕ Ракете-В	Ver	var	var	16	9	1800	2500	20	10	20/20/20	12T/H	0	.75 ракеты	3000	0
Самодельный ракетник	16	var	var	13	4	700	1500	6	-3	3/3/3	---	0	.75 ракеты	500	0
Артиллерист(Пулеметы) - Армейское															
ФЕ КМГ	Ver	Cr	5d+1	16	8	500	3600	43,5	30	100	17/H	-1	5,5мм	8500	0
Артиллерист(Огнеметы) - Армейское															
Короши Хонопистору	Crit	fire	5d/sec	12	5	---	60	28	1	10	---	-2		500	0
НАТАрмс Блейзер	Crit	fire	5d/sec	13	5	---	80	30	1	10	---	-3		550	0
Артиллерист(Гранатометы) - Армейское															
НАТАрмс ММЛ-20	Ver	spec	spec	9	9	---	800	7	-2	5	---	0	20мм гранаты	1250	1
НАТАрмс МГЛ-40	Crit	spec	spec	12	8	---	1000	10	1	3	---	0	40мм гранаты	1000	0
НАТАрмс ЕМГЛ-40	Crit	spec	spec	10	8	---	750	12	1	5	---	0	40мм гранаты	1000	1
НАТАрмс ЕМПГЛ-80	Crit	spec	spec	---	---	---	4000	70	1	10	14T	0	80мм мины	4500	0
НАТАрмс ЕМПМ-120	Crit	spec	spec	---	---	---	6000	105	1	5	15T	0	120мм мины	4500	0
ФЕ ПЕМГ-П	Crit	spec	spec	10	8	---	750	12	1	5	---	0	40мм гранаты	1000	1
ФЕ ПЕМГ-Г	Crit	spec	spec	12	8	---	2000	55	1	5	13T	0	80мм мины	1550	0

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

СЕТЬ НА КРАЮ

8

Информационные технологии Земли развивались на всех парах с 1960х годов. Компьютеры и скорость обработки информации двадцать первого уже достигли развитого TL8.

Космические орбитальные нанофабрики поставляют на землю основу этой мощи – гигабитные чипы. Лазер-дисковые запоминающие устройства позволяют обмениваться информацией с невероятной скоростью. Оптоволоконные кабели позволяют легко достигать скоростей в несколько мегабод.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Информационные Войны (стр. 121) дали миру нейроинтерфейсы, боевые программы и потенциально летальное ПО, известное как лед. Кибердеки все еще огромная редкость, а нетраннеры, юзающие их – самые крутые инфо-коммандос в мире. Это делает их крайне желанной добычей – как среди тех, кто хочет нанять их, так и среди тех, кому заплатят только за их головы.

КОМПЬЮТЕРЫ

В 21м компы повсюду. Микрочипы работают в персональных наладонниках, терабайтные платы от орбитальных нано-фабрик работают в гигантских суперкомпьютерах. Компьютеры ведут записи, содержат базы данных, управляют автомобилями, электростанциями, кухнями, фабриками, стиральными машинами и целыми городами.

Производством компьютеров занимаются тысячи компаний по всему миру. Все, кроме нескольких из них – «клонеры». Это те, кто делает копии, или «клоны» машин, разработанных крупнейшими корпорациями. Большинство клонов легальны. Их производители лицензированы корпорациями-держателями патентов на производимые ими модели. Пиратские клоны также распространены, но их производители подвергают себя значительному риску в мире, где кеирецу посылают вооруженных людей разбираться с нарушением авторских прав.

Конечно же, если в пиратское копирование вовлечена другая суперкорпорация, в бой идут адвокаты, а не киберниндзя. Обычно.

Персоналки

Существует три базовых варианта персональных систем, а также десятки их вариаций. Каждая из базовых систем производится одной из трех корпораций: ЕГМ, НАТКомп и Новый Рассвет. Все трое широко лицензируют свои модели, поэтому на рынке реально сотни клонов этих «баз».

Типичный персональный компьютер – система Класса 2 (подробнее о компьютерах и сетях смотри стр. К62). Топовые модели – Класса 3. Модели попроще могут обрабатывать до двух программ своего Класса одновременно, те, что с улучшенным процессором – до трех.

Стандартные модели снабжены 10ти гиговым приводом (поля на стр. 113). Все компы снабжены необходимыми портами для подключения таких устройств как принтеры, сканеры и т.п. (стр. 116).

Почти все компы снабжены раскладным гибким дисплеем: оптоволоконной ЖК-матрицей, закатанной в пластиковый лист, который можно скатывать в рулон как лист бумаги. Когда не используется, он просто втягивается в корпус компа. Схожим образом сделана и клавиатура.

Разговорник Двадцать Первого

Декер: Хакер с нейроинтерфейсом и кибердекой.

Smyertniki: Убийцы. Особенно часто упоминается в значении охотника за нетраннерами, нанятого правительственными или корпоративными структурами.

Виргономика: Сокращенное от «виртуальной эргономики». Любая система управления, создающая виртуальную среду без посредства нейроинтерфейсов, позволяющую пользователю работать с компьютером без применения аналоговых устройств ввода.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Сами корпуса сделаны из легких, прочных пластиков. Стандартные модели достигают размеров 24x8x3 и весят около 3 фунтов. Карманные модели не превышают размеров 6x4x2 и весят не более 1 фунта.

Компы из нижней ценовой категории имеют только «аналоговый» интерфейс. Это клавиатура, указующее устройство типа тачпада, трекбола или сенсорного экрана и голосовое управление.

Самые крутые модели оборудованы виргономическим интерфейсом, способным как минимум создать виртуальные аналоги обычных устройств ввода. Любой такой компьютер способен поддерживать ВР-костюмы и другие виргономические устройства (стр. 120).

Персоналки как минимум на 33% меньше в объеме и легче на фунт (но минимальный вес компа – 1/2 фунта), если компьютеры оборудованы исключительно виргономикой («Ол-Ви»). Во всех таких компах отсутствуют такие объемистые устройства как клавиатуры и мониторы. Есть только микросхемы, приводы и контроллер для подключения ВР-очков и перчаток. Все «Ол-Ви» компы дешевле своих аналогов на $100.

Все персоналки способны проработать один год на батарее класса «Б», а также свободно могут работать от розетки.

Популярные модели:

Клоны этих моделей продаются в каждом магазине по всему миру. Цены, статистика и прочее находятся в Таблице на стр. 123-124.

Серия ЕГМ Руа: своим модельным рядом компьютеров Руа (Король), ЕГМ сделала ставку на РОМ-носители и виргономику. Таким образом, все компы серии Руа имеют дополнительные РОМ-слоты и виргономический интерфейс. Также в комплект входят сдвоенные 10гиговые приводы. Все компы этой серии весят 4 фунта.

Руа 10 (Анри) – самая базовая опция. Класс 2, 4 слота, стоимость $3 000.

Крупнейшие Компьютерные Кеирецу

Европа Гезельдсшафт Машинен (ЕГМ): Образованная консорциумом европейских компьютерных фирм в 2010, ЕГМ сразу же стала заметным игроком на рынке миникомпьютеров, а также собственником нескольких патентов на впечатляющие мейнфреймы.

НАТ Компьютерс Индастрис (НАТКомп): целевое подразделение корпорации НАТ. Учитывая благосклонные правительственные законопроекты, выгодное представительство во Временном Правительстве и прочие подобные тонкости, не удивительно, что НАТКомп – основной производитель вычислительных мощностей США.

Ниппон Дата Компани (НиДаКо): Подразделение Шиновара Интегрейтед Индастрис, крупный японский разработчик, чьи интересы лежат в сфере мини- и мейнфреймов. Их клоны компов от ЕГМ довольно популярны в Азии и даже в Южной Америке.

Новый Рассвет (Новый-Р или НР): Подразделение Русско-Японского гиганта, корпорации Корсаков-Шимацу, НР производит все от карманных ноутбуков до супермейнфреймов.

Тодай-Ри-Кмонг Информейшен Системс (ТРК): подразделение Тодаи Техносистемс. Его называют «Королем Клонов». Офис фирмы расположен в Корее в финансовом центре мегаплекса Сеул-Пхеньян. ТРК производит по лицензии все самые популярные миникомпьютеры, доступные на рынке.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Руа 20 (Шарль) оборудован улучшенным многозадачным процессором, способным обрабатывать три программы Класса 2, вместо обычных двух. Стоит он $3500.

Руа 30 (Луи) – топовая персоналка компании ЕГМ. Система Класса 3 с 6 слотами и улучшенной многозадачностью обойдется в $12000.

Все персоналки ЕГМ и их клоны продаются с предустановленной операционкой ОС-2100.

Персоналки НАТКомп: НАТКомп производит широкий спектр персоналок на базе ГигаЧип7000 и его более мощных «потомков» ГигаЧип70000 и 72000. На всех персоналках этой серии установлена операционка НАТ ВАНИКС.

ПК7000 – старенький, сделанный скорее как настольный компьютер весом 30 фунтов весом размером 30х24х8 дюймов. Это дешевая и довольно популярная конфигурация Класса 1 с аналоговым управлением, одним приводом и одним слотом. ПК7200 – версия Класса 2 той же конфигурации. ПК7000 стоит $100, ПК7200 стоит $400.

ПК70000 – портативная версия 7000го. Начинка та же, но все выполнено в форме стандартного ноутбука весом в 3 фунта и стоимостью $200. ПК72010 – портативная версия 7200го стоимостью $900.

ПК72020 – типичный представитель мира персоналок 21го. Класс 2, два привода и 2 РОМ-слота. Весит он 4 фунта, стоит $1 500.

Топовый агрегат НАТКомп – серия Икс-ПК. Все они Класса 3, с аналоговым и виртуальным интерфейсами и двумя приводами. Базовый вариант – Икс-ПК72100. Весит 4 фунта и стоит $8 500. Икс-ПК72200 имеет 6 слотов и способен обрабатывать 3 программы Класса 3 одновременно. Стоит он $15 500.

Новый Рассвет, Серия «Романов»: Эти популярные модели от НР продаются по всей Европе и Ближнему Востоку, со значительной долей рынка даже в Южной Америке. Корсаков-Шимацу, родительская компания Нового Рассвета, продал огромное количество лицензий на производство клонов серии «Романов». Все они работают на основе операционки К-Ш/КОС.

«Царевич» - самый популярный в мире карманный компьютер. Это стандартная система Класса 2 с одним приводом и аналоговым управлением. Весит он немногим более 1 фунта и легко умещается в карман куртки. Стоимость «Царевича» $2 000.

«Царевич-В» - это новинка на рынке карманных компов. Это модель с Ол-Ви, остальная начинка как у оригинального «Царевича». Размеры его 4х3х1 дюйм и вес 1/2 фунта. Стоит такой аппарат $2 900.

«Царица» - стандартный комп Класса 2 с двумя приводами и обоими видами интерфейса. Вес его 4 фунта, стоимость $2 500.

«Царь» отличается от «Царицы» двойным набором РОМ-слотов, многозадачным процессором и ценой в $3 500.

«Великий Князь» это настольная версия «Царя». Весит он 30 фунтов и занимает объем 24х30х8 дюймов, не считая жесткого складного монитора. Стоит он $3 000. Цена делает «Князя» популярным решением для дома и офиса, где отсутствие мобильности не является помехой.

Миникомпьютеры

Стандартные миникомпьютеры имеют Класс 3, но Класс 4 не сказать, что очень уж редок. Такие агрегаты весят около 60 фунтов и занимают примерно 1 кубометр. Дорогие, «чемоданные» модели типа НАТКомп МиниКОМ200 сделаны для того, чтобы добиться некоторой степени портативности.

Миникомпьютеры оборудованы теми же типами интерфейсов, что и персоналки, виргономика на этих системах стоит практически всегда. Обычно в комплекте имеется два 10ти гиговых винта. Миникомп способен проработать полгода на батарее класса «С», но, как правило, они подключены к розетке.

Мегакомпьютеры

В разработке находятся несколько проектов, разрабатывающих тему технологии мегакомпов. Пока ни по одному из них не публикуется никаких деталей и отчетов о ходе разработки.

Новый Рассвет завершил строительство прототипа мегакомпьютера «Ельцин» в 2042 году. Этот проект был профинансирован правительством России, которому нужен был сверхкомпьютер, способный координировать работу тысяч автоматизированных систем жизнеобеспечения метроплекса Москва.

По слухам, у НАТКомп также есть подобный проект на стадии прототипа, и что расположен он якобы в закрытом НИИ в Сан-Хосе. Вроде бы кое-кто даже утверждает, что детище этого проекта должно стать новым ядром Национального Банка Данных, и тем самым значительно повысить его быстродействие. Называются даже сроки – примерно 2050 год.

Самое ироничное в том, что разработчики Мемнона-12, сверхсекретного проекта компании Шиновара (поля стр. 92-93) не только создали мегакомп, но и пробудили в нем самосознание – Искусственный Интеллект, но при этом сами же о том даже не догадываются.

Мегакомпы описаны на стр. К63. Мастер волен делать эти экспериментальные системы столь большими, сколь пожелает, столь прожорливыми, сколь пожелает и столь зависимыми от изотерических технологий орбитальных фабрик, сколь пожелает. Операционки и софт также может быть крайне странными и необычными. Персонаж, вламывающийся в такую систему, как через терминал, так и с кибердеки, окажется на полностью незнакомой для него территории, где случиться может все, что угодно.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Популярные модели:

На этом рынке лидируют ЕГМ и НАТКомп. Остальные фирмы производят клоны по лицензии клоны этих двух правообладателей.

Серия ЕГМ Фаро: Серия Фаро (Фараон) работает на операционке ЕГМ ОС-21000, расширенной версии их ОС-2100 для персоналок.

Фараон 100 «Рамзес» - система Класса 3, использующаяся для бизнеса, с аналоговым и виртуальным интерфейсами и четырьмя приводами. Стоит он $16 000.

Фараон 120 «Хеопс» создан специально для крупного бизнеса и научно-исследовательских целей. Его революционная архитектура ЦП обеспечивает скорость работы на уровне системы Класса 4 и поддержку 4 РОМ-слотов. Некоторые пользователи ставят на «Хеопса» ВЛД-накопители (см.поля) и превращают его в недорогой эквивалент микрофрейма. Стоимость «Хеопса» $158 000.

Миникомпьютеры НАТКомп: эти аппараты довольно часто можно встретить в качестве серверов для солидных домовладельческих сетей и малого бизнеса. Они работают на том же ВАНИКСе, что и НАТКомповские персоналки.

Все миникомпы НАТКомп – системы Класса 3, но ходят слухи о правительственных контрактах на конфигурации Класса 4.

НАТКомп МастерКОМ 2000 довольно популярен в сфере серверов для домашних сетей и малого бизнеса. Это компьютер Класса 3 с двумя приводами и аналоговым интерфейсом. Он весит 600 фунтов и занимает 6 кубов. Стоит этот аппарат $6 500.

Его более сообразительный брат, топовый УльтраКОМ 2050, создан с целью конкуренции с «Рамзесом» ЕГМ. В данной конфигурации имеются оба вида интерфейса, массив из 4 приводов и целых 6 РОМ-слотов. В конструкции применяется особая архитектура терабайтных чипов (что значительно уменьшает объем системы по сравнению с МастерКОМ), так что УльтраКОМ весит всего 62 фунта и занимает лишь 1 кубометр. Стоит все это $23 500.

МиниКОМ 200 – портативный миникомпьютер с двумя приводами и обоими видами интерфейса, весящий 30 фунтов и представляющий собой заплечный модуль размерами 2x12x20 дюймов. Стоит он $30 000.

Устройства Хранения Данных

Устройство хранения данных это система, которую компьютер использует для долговременного хранения информации. Самым первым таким устройством в середине 20го века стала магнитная лента. Затем они эволюционировали в гибкие диски, затем в дискеты, затем в жесткие диски. Современные компьютеры используют два типа устройств хранения данных.

Компакт-диски: Персоналки и миникомпы используют трехдюймовые СД (СиДи). СД вмещает до 10 гигабайт, или *гигов,* данных. Чистый сидишник стоит $5, и 10 таких весят 1 фунт.

Копирование гига данных с диска на комп и другой диск занимает 1 минуту. Копирование полного диска, соответственно, займет 10 минут. На компе с одним приводом копирование длится очень долго, поскольку таким способом компьютер считывает и запоминает лишь небольшими кусочками, поэтому человеку нужно все время сидеть рядом и менять полный диск на тот, который записывается, и обратно. Это долго и муторно. Весь процесс занимает 1000 секунд, деленных на Класс компа, на один гигабайт. Компьютеру Класса 2 понадобится 5000 секунд, почти полтора часа, чтобы скопировать все 10 гигов с одной сидишки на другую таким методом.

Привод, устройство, позволяющее компьютеру читать диски, весит 1 фунт и стоит $500. Транспортный контейнер для привода (отдельный ящичек) имеет размеры 4x4x1 дюйм.

Все персоналки и миникомпы идут хотя бы с одним приводом в комплекте. Их вес и стоимость уже включены в цену компьютера. Дополнительные приводы требуют установки дополнительных контроллеров: добавьте 10% с стоимости системы, если хотите удвоить максимальное количество приводов.

Виртуальные Лазерные Диски: ВЛД – сам по себе специализированный микрокомпьютер, сочетающий в себе двухслойные диски (20 гигов), параллельные лазерные считыватели и чипы виртуальной памяти (действующие как привод с диском). Таким образом, данные переносятся с диска сразу на ВЛД, избегая при этом риска утечки со «скачущего» туда-сюда диска, особенно если к компу имеет доступ множество людей.

ВЛД бывают 500 гиговыми и терабайтными. Каждый из них весит 500 фунтов, и занимает 1 кубический ярд пространства. 500 гиговая модель стоит $7 500, терабайтная $10 000.Эта стоимость включена в цену системы с ВЛД. Дополнительные модули просто подключаются по мере надобности.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Микрофреймы

Промежуточная стадия между персоналками и миникомпьютерами и действительно «большим железом» мейнфреймов. Абсолютное большинство из них – системы Класса 4, обеспечивающие доступ многим пользователям. На коммерческом рынке недоступны микрофреймы Класса 5 – так как считается невыгодным вкладывать столь затратные вычислительные мощности в микрофреймовые системы.

Базовая модель идет со встроенной консолью управления (клавиатура-мышь). Микрофреймы используют лазер-кристаллические накопитель вместо жестких дисков, что обеспечивает их 500 гигов защищенной памяти.

Микрофрейм весит около 400 фунтов и занимает 4 куба. Если прибавить к этому ВЛД, получим 900 фунтов и 5 кубов.

База микрофрейма стоит $40000. Каждая дополнительная консоль прибавляет $2000 к общей стоимости.

Такой аппарат может полгода проработать на батарее класса «Е». Но наиболее типично подключение к высоковольтной сети здания в комплекте с батареей на случай непредвиденных отключений энергии. Ежемесячный счет за электричество составляет около $200.

Коммерческие микрофреймы:

Ключевые игроки на этом рынке – ЕГМ, НАТКомп, Ниппон Дата Компани (НиДаКо) и Новый Рассвет.

ЕГМ «Кайзер Вильгельм» 300: система Класса 4, оснащенная 500 гиговым ВЛД, «Кайзер Билл» работает под управлением операционки МОС-21000/Икс с улучшенной многозадачностью, что позволяет обрабатывать три программы Класса 4 вместо обычных двух. Стоимость его $60000.

НАТКомп МДПК-90: это, что впрочем и не удивительно, основная модель микрофреймов, используемых американским правительством. Это комп Класса 4, рабочая лошадка Системы, оборудованная терабайтным массивом ВЛД. Работает под операционкой ВАНИКС/М. МДПС-90 стоит $42500.

НиДаКо АРК500: АРК500 создан для максимально широкого спектра целей – именно поэтому он оснащен дополнительными слотами (в общей сложности их 8) и 500 гиговым ВЛД. Серия АРК работает под ОБС/СВУ, фирменной операционкой компании НиДаКо. Стоимость этого компа $60000.

НР «Рахманинов»: «Рахманинов» - король микрофреймов. Терабайтный массив ВЛД, 8 слотов и улучшенная многозадачность. Работает вся система под управлением операционки ГС/ОС. Стоит этот шедевр $82500.

Мейнфреймы

На дисках именно таких машин чаще всего орудуют сетевые мародеры. Финансовые документы, небезопасные данные и пользующиеся спросом корпоративные секреты и прочее в том же духе имеет тенденцию обитать именно в недрах этих чудовищ, прямо за рядами программных когтей и клыков.

Мейнфреймы – системы Класса 5. Их базовая стоимость $200000. В стоимость включена консоль для системных операторов. Дополнительная рабочая станция или коммуникационный порт обойдется в $1000 каждый. Мейнфреймы можно подключить к огромному количеству всяческих плоттеров, сенсоров, подчиненных микрофреймов и миникомпьютеров, контроллеров и прочих устройств.

Мейнфреймы – крайне огромные и неуклюжие монстры. Блок центрального процессора весит 600 фунтов и занимает 6 кубов. Если учесть вес и объем ВЛД, то минимум составит 1100 фунтов и 7 кубов соответственно.

Примерные Объемы Данных

В гигабайтах.

Аудио, среднего качества, 1 час	0.5
Аудио, экстра-качества, 1 час	1
Чертеж/схема:	
Крайне сложный (космический челнок)	100
Очень сложный (истребитель)	10
Сложный (грузовой самолет)	1
Простой (машина, компьютер)	0.1
Очень простой (пистолет, радио)	0.01
Шкаф книг	1
Учебник (университетский)	3/4000(750 Кб)
Энциклопедия	1/20(20Мб)
Война и Мир	1/500(2Мб)
Полное досье на одного человека	1/100(10Мб)
Финансовые записи за год:	
Малый бизнес	1/10(10Мб)
Средний бизнес	1
Крупный бизнес	5
Генетическая карта человека	2
История Земли, поверхностно	1
История Земли, детально, за 20 лет	1
Картинка	1/20000(50Кб)
Язык, один (словари, грамматика и т.д.)	1
Личные памятки, одна страница	1/400000(2,5Кб)
Роман	1/2000(500Кб)
Программы:	
Класс 1	1/100(10Мб)
Класс 2	1/10(100Мб)
Класс 3	1
Класс 4	10
Класс 5	100
Техническая библиотека, одна наука (университетский уровень)	5
Техническая библиотека, одна наука (научно-исследовательский уровень)	8
Мануал для одного устройства:	
Крайне сложный (космический челнок)	1
Очень сложный (истребитель)	1/10(100Мб)
Сложный (грузовой самолет)	1/100(10Мб)
Простой (автомобиль, компьютер)	1/1000(1Мб)
Очень простой (пистолет, радио)	1/10000(100Кб)
Видео, высокого разрешения, 10 минут	1

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Такой агрегат пожирает энергию в промышленных масштабах: необходимо либо серьезная высоковольтная линия, либо прямое подключение к генератору или электростанции. Подготовка места для мейнфрейма стоит дополнительно $5000. Затраты на электричество составят еще $1500 в месяц.

Только если владельцы мейнфрейма не испытывают острой нехватки бюджета, как правило для подстраховки применяется банк из 50 батарей класса «Е». Компьютер может проработать неделю на таком «подсосе».

Коммерческие мейнфреймы:

На рынке мейнфреймов доминируют те же четыре компании, что и на рынке микрофреймов. Схожесть архитектур позволяет использовать те же операционки.

ЕГМ «Император Наполеон» 600: «Наполеон» комплектуется терабайтным ВЛД и расширенным набором РОМ-слотов (10 штук). Стоит он $302500.

НАТКомп ДПК-100:эта система, старший брат МДПК-90 обладает расширенной многозадачностью и способен обрабатывать три программы Класса 5 вместо двух. Эти машины – становой хребет всех крупных компьютерных систем США, включая Национальный Банк Данных. Стоит ДПК-100 $300000.

НиДаКо АРК5000: АРК5000 предназначен для обработки огромных приложений и баз данных, поэтому он комплектуется аж двухтерабайтным массивом ВЛД. Вес системы составляет 1600 фунтов, объем 8 кубов, стоимость $212500.

НР «Мусоргский»: определенно самый мощный мейнфрейм на рынке: с терабайтным ВЛД, удвоенным количеством слотов и улучшенной многозадачностью. Стоит он $402500.

Супермейнфреймы

Это настоящие титаны цифрового мира обработки данных. Исключительно мощные, с огромным объемом памяти, они обычно разрабатываются индивидуально и под заказ, хотя и существует несколько типовых решений.

Это компьютеры Класса 6. ЦПУ и необходимая периферия весит тонну и занимает 20 кубов. Терабайтный ВЛД входит в стандартную комплектацию и добавляет еще 500 фунтов и 1 куб. Окончательный вес 2500 фунтов, объем 21 кубометр. Базовый блок стоит около $2 млн. Каждая дополнительная рабочая станция или коммуникационный порт обойдутся еще в $1000.

Суперфреймы требуют очень четкий и ровный электроток с напряжением промышленного уровня. Подведение такой линии обойдется в $100000, а ежемесячный счет составит примерно $20000.

Эти компы построены на основе технологии ВТСП и имеют весь список их уязвимостей.

Скорость Передачи Данных

Типичная система способна передавать данные с одного дискового адреса на другой со скоростью 1 гиг в минуту в случае с компактами и 3 гига в минуту при работе с ВЛД.

Скачивание или выкладывание информации происходит значительно медленнее. Типичный модем 2043 работает в пределах 10 мегабод. Это около мегабайта в секунду! Сложно думать о такой скорости как о медленной (☺), но это означает, что на закачивание 1 гига уйдет 1000 секунд, (около 20 минут). Конечно же, если речь идет о какой-либо мелочи типа соответствующим образом отредактированного и оформленного досье на одного человека (около 10 мегабайт), на скачивание уйдет лишь 10 секунд. Ну а инкриминирующая записка (2 килобайта) улетит в Сеть за доли секунды.

Если использовать программу «Compressor», скорость и скачки, и копирования с диска на диск увеличится благодаря уменьшению объема передаваемой информации (стр. 118).

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Коммерческие супермейнфреймы:

НАТКомп и Новый Рассвет – единственные фирмы, занимающиеся коммерческим производством супермейнфреймов. Обе конторы никогда не продавали лицензию ни на одну из своих конфигураций. Обе фирмы производят как «стандартную» комплектацию, так и приведенные ниже.

НАТКомп ИксДПК-1000: НАТ разработала алгоритмы многозадачности для своих суперфреймов, что позволяет им обрабатывать три программы Класса 6 вместо двух. Продается такой компьютер за $3 млн. ИксДПК-1000 работает под ВАНИКС/ИксМ, сильно доработанной версией операционки ВАНИКС/М.

НР «Чайковский»: считается мощнейшим компьютером из когда-либо производившихся серийно. «Чайковский» оборудован 12 РОМ-слотами и использует примерно те же многопотоковые алгоритмы, что и ИксДПК-1000. Стоит этот монстр $4 млн.

Периферия

Периферия это штуки типа принтеров, факсов, сканеров, вспомогательные дисплеи, специальные сенсоры, модемы и прочие приспособления, при помощи которых компьютеры выполняют свою работу. Дополнительные платы и порты стандартизованы, так что к компьютерам можно подключить очень много устройств. Контроллеры, переходники и прочие необходимые дополнения включены в стоимость периферии.

Модемы

Существует два типа модемов для персональных и миникомпьютеров.

Низкоскоростные: или «слоу-демы», как говорят хакеры. Это олдскульная, старая как сама сеть технология цифро-аналогового преобразования. Они полезны для проверки мыла, доступа к публичным базам данных и коммерческим сетевым сервисам, но они сильно, очень сильно не дотягивают до требований нетраннеров. Слоу-демы представляют из себя коробочку 2x2x0.5 дюйма, вставляющуюся в компьютер. Практически все модели персоналок за дополнительные $25 могут иметь встроенный модем. Внешний обойдется в $40.

Все слоу-демы имеют все необходимые коннекторы для подключения к телефонным линиям.

Мегамодемы: в этих применяется прямая цифро-оптическая связь. Любой, занимающийся компьютерным взломом (кроме простого входа в систему под фальшивым логином) должен иметь мегамодем. Любая передача значительного объема данных также подразумевает необходимость такого устройства.

Как и слоу-демы, мегамодемы могут быть внутренними ($1500) или внешними ($3500).

Принтеры

На рынке присутствуют сотни моделей принтеров, все они построены на технологии лазерной печати. Они варьируются от компактных моделей до почти промышленных агрегатов, способных печатать, нарезать склеивать и переплетать сразу целые книги, причем приличными тиражами.

Если Мастер пожелает озаботиться такой бухгалтерией, то стоимость обслуживания для принтеров составляет примерно 1% от их стоимости в месяц. Обслуживание принтеру нужно каждые 10 распечатанных «обойм» бумаги. Например, типичный лазерник, рассчитанный на 100 страниц, потребует обслуживания после 1000 распечаток. Более вместительный, рассчитанный на 500 листов, потребует обслуживания после 5000 распечаток, ну и т.д. Как вариант, Мастер также может просто взимать эту сумму каждый месяц.

Операционные Системы

Это примечание, а также то, что на следующей странице, приводит несколько стандартных для самых известных марок компов операционных систем. Список разбит по классам носителей и производителям.

Операционные системы могут сделать нетраннинг более сложным, чем готов принять средний игрок. Если Мастеру и самому это не kayf, это деление можно свободно проигнорировать, или же принять, что все кибердеки генерируют код, универсальный для всех операционок, что позволит сохранить различие операционок, а вместе с ними и некий колорит кампании.

ОС для Персоналок

ЕГМ ОС-2100: стандартная операционка для персоналок от ЕГМ и их клонов.

К-Ш/КОС: стандартная операционка для персоналок Нового Рассвета и их клонов.

НАТ ВАНИКС: стандартная операционка для персоналок НАТКомп и их клонов.

ОС для Миникомпьютеров

ЕГМ ОС-21000: расширенная версия фирменной операционной системы, ОС-21000 не столь успешна в деле перебрасывания мостов между платформами, как ВАНИКС. Несколько софтверных компаний выпускают программные модули, позволяющие ВАНИКСу работать на миникомпьютерах от ЕГМ, в результате чего ОС-21000 имеет лишь 30% рынка.

НАТ ВАНИКС: та же самая операционка, что используется в персоналках НАТКомп, работает и на их миникомпьютерах. Именно этот уровень взаимодействия среди прочих причин привел к популяризации машин от НАТКомп и их клонов. ВАНИКС установлен примерно на 70% миникомпьютеров в мире.

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Персональный лазерный принтер: Стандартная модель стоит $500, весит 5 фунтов с бумагой и имеет размеры 10x12x6 дюймов. Вмещает 100 листов бумаги и распечатывает страницу текста (2 500 байт) за 2 секунды, черно-белую картинку фото-качества за 5 секунд.

Цветные принтеры высокого разрешения имеют те же ТТХ, но стоят при этом $1 500.

Более крупные принтеры, вмещающие 500 страниц, 24 дюйма в толщину и весят 30 фунтов, но в остальном – копии своих компактных собратьев. Стоят они $750 за монохромную модель и $2 250 за цветную.

Перерабатывающие принтеры имеют возможность снова использовать отпечатанные листы. Лазерное высветление и немного тонера выводят старый текст со страницы.

Чистая бумага (на самом деле, пластиковая «паутинка»), кстати, стоит $10 за пачку в 500 листов.

Высокоскоростные лазерные принтеры: поставляются в тех же конфигурациях, что и стандартные, но при этом в секунду способны отпечатывать две страницы текста или одну картинку. Стоимость таких принтеров вдвое выше стандартных.

Плоттеры: небольшие плоттеры примерно 6 футов в длину, 4 в ширину и 4 в высоту. Они сами брошюруют страницы по заданному шаблону и одновременно каждую секунду способны печатать до 16 страниц. Стандартная модель содержит 4 000 листов и весит 650 фунтов. Стоимость $2 500.

Промышленные плоттеры комплектуются рулонами, эквивалентными 40 000 листов. Листы нарезаются и брошюруются по мере печатания. Занимает такая установка 3 кубических ярда, весит 1 200 фунтов и стоит $12 500. Рулоны с бумагой стоят $500.

Сканеры

Сканеры считывают текстовый документ в виде графического файла, который затем может быть переведен в текстовый формат, или просто оставлен в виде «фотографии» документа. Интерфейс сканера – программа Класса 1, которая должна быть запущена все время, пока используется сканер.

Карманные модели сканеров имеют размеры 4x3x2 дюйма и весят 1 фунт. Для сканирования требуется пропустить через него страницу дважды, один прогон занимает секунду. Стоят они $500.

Операционные Системы (Продолжение)

ОС для микрофреймов и мейнфреймов

ЕГМ МОС-21000/Икс: Эта операционка позволяет легко (хотя и не автоматически) портировать на нее программы, написанные для ОС-2100 и ОС-21000. Обратное также верно, но маловероятно, поскольку программы, написанные под МОС-21000/Икс рассчитаны на гораздо большую производительность, чем способны обеспечить миникомпы и ПК. Доля ЕГМ на рынке «большого железа» (35%) почти целиком работает под МОС-21000/Икс.

НАТКомп ВАНИКС/М: эта ось относительно новая. Ее первый коммерческий релиз состоялся в 2036 году. Продается вяло, да и то разве что из-за системы, позволяющей пользователю запускать программы, написанные под другую операционку. Лишь 15% мирового рынка мейнфреймов работает под ВАНИКС/М. С другой стороны, именно эту систему использует правительство США, включая те компьютеры, которые формируют Национальный Банк Данных.

НиДаКо ОБС/СВУ: «Очень Большая Система/Система Виртуального Управления». Иногда этот технический жаргон – чистая поэзия, не так ли? ОБС/СВУ очень популярна в среде бизнеса и правительственных организаций, основных пользователей таких больших систем. 22% мирового рынка мейнфреймов работает под ОБС/СВУ.

Новый Рассвет ГС/ОС: ГС/ОС не имеет доли на рынке за пределами мейнфреймов своей компании их клонов. Она была создана для максимизации эффективности и вычислительной мощи больших систем, и фактически являлась базовой операционной системой сверхмощного супермейнфрейма HP Чайковский. Явное преимущество ГС/ОС в вычислительной способности обеспечивает ей около 28% рынка.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Постраничные сканеры 12 дюймов в ширину и сканируют страницу с одного прогона. При переноске их можно сложить до размеров карманного. Весят они 2 фунта и стоят $750.

Настольные модели сканируют одну страницу за секунду и полный лист за две секунды. Их размеры 16x10x3 дюйма, вес 5 фунтов, стоимость $200.

Комбинированные сканер-принтеры заменили собой копиры и факсы. Вдобавок появилась возможность отсканировать документ и тут же распечатать его где-либо еще, не важно, в той же системе или по модему. Факс-передачи также могут осуществляться в несколько этапов – сканируется на одной машине, графический файл отправляется на другую, где хранится, пока не понадобится, а затем может быть распечатан или переслан дальше. Документы также можно слить на компакт или чип для длительного хранения.

Учитывая способность компьютеров хранить документы с особой цифровой подписью (жестоко зашифрованной, естественно), или просто в деталях распознавать почерк автографа, оставленного световой ручкой или подобным устройством, не удивительно, что множество документов постоянно хранится в Сети и никогда не появляется на свет «во плоти», за исключением чисто церемониальных случаев (мирных договоров, биллей, крупных контрактов). Суды, например, уже очень давно принимают должным образом защищенные компьютерные файлы в качестве улик, и бумажные копии в первом мире не являются обязательными. Судебные системы последнего мира, однако, все еще требуют обязательного наличия именно «живых» копий документов, и корпорациям, работающим в этих регионах, как бы ни было трудно в это поверить, приходится отводить целые комнаты под папки с документами.

Сенсоры

К компьютерам можно подключить буквально сотни различных сенсоров. Большая часть сенсоров или коммуникационного оборудования, описанного в GURPS Cyberpunk, может быть сконфигурирована в качестве компьютерного сенсора за наценку 50% сверх стоимости самого сенсора. Периферийные сенсоры *нельзя* использовать вручную. Т.е. если к компьютеру присоединен коммуникатор дальнего радиуса, человек не может просто взять его и отправить сообщение. Но он может использовать специальную программу, которая скомандует компьютеру отправить сообщение с этого коммуникатора (при помощи навыков Обращение с компьютером, Программирование или Компьютерный Взлом).

Каждому сенсору, подключенному к компьютеру, требуется контролирующая его программа, которая должна быть запущена, чтобы сенсор работал. Для большинства сенсоров потребуется лишь программа «Внутренняя безопасность» (стр. К66), которая просто даст компьютеру знать, что сенсор сработал. Если от компьютера требуется еще и анализировать поступившие данные, используйте «Аудиоанализ», «Химический анализ», «И-Лок», «Оптическое распознание» или, для прочих сенсоров, Экспертную Систему «Обращение с электроникой (Сенсоры)». Количество сенсоров, обрабатываемых одной программой, зависит от Класса компьютера, а не программы. Система Класса 1 может оперировать 1 сенсором, Класса 2 - десятком, Класса 3 – сотней и т.д. Например, программа «И-Лок», запущенная на микрофрейме Класса 5, может одновременно поддерживать работу 10 000 электронных замков, несмотря на то, что «И-Лок» - программа Класса 2.

СОФТ

Операционная система, или ось, это основная программа, благодаря которой компьютер работает. Остальные программы написаны под определенную ось и под остальными работать не будут.

Растущие тенденции единообразия и портативности заставляют компьютерные фирмы работать в направлении операционной и программной совместимости. Практически столь же мощные технологические преграды двигают процесс в обратную сторону, хотя бы просто потому, что растущие вычислительные мощности делают старый софт совершенно неэффективным. Состязание компаний на рынке также подливает масла в огонь – практически каждая фирма позиционирует свой софт как тот самый и единственный, который в будущем будет стоять на каждом компьютере.

Новые Атакующие и Защитные Программы

Cross-System Instructions Translator — ***Нет значения по умолчанию***

Как указано на стр. 119, атакующие и защитные программы должны быть заточены под операционную систему, установленную на компьютере, на который вторгается нетраннер. Если нет, то программы просто не будут работать.

Один транслятор может покрывать весь спектр исходящих команд, как защитных, так и атакующих, исходящих с одной кибердеки, не важно, были ли они запущены или на лету сгенерированы нетраннером. Однако, программы, идущие через транслятор, немного притормаживаются при обработке. Добавьте 100 миллисекунд к Командной Фазе.

Трансляторы это программы Класса 2, и стоят они $2 000.

Compression — ***Нет значения по умолчанию***

Архивация используется для того, чтобы уменьшить эффективный размер файла и, тем самым, время, необходимое для его скачивания. Успешная архивация уменьшит размер файла в 10 раз. Программа Класса 2 при этом сожмется с 1/10 гига до 1/100. 20 гиговая база станет 2 гиговым архивом.

Время Исполнения «Архиватора» - 1 на каждый гигабайт. Класс 2. Увеличение Класса на 1 удвоит скорость компрессии. Версия Класса 3 за Командную Фазу будет сжимать по 2 гига вместо 1. Архиватор Класса 4 будет сжимать по 4 гига за Фазу.

Архивированные файлы перед использованием нужно разархивировать. Делается это при помощи той же программы и с той же скоростью, что при архивации.

Compression стоит $500 и является программой Класса 2. Добавьте $1000 за каждый следующий Класс.

Decoy — ***Компьютерный взлом-6***

Decoy создает поддельную программную подпись, совпадающую с подписью декера, но ведущую по ложному следу, который способен обмануть программу Trace. Это отличается от Misdirection (стр. К89) тем, что Decoy ведет к предустановленному сетевому адресу, и Trace будет думать, что отследила нетраннера, и что это его личный адрес. Decoy может быть запрограммирован делать один переход в любом направлении, предпочтительно отличном от того, куда на самом деле отправился декер.

Если используется против Bloodhound, работает как Misdirection.

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Так что спустя 40 лет 21го все еще существует целая куча операционок для каждой платформы, и каждая из них – та самая.

Оболочки

Программа, предназначенная для одной операционки не будет работать под другой, разве что на компе стоит эмулятор. Это программа, которая «притворяется» другой операционкой. Например, ты хочешь пошпилить в игрушку для EGM на компе своего друга, но у друга Новый Рассвет. EGM работает под осью OC/2100, а Новый Рассвет - под осью КОС производства Корсаков-Шимацу. Значит, тебе понадобится запустить эмулятор OC/2100 для К-Ш/КОС, а потом через эмулятор уже запускать игрушку.

В этом деле программе, операционке и эмулятору нужно работать вместе. Но в такой конструкции много, что может пойти не так. Оболочка может глючить и не эмулировать нужные для программы процессы, или отправить неверный запрос операционке. Программа может «подогнаться» и попытаться получить доступ непосредственно к операционке, минуя оболочку. Любое из этих состояний способно отрубить операционку, эмулятор, программу или любую комбинацию этих троих.

Деки и Операционки

Операционные системы крайне важны для нетраннеров. Олдскульные хакеры, использующие стандартные терминалы для взлома систем, должны быть адептами операционной системы, которая стоит на взламываемой машине. Это отражено в необходимости указывать знакомые операционные системы для Использования Компьютера, Программирования и Компьютерного взлома.

Кибер-ковбои испытывают те же проблемы. Их деки конвертируют виртуальные команды их виргономического оборудования или нейроинтерфейса в программу. Эти атакующие и защитные программы, в свою очередь, взаимодействуют по этим инструкциям с сетью. Чтобы проворачивать такие трюки, кибердека должна генерировать корректные инструкции, понятные операционке той машины, на которую ломится нетраннер.

Соответственно, кибердеке нужно отдавать заточенные под определенную ось команды, или запускать ее тандемом с кросс-системным конвертером инструкций. Смотри *Новые Атакующие и Защитные Программы*, стр. 118-120.

Кросс-платформенность

Некоторые оси позволяют работать программам, написанным под другие операционки. Да, только что утверждалось обратное, но это – особый случай.

Например, НАТКомп хочет, чтобы те, кто купил их персоналки, также покупали их миникомпьютеры и мейнфреймы. Чтобы подвигнуть их на это, НАТКомп разработал ВАНИКС, который работает на всех их платформах.

Новые Атакующие и Защитные Программы (Продолжение)

Display ***Компьютерный взлом-2***

Display позволяет декеру посылать исходящую команду на любой принтер, терминал или любое другое устройство вывода. Если он админ, то он может отослать команду на все устройства системы разом. Если нет, то только на одно переферийное устройство за раз.

Сообщение может быть просто текстом, сочиненным на месте, или декер может вывести любую информацию со своей кибердеки, или вообще из любого файла, к которому у него есть доступ в системе. Например, Display может быть использован, чтобы вывести поддельный приказ (или просто оскорбление) на экран терминала охраны, или чтобы отправить инкриминирующие данные на какого-либо zeka средней руки на личный принтер CEO.

Segue ***Нет значения по умолчанию***

Segue ускоряет передачу данных между системой декера и компьютером, на который он вторгается. Программа делит данные на пакеты и отсылает их одновременно по нескольким свободным каналам.

Чтобы Segue работал, и у отправителя, и у получателя должны быть свободные дополнительные линии. Если у системы декера нет дополнительных свободных линий, ему не повезло, разве что у него найдется какой-нибудь разветвитель каналов.

Segue часто используется, чтобы быстренько перекинуть горячие данные с компа в информационные хранилища или другие безопасные места, откуда декер сможет забрать их попозже. Нетраннер со связями (и большим лопатником valuta) может зарезервировать на нужном ему узле необходимое количество линий.

Чтобы определить скорость передачи данных под Segue, просто разделите размер нужного файла на количество доступных на обеих системах (отправитель и получатель) линий. Обычно, для скачивания одного гигабайта требуется 20 минут. Под Segue при наличии 2 линий скачивание займет лишь 10 минут на гигабайт.

Побочный эффект Segue в том, что пока он запущен, Trace, напавшую на след невозможно сбить ни при помощи Misdirection, ни Decoy, ни какой-либо еще программы для контр-слежки. Trace плотно цепляется к системе, на которую идет перекачка при помощи Segue. А выключение Segue до того, как она закончит передачу файла, оставит в в памяти системы-получателя лишь разрозненные и совершенно бесполезные фрагменты данных, к тому же расписанных по разным секторам диска. Быстро слил - быстро залил, вот правило использования Segue.

Время Исполнения зависит от времени, необходимого на перенос данных. Это программа Класса 3 и стоимость ее $75 000. (Резервные линии на хранилища информации и разветвители в комплект не входят).

Продолжение на следующей странице...

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

ВАНИКС для миникомпьютеров свободно запускает проги для персоналок, а ВАНИКС-М для мейнфреймов свободно обрабатывает программы, написанные для любой их младших систем. Это – высокий уровень кросс-платформенности.

Программы, портированные с более мощных систем могут иметь проблемы при работе. Реал-тайм программы вообще не могут быть портированы и запущены на системах с Классом ниже, чем Класс программы. Аналитические программы портировать можно, просто работать они будут значительно медленнее.

ВИРГОНОМИКА

Эргономика разрабатывает оптимальные интерфейсы между человеком и предметом. Виртуальные интерфейсы расцвели пышным цветом во время вычислительного бума начала века, появились интерфейсы, применявшие принципы эргономики для чисто виртуальных процессов. Это привело к появлению «виртуальной эргономики», получившей широкое применение уже в первых десятилетия 21го и подарившей миру новое понятие: «виргономика».

Разработка Виргономики

Первые виргономические интерфейсы применяли простейшие датчики на руках или пальцах для действий типа «укажи-перетащи». Изначально эволюционировавшие (как трекболы или джойстики) в среде компьютерных игр, они со временем заменили собой аналоговые контроллеры большинства систем где-то к 2010м годам.

В то же самое время были представлены рабочие «виззи». «Виззи» это сокращенное от WYSIWYG: What You See Is What You Get (Что видишь, то и получаешь). Виззи представлял собой систему из шлема с видеоприставкой, создававшим иллюзию окружающего пространства. Позднее шлем был заменен легкими и удобными очками, представляющими собой пару стереосинхронизированных экранов для каждого глаза. Со времени своего изобретения очки прошли большой путь миниатюризации – теперь они размером и формой напоминают обычные солнцезащитные очки.

С помощью виззи «монитором» компьютера становятся все 360 градусов окружающего пространства. Видео, текст, картинки могут быть «развешаны» где угодно и в каком угодно порядке. Управление осуществляется выбором команды из менюшки, которую также можно вызвать «из ниоткуда».

В-перчатки (виргономический сенсор-контроллер ручного позиционирования) стали другим важным шагом. Пара перчаток, оборудованных набором сенсоров, отмечающих местоположение и движение пальцев пользователя. Он может использовать клавиатуры, кнопки, скроллы и прочие контрольные поверхности, которые он видит через виззи.

Виртуальные Клавиатуры

Простейшее приложение этой технологии – виртуальная клавиатура. Этот тип интерфейса входит в комплект любого компьютера, оборудованного виргономикой. Пользователь надевает виззи и перчатки, а система проецирует изображение клавиатуры в его поле зрения. Двигая в воздухе пальцами, человек как бы нажимает на эти виртуальные кнопки, что и воспринимается компьютером. Разработка ГПИ (Графического Пользовательского Интерфейса) дала возможность создавать иконки и двигать их по виртуальному рабочему «ландшафту» как угодно.

Виргономический интерфейс стоит $1000 и включает в себя виззи и перчатки. Это уже включено в стоимость всех компов, изначально оборудованных таким интерфейсом (буква «В» в колонке интерфейсов в таблице Компьютерное Оборудование).

Новые Атакующие и Защитные Программы (Продолжение)

Shriek ***Компьютерный взлом-2***

Shriek вызывает срабатывание любых программ типа Alarm, которые могут быть в системе. Декер может установить задержку по времени, или даже оставить Shriek позади, когда сам он уже покинет систему. Однако, программа должна оставаться активной на деке до тех пор, пока не сработает, или ничего не выйдет. Shriek также будет удален из системы программой Regenerate, если система по какой-то причине запустит ее до того, как сработает Shriek.

Время Исполнения и Класс программы равны 1, стоимость программы $1 000.

Snooper ***Нет значения по умолчанию***

Snooper использует параллельные поисковые алгоритмы, для поиска в базе данных нужной информации быстрее, чем при стандартной процедуре поиска, описанной на стр. К 71.

Он использует Индекс Быстродействия кибердеки, чтобы эмулировать некоторое количество одновременных поисков, каждый из них при этом сканирует свой участок базы данных.

Snooper – программа Класса 1. Толку от нее на деке Класса 1 нет. На более же мощных системах его эффективность напрямую зависит от ее мощности. Snooper способен генерировать до 10 параллельных процессов – SubSnoops – на деке Класса 2, 100 – на деке Класса 3 и т.д. Декер может запустить и меньше SubSnoop`ов, чтобы оставить мощности под прочие программы.

Разделите объем базы в гигабайтах на количество запущенных SubSnoop`ов. Время поиска таким образом сокращается до времени, нужного, чтобы с обычной скоростью (10 минут на гиг) обыскать отдельный кусок.

Например, декер с декой Класса 3 ищет инфу в 50 гиговой базе. Вручную это заняло бы 500 минут, более 8 часов кропотливого поиска. Декер запускает Snooper на всю мощь Класса 3, это генерирует 100 SubSnoop`ов, 50 гигов таким образом превращаются в 0.5 гига, т.е. поиск займет около 5 минут.

При чеке на умение программы на поиск информации критический провал или неловкое обращение с программой вызовет срабатывание любого Alarm`а, установленного в системе.

Snooper нельзя запустить в запароленной или иным образом защищенной базе до тех пор, пока декер не получит в системе админские права.

Snooper стоит $50 000.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Горячий Прикид

После виззи и перчаток, следующей ступенью виргономики стали «горячие прикиды». Они представляют собой комбинезоны, способные выдавать сенсорную обратную связь: тактильные ощущения, температуру, звуки и изображение. Пользователь может «двигаться» через виртуальное пространство, а система переводит движение в запуск иконок и виртуальных рабочих поверхностей, выдавая в ответ некий сенсорный отклик.

Эта технология в настоящий момент являет собой последний писк виртуальных технологий и, возможно, станет последней ступенью ее развития – не за горами следующий виток – программы для нейроинтерфейсов.

КИБЕРСПЕЙС НА КРАЮ

Типичный мир киберпанка подразумевает, что кибердеки продаются в каждом компьютерном магазине: клеевые, блестящие коробочки с виртуальной реальностью внутри.

Ну, здесь иначе, живчик. Технология кибердек была разработана, чтобы позволить людям-операторам жечь и крушить защиту вражеских компьютеров во время Сетевых Войн. Базовая нейронная связь, пространственные интерфейсы, боевой софт и лед, атакующий нейроны пользователя – все это совсем недавние изобретения.

Коммерческие системы почти все используют виргономику. Прямое нейронное соединение – удел лучших из лучших: самых крутых разработчиков софта и железа, самых востребованных аналитиков, некоторых ученых, адвокатов, финансистов и прочей подобной публики. Правительственные системы могут быть и более богато обвешаны кибернетикой; но точно об этом никто не знает, или, что более вероятно, не хочет говорить.

Лишь две категории прочих пользователей Сети имеют доступ к декам. Само собой, это декеры, сетевые крысы, ковбои виртуальных прерий. Самые удачные дела приносят самые удачные плоды – лучшее железо, которое можно достать на черном рынке. Вторые это smyertniki, убийцы: ребята, которые берутся за дело, когда лед не справляется. Корпдекеры, прошитые самым горячим железом и оседлавшие самые лютые деки Сети.

Нейроинтерфейсы

Когда корпорации и правительство гонялись за властью в 2020х, ключ к победе был ясен обеим сторонам: информация. Виртуальные костюмы и прочая продвинутая виргономика начинали свою жизнь или как военное оборудование, или как его эквивалент в научно-исследовательских отделах кеирецу.

Сетевые Войны

Прорыв корпорации Шиновара, благодаря которому в 2032 из проекта «Суми-е» появился на свет Текстовый интерфейс, развязал Сетевые Войны, серию всплесков случаев промышленного шпионажа среди враждебных технических корпораций. Неоспоримое превосходство Шиновары в этом вопросе быстро сошло на нет, так как сразу несколько других организаций, как частных, так и общественных, также стали владельцами технологии нейроинтерфейсов. К 2039 году, когда Сетевые Войны затихли, полноценный пространственный интерфейс уже был на стадии прототипа. Сегодня, четыре года спустя, подпольные клиники, имеющие доступ к новейшей кибернетике, вполне могут прошить декера с valytoy (и связями) и отправить его в полноценный серфинг по Сети.

Нейроинтерфейсы также обсуждаются на стр. К72-73. Цены в деньгах и очках скорректированы по указанным там правилам. Вдобавок, все нейроинтерфейсы имеют доступность (стр. 96) и Легальность.

Текстовый Интерфейс ***$12 500 (5 очков)***

Для инсталляции потребуется современная операционная и две недели времени. Этот интерфейс *не обязательно* устанавливать при помощи наноботов, поскольку вмешательство в нейронные связи относительно крупномасштабно. Тем не менее, установка без наноботов потребует восстановительного периода в четыре недели вместо двух.

Поскольку Текстовый интерфейс является самым базовым, Командная Фаза (стр. К73) занимает в четыре раза больше времени, чем обычно.

Нейронные Контроллеры

Нейронный контроллер это устройство, которое переводит импульсы нервной системы в компьютерные команды. Нейроконтроллеры зашиты в полноценные кибердеки. Для обитателей улиц, однако, контроллер это обычно самопальная коробочка или плата, соединенная с материнкой коммерческого компьютера или рабочей станции.

Контроллер состоит из штекера, втыкающегося в нейроинтерфейс декера, банк нейронных сопроцессоров («нерв-чипов») и пару-тройку дополнительных РОМ-слотов. Внешний контроллер потребует также источника питания, шнуров для подключения к виргономическому интерфейсу компьютера, а также нужен какой-никакой корпус, коробочка для всего этого и т.д. Обычно внешний контроллер весит около 1 или 2 фунтов и имеет размеры в районе 12x4x3 дюйма.

Контроллер также можно построить на базе подключаемой к компьютеру внутренней платы. Основное отличие от внешнего – отсутствие дополнительных РОМ-слотов и потребности в отдельном питании. Виргономический контроллер при этом встроен в нейронный контроллер, так что даже дешевая персоналка с его помощью может стать кибердекой.

Стоимость Нейроконтроллеров

Контроллеры – Редкая технология, так что Мастер волен потребовать от будущих декеров некой очковой стоимости, если пожелает.

Оборот этих контроллеров также жестко регулируется, а в некоторых странах они и вовсе нелегальны. Доступны же они лишь в странах с TL8 и имеют Легальность 4.

Контроллер должен быть установлен в компьютер минимум равного ему Класса. Контроллер Класса 3, вставленный в компьютер Класса 2, будет работать лишь на уровне Класса 2. Это же касается и количества программ, которые могут быть запущены на полученной кибердеке. Т.е, если контроллер стандартный и ограничен максимум двумя программами собственного Класса, не имеет никакого значения, что у компьютера, скажем, улучшенный процессор. Нейроконтроллеры также можно устанавливать на рабочие станции, соединенные с более мощными микрофреймами и мейнфреймами.

Цены на кибердеки, указанные на стр. К 74-75, это цены на нейронные контроллеры Края. Цена не включает в себя вспомогательный компьютер или другую периферию, только сам контроллер.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Текстовые Интерфейсы Нестандартны (стр. 96) и имеют Легальность 6, что делает их законными в большинстве государств, за исключением самых репрессивных.

Графический интерфейс $40 000 (13 очков)

Для инсталляции потребуется современная операционная и 10 дней на операцию и восстановление. Наноботы не обязательны, но при их отсутствии потребуется уже полноценный медицинский стационар и три недели времени.

Командная Фаза при использовании этого типа интерфейса занимает вдвое больше времени.

Графические интерфейсы Редки и имеют Легальность 5, что означает, что во многих странах на них потребуется сначала получить лицензию, или хотя бы зарегистрировать.

Пространственный Интерфейс $100 000 (30 очков)

Установить такие штучки реально лишь в полноценном современном госпитале, да и там на это потребуется четыре недели: две на саму операцию и восстановление, и две на привыкание к интерфейсу и его возможностям.

Этот ознакомительный курс необходим и требует доступа хотя бы к минифрейму Класса 4, ну и к кибердеке, естественно. Забей на тренировку – и сможешь использовать новую начинку лишь как обычный графический интерфейс, пока не пройдешь ее. Неделя ознакомления позволит использовать его уже полноценно, но с -2 к умениям в Сети, пока не пройдешь тренировку до конца.

С Пространственным интерфейсом используется указанная Командная Фаза.

Пространственный Интерфейс – Очень Редкая технология. Легальность его равна 4, что означает необходимость получения лицензии на него в большинстве стран. В более строгих сообществах данная операция вовсе нелегальна для всех, за исключением правительственных агентов и тех личностей, чье положение в обществе или связи с корпорациями позволяют ослабить некоторые рамки закона.

Кибердеки

Чтобы использовать нейроинтерфейс, нетраннеру нужна кибердека. Кибердека, конечно же, не что иное, как компьютер, чаще всего персоналка или миникомп, который был модифицирован, чтобы воспринимать ментальные команды пользователя как программные инструкции.

Самодостаточные кибердеки не официально не продаются на Краю. Эти штучки, гладкие и элегантные коробочки, знакомые любому читателю классического киберпанка, зарезервированы для правительств и корпораций. Их Легальность равна 3, так что в большинстве стран просто обладать такой штучкой значит преступить закон.

Простой нетраннер в 2043 должен купить или собрать собственный нейроконтроллер, чтобы превратить домашний комп в кибердеку.

Опция для Самоделкиных

Человек может купить компоненты и запчасти, чтобы самостоятельно собрать кибердеку, или, скажем попросить об этом каких-нибудь приручненных техников. При этом он платит 40% от стоимости готовой покупной кибердеки. Например, Быстрый Джерси прослышал, что чувачки из Дэд Чипперс сперли свеженькую поставку корпоративных нерв-чипов и прочих замечательных штучек. Джерси в хороших отношениях с Чипперами, так что он делает заказ на запчасти для контроллера Класса 3, ИБ 5, с шестью РОМ-слотами и способностью запускать три программы Класса 3 вместо двух.

Готовый контроллер такого плана будет стоить $1 600 000. Запчасти – только $640 000.

Как только он получит свои детальки, Джерси сможет начать строительство своей кибердеки при помощи умения Электроника(Бионика). Уменьшите значение навыка на число, равное Классу контроллера. Попытка занимает 3 дня для внешнего контроллера и шесть дней для внутреннего, а для работы требуется как минимум оборудованная электронная мастерская. При простом провале работа продолжается. При критическом провале убиваются запчасти. Или, может, технари понимают, что их где-то кидают и отшивают клиента. В любом случае будущему декеру нужно искать новые детали. Мастеру следует кинуть кубик и результат умножить на 15%. Именно в это количество процентов от изначальной цены и обойдется замена испорченных деталек.

Например, Быстрый Джерси знает Электронику(Бионика) на 15 и имеет доступ в крутую мастерскую от одного знакомого фиксера. После трех дней кропотливой пайки и перепайки, Джерси приходит к своему кузену Джорджу, чтобы протестировать деку на его компе; с -3 за Класс кибердеки, игрок выбрасывает 17, критический промах.

Его контроллер не просто не работает, но и при включении раздается электрический треск, и Джерси отлетает к стене от кибернетического шока. Когда он проходит, выясняется, что главная шина деки полетела. Мастер выбрасывает на кубике 2. Значит, замена деталей обойдется в 30% от изначальной цены (а это между прочим, $193 000). Дэд Чипперс сегодня наживутся на бедняге Джерси.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Для каждого типа систем приведена усредненная «базовая модель». Модификации этой модели меняют и ее финальную стоимость. Некоторые из них умножают цену, другие увеличивают ее на какой-либо процент, третьи просто прибавляют к цене фиксированную сумму.

Для вычисления конечной стоимости:

- Примените сначала все множители
- Затем сложите все процентные добавки и увеличьте цену на полученное значение.
- И наконец, прибавьте все фиксированные значения.

Например, как указано ниже, увеличение Класса компьютера увеличивает цену в 7 раз. Добавление PCM-слотов добавляет к цене 50%. Виргономический интерфейс стоит $1 000.

Итак, стандартный персональный компьютер Класса 2 увеличивается до Класса 3, что превращает его цену ($1 000) в $7 000.

Увеличение этой суммы на 50% дает $10 500. Прибавьте $1 000 и получите окончательную сумму $11 500 за машинку с нужными свойствами.

Свойства

Интерфейс: Виргономический (B) интерфейс для персоналки или миникомпьютера добавляет $1 000. Ол-Ви модели, без аналогового (A) управления, стоят дешевле на $100, что отражает значительное упрощение производства.

Память: 10 гиговый (10Г) привод стоит $500 и весит 1 фунт. 500 гиговый ВЛД стоит $7 500. Терабайтный (1Т) ВЛД стоит $10 000. ВЛД весят 500 фунтов и занимают 1 кубический ярд.

Если в базовой модели по умолчанию стоит 500 гиговый ВЛД, апгрейд его до 1Т будет стоить $2 500. Все добавочные ВЛД идут по полной стоимости.

Класс: Класс может быть увеличен или уменьшен на единицу относительно базовой модели. Увеличение увеличивает цену в 7 раз, уменьшение уменьшает цену впятеро.

PCM-слоты: Как указано на стр. К65, компьютер идет в комплекте с количеством PCM-слотов, равным его Классу. Удвоение этого количества увеличит цену компьютера на 50%.

Уменьшение количества слотов удешевит конструкцию. Компьютер вовсе без PCM-слотов стоит на 20% дешевле своих аналогов. Конкретная скидка на компьютеры с меньшим количеством слотов, чем позволяет их Класс, рассчитывается следующим образом: (((Класс – Количество Слотов)/Класс) x 20), результат в процентах. Например, персоналка Класса 2 с одним слотом выйдет дешевле своего более богатого слотами аналога на (((2-1)/2)x20)=(1/2 x 20)=10%.

Максимум Программ: Как указано на стр. К64, обычный компьютер способен обрабатывать две программы своего Класса одновременно и соответствующее количество программ Классом ниже. Компьютер, способный обрабатывать три программы своего Класса стоит на 50% дороже.

«Тормозные» модели, обрабатывающие лишь 1 программу своего Класса, стоят на 25% дешевле.

Вес/Объем: Уменьшение веса компьютера вдвое увеличивает его стоимость на 50%. Уменьшение втрое – на 100%.

Увеличение веса компьютера вдесятеро уменьшает его стоимость на 50%. Помните, что объем компьютера привязан к его весу. Компьютер, занимающий объем в 1 кубический ярд, весит между 50 и 100 фунтов. Добавьте 1 кубический ярд за каждые дополнительные 100 фунтов веса (или часть этих 100 фунтов).

Персональные компьютеры

Модель	*Интерфейс*	*Память*	*Класс*	*PCM*	*Программы*	*Вес/Объем*	*Стоимость*
Базовая Модель	A	10Г	2	2	2	3	$1 000
EGM Pya 10 (Анри)	A/B	2x10Г	2	4	2	4	$3 000
EGM Pya 20 (Шарль)	A/B	2x10Г	2	4	3	4	$3 500
EGM Pya 30 (Луи)	A/B	2x10Г	3	6	3	4	$12 000
НАТКомп ПК7000	A	10Г	1	1	2	30	$100
НАТКомп ПК70000	A	10Г	1	1	2	3	$200
НАТКомп ПК7200	A	10Г	2	1	2	30	$400
НАТКомп ПК72-010	A	10Г	2	1	2	3	$900
НАТКомп ПК72-020	A	2x10Г	2	2	2	4	$1 500
НАТКомп ПК72-100	A/B	2x10Г	3	3	2	4	$8 500
НАТКомп ПК72-200	A/B	2x10Г	3	6	3	4	$15 500
HP Царевич	A	10Г	2	2	2	1	$2 000
HP Царевич-B	B	10Г	2	2	2	1/2	$2 900
HP Царица	A/B	2x10Г	2	2	2	4	$2 500
HP Царь	A/B	2x10Г	2	4	3	4	$3 500
HP Великий Князь	A/B	2x10Г	2	4	3	30	$3 000

Миникомпьютеры

Модель	*Интерфейс*	*Память*	*Класс*	*PCM*	*Программы*	*Вес/Объем*	*Стоимость*
Базовая Модель	A/B	2x10Г	3	3	2	60/1	$15 000
EGM Фараон 100 (Рамзес)	A/B	4x10Г	3	3	2	62/1	$16 000
EGM Фараон 120 (Хеопс)	A/B	4x10Г	4	8	2	62/1	$158 500
НАТКомп МастерКОМ 2000	A	2x10Г	3	3	2	600/2	$6 500
НАТКомп МиниКОМ 200	A/B	2x10Г	3	3	2	30	$30 000
НАТКомп УльтраКОП 2050	A/B	4x10Г	3	6	2	62/1	$23 500

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

Микрофреймы

Модель	*Память*	*Класс*	*РОМ*	*Программы*	*Вес/Объем*	*Стоимость*
Базовая Модель	500Г	4	4	2	900/5	$40 000*
ЕГМ Кайзер 300 (Вильгельм)	500Г	4	4	3	900/5	$60 000*
НАТКомп МДПС-90	1Т	4	4	2	900/5	$42 500*
НиДаКо АРК500	500Г	4	8	2	900/5	$60 500*
НР Рахманинов	1Т	4	8	3	900/5	$82 500*

Мейнфреймы

Модель	*Память*	*Класс*	*РОМ*	*Программы*	*Вес/Объем*	*Стоимость*
Базовая Модель	500Г	5	5	2	1 100/7	$200 000**
ЕГМ Император 600 (Наполеон)	1Т	5	10	2	1 100/7	$302 500**
НАТКомп ДПК-100	500Г	5	5	3	1 100/7	$300 000**
НиДаКо АРК5000	2Т	5	5	2	1 600/8	$212 500**
НР Мусоргский	1Т	5	10	3	1 100/7	$402 500**

Супермейнфреймы

Модель	*Память*	*Класс*	*РОМ*	*Программы*	*Вес/Объем*	*Стоимость*
Базовая Модель	1Т	6	6	2	2 500/21	$2 000 000**
НАТКомп ИксДПК-1000	1Т	6	6	3	2 500/21	$3 000 000**
НР Чайковский	1Т	6	12	3	2 500/21	$4 000 000**

* +$2 000 за каждую консоль или коммуникационную линию **+$1 000 за каждую консоль или коммуникационную линию

Компьютерные Программы

Аналитический Софт

Название	*Класс*	*Стоимость*
Бухучет	2	$1 000
Офис	2	$1 000
Ремонт Электроники	2	$500
Инженер (специализация)	2	$5 000
Внутренняя Безопасность	2	$2 500
Анализ Рынка	3	$5 000
Запись РОМ	2	$2 000

Реалтайм Софт

Название	*Класс*	*Стоимость*
Аудиоанализ	2	$700
Химический Анализ	2	$500
Скрэмблер	2	$1 200
Даталинк	1	$400
Даташоу	1	$50
И-Лок	2	$200
Внутренняя Безопасность	3	$2 500
Рыночный Монитор	3	$5 000
Новостной Демон	1	$500
Оптическое Распознание	3	$5 000
Пароль	1	$100
Система Наведения	1	$1 000
Следописец	1	$400

Эксперт-системы

Название	*Класс*	*Уровень*	*Стоимость*
Ментальные/Очень Легкие	3	14	$2 500
Ментальные/Легкие	3	13	$5 000
Ментальные/Средние	3	12	$10 000
Ментальные/Сложные	3	11	$20 000
Ментальные/Очень Сложные	3	10	$50 000

(+1 к умению: удвойте цену и +1 к Классу)
(Утройте цену за нелегальные умения)

Софт для Кибердек

Название	*Время*	*Класс*	*Стоимость*	*Легальность*
Bloodhound	1	2	$7 500	3
Compression*	разн.	2	$500	5
Confuse	1	2	$10 000	1
Corrode	1	2	$12 500	2
Crash	4	2	$15 000	1
Cross-system Instruction Translation*	1	2	$2 000	5
Crumble	1	2	$5 000	3
Decoy*	1	3	$50 000	3
Disguise	1	2	$2 000	3
Display*	1	1	$750	5
Erase	1	2	$8 000	2
Flatline	1	4	$1 000 000	1
Fuses	1	2	$20 000	4
Icepick	2	4	$250 000	3
Loop	1	2	$4 000	3
Misdirection	2	2	$17 500	2
Monitor	2	2	$25 000	5
Promote	2	2	$20 000	3
Recon	1	2	$7 500	5
Segue*	разн.	3	$75 000	4
Sever	2	2	$15 000	4
Silence	1	3	$10 000	2
Shield	1	2	$12 000	4
Shriek*	1	1	$1 000	5
Snare	1	2	$12 500	4
Snooper*	разн.	1	$50 000	5
Stealth	1	2	$10 000	2
Success	1	3	$12 500	2
Skeleton Key I	5	2	$25 000	3
Skeleton Key II	8	3	$50 000	1
Trace	1	2	$20 000	4
Transfer	1+	2	$25 000	4
Webster	2	2	$5 000	3

* новые – см. примечания на стр.118-120

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com

РАЗГОВОРНИК ДВАДЦАТЬ ПЕРВОГО

Babooshka: (рус) Бабушка. Бабка. Некто старомодный. Разг. – старуха, некто с понятиями времен 20го века.

Бахбах: оружие, огнестрел.

Черномордый: Силовик НЭРКК.

Bolshy: от русского «большой», «великий». Может обозначать как физические размеры, так и высокое качество чего-л.

Breetva: (рус) Буквально «бритва». Некто, модифицированный боевыми имплантатами или оружием, особенно когтями или иным режущим «инструментом».

Жгуны: лазерное оружие.

К-1: «Гражданин Первого Класса». Элитарный класс американского общества согласно Гражданской Шкале Временного Правительства.

К-2: «Средний класс» граждан США согласно ГШ ВП.

К-3: нижний рабочий класс граждан США согласно ГШ США.

К-4: низший класс общества согласно ГШ США; класс изгоев, политических диссидентов и прочего сброда.

Регулятор: наемный убийца.

Коканова: разновидность растения кока, разработанный исследователями траффи Южной Америки. Используется для производства неококи.

Койот: некто, занимающийся транспортировкой нелегалов из Мексики в США.

Кред: деньги, особенно деньги как функция мира финансовых сетей, т.е. электронные деньги.

Кроу: сокр. От «эскроу». Разновидность слепого счета, позволяющая хранить креды анонимно.

Киберакс: любой музыкальный инструмент, частично контролируемый через нейроинтерфейс.

Декер: хакер, экипированый нейроинтерфейсом и кибердекой.

Dengi: (рус) Деньги. Разг. – мягкие деньги. Нестабильные национальные валюты и корпоративные обязательства. «Говноденьги» - относится к валютам, подвергающимся дикой инфляции.

Д/Л: «Скачивание». Что угодно, включающее перенос данных из Сети на локальный носитель, в том числе финансовые операции.

Dedooshka: (рус) Дедушка. Дедок. Некто старомодный. Разг. – старик, некто с понятиями времен 20го века.

Дрыг: (жарг.) Половой акт. Распространенное ругательство.

Эчеверист: чле кубинского революционного движения, возглавляемого Рафаэлем Эчеверьей, целью которого является освобождение Кубы от влияния США.

Экотер: экологический террорист.

Экю: ECCU, или Кредитные Единицы Экономического Сообщества; самая твердая валюта.

Евроталер: экю Объединенной Европы.

Фэкс: экскремент. Распространенное ругательство.

Плоскомордый: Силовик НЭРКК.

Фолд: реальные, материальные деньги. Наличные чеки, купюры.

Гаусс: выстрел из гаусс-оружия. Смерть от попадания из гаусс-оружия.

Гиг: гигабайт, примерно один миллиард байт, 1024 мегебайта.

Главкосмос: Российское Космическое Агентство.

Стать dodo: устареть или вымереть.

Haio gozaimas: (яп) Привет.

Хэдсет: Хип, артист жанра перфоманс.

Палево: появление представителей власти.

Худ: окрестности, свой район.

Хот риг: самопальная кибердека.

Испрек: «исполнительное рекрутирование», промышленный шпионаж.

Кеирецу: корпорация, картель, конгломерат.

Khorosho: (рус) Хорошо. ОК. Клево.

Кей-марки: марки кеирецу, или корп-марки. Валюта, обеспеченная международными корпорациями.

Корпа: от русского «korporatseeya», международная корпорация, кеирецу.

Корп: служащий корпорации.

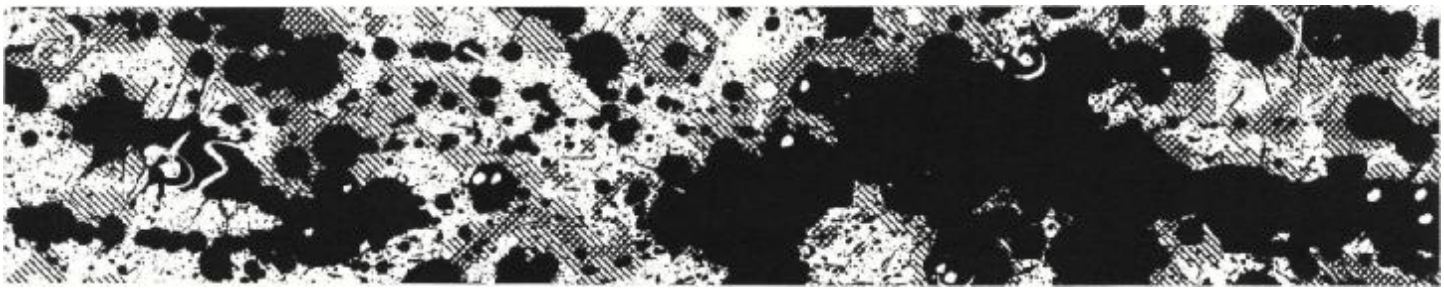
Krovvy: (рус) Кровавый.

Живчик: неформальная форма обращения, лестная или саркастическая, в зависимости от контекста.

Локо: локальная компания, независимый бизнес без связи с корпорациями.

Низкий К: оскорбительное жаргонное обращение к человеку, имеющему Класс Гражданства ниже, чем Класс того, кто применяет это выражение.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com



Нижние Шесть: шесть Резервационных штатов, созданных после того, как США аннексировали Мексику.

Мил-спец: что-либо, созданное, чтобы соответствовать армейским спецификациям.

Mileetsiya: (рус) милиция, полиция.

Minshy: от русского «mensiy», означающего «малый». Обычно обозначает «мелкий», «второсортный».

Нак-ник: от русского «начальник», означает супервизора, босса. Руководители низшего или среднего звена.

Неокока: новая, более мощная форма кокаина, производная от растения коканова.

Неодоллар: экю США и их североамериканских торговых партнеров.

Неофеодализм: изящный термин для ситуации, когда местная власть достается сильнейшему.

Нерк: любой агент, силовик или чиновник НЭРКК.

Ноль-зона: любая область, где не работают местные законы.

Ноль: житель США, не имеющий градации на Шкале Гражданства – т.е. Зеро, запись о котором отсутствует в Национальном Банке Данных. Стр. К21.

Нек: от русского «nyekulturny», некультурный. Беспонтовый, не клевый.

Олдвид: архивная съемка.

Двадцать первый: 21й век. А также самая современная тенденция или продукт.

Oozhas: (рус) ужас. Кошмар. Kakoy oozhas: какой кошмар. «Хреново». Обычно используется с оттенком сарказма.

Paryen: (рус) Парень. Дружище. Чувак. (множ. Paryeni).

Praznovanieh: (рус) Праздник. Вечеринка.

Вэпэшник: агенты или представители Временного Правительства.

ВП: Временное Правительство США.

Пролли: пролетариат; буквально – рабочий класс; лишенные привилегий.

Мясо: жаргонное обозначение человека без кибернетики, или даже без видимой кибернетики.

Ронин: уличный оперативник с репутацией бойца. Одиночка без связей с бандой или племенем. Как самурай, но без кодекса чести и соответствующей репутации.

Рубйена: экю Японии и СНГ.

Шустрик: профессиональный гладиатор.

Самурай: опытный уличный боец, обычно сильно модифицированный. Наемник с надежной репутацией и кодексом чести.

Сарариман: (пидж) служащий корпы.

Сенс: популярный вид развлечения, включающий в себя получение чужих ощущений через чип-имплант.

Шайкудзин: (яп) «Хороший гражданин». Налогоплательщик, «костюм», сарариман. Корпоративный служащий.

Щит: телохранитель.

Обвал: коллапс, значительный спад, катастрофа. Изначально применялось лишь к экономическому коллапсу, но теперь может означать все что угодно от банкротства корпорации до личных неприятностей.

Smyertniki: наемные убийцы. В частности, Сетевые наемники корпораций и правительственных агентств, специализирующиеся на выслеживании и уничтожении особо надоедливых нетраннеров.

Снич: информатор, стукач.

S Novim Godom: (рус) С Новым Годом.

Уличная налечка: дешевое оружие. «Особое ночное предложение».

Shtoh?: (рус) «Что?». Обычно применяется в значении «Серьезно?»

Костюм: законопослушный гражданин, «белый воротничок», обычно средний класс и выше. Чаще всего корп или правительственный чиновник.

Топтун: брокер, спец по торговле информацией.

Tchort: (рус) буквально «дьявол». Распространенное ругательство.

БТ: Болезнь Толливера.

Teknik: (рус) техник, спец по ремонту чего-либо.

Тен-Тан: разговорное обозначение Космозавода Тэнно Тандзё, русско-японского орбитального предприятия.

Терабайт: 1024 гигабайта, около триллиона байт.

Тридди: 3Д, трехмерный.

Толлер: Болезнь Толливера.

Бета: Болезнь Толливера.

Траффи: от испанского «наркотраффиканте» (распространитель наркотиков). Член одного из могущественных южноамериканских криминальных картелей.

Триады: преступная организация, основанная на структуре китайских тайных обществ («тонгов»). Пользуются наибольшим влиянием в Юго-Восточной Азии и Тихоокеанском регионе.

Valuta: (рус) буквально «иностранные деньги». Означает любую твердую валюту, как электронную, так и фолд: экю, кеймарки и т.д.

Виргономика: сокращение от «виртуальной эргономики». Любая система управления, создающая виртуальную рабочую среду без использования нейроинтерфейса.

Виззи: сокращение от WYSIWYG, или «что видишь, то и получаешь», тип виртуального дисплея.

Як: Якудза, термин применяется как к самой организации, так и к отдельному ее члену.

Zavvy: от русского «zavedooyoosheey», заведующий, менеджер, управленец. Сарариман верхнего уровня.

Zek: исполнитель.

Зеромен: наемный убийца.

PDF created with pdfFactory trial version www.pdffactory.com